

# **Руководство по подключению**

## **IP-камеры B2710DR**

## Оглавление

<b>ГЛАВА 1. МЕРЫ ПРЕДОСТОРОЖНОСТИ .....</b>	<b>2</b>
<b>ГЛАВА 2. ОБЩИЕ СВЕДЕНИЯ .....</b>	<b>4</b>
2.1. Особенности IP-видеокамеры BEWARD B2710DR .....	5
2.2. Основные характеристики .....	5
2.3. Комплект поставки .....	6
<b>ГЛАВА 3. РАЗМЕРЫ И ОСНОВНЫЕ ЭЛЕМЕНТЫ УСТРОЙСТВА.....</b>	<b>7</b>
3.1. Размеры IP-камеры B2710DR .....	7
3.2. Основные элементы.....	7
<b>ГЛАВА 4. УСТАНОВКА И ПОДКЛЮЧЕНИЕ IP-КАМЕРЫ.....</b>	<b>11</b>
4.1. Общие сведения о подключении IP-камеры B2710DR к сети .....	11
4.2. Рекомендации по установке .....	12
4.3. Монтаж IP-камеры.....	14
4.4. Регулировка направления обзора IP-камеры .....	17
4.5. Регулировка угла обзора и фокусировка объектива .....	20
4.7. Проводное подключение камеры к сети.....	21
<b>ГЛАВА 5. НАСТРОЙКА ПРОВОДНОГО СОЕДИНЕНИЯ .....</b>	<b>22</b>
5.1. Определение параметров проводного соединения .....	22
5.1.1. Определение параметров сетевого соединения по IP-адресу .....	26
5.2. Изменение параметров локальной сети для прямого подключения к IP-камере .....	29
5.3. Получение доступа к IP-камере с помощью браузера INTERNET EXPLORER.....	33
5.4. Получение доступа к веб-интерфейсу IP-камеры .....	33
5.5. Изменение настроек подключения IP-камеры через веб-интерфейс .....	38
5.6. Возврат настроек подключения IP-камеры к первоначальным значениям .....	40
5.7. Проверка правильности настроек подключения IP-камеры к локальной сети .....	43
<b>ГЛАВА 6. ПОДКЛЮЧЕНИЕ IP-КАМЕРЫ К СЕТИ ИНТЕРНЕТ.....</b>	<b>45</b>
6.1. Общие сведения о подключении IP-камеры к сети Интернет .....	45
6.2. Подключение при смене IP-адреса или внешнем подключении .....	46
6.2.1. Использование статического IP-адреса .....	46
6.2.2. Использование PPPoE .....	47
6.3. Подключение через сеть Интернет к IP-камерам, находящимся в локальной сети .....	49
6.3.1. Настройка личной переадресации портов маршрутизатора .....	50
<b>ПРИЛОЖЕНИЯ .....</b>	<b>55</b>
Приложение А. Задокументированная информация .....	55
Приложение Б. Гарантийный сертификат .....	56
Приложение В. Техническая поддержка .....	59
Приложение Г. Список допустимое PoE оборудование .....	61
Приложение Д. Гарантийный .....	62

## Глава 1. Меры предосторожности

**Перед использованием устройства необходимо помнить нижеизложенные меры предосторожности.**

Данный продукт удовлетворяет всем требованиям безопасности. Однако, любой электроприбор, в случае неправильного использования может выйти из строя, вызвать пожар, что в свою очередь, может повлечь за собой серьезные последствия. **Во избежание несчастных случаев обязательно изучите инструкцию.**

### ВНИМАНИЕ!

Используйте при эксплуатации только совместимые устройства. Использование устройств, не одобренных производителем, недопустимо.

### Соблюдайте инструкцию по эксплуатации!

Избегайте длительного использования камеры. Установка камеры в неблагоприятных условиях:

- При слишком высоких или низких температурах (допустимая температура устройств от -10 до +50 °C).
- Избегайте попадания прямых солнечных лучей на течение длительного времени, а также нахождения поблизости от открытых обогревательных приборов.
- Избегайте близости к водой или источниками влажности.
- Избегайте близости к предметами, обладающими большим электромагнитным эффектом.
- Недопустима установка камеры в местах с сильной вибрацией.

### ВНИМАНИЕ!

В случае неисправности камеры свяжитесь с сервисным центром ООО «НПП «Бевард».

### В случае некорректной работы камеры:

- При обнаружении дыма или необычного запаха.
- При обнаружении других иностранных объектов внутрь.
- При обнаружении трещины или повреждении корпуса:

### Внимательно следующие действия:

• Отключите камеру от источника питания и отсоедините все остальные провода.

Свяжитесь с сервисным центром ООО «НПП «Бевард». Контактные данные Вы можете найти на сайте <http://www.beward.ru/>.

### Транспортировка

При транспортировке положите камеру в упаковку производителя или в другой материал соответствующего качества и ударопрочности.



### Вентиляция

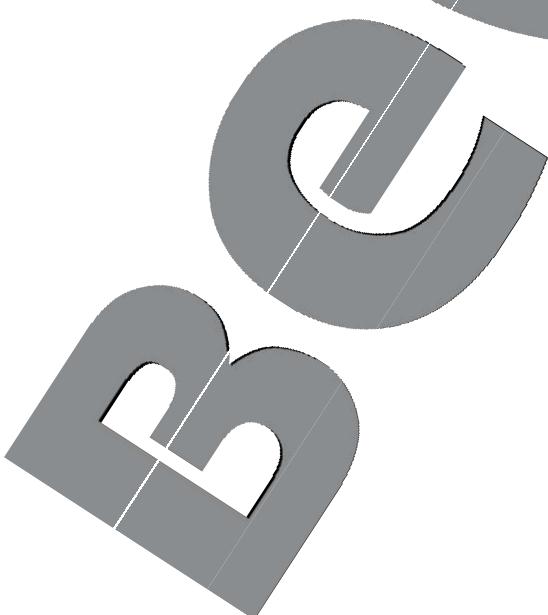
Во избежание перегрева, ни в коем случае не блокируйте циркуляцию воздуха вокруг камеры.



### Чистка

Используйте мягкую сухую ткань для промывания внешних поверхностей. Для трудновыводимых пятен используйте небольшое количество очищающего средства, после чего насухо вытрите поверхность.

Не используйте летучие растворители, такие как спиртосодержащие средства или бензин, так как они могут повредить корпус камеры.



## Глава 2. Общие сведения

BEWARD B2710DR – это купольная IP-видеокамера, разработанная для применения в системах профессионального видеонаблюдения. B2710DR оснащена оптическим объективом с авторегулируемой диафрагмой (АРД) и высокочувствительным ОПСенсором с разрешением Full HD и прогрессивным сканированием. Камера поддерживает различные технологии, такие как режим «День/Ночь», расширенный динамический диапазон с цифровой обработкой сигнала (DWDR), система шумоподавления (2D/3DNR), а также инфракрасная идентификация и электромеханический ИК-фильтр, выгодно отличающие эту модель, позволяя ей соответствовать высоким требованиям, предъявляемым к современным системам видеонаблюдения.



IP-камера BEWARD B2710DR позволяет просматривать видео в реальном времени через стандартный веб-браузер.

Камера способна выдавать видео в различных форматах сжатия H.264 и MJPEG. Формат H.264 является оптимальным при эксплуатации камеры в среде с ограниченной полосой пропускания. При этом при использовании достигается наименьший трафик и хорошее качество изображения. Формат MJPEG предназначен для записи и воспроизведения видеоизображения в высоком качестве, но при этом требует больших сетевых ресурсов и места на жестком диске (записи).

Камера B2710DR подключается к сети при помощи проводного интерфейса 10BASE-T. Камера также имеет поддержку PoE.

Помимо этого, наличие памяти типа MicroSD, позволяет сделать систему видеонаблюдения более надежной: важная информация не пропадет при потере соединения, в полном объеме она будет сохранена на карте памяти. В дальнейшем, ее можно будет воспроизвести как непосредственно с карты, так и удаленно после устранения технических неполадок сети.

## 2.1. Особенности IP-видеокамеры BEWARD B2710DR

- Высококачественный КМОП-сенсор с прогрессивным сканированием
- До 25 кадров в секунду при разрешении 1920x1080 пикселей
- ИК-подсветка с дальностью работы до 10 метров
- Поддержка карт памяти типа MicroSD/SDHC
- Профессиональное программное обеспечение в комплекте
- Поддержка одновременного кодирования двух потоков в форматах H.264 и MJPEG
- Режим «День/Ночь», электромеханический ИК-фильтр
- Автоматическая регулировка диафрагмы (АРД)
- Расширенный динамический диапазон с цифровой обработкой сигнала (DWDR)
- Цифровая система шумоподавления (2D/3DNR)
- Функция медленного затвора
- Встроенный веб-сервер для наблюдения и настройки
- Поддержка протокола HTTPS с режимами работы «HTTP», «HTTPS&HTTP», «HTTPS»
- Возможность просмотра записанных видеофайлов с помощью встроенного плеера
- Встроенный детектор движения
- Тревожные вход, выход
- Аудиовход, аудиовыход
- Выбор потока (основной/альтернативный), при записи видео на FTP и карту памяти
- Выбор разрешения для записи на FTP, карту памяти и по E-mail
- Питание по кабелю (через PoE)
- Поддержка протоколов ONVIF и PSIA

## 2.2. Основные характеристики

- Сенсор изображения: элемент: 2 мегапикселя, КМОП 1/2.8" Sony Exmor™ с прогрессивным сканированием
- Объектив: 2.8 мм, F1.4, АРД (угол обзора 90-29° по горизонтали)
- Мощность: 0.01 лк (день) / 0.005 лк (ночь) / 0.001 лк (DSS @ 2 fps)
- Длительность работы затвора: от 1/2 с до 1/8000 с
- Разрешение: 1920x1080 (Full HD), 1280x720 (HD) – основной поток; 960x528, 720x480, 480x256 – альтернативный поток
- Временное кодирование: H.264/H264, H.264/MJPEG, MJPEG/MJPEG
- Скорость кадров: до 25 кадров в секунду для всех разрешений

- Встроенный многозонный детектор движения с регулировкой чувствительности
- До 10 одновременных подключений
- Отправка кадров с выбором разрешения по электронной почте и/или карту памяти по расписанию периодически и при возникновении тревожного события.
- Отправка видео с выбором потока (основной/альтернативный) по IP-камерам и карту памяти по расписанию и при возникновении тревожного события.
- Питание: DC 12 В, 0.4 А / PoE (802.3af Class 0)
- Рабочая температура: от -10 до +50 °C
- Поддерживаемые протоколы: TCP/IP, UDP, ICMP, ARP, RARP, FTP, SMTP, DDNS, NTP, HTTP, HTTPS, RTSP, RTP, SSL, PPTP, PPPoE, IEEE 802.1x (PAP, CHAP)
- Поддержка отраслевого стандарта ONVIF 2.01

### 2.3. Комплект поставки

- IP-видеокамера с установленным обективом 2.8 mm
- Комплект крепежа
- Трафарет для монтажа
- Монтажная подложка
- Кабель питания 12 В
- Кабель аналогового видеосигнала
- Комплект терминальных блоков
- CD-диск с программным обеспечением и документацией

#### ВНИМАНИЕ!

BEWARD оставляет за собой право на изменение комплектации оборудования и его любых характеристик без предварительного уведомления.

## Глава 3. Размеры и основные элементы устройства

### 3.1. Размеры IP-камеры B2710DR

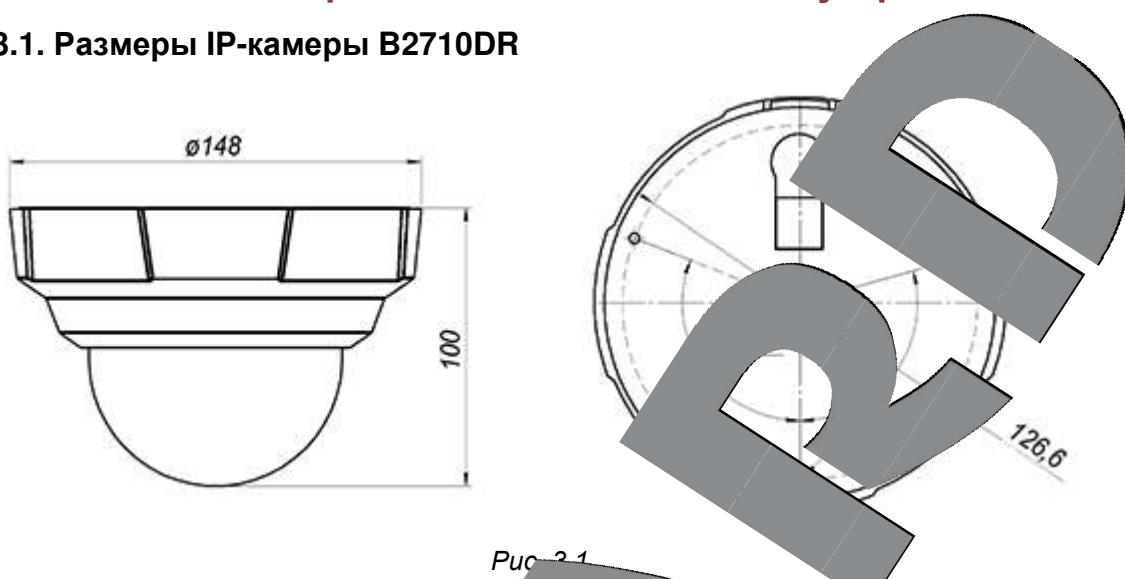


Рис. 2.1

Размеры указаны в миллиметрах.

### 3.2. Основные элементы

Для доступа к внутренним элементам камеры IP-камеры BEWARD B2710DR необходимо повернуть **пластиковый купол 4** (Рис. 3.2) против часовой стрелки относительно основания и снять его (подробнее,смотрите пункт [4.3](#)).



Рис. 3.2

**Сенсор** (3): варифокальный объектив 2.8-11мм предназначен для проецирования сканера изображения на матрицу видеокамеры. Регулировка угла обзора и фокусировка объектива описана в пункте [4.5](#).

**Поворотно-наклонный механизм** (8): совокупность подвижных элементов камерного модуля, предназначенных для установки направления обзора камеры (Рис. 3.3).

**Винты фиксации (7):** предназначены для фиксации наклонного механизма после установки угла наклона объектива (*Рис. 3.3*). Подробнее об установке угла наклона камеры смотрите пункт [4.4](#).

**ИК-подсветка (3):** при недостаточной освещенности (например, в темное время суток) камера переходит в режим «Ночь» (черно-белое изображение) и активирует инфракрасную подсветку, которая позволяет вести видеонаблюдение в полной темноте. ИК-подсветка является альтернативой стандартным лампам, но ее свет мало заметен окружающим.

**Датчик освещенности (2):** фотоэлемент, предназначенный для автоматического перехода камеры из режима «День» в режим «Ночь» в зависимости от изменения уровня внешнего освещения.

**Кольцо настройки фокуса (5):** регулировочное кольцо со стопорным винтом, служащее для настройки фокуса камеры. Полная инструкция по процедуре описана в пункте [4.5](#).

**Кольцо настройки угла обзора (6):** регулировочное кольцо со стопорным винтом, служащее для настройки угла обзора камеры. Полная инструкция по процедуре описана в пункте [4.5](#).

**Аналоговый видеовыход (1):** разъем, предназначенный для вывода аналогового видеосигнала с камеры на внешнее устройство (*Рис. 3.3*).

#### ПРИМЕЧАНИЕ!

Данный разъем предусмотрен, для установки направления обзора камеры при ее монтаже, путем подключения к нему порта монитора с помощью кабеля из комплекта поставки.



**Сброс настроек (10):** данная кнопка предназначена для сброса всех настроек камеры в заводские установки. Для сброса настроек необходимо в течение десяти секунд нажать кнопку сброса три раза, короткими вспышками в одну и более секунды между нажатиями (Рис. 3.3).

**Аудио вход/выход (11):** предназначены для подключения внешнего активного микрофона и активного динамика. Вы можете организовать двусторонний канал связи между оператором, управляющим ПК, подключенным к интерфейсу, и человеком, находящимся в зоне наблюдения. При подключении микрофон – к контактам «AUDIO IN» и «AUDIO G», а динамик – к контактам «AUDIO OUT» и «AUDIO G» (Рис. 3.3).

**Разъем питания (12):** предназначен для подачи постоянного питающего напряжения номиналом 12 В постоянного тока (DC 12V). В комплект поставки входит кабель для подключения к блоку питания.

#### Внимание!

Время подачи напряжения с питанием с использованием технологии PoE и разъема питания запрещена! Время подачи напряжения с питанием с использованием технологии PoE и разъема питания запрещена! В через разъем используйте только источники, рекомендованные BEWARD!

**Индикаторы питания и сетевого подключения (13):** красный индикатор горит при подключении питания камеры, зеленый – при подключении камеры к сети Ethernet (Рис. 3.3).

**Сетевой разъем (14):** разъем для подключения камеры к сети Интернет, роутеру или коммутатору при помощи стандартного 8P8C (RJ-45) штекера (*Рис. 3.2*). Горячая модель камеры поддерживает технологию PoE – возможность подачи питания по кабелю.

**Тревожные вход/выход (15):** предназначены для подключения внешних устройств тревоги (*Рис. 3.3*).

Тревожный вход служит для подключения внешних датчиков (дверь, окно, избыточность объема). Для возникновения тревожного события датчик должен замкнуть контакт (закрыть) либо размыкнуть (задается в настройках камеры) контакты «ALARM IN» и «ALARM OUT».

Тревожный выход служит для подключения информационных устройств (например, извещателя). В случае наступления тревожного события при работе сирены илистроенного реле замыкаются либо размыкаются контакты «ALARM 1A» и «ALARM 1B».

**Слот карты памяти (16):** предназначен для установки карты памяти формата MicroSD/SDHC (*Рис. 3.3*). Используйте карту памяти для записи видео- и аудиоданных как в режиме тревоги, так и в режиме постоянной видеозаписи. В слоте предусмотрена возможность резервной записи при отсутствии соединения с ПК.

#### ВНИМАНИЕ!

Горячая замена карты памяти не поддерживается. Изменение карты памяти может привести к повреждению оборудования и потере данных!

Не отключайте камеру во время извлечения/установки карты памяти.

Камера не поддерживает карты памяти, на которых было создано несколько разделов.

## Глава 4. Установка и подключение IP-камеры

### 4.1. Общие сведения о подключении IP-камеры B2710DR

IP-камера B2710DR может подключаться к локальной сети различными способами при помощи проводного соединения (Ethernet). Подключение может осуществляться как напрямую к ПК, так и при помощи вспомогательного оборудования (маршрутизаторы, коммутаторы). В настоящее время наиболее популярным способом подключения к сети Интернет является подключение через беспроводную линию Wi-Fi.



Рис. 4.1

Основные шаги и рекомендации по настройке камеры описаны далее в данном руководстве.

## 4.2. Рекомендации по установке

В данном разделе приведен краткий список рекомендаций, которые необходимо учитывать при монтаже оборудования IP-видеонаблюдения.

### Рекомендации по размещению камеры:

- IP-камера BEWARD B2710DR предназначена для видеонаблюдения с предельной температурой эксплуатации от -10 до +50 °С.
- Избегайте попадания на камеру прямых солнечных лучей в течение длительного времени, а также нахождения поблизости от отопительных и нагревательных приборов.
- Неправильная расстановка камер видеонаблюдения приведёт к появлению нежелательных «слепых» зон, которые будут оставаться вне поля зрения оператора.
- Избегайте близости с водой или источниками тепла.
- Избегайте близости с устройствами, излучающими мощных электромагнитных волн.
- Убедитесь в возможности размещения камеры с учетом подвода соединительных кабелей.
- Избегайте способа крепления камеры, допускающего значительную вибрацию. Данное воздействие может эффективно выключить детектора движения и четкость изображения в целом.
- Камеры видеонаблюдения необходимо размещать так, чтобы исключить случайное механическое повреждение и изменение направления обзора камеры.
- Направление обзора (зона видеонаблюдения) камеры должно быть твёрдо определено на момент установки.

**Рекомендации по прокладке кабеля типа «витая пара»:**

- В коридорах желательно прокладывать пучки электрических и слаботочных кабелей по разным кабель-каналам, проходящим по разным уровням.
- Допускается в одном кабель-канале прокладывать витые пары и электрические кабели в разных отсеках или секциях, имеющих общие перегородки с пределом огнестойкости не менее 0,25 часа, если материал только в рабочих зонах на расстоянии не более 15-ти метров, если электрическая мощность будет не более 5 кВА.
- Электрические и слаботочные кабели допускается прокладывать параллельно на расстоянии не менее 50 мм друг от друга в разных кабель-каналах или секциях кабель-каналов. Если напряженность электромагнитного поля, образующегося от электрического кабеля, будет более 3 В/м, то необходимо увеличить расстояние между электрическими и слаботочными кабелями и/или снизить уровень электромагнитных помех.
- Витопарные и электрические кабели должны пересекаться только под прямым углом.
- Неэкранированные витые пары кабели должны проходить на расстоянии не менее 125 мм от газоразрядных ламп (ламп накаливания и люминесцентных ламп) и других высоковольтных устройств, содержащих разрядники.
- Неэкранированные витые пары кабели должны прокладываться на расстоянии не менее 1.5 метров от источников высоковольтных электромагнитных помех, образующих напряженность электромагнитного поля свыше 3 В/м.
- Распределительные устройства с панелями неэкранированными витопарными кабелями должны находиться на расстоянии не менее 3-х метров от источников высоковольтных электромагнитных помех, образующих напряженность электромагнитного поля свыше 3 В/м.
- Прокладка кабельной трассы между точками подключения должна производиться с изгибами, в котором направление трассы следует заранее продумать так, чтобы радиус изгиба быть как можно меньше.  
Минимальный радиус изгиба для кабеля – четыре диаметра кабеля (или 1 дюйм = 25,4 мм), но существуют рекомендации размещать кабель таким образом, чтобы изгиб радиусом 2 дюйма (5 сантиметров).
  - Максимальная длина сегмента должна быть не более 100 метров.

### 4.3. Монтаж IP камеры

Общий вид процесса монтажа IP-камеры приведен на Рисунке 4.2:

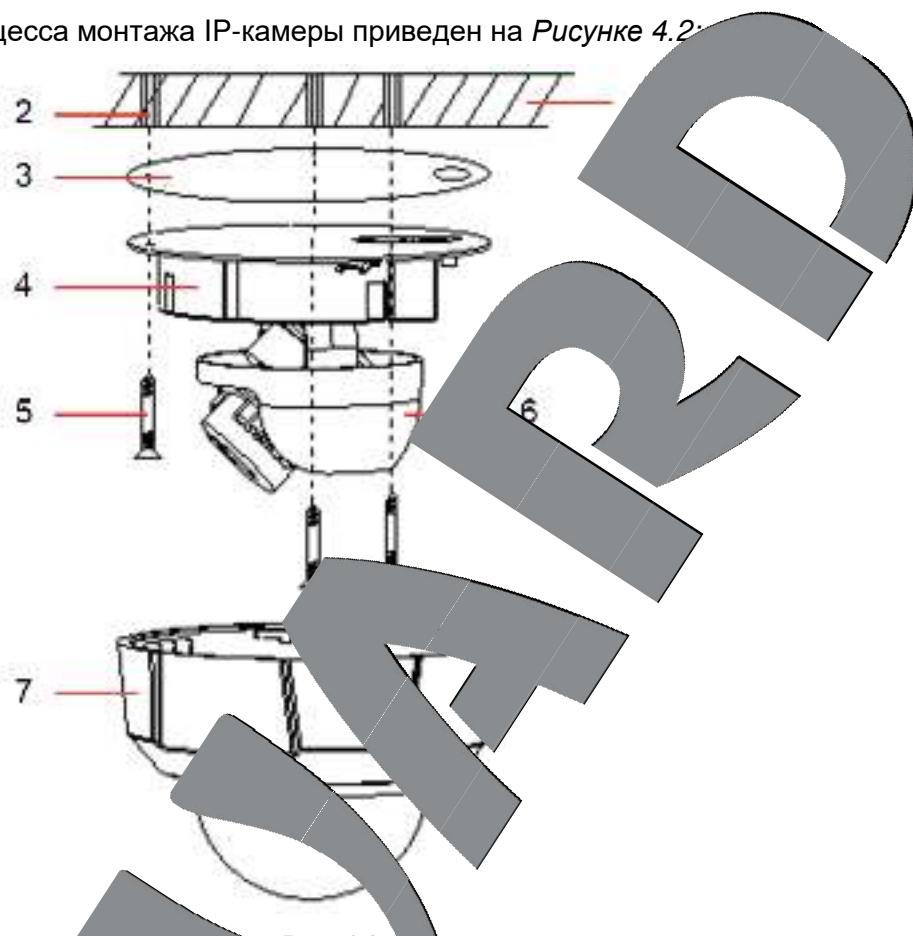


Рис. 4.2

- 1 – монтажная поверхность
- 2 – отверстия для дюбелей
- 3 – трафарет для отверстий
- 4 – камерный модуль
- 5 – крепежные винты
- 6 – защитный кожух
- 7 – купол камеры

Для монтажа IP-камеры выполните следующие действия:

**Шаг 1.** Спасите IP-камеру.

**Шаг 2.** Установите отверстия на поверхности стены/потолка для крепления IP-камеры при помощи комплекта поставки. Просверлите отверстия. Вставьте пластины дюбелей в отверстия.

**Шаг 3.** Установите купол камеры. Для этого поверните его относительно основания камеры вправо, как показано стрелкой (Рис. 4.3).



Рис. 4.3

**Шаг 4:** наклейте на поверхность стены заглушку из вспененной резины и закрепите IP-камеру при помощи винтов и гаек. Для этого снимите изоляционную пленку с краев заглушки, используя отверстия в основании камеры.

**Шаг 5:** если Вы используете скрытую подводку кабеля, то Вам необходимо пропустить все необходимые кабели через отверстие в заглушке в основании и подключить к разъемам камеры (Рис. 4.4).

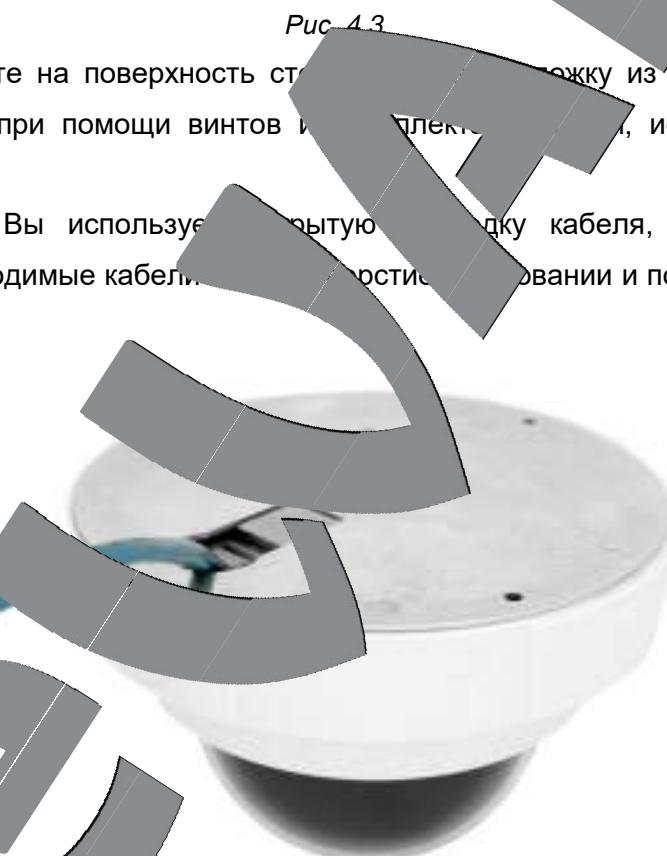


Рис. 4.4

В случае если у Вас нет возможности использовать скрытую подводку кабеля, Вам необходимо снять заглушку с купола камеры и подключить все необходимые кабели так, чтобы они проходили в образовавшийся в куполе вырез (Рис. 4.5).

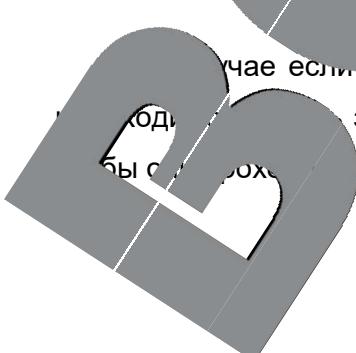




Рис. 4.5

**Шаг 6:** отрегулируйте направление обзора камеры. Подробная процедура описана в пункте [4.4](#).

**Шаг 7:** настройте угол обзора и фокусировку (Рис. 4.10). После настройки затяните винты. Подробная процедура описана в пункте [4.5](#).

**Шаг 8:** установите купол камеры на основание. Затяните винты по часовой стрелке относительно основания камеры (Рис. 4.6).

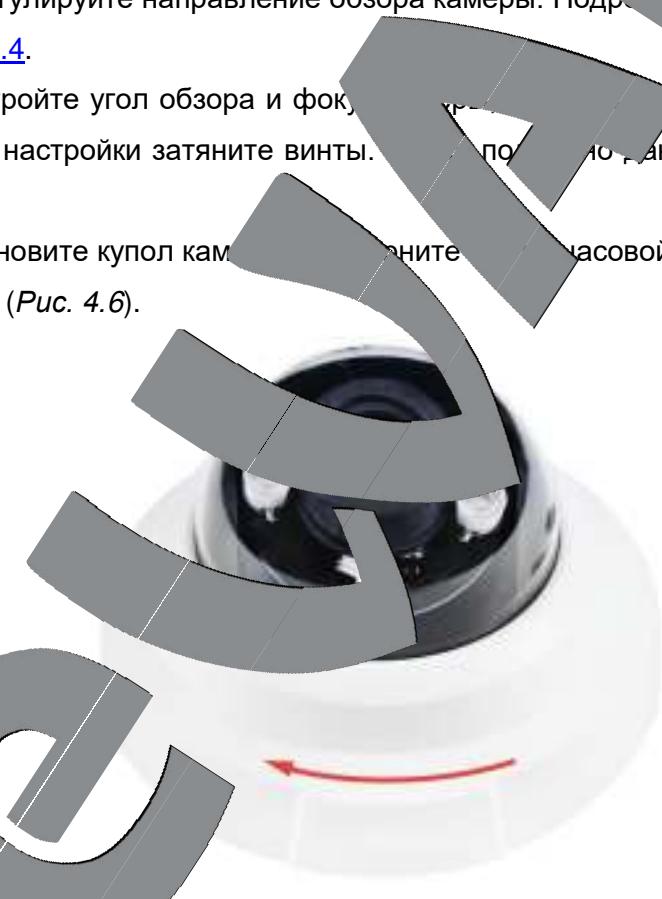


Рис. 4.6

Соедините сетевой разъем (Ethernet) IP-камеры при помощи кабеля патч-корд straight-Through с коммутатором/маршрутизатором с поддержкой PoE либо через PoE-инжектор.

Если Вы не используете подачу питания по кабелю патч-корд одновременно с данными, то для соединения сетевого разъема (Ethernet) IP-камеры при помощи кабеля патч-корд с коммутатором/маршрутизатором необходимо соединить разъем питания (DC 12V) IP-камеры с блоком питания постоянного тока напряжением 12 В.

Во избежание поломки оборудования, используйте комплектующие, рекомендованные BEWARD.

#### 4.4. Регулировка направления обзора IP-камеры

Конструкция IP-камеры B2710DR допускает регулировку направления обзора в очень широких пределах. Вы можете менять направление обзора, используя стойки для поворотно-наклонного механизма. Для доступа к этому механизму обратитесь к шагу 3 пункта [4.3](#), после чего выполните следующее:

**Шаг 1:** снимите защитный кожух поворотно-наклонного механизма (Марка 6 на Рис. 4.2). Удерживая механизм за стойки фиксации (стопорные винты), поверните его на нужный угол в горизонтальной плоскости вращения (Марка 7 на Рис. 4.2). В процессе регулировки должны быть слышны легкие щелчки.

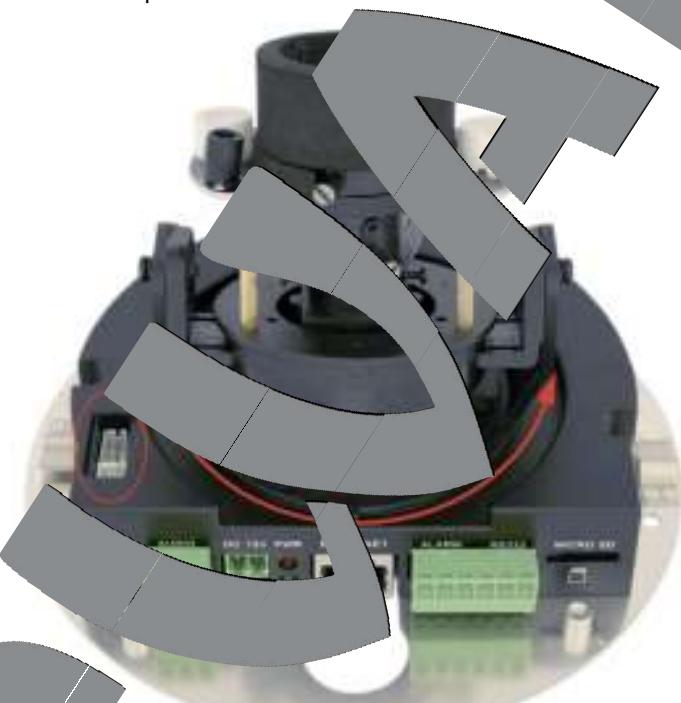
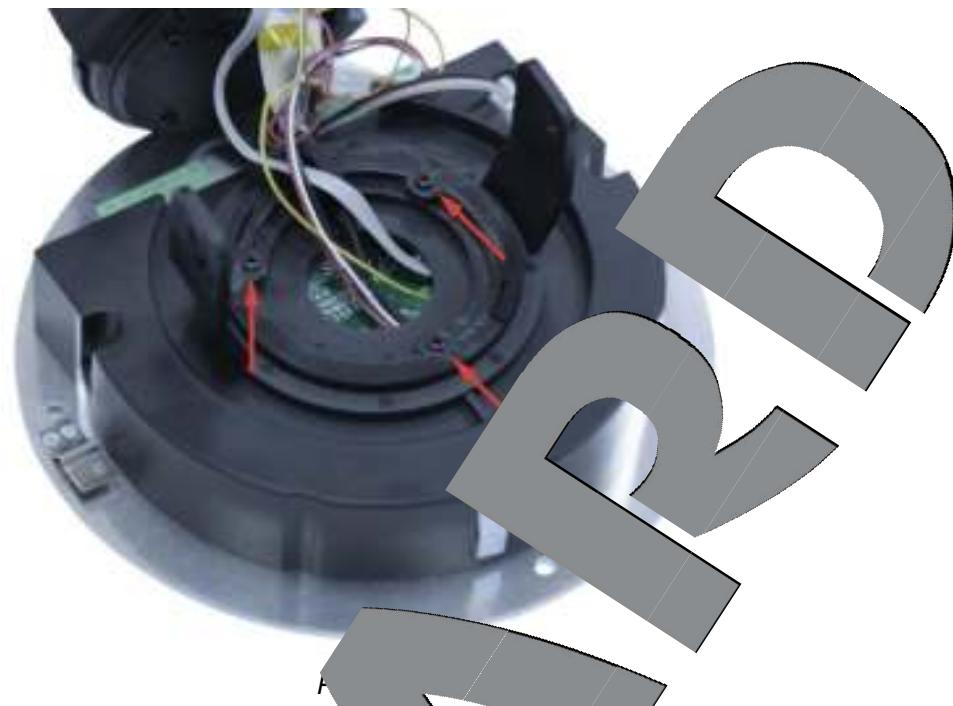


Рис. 4.7

#### ВНИМАНИЕ

Для блокировки механизма в положении, позволяющем извольного смещения поворотного механизма в горизонтальной плоскости вращения, Вы можете зафиксировать его положение. Для этого выкрутите два винта фиксации (Марка 8 на Рис. 4.2) и аккуратно снимите наклонную часть поворотно-наклонного механизма со стоек (Марка 9 на Рис. 4.2). Снимите снятые элементы камеры обратно и вкрутите винты фиксации (Марка 8 на Рис. 4.2).



**Шаг 2:** для регулировки угла наклона камеры снимите с нее два винта фиксации (Рис. 4.9), выставите наклонный механизм на нужный угол и затяните винты.

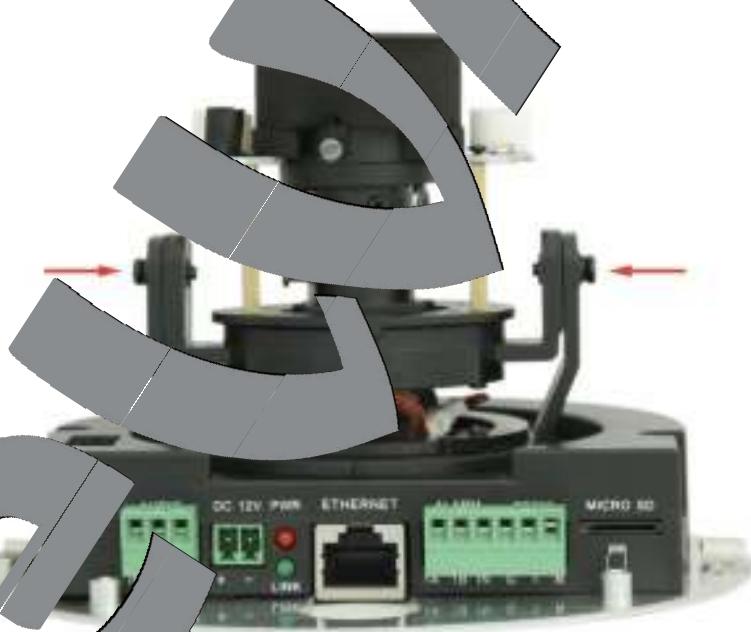


Рис. 4.9

**Шаг 3:** удерживая поворотный механизм за плату ИК-подсветки, поверните его на нужный угол при помощи визирования объектива (Рис. 4.10). В процессе регулировки должны быть видны зеленые лампочки на панели индикации.



**ВНИМАНИЕ!**

Для предотвращения повреждения проводников, соединяющих основание камеры и поворотно-наклонный механизм, последний снабжен ограничителями рабочих положений. Несмотря на это настоятельно рекомендуем не прилагать излишней силы и следить за положением проводников в процессе регулирования.

Для простоты регулировки положения поворотно-наклонной головки камеры предусмотрена возможность подключения портативного монитора к разъему аналогового видеовыхода (на Рис. 4.7 выделен красным овалом). Для помощи кабель из комплекта поставки.

#### 4.5. Регулировка угла обзора и фокусировка объектива

После установки направления обзора камеры Вы также можете настроить угол обзора и фокус камеры при помощи регулировочных винтов (Рис. 4.1).



Рис. 4.1.

**Шаг 1:** установите рабочие зоны видеонаблюдения путем изменения угла обзора камеры. Для регуировки ослабьте верхний (на фотографии) фиксирующий винт с накаткой и поворачивайте его вокруг оси визирования объектива в нужном направлении.

При повороте в направлении **W** (Wide), угол обзора камеры будет увеличиваться, а изображение на экране монитора – «отдаляться».

При повороте в направлении **T** (Tele), угол обзора камеры будет уменьшаться, а изображение на экране монитора – «приближаться».

Задав желаемую величину угла обзора, закрутите фиксирующий винт, чтобы настройка не потерялась.

**Шаг 2:** отрегулируйте фокус объектива камеры для получения максимальной детализации изображения. Для регуировки ослабьте верхний (на фотографии) фиксирующий винт с накаткой и поворачивайте его вокруг оси визирования объектива, пока не будет достигнута необходимой фокусировки. Закрутите фиксирующий винт, чтобы настройка не потерялась.

Для просмотра регулировки предусмотрена возможность подключения портативного монитора к разъему аналогового видеовыхода (на Рис. 4.7 выделен красным овалом) при помощи кабеля из комплекта поставки.

**ПРИМЕЧАНИЕ!**

Разъем аналогового видеовыхода предусмотрен только для удобства регулировки направления обзора камеры и ее фокусировки в процессе монтажа путем подключения дистанционного монитора. По этой причине доступ к разъему возможен только при снятом куполе камеры. После окончания процесса регулировки кабель от данного разъема должен быть отключен.

#### 4.7. Проводное подключение камеры к сети

Используя соединительный кабель с разъемом RJ-45, можно подключить камеру к локальной сети (к LAN-интерфейсу маршрутизатора).

В случае необходимости соединительный кабель можно прокладывать отдельно или, при наличии необходимых материалов, инструментов и навыков, изготовлять его самостоятельно.

##### Вариант «прямого» кабеля (UTP категории 5е) с разъемами RJ-45

С одного конца	С другого конца																
 <b>СНИЗУ:</b>  <b>СПЕРЕДИ:</b> 	<table> <tr><td>1: Бело-оранжевый</td><td>1: Бело-оранжевый</td></tr> <tr><td>2: Оранжевый</td><td>2: Оранжевый</td></tr> <tr><td>3: Бело-зелёный</td><td>3: Бело-зеленый</td></tr> <tr><td>4: Синий</td><td>4: Синий</td></tr> <tr><td>5: Бело-синий</td><td>5: Бело-синий</td></tr> <tr><td>6: Зелёный</td><td>6: Зелёный</td></tr> <tr><td>7: Бело-коричневый</td><td>7: Бело-коричневый</td></tr> <tr><td>8: Коричневый</td><td>8: Коричневый</td></tr> </table>	1: Бело-оранжевый	1: Бело-оранжевый	2: Оранжевый	2: Оранжевый	3: Бело-зелёный	3: Бело-зеленый	4: Синий	4: Синий	5: Бело-синий	5: Бело-синий	6: Зелёный	6: Зелёный	7: Бело-коричневый	7: Бело-коричневый	8: Коричневый	8: Коричневый
1: Бело-оранжевый	1: Бело-оранжевый																
2: Оранжевый	2: Оранжевый																
3: Бело-зелёный	3: Бело-зеленый																
4: Синий	4: Синий																
5: Бело-синий	5: Бело-синий																
6: Зелёный	6: Зелёный																
7: Бело-коричневый	7: Бело-коричневый																
8: Коричневый	8: Коричневый																

Для изготовления «прямого» кабеля потребуются: кабель UTP (витая пара категории 5е или выше), два разъема RJ-45 и устройство для обжима разъемов (кримпер).

При таком порядке подключения (в соответствии с таблицей) обеспечиваются гарантированные производственные характеристики: минимальное распределение задержек распространения сигнала, а следовательно заявленная скорость передачи данных 100 Мбит/сек.

Для подключения камеры при использовании оборудования с поддержкой технологии PoE достаточно толкателем подключить камеру при помощи кабеля «витая пара», при этом использования дополнительного источника питания не нужно.

Если же подключение камеры к оборудованию с поддержкой технологии PoE, дополнительно подключите IP-камеру к источнику питания 12 В, рекомендованному BEWARD.

## Глава 5. Настройка проводного соединения

Для того, чтобы IP-камера B2710DR работала в Вашей локальной сети вместе с другим оборудованием, необходимо выполнить ее подключение в сеть с помощью имеющимися настройками данной сети, для чего, в свою очередь, необходимо сначала определить эти настройки.

### ПРИМЕЧАНИЕ!

Описание установки и настройки соединения выполнено на примере Windows 7 Professional. Названия некоторых пунктов меню и функций могут отличаться в других версиях Windows, однако алгоритм приведенных действий является универсальным.

### 5.1. Определение параметров проводной локальной сети

В случае подключения по кабелю Ethernet необходимо определить текущие настройки проводной сети.

Для определения текущих настроек проводной локальной сети используйте компьютер, подключенный к этой сети. Нажмите комбинацию клавиш **Win + R** – **Выполнить** (Рис. 5.1).



Рис. 5.1

В открывшемся диалоговом окне выберите пункт **[Просмотр состояния сети и задач]** в разделе **Сеть и Интернет** – **Интернет** (Рис. 5.2).

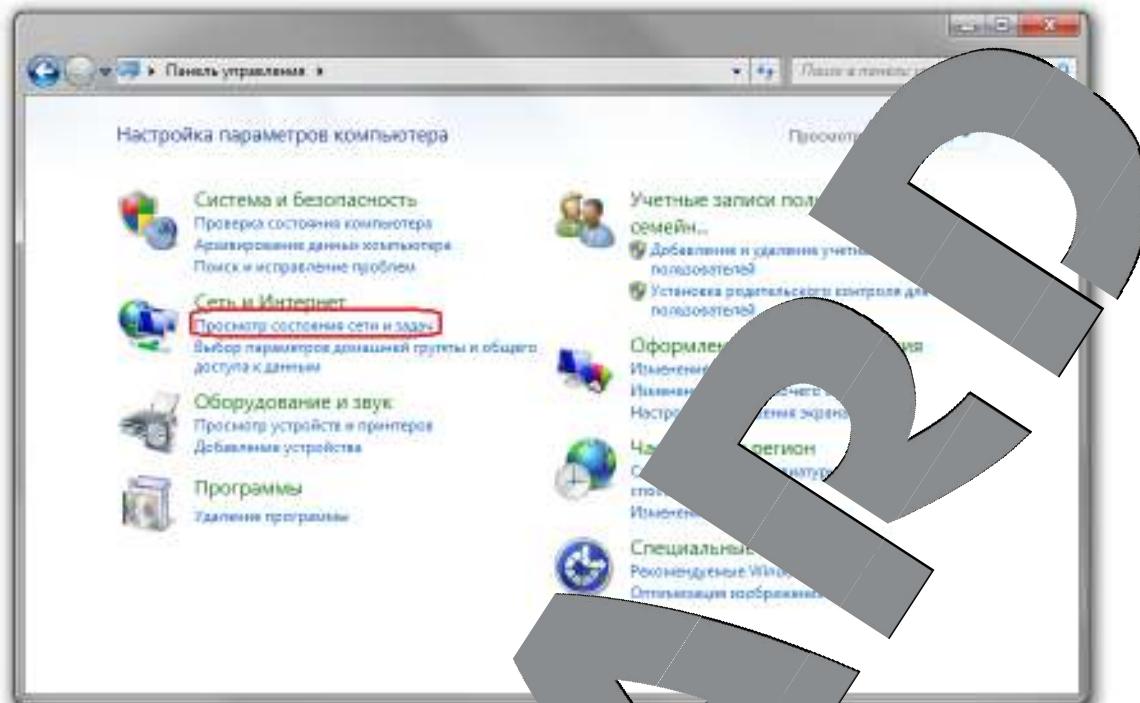


Рис. 5.2

В открывшемся диалоговом окне [Свойства подключения по локальной сети] (Рис. 5.3).

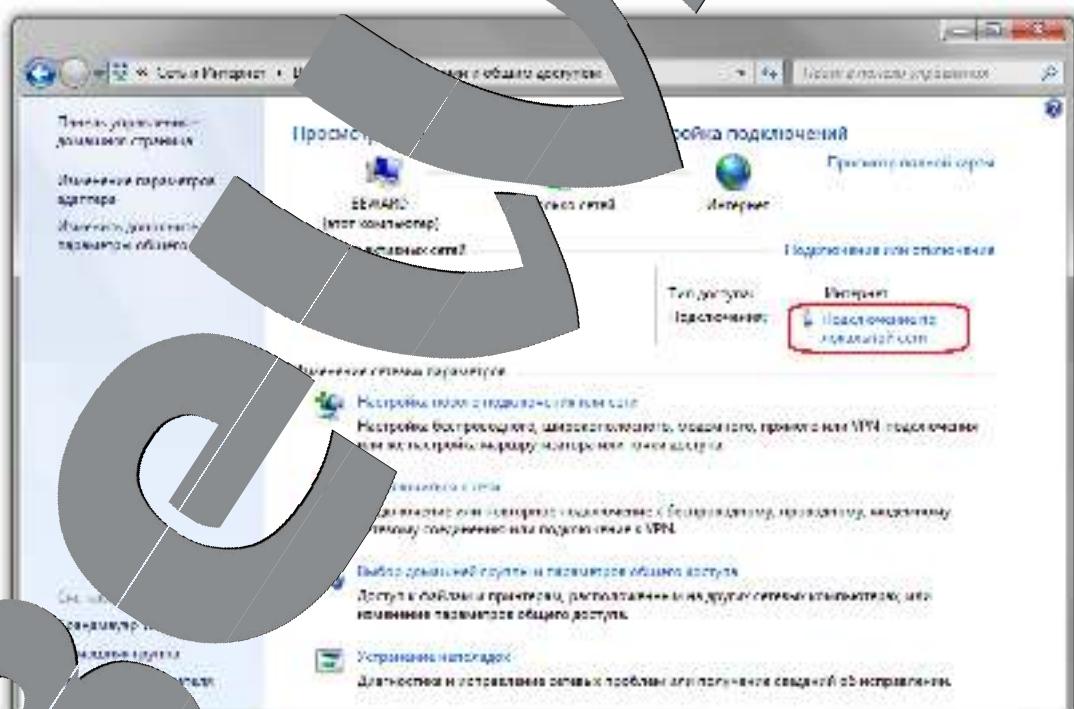


Рис. 5.3

При настройке нескольких подключений выберите то, к которому планируется подключить IP-камеру.

В открывшемся окне нажмите кнопку **[Свойства]** (Рис. 5.4).

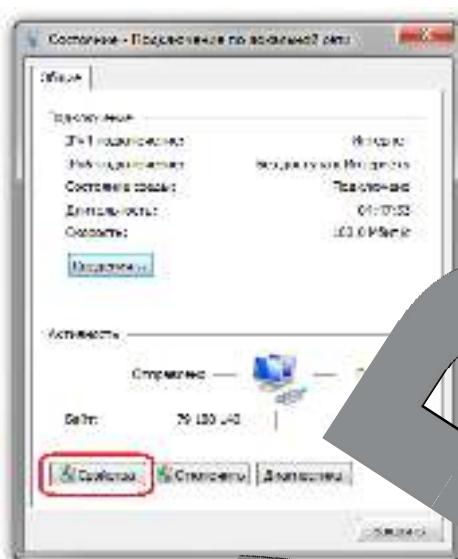


Рис. 5.4

В диалоговом окне свойств сетевого подключения необходимо выбрать пункт **[Протокол Интернета версия 4 (TCP/IPv4)]** и нажать на кнопку **[Свойства]** (Рис. 5.5).

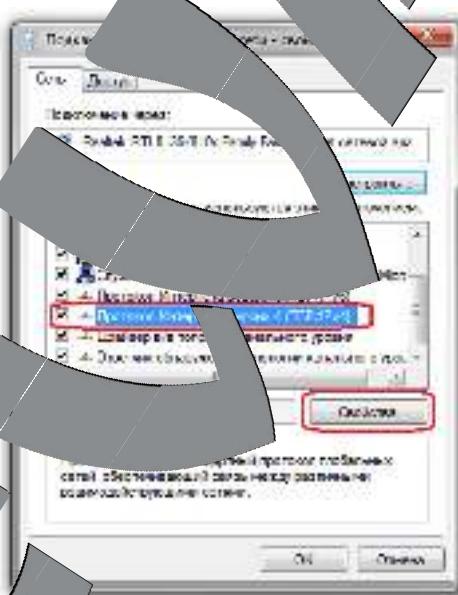


Рис. 5.5

Откроется диалоговое окно **'Свойства протокола TCP/IPv4'**. В котором отображается информация о настройках сетевого подключения. Возможны два варианта настройки IP-адреса сетевого подключения Вашего ПК:

1. **IP-адрес автоматически:** IP-адрес назначается автоматически DHCP-сервером Вашей локальной сети (Рис. 5.6). Если IP-адрес Вашему ПК выдается автоматически, тогда для определения параметров локальной сети перейдите к пункту [5.1.1](#) данного Руководства.

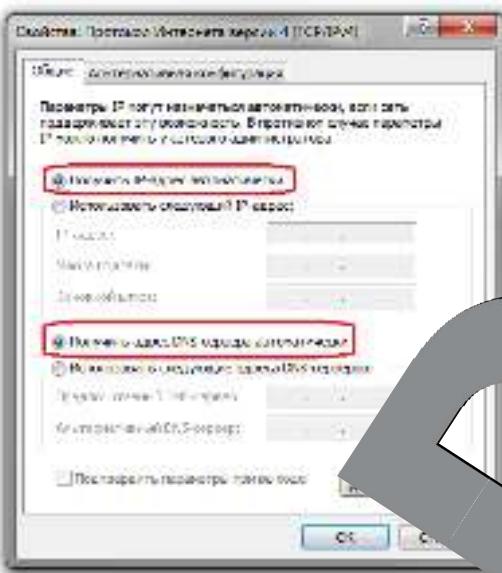


Рис. 5.7

## 2. Использовать следующий IP-адрес

Если вы не можете подключиться к интернету, то используйте пользователем вручную (Рис. 5.7):

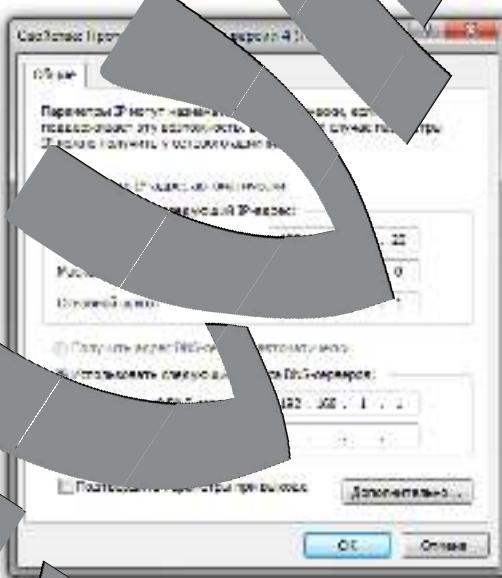


Рис. 5.7

Запишите эти данные, чтобы запомнить параметры сетевого адаптера Вашего ПК (IP-адрес, Маска подсети, Основной и дополнительный DNS-сервер).

### ВАЖНО!

Если Вы изменили сетевые параметры компьютера, то после настройки камеры будет необходимо вернуть их в первоначальное состояние для восстановления подключения к локальной сети и к интернету.

### 5.1.1. Определение параметров сети при динамическом IP-адресе

#### ПРИМЕЧАНИЕ!

Данный пункт Руководства предназначен для определения параметров локальной сети при назначении IP-адреса Вашему ПК автоматически (DHCP-сервером).

Для определения текущих настроек компьютера в локальной сети и сети нажмите **Пуск – Панель управления** (Рис. 5.8).



В открывшемся меню выберите пункт [Просмотр состояния сети и задач] в разделе [Сеть и Интернет].

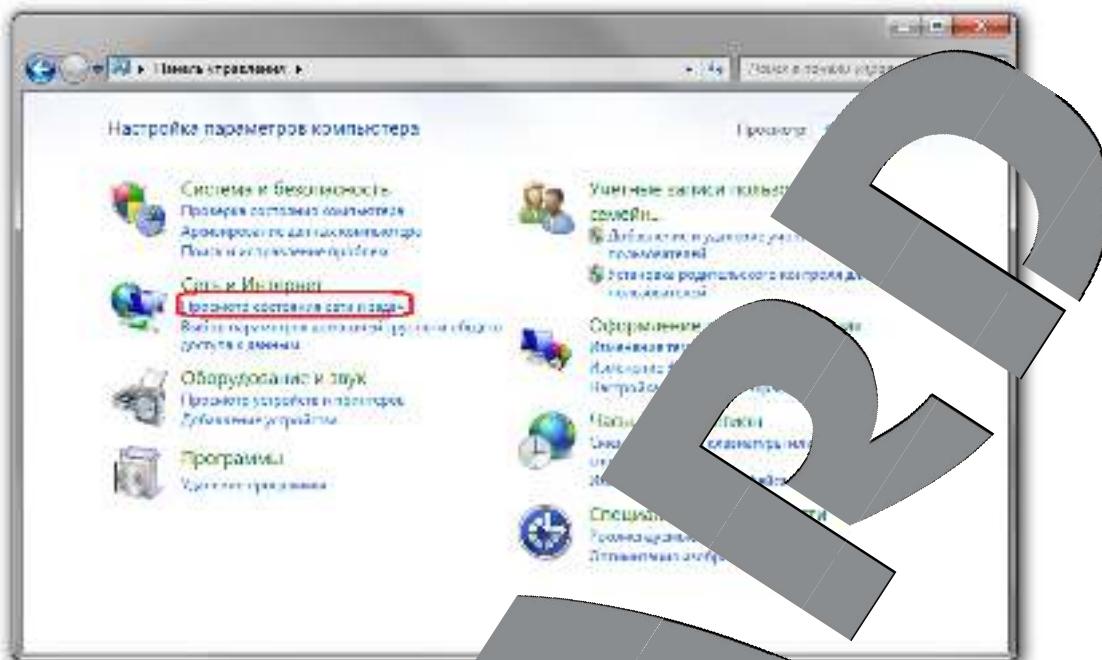


Рис.

В открывшемся диалоговом окне [Свойства подключения по локальной сети] (Рис. 5.10).

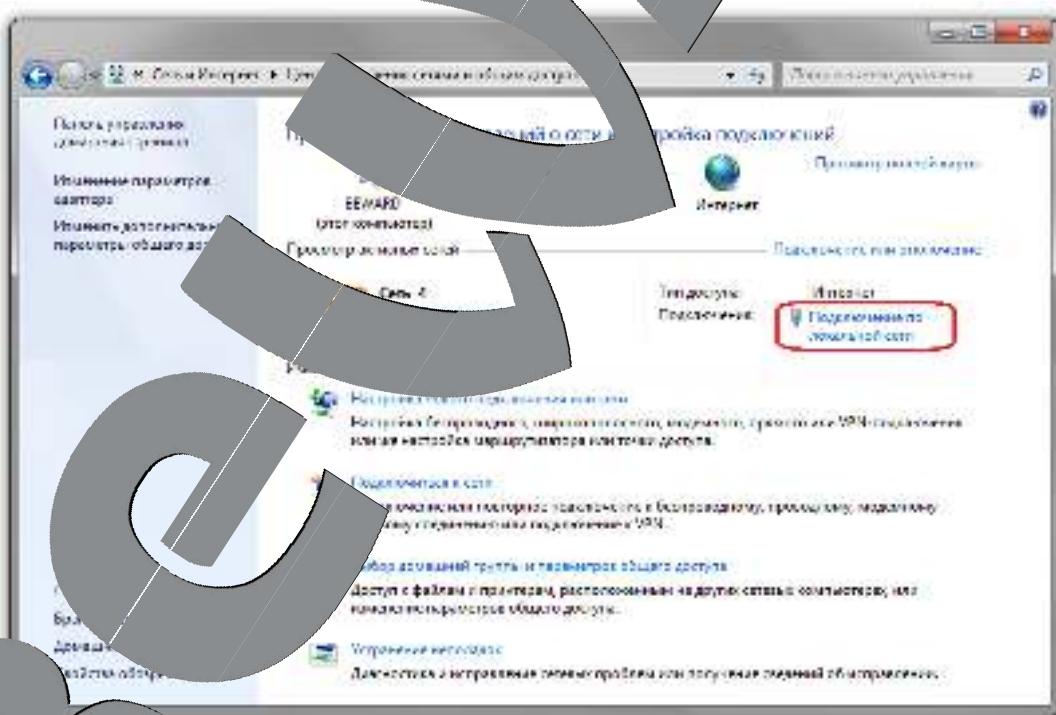


Рис. 5.10

Примечание! Из нескольких сетевых подключений выберите то, к которому планируется подключить IP-камеру.

В открывшемся окне нажмите кнопку **[Сведения]** (Рис. 5.11).

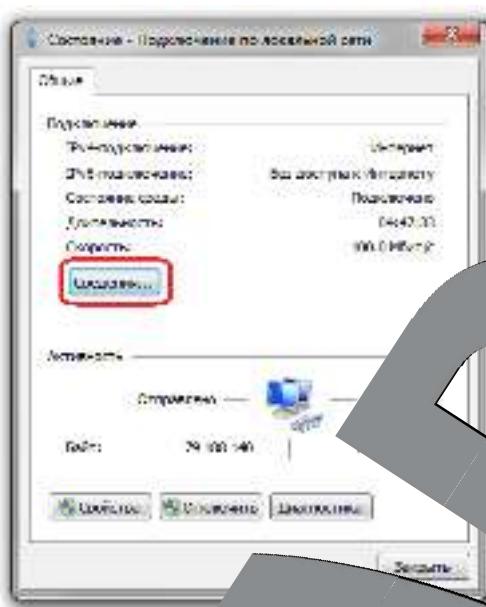


Рис. 5.11

В окне «Сведения о сетевом подключении» (Рис. 5.12) предстоит проверить следующая информация (Рис. 5.12):

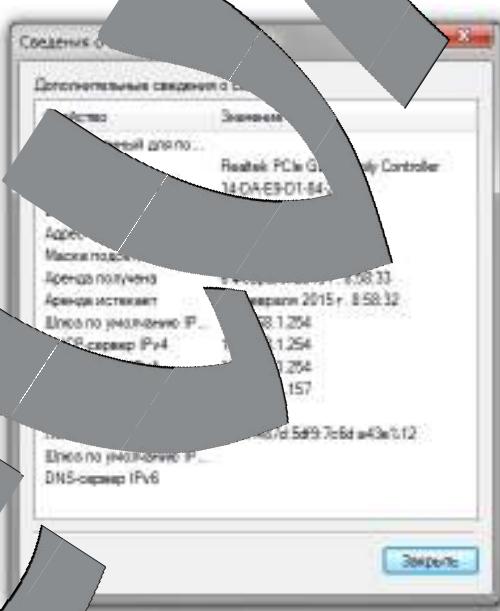


Рис. 5.12

Если в окне «Сведения о сетевом подключении» (Рис. 5.12) увидели строки – «DHCP включен - Да», «Адрес IPv4 - xxx.xxx.xxx.xxx» (xxx.xxx.xxx.xxx – значение IP-адреса), – значит IP-адрес Вашему ПК назначен автоматически. Маска подсети указана в строке [Маска подсети IPv4], адрес первого маршрута – в строке [Шлюз по умолчанию IPv4], адрес DNS-сервера – в строке [DNS-сервер IPv4]. Запишите, либо запомните данные параметры (IP-адрес, Маска подсети, Шлюз по умолчанию, DNS-сервер).

**ВНИМАНИЕ!**

Если Вы не записали сетевые параметры компьютера, то после настройки камеры будет невозможно вернуть их в первоначальное состояние для восстановления подключения к локальной сети и/или сети Интернет.

**ВНИМАНИЕ!**

Если в окне «Сведения о сетевом подключении» Вы увидели строки – «DHCP-сервер даёт Да», «IPv4-адрес автонастройки - xxx.xxx.xxx.xxx» (где xxx.xxx.xxx.xxx – это значение IP-адреса), – значит Вам не удалось подключиться к проводной сети (DHCP-сервер не придал Вам IP-адрес Вашему ПК). Проверьте правильность подключения к проводной сети. В случае неудачи обратитесь к Вашему системному администратору.

## 5.2. Изменение параметров локальной сети для первоначального подключения к IP-камере

По умолчанию IP-камера B2710DR имеет IP-адрес 192.168.0.99. Чтобы подключиться к камере для первоначальной настройки необходимо, чтобы Ваш компьютер находился в той же подсети, что и камера. При этом IP-адреса камеры, компьютеров и любых других устройств в сети не должны совпадать между собой.

**ВНИМАНИЕ!**

IP-камеры BEWARD B2710DR по умолчанию имеют IP-адрес 192.168.0.99. Если Вы планируете подключить несколько IP-камер, то для избежания конфликта IP-адресов подключайте камеры по одной и изменяйте их IP-адреса на любые свободные в Вашей локальной сети.

**ВНИМАНИЕ!**

Если Вы уверены, что Ваш компьютер подключен к проводной сети, и IP-камера, физически подключенная к Вашему компьютеру либо напрямую к Вашему ПК, находятся в одной подсети, Вы можете сразу перейти к пункту «Настройка IP-камеры» Главного Руководства.

Для изменения текущих настроек компьютера в локальной проводной сети нажмите **Пуск – Панель управления – Сеть и Интернет – Сеть и общие – Сетевые подключения** (с. 5.13).



Рис. 5.13

В открывшемся диалоговом окне выберите в левой панели [Настройка параметров компьютера] и нажмите на кнопку [Сеть и Интернет] (Рис. 5.14).

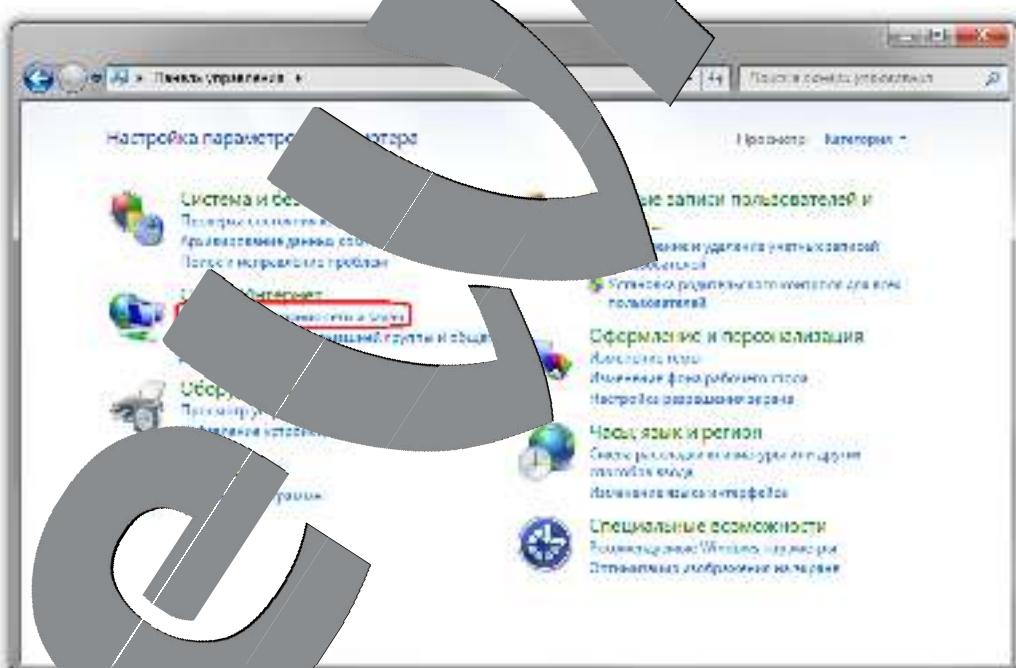


Рис. 5.14

В открывшемся окне нажмите «Подключение по локальной сети» (Рис. 5.15).

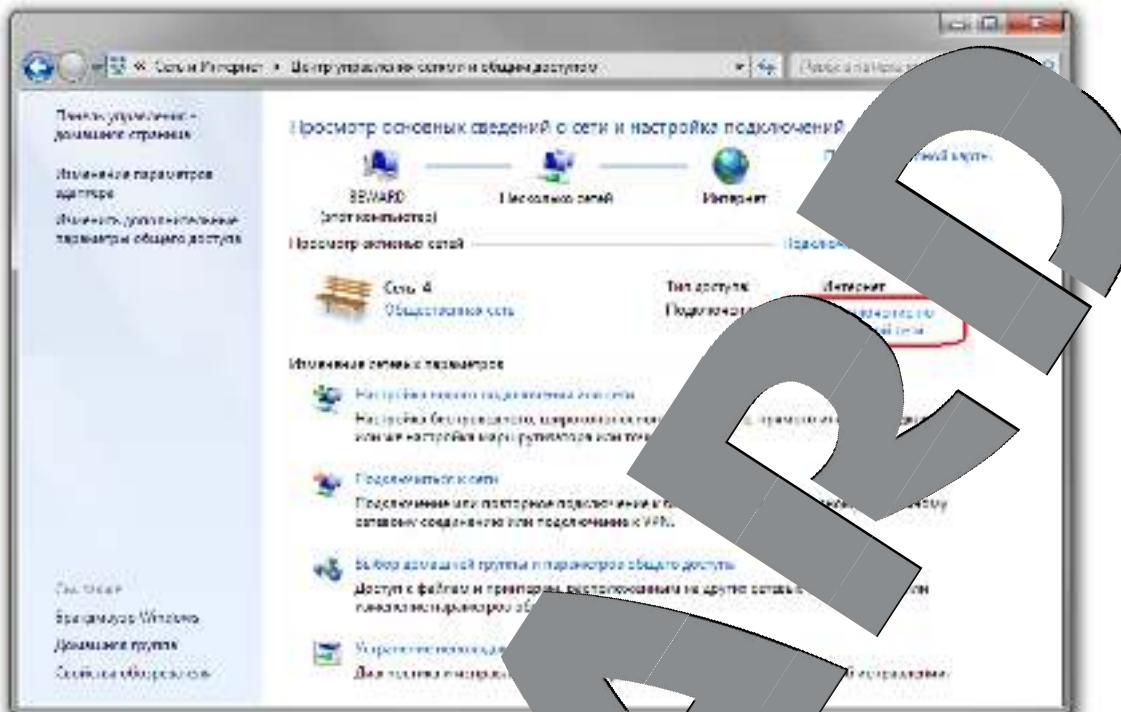


Рис. 5.15

**ПРИМЕЧАНИЕ!**

При наличии нескольких сетевых подключений откройте окно, которому планируется подключить IP-камеру.

В открывшемся окне нажмите на кнопку [Свойства] (Рис. 5.16).

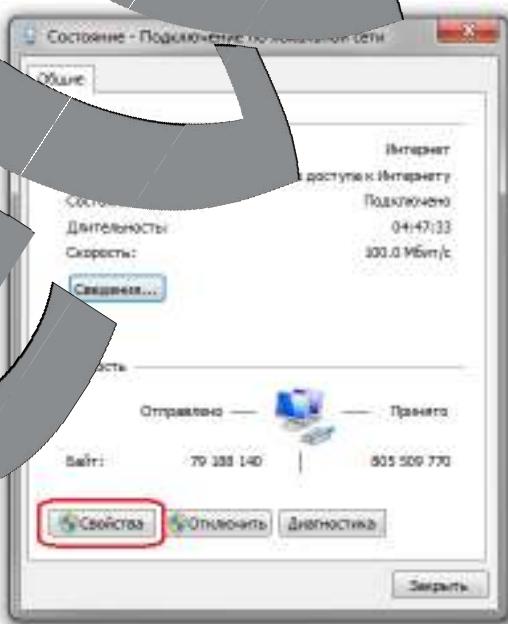
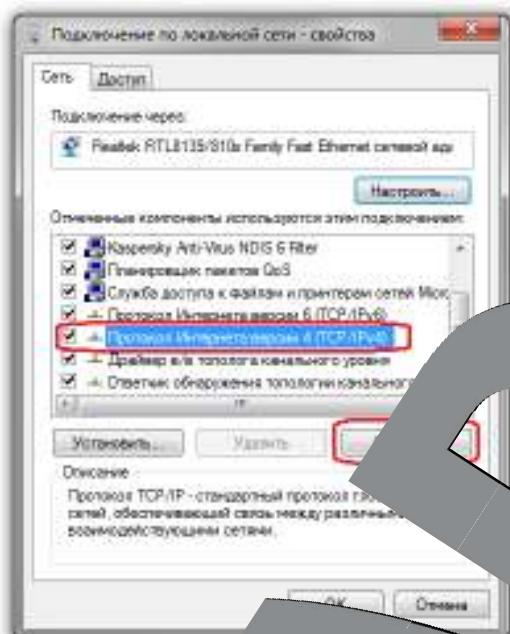
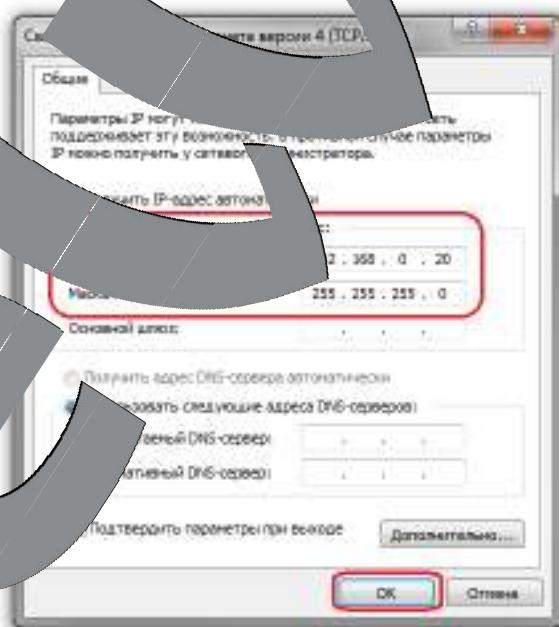


Рис. 5.16

В открывшемся окне свойств сетевого подключения необходимо выбрать пункт [Протокол Интегрета версия 4 (TCP/IPv4)] и нажать кнопку [Свойства] (Рис. 5.17).



В появившемся окне необходимо установить значения IP-адреса и маски подсети. Выберите пункт **[Использовать следующий IP-адрес]** и введите свободный **IP-адрес** из подсети камеры, например **192.168.0.10**, **Маску подсети** – **255.255.255.0**. Остальные значения вводить нет необходимости (Рис. 5.18).



Для применения изменений настроек нажмите кнопку **[OK]** во всех открытых окнах.

### 5.3. Получение доступа к IP-камере с помощью браузера Internet Explorer

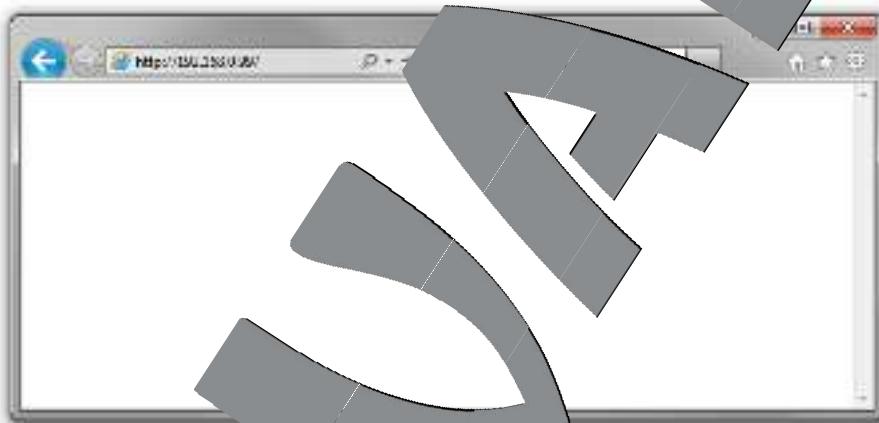
Для доступа к камере с помощью браузера Internet Explorer запустите его и в адресной строке введите запрос: <http://<IP>:<port>/>, – где <IP> – IP-адрес камеры, <port> – значение HTTP-порта. После этого нажмите [Перейти], либо [Ввод] (с. 5.19).

#### ВНИМАНИЕ!

IP-камера BEWARD B2710DR по умолчанию имеет IP-адрес 192.168.1.100 и порт 80.

#### ПРИМЕЧАНИЕ!

Если для HTTP-порта используется значение по умолчанию – 80, тогда для доступа к камере в адресной строке браузера достаточно ввести «<http://<IP>/>»,



### 5.4. Получение доступа к интерфейсу IP-камеры

#### ПРИМЕЧАНИЕ!

Для корректной работы с интерфейсом IP-камеры необходима версия браузера Internet Explorer не ниже 9.0.

Для получения доступа к интерфейсу IP-камеры через браузер Internet Explorer используется компонент ActiveX. Internet Explorer не имеет этих компонентов в своем составе и не поддерживает их непосредственно с камеры. Если компоненты не установлены, Вы получите следующее сообщение:

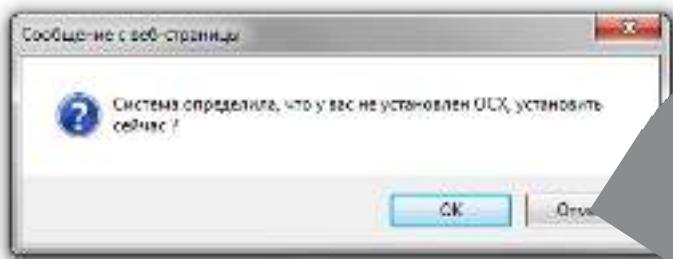


Рис. 5.20

Нажмите [OK]. В нижней части окна браузера появится сообщение о прохождении проверки системы безопасности (Рис. 5.21).

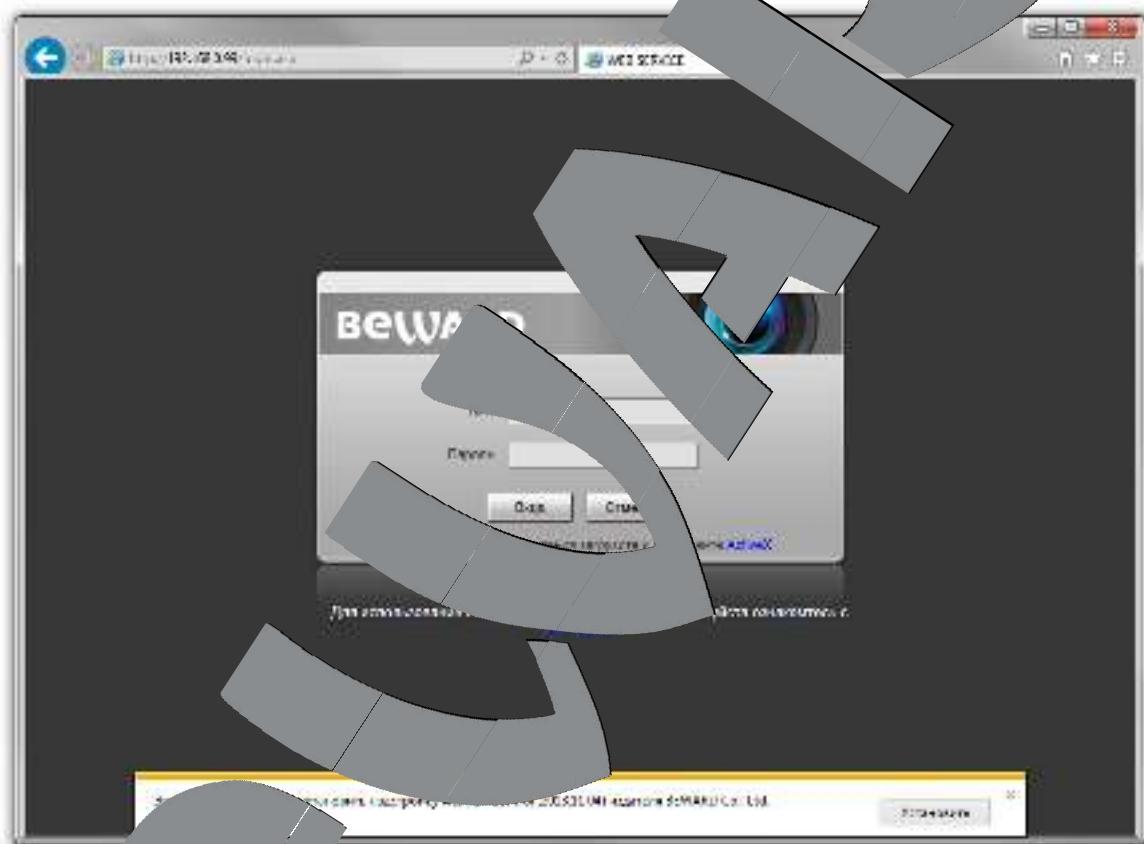


Рис. 5.21

Нажмите на кнопку [Установить] для установки компонентов ActiveX.

**ВНИМАНИЕ!**

Установка компонентов ActiveX возможна только на 32-битную версию браузера Internet Explorer.

Система безопасности браузера Internet Explorer будет автоматически блокировать установку ActiveX. Для продолжения установки нажмите кнопку [Установить] в окне подтверждения установки (Рис. 5.22).

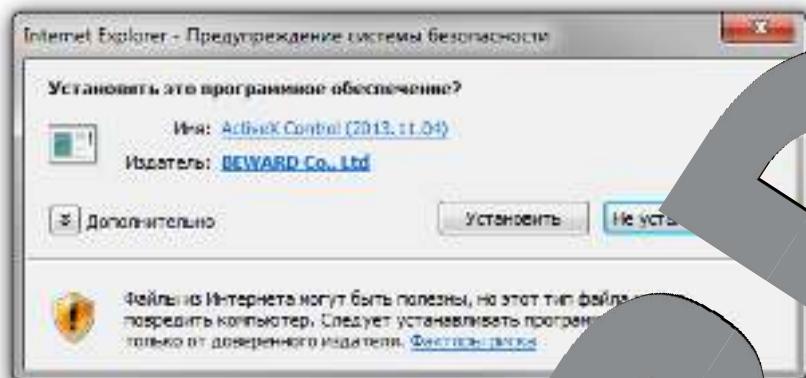


Рис. 5.22

Далее, для корректной установки компонентов, запустите Internet Explorer и нажмите [OK] в окне, представленном на Рисунке 5.23, если оно появится.



Рис. 5.23

В окне, представленном на Рисунке 5.24, нажмите кнопку [Install].



Рис. 5.24

После успешной установки Вы увидите сообщение «Register OCX success(C:\)» в нижней части окна. Нажмите кнопку [Close] для выхода из окна установки (Рис. 5.25).



Рис. 5.25

**ПРИМЕЧАНИЕ!**

В операционной системе Windows 7 и в браузере Internet Explorer 9.0 настройки меню или системные сообщения могут отличаться от названий меню и системных сообщений в других ОС семейства Windows или в других браузерах.

**ПРИМЕЧАНИЕ!**

При установке ActiveX в ОС Windows 7, 8, 8.1 при включенном контроле учетных записей будет дополнительно производиться блокировка установки, о чём пользователю будет выдано дополнительное оповещение. Для разрешения установки необходимо самостоятельно ответить в появившемся окне.

Откройте Internet Explorer. В адресной строке браузера введите IP-адрес камеры и нажмите **[Enter]**. Откроется окно авторизации. Введите имя пользователя и пароль. По умолчанию используется имя пользователя – **admin** и пароль по умолчанию – **admin** (Рис. 5.26).

**ВНИМАНИЕ!**

После авторизации Вы можете изменить имя пользователя и пароль в меню **Настройки – Системные – Пользователи**. В случае потери контроля и изменения имени пользователя, IP-камеру можно вернуть к заводским установкам. Для сброса настроек необходимо в течение десяти секунд нажать кнопку сброса три раза с промежутками более 1 секунды между нажатиями.



Рис. 5.26

После успешной авторизации Вы получите доступ к веб-интерфейсу камеры (*Рис. 5.27*).

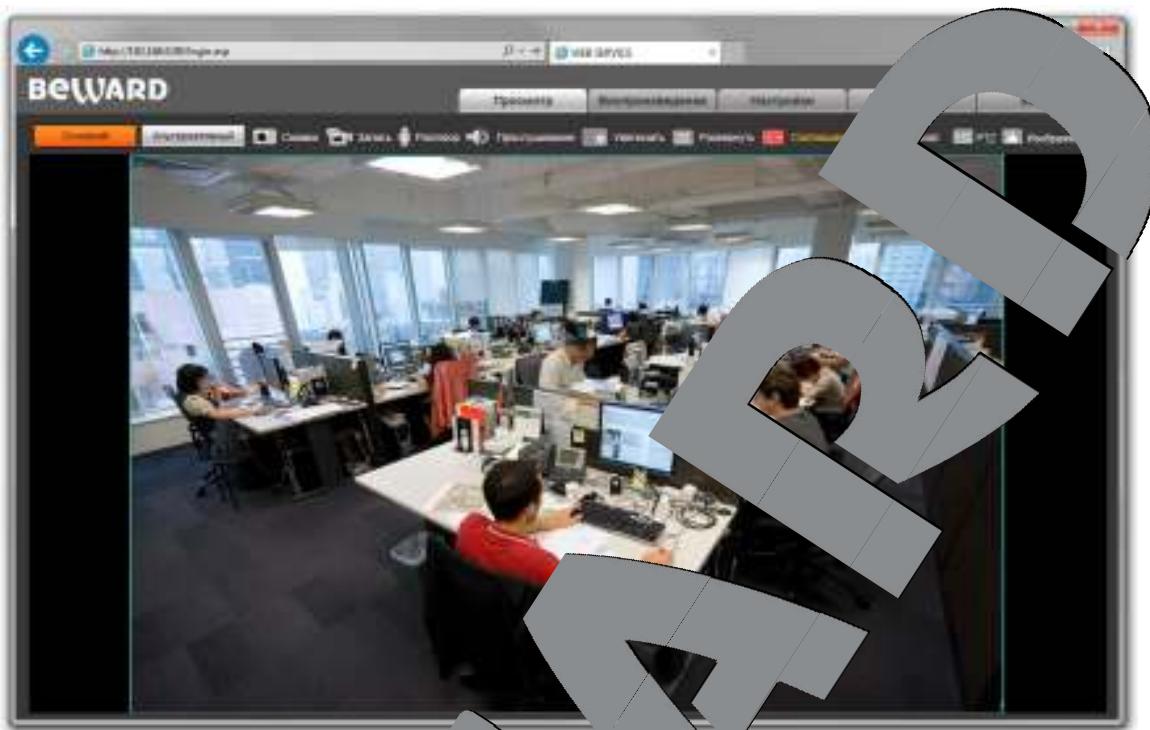


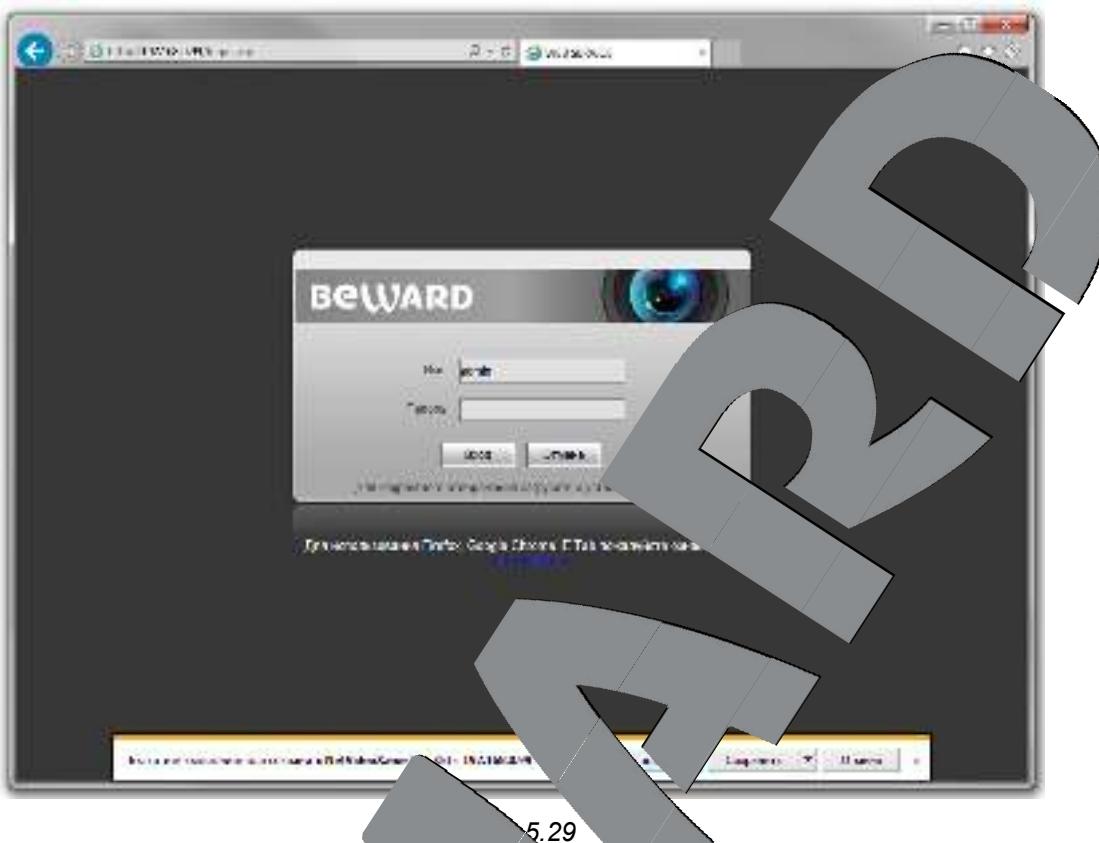
Рис. 5.27

Если по каким-то причинам установка ActiveX прошла некорректно, Вы можете установить необходимые компоненты вручную. Для этого, на странице авторизации нажмите ссылку, как показано на *Рисунок 5.28*.



Рис. 5.28

Для начала процесса установки нажмите кнопку **[Выполнить]** (*Рис. 5.29*).



Далее, следуйте приведенной выше инструкции (см. Рис. 5.22-5.26).

## 5.5. Изменение настроек подключения камеры через веб-интерфейс

После подключения к IP-камере необходимо изменить ее настройки таким образом, чтобы она находилась в одной подсети с остальным оборудованием.

### ВНИМАНИЕ!

Для совместной работы нескольких устройств в одной подсети необходимо, чтобы у них совпадали первые три частоты IP-адреса и полностью совпадала маска подсети.

Например, IP-адрес Вашего ПК: 192.168.1.120. IP-адрес разделен точками на четыре октета. В данном примере 1 октет – 192, 2 октет – 168, 3 октет – 1, 4 октет – 120. Вам необходимо изменить IP-адрес камеры таким образом, чтобы первые три октета совпадали, то есть IP-адрес камеры должен иметь вид: 192.168.1.x. Первый октет IP-адреса каждого устройства обязательно должен быть своим.

Для изменения сетевых настроек в веб-интерфейсе нажмите в главном меню камеры **Сеть – LAN** (Рис. 5.30).

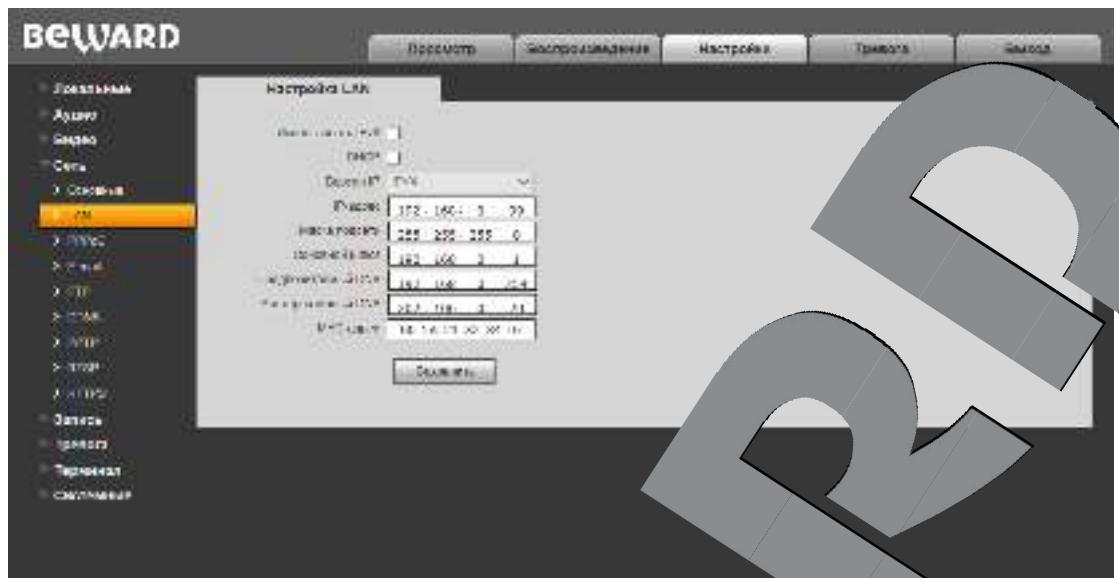


Рис. 5.29

В текстовых полях **[IP-адрес]**, **[Субнетмаска]**, **[Основной шлюз]**, **[Предпочитаемый DNS]**, **[Альтернативный DNS]** нужно указать такие значения, чтобы камера попала в одну подсеть с остальными устройствами Вашим домом (Рис. 5.29). Для этого обратитесь к ранее записанным, текущим настройкам проводной локальной сети (см. пункты [5.1](#) или [5.1.1](#)) и, в соответствии с ними, укажите вышеуказанные параметры.

#### ПРИМЕЧАНИЕ!

В случае необходимости, для изменения параметров устройств обратитесь к Вашему сетевому администратору.

Для применения изменений сетевых настроек камеры нажмите кнопку **[Сохранить]**, после чего появится уведомление о успешном выполнении задачи устройства.

После перезагрузки IP-камера будет доступна по заданному Вами IP-адресу. На этом настройка проводного соединения IP-камеры завершена.

## 5.6. Возврат настроек подключения ПК в первоначальные значения

Чтобы вернуть значения проводного сетевого подключения к установленным ранее значениям, выполните следующие действия.

Нажмите **Пуск – Панель управления** (Рис. 5.31).



Рис. 5.31

В открывшемся диалоговом окне нажмите [Просмотр состояния сети и задач] в разделе [Сеть и Интернет] (Рис. 5.32).

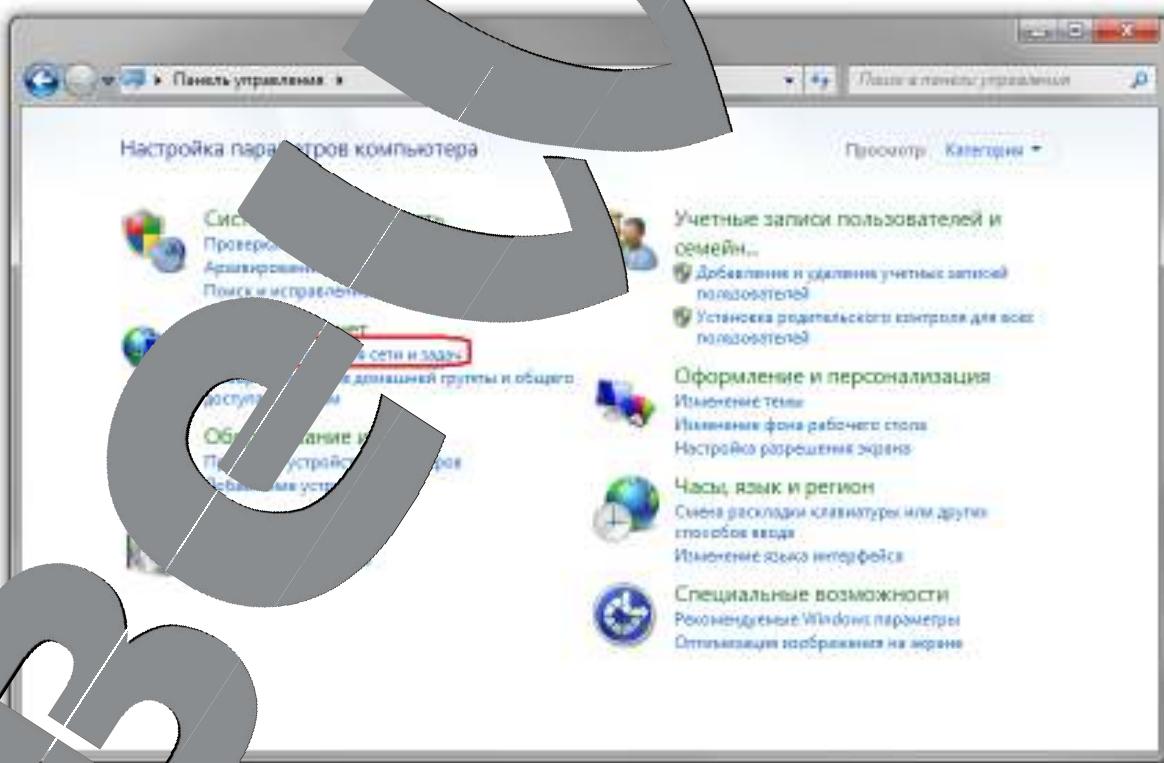


Рис. 5.32

В открывшемся окне нажмите [Подключение по локальной сети] (Рис. 5.33).

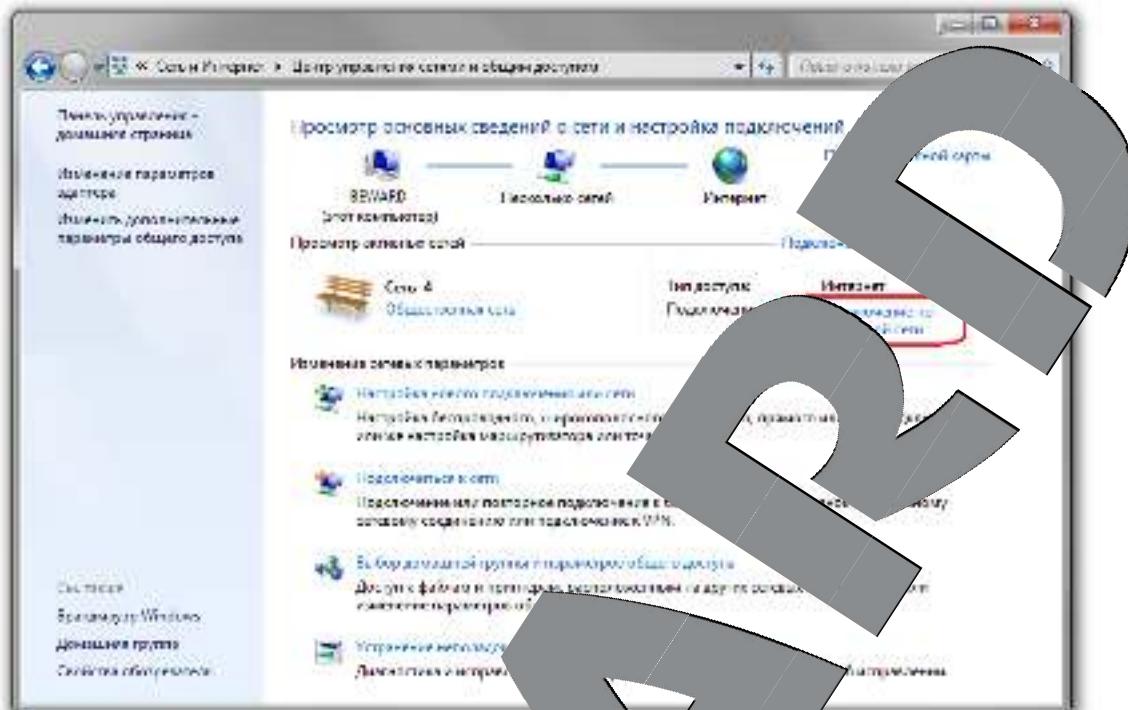


Рис. 5.33

В открывшемся окне нажмите на кнопку [Свойства] (Рис. 5.34).

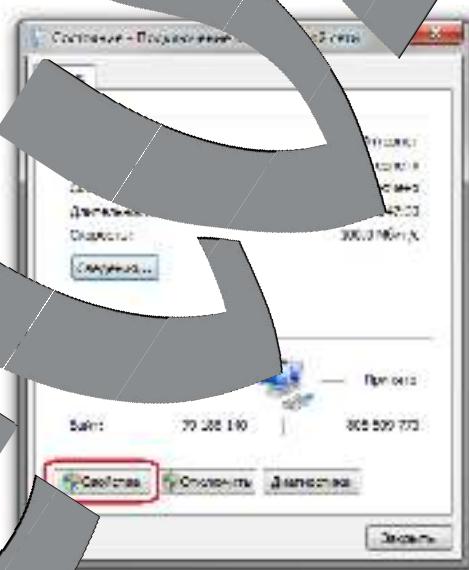


Рис. 5.34

В открывшемся окне свойств сетевого подключения необходимо выбрать пункт [Протокол Интернет-пакетов версия 4 (TCP/IPv4)] и нажать кнопку [Свойства] (Рис. 5.35).

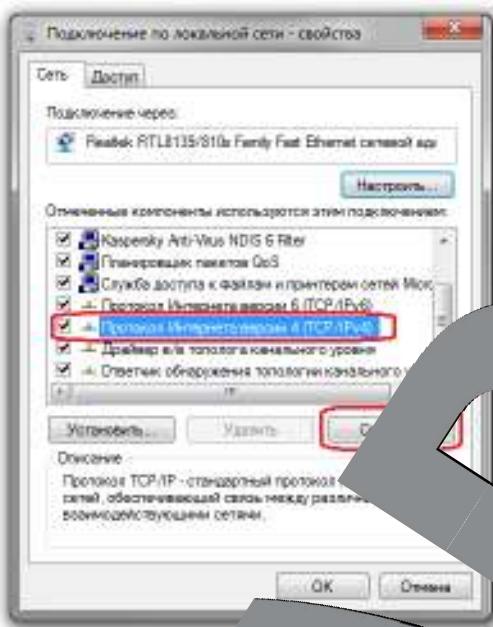


Рис. 5.35

Откроется меню, в котором необходимо выбрать параметры изменения начальных настроек, записанных вами ранее (см. пункты [5.1.1](#) и [5.1.2](#) данного Руководства).

Если изначально IP-адрес Вашему ПК был назначен автоматически, тогда выберите пункты **[Получить IP-адрес автоматически]** и **[Получить адрес DNS-сервера автоматически]**, после чего нажмите кнопку **[OK]** для всех открытых окон (Рис. 5.36).



Рис. 5.36

Если изначально IP-адрес Вашему ПК был задан вручную, тогда выберите пункт **[Использовать следующий IP-адрес]** и заполните необходимые поля (см. пункт [5.1.1](#) данного Руководства), после чего нажмите кнопку **[OK]** для всех открытых окон (Рис. 5.37).

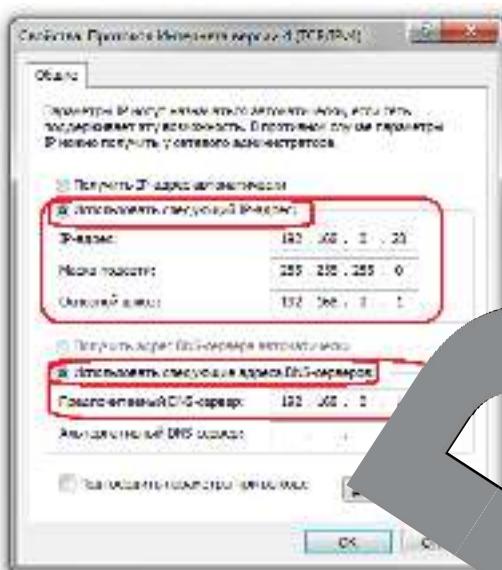


Рис. 5.37

## 5.7. Проверка правильности подключения IP-камеры к локальной сети

Для контроля правильности подключения IP-камеры к локальной сети камеры и компьютера нужно подключиться к камере через браузер типа Internet Explorer.

Запустите браузер Internet Explorer. Для этого нажмите **Пуск – Все Программы** и выберите строку **[Internet Explorer]**.

Введите в адресной строке браузера IP-адрес, присвоенный камере (например: <http://192.168.0.166>) (Рис. 5.38).

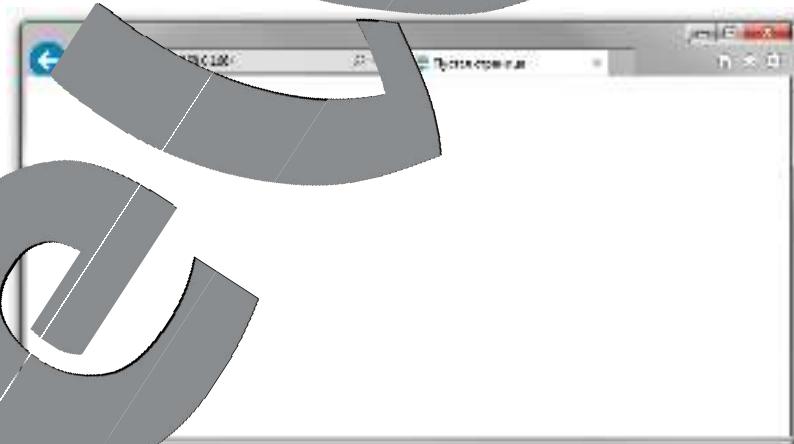


Рис. 5.38

После нажатия на кнопку **OK** в окне настроек открывается окно авторизации. Для авторизации введите имя пользователя и пароль, после чего нажмите **[OK]** (Рис. 5.39).

### Внимание!

Имя пользователя по умолчанию: **admin**. Пароль по умолчанию: **admin**.



Рис. 5.39

При правильно выполненных действиях вы сможете зайти в веб-интерфейс через браузер и увидеть изображение с Вашей IP-камеры (см. Рис. 5.40).



Рис. 5.40

#### ИМЕЮЩИЕСТВА

Если при попытке соединения с камерой неудачно, то для соединения с камераю проверьте правильность подключения к проводной сети. Для этого вернитесь на [начало](#) данной главы и повторите настройку. При необходимости обратитесь к Вашему локальному администратору.

## Глава 6. Подключение IP-камеры к сети Интернет

### 6.1. Общие сведения о подключении IP-камеры к сети Интернет

При установке IP-камеры обычно требуется иметь к ней доступ из локальной сети, но и из сети Интернет.

В этом случае для одновременной работы компьютеров пользователей, IP-камер и другого оборудования в сети Интернет, чаще всего, используется маршрутизатор.

При организации доступа к IP-видеокамерам из сети Интернет, как правило, используются следующие три варианта:

1. Имеется выделенный провайдером внешний статический IP-адрес или PPPoE-соединение. При этом, данный IP-адрес (ППоЕ-адрес) используется для подключения только одной IP-камеры и не может быть назначен еще какому-либо устройству.
2. Имеется выделенный провайдером статический IP-адрес, который используется для подключения к сети Интернет другой сети, к которой, в свою очередь, планируется подключить IP-камеры. В этом случае несколько IP-камер. При таком подключении используется один маршрутизатор, при этом число подключаемых камер зависит, в основном, от количества выделенных провайдером доступных маршрутизатором портов.
3. Провайдер не выделяет внешний статический IP-адрес. IP-адрес назначается провайдером динамически, то есть так, что при каждом новом подключении этот адрес присваивается и может меняться в процессе работы (такая ситуация особенно характерна при подключении по технологии DSL и GPRS). В этом случае, чтобы обеспечить возможность подключения одной или нескольких камер к сети Интернет, независимо от того, какой IP-адрес выделен провайдером в данный момент, необходимо использовать интернет-службы, работающие с динамическими адресами.

Далее в главе будут описаны организаций доступа к IP-камерам из сети Интернет будут рассмотрены три способа.

## 6.2. Подключение при статическом внешнем IP-адресе или PPPoE-соединении

### 6.2.1. Использование статического IP-адреса

Для подключения IP-камеры к сети Интернет необходимо изменить ее сетевые параметры в соответствии с данными, полученными от провайдера. Обычно, провайдер предоставляет следующие сетевые настройки: IP-адрес (в данном случае статический), Маска подсети, Сетевой шлюз и адрес DNS-сервера.

Для получения доступа к IP-камере через сеть Интернет с статическим IP-адресу необходимо выполнить следующие шаги:

**Шаг 1:** подключите IP-камеру напрямую к Вашему компьютеру.

**Шаг 2:** измените сетевые настройки проводного соединения IP-камеры (см. пункт [5.5](#) данного Руководства) в соответствии с настройками, предоставленными Вашиим Интернет-провайдером (*Рис. 6.1*).

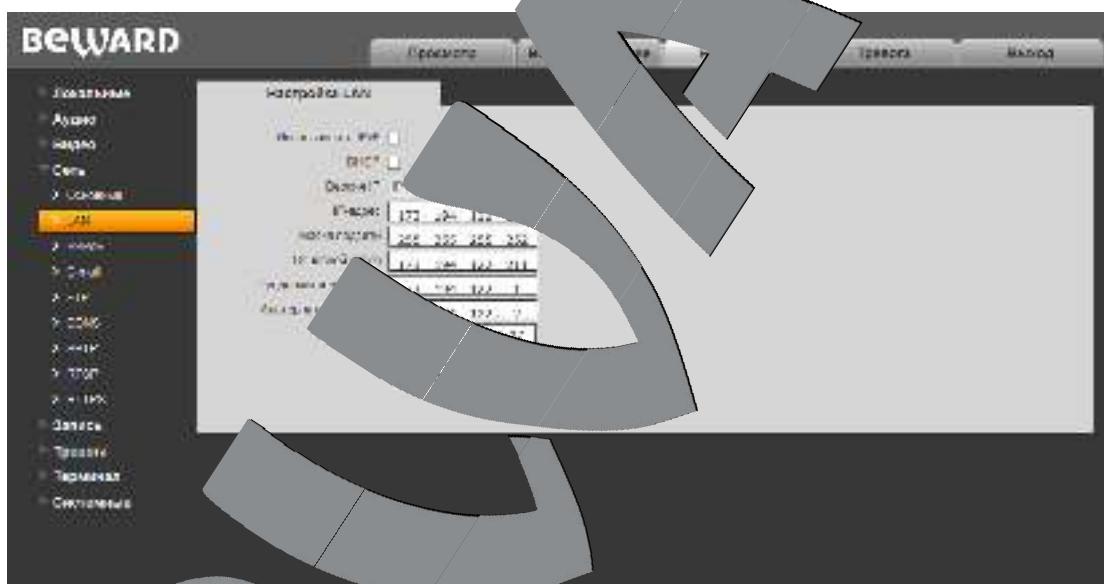


Рис. 6.1

**Шаг 3:** подключите IP-камеру к выделенной сети Ethernet.

Если все параметры указаны верно, камера должна быть доступна в сети Интернет.

В приведенном примере провайдер предоставил следующие данные:

- IP-адрес: 173.194.122.202
- Маска подсети: 255.255.255.252
- Сетевой шлюз: 173.194.122.211
- DNS-сервер 1: 173.194.122.1
- DNS-сервер 2: 173.194.122.2

В общем случае, для обращения к IP-камере через сеть Интернет в адресной строке браузера вводится следующий запрос: **http://<IP>:<Port>**, где **<IP>** – IP-адрес камеры, **<Port>** – значение HTTP-порта. Так как в данном примере используется значение по умолчанию HTTP-порта, заданное по умолчанию («80»), то, чтобы обратиться к IP-камере через сеть Интернет, необходимо набрать запрос «**http://173.194.122.202**».

#### ПРИМЕЧАНИЕ!

При подключении к камере через HTTP-порт, заданный по умолчанию (значение равно «80»), запрос в адресной строке браузера имеет вид: **http://<IP>**, где **<IP>** – IP-адрес камеры.

#### 6.2.2. Использование PPPoE-соединения

Интернет-провайдер не всегда может обеспечить подключение к сети Интернет по статическому IP-адресу. Чаще всего, провайдер организует доступ к сети Интернет через PPPoE-соединение. В этом случае, он предоставляет **пользователя и пароль**.

IP-камера B2710DR поддерживает подключение к сети Интернет по PPPoE-соединению. Для его использования необходимо выполнить следующие шаги:

**Шаг 1:** подключите IP-камеру к Интернету по локальной сети или напрямую к ПК (см. Главу 5).

**Шаг 2:** войдите в меню PPPoE настройки IP-камеры **Настройки – Сеть – PPPoE**.

**Шаг 3:** в текстовых полях **[Пользователь]** и **[Пароль]** введите значения, полученные от Интернет-провайдера (Рис. 6.2).

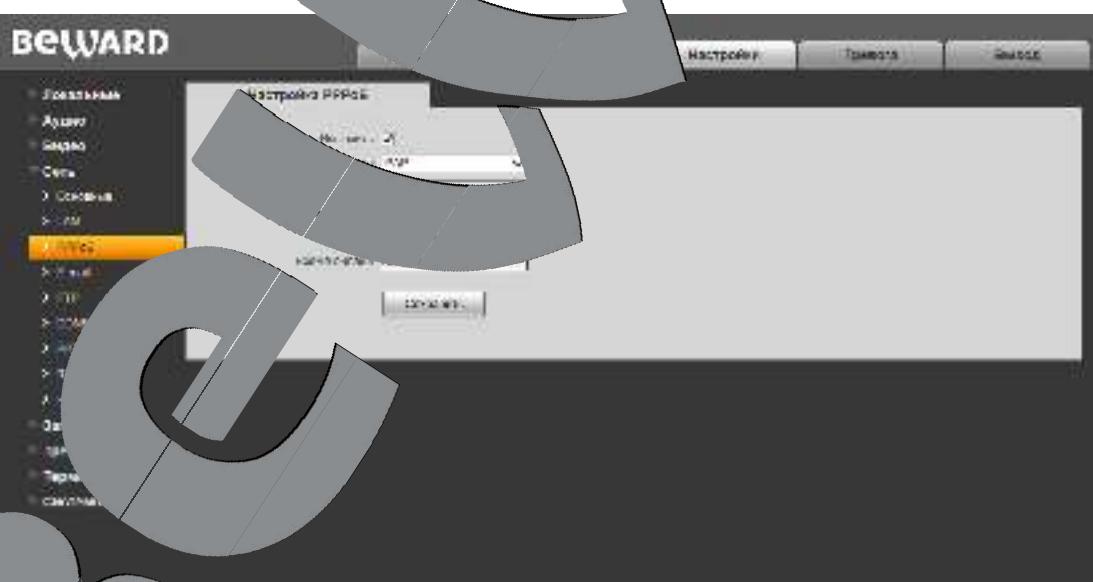


Рис. 6.2

**Шаг 4:** для сохранения изменений нажмите кнопку **[Сохранить]**.

**ВНИМАНИЕ!**

Для вступления сетевых параметров в силу требуется перезагрузка устройства.

**Шаг 5:** подключите IP-камеру к выделенной сети Ethernet.

**ВНИМАНИЕ!**

После подключения IP-камеры к выделенной сети Ethernet, она будет доступна в интернете с учетом под IP-адресом, присвоенным ей Вашим провайдером и отображаемым в меню [Адрес] (см. п.с. 6.2).

Для обращения к IP-камере в сети Интернет в адресной строке браузера вводится следующий запрос: **http://<IP>:<Port>/**, где **<IP>** – IP-адрес камеры, назначенный Вашим провайдером при установлении PPPoE-соединения, **<Port>** – значение HTTP-порта (по умолчанию равное «80»).

**ПРИМЕЧАНИЕ!**

При подключении к камере через HTTP-порт, заданный по умолчанию (значение равно «80»), запрос в адресной строке браузера имеет вид **http://<IP>/**, где **<IP>** – IP-адрес камеры.

### 6.3. Подключение через сеть Интернет к IP-камерам, находящимся в локальной сети

Если доступ в сеть Интернет осуществляется по выделенной линии связи или по ADSL, для подключения локальной сети используется маршрутизатор.

#### ВНИМАНИЕ!

Для использования данного метода подключения необходимо заранее приобрести у Вашего провайдера ПУБЛИЧНЫЙ СТАТИЧЕСКИЙ IP-адрес. Провайдер обычно указывает, как правило, ДИНАМИЧЕСКИЙ ВНУТРЕННИЙ IP-адрес, который доступен только для подключения к провайдеру. Поэтому уточните тип используемого Вами IP-адреса заранее.

Для того чтобы подключиться к IP-камере из сети Интернет, нужно обратиться по IP-адресу, выданному провайдером («внешний» IP-адрес), к порту маршрутизатора («внешний»), и к определенному порту.

#### ВНИМАНИЕ!

При обращении из сети Интернет к IP-камерам, находящимся в одной локальной сети, существует только один IP-адрес (IP-адрес, выданный провайдером). Поэтому для доступа к этим камерам необходимо назначить каждой свое значение HTTP-порта.

Для этого требуется выполнить следующие действия:

- Изменить сетевые параметры камеры в соответствии с настройками, принятыми в Вашей локальной сети (см. пункт [5.5](#) для проводного подключения камер к локальной сети).
- Настроить функцию перенаправления портов. Данная функция позволяет перенаправлять обращения из сети Интернет к какому-либо устройству, подключенному к локальной сети, с внешнего WAN-интерфейса маршрутизатора на его внутренний LAN-интерфейс и обеспечивается практически любым современным маршрутизатором.

При этом существуют два способа настройки маршрутизации (перенаправления порта):

1. Использование технологии UPnP в маршрутизаторе и камере;

2. Ручная настройка параметров таблицы маршрутизации.

Технология UPnP в данной моделью камеры не поддерживается.

### 6.3.1. Настройка ручной переадресации портов маршрутизатора

Рассмотрим задачу подключения IP-камеры к сети Интернет с помощью маршрутизатора TP-Link TL-WR2543ND (настройка большинства функций маршрутизаторов различных моделей выполняется схожим образом).

Считаем, что подключение маршрутизатора к локальной сети сети Интернет уже настроено. Маршрутизатор имеет следующий публичный статический IP-адрес – внешний IP-адрес от интернет-провайдера (IP-адрес WAN-интерфейса маршрутизатора): 173.196.125.1.

Локальная сеть имеет IP-адреса в диапазоне «192.168.1.1 – 192.168.1.254», причем «192.168.1.1» – «внутренний» IP-адрес маршрутизатора (IP-адрес WAN-интерфейса маршрутизатора), «192.168.1.199» – IP-адрес камеры. Для подключения используем компьютер, подключенный к этой локальной сети.

Для подключения IP-камеры к сети Интернет требуется назначить порты, через которые будет осуществляться внешний доступ из сетей маршрутизатором и к видеопотоку с камеры. В локальной сети эти порты по умолчанию не назначены. Для изменения: HTTP-порт – «80», Порт данных – «5000», RTSP-порт – 554.

#### ВНИМАНИЕ!

При обращении из сети Интернет для всех камер, находящихся в одной локальной сети, существует только один IP-адрес (выданный провайдером). Поэтому для доступа к этим камерам необходимо каждой назначить уникальные порты.

Для изменения портов IP-камеры необходимо выполнить следующие действия:

#### ВНИМАНИЕ!

Порт данных обязательно должен отличаться от порта HTTP – «порт в порт». Соответственно, для всех камер необходимо задавать различные значения порта данных.

**Шаг 1.** Для доступа к веб-интерфейсу камеры откройте раздел меню **Настройки – Сеть – Основные**.

**Шаг 2.** В разделе **Настройка порта [Порт данных]** новое значение, отличное от значения по умолчанию. Например, в качестве порта данных используется порт «5001» (Рис. 6.3).

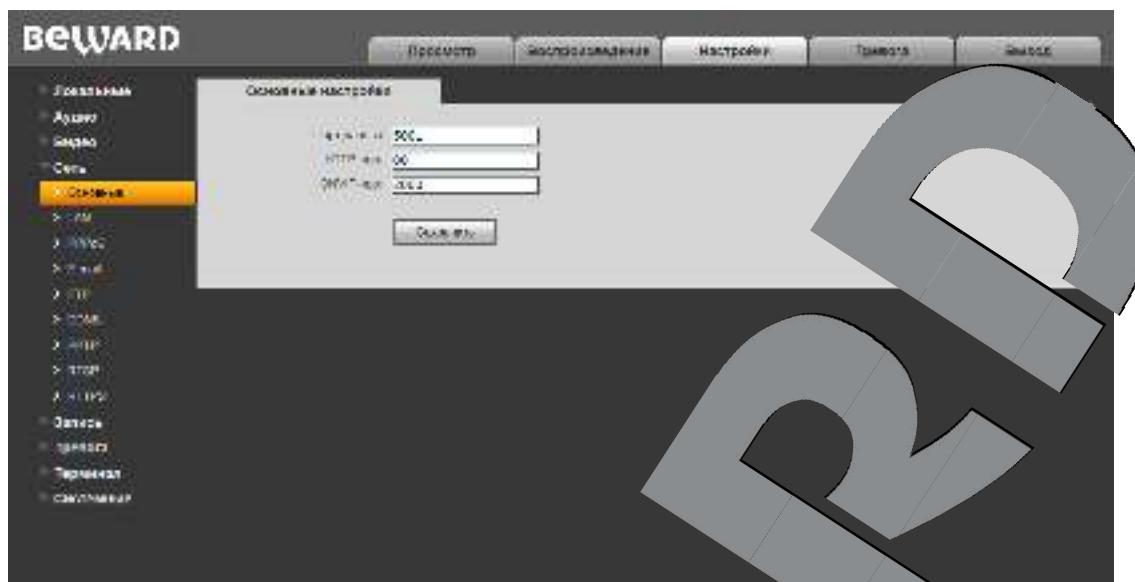


Рис. 6.3

**Шаг 3:** для применения настроек нажмите на кнопку [Применить].

Таким образом, порты для доступа к первой камере при локальной сети будут: HTTP-порт – «80», Порт данных – «5001», RTSP-порт – «554».

Для второй камеры можно использовать следующие порты: HTTP-порт – «80», Порт данных – «5002», RTSP-порт – «554» и т.д.

Камера настроена. Осталось правильно настроить маршрутизатор.

**Для настройки маршрутизатора выполните следующие действия:**

**Шаг 1:** введите в адресной строке браузера IP-адрес маршрутизатора (в нашем примере – «192.168.1.1»). В появившемся окне авторизации введите логин и пароль. После успешной авторизации перейдите на основную страницу настроек маршрутизатора (Рис. 6.4).



Рис. 6.4

**Шаг 2:** откройте пункт меню **Forwarding – Virtual Servers**. В появившемся меню нажмите на кнопку [Add New] (Рис. 6.5).



Рис. 6.5

**Шаг 3:** добавьте правила перенаправления портов для IP-камеры (Рис. 6.6). Задайте следующие параметры:

**[Service Port]:** укажите порт, который будет использоваться для доступа к камере из сети Интернет.

#### ПРИМЕЧАНИЕ!

Во избежание конфликтов не используйте для перенаправления портов зарегистрированные значения. Рекомендуется использовать диапазон портов 1124-7999.

**[Internal Port]:** укажите порт, используемый в данный момент для доступа к камере из локальной сети.

**[IP Address]:** укажите IP-адрес камеры, для которой настраивается перенаправление.

Остальные пункты оставить без изменений.

Добавьте правило для порта 80 (Рис. 6.6).



Рис. 6.6

**Шаг 4:** нажмите кнопку **[Save]**, чтобы сохранить правило. Правило добавлено (Рис. 6.7).



**Шаг 5:** тем же способом добавьте правило для порта RTSP (Рис. 6.8).



Рис. 6.8

**Шаг 6:** следуйте по правилу для Порта данных (Рис. 6.9).

#### ВНИМАНИЕ!

Напоминаем, что RTSP-порты камеры можно перенаправлять с помощью виртуального сервера, однако для каждого порта данных должен быть разным и транслироваться «порт в порт»!



Рис. 6.9

**Шаг 7:** Если Вы используете несколько IP-камер, Вам необходимо повторить шаги 2-6 для остальных камер (Рис.6.10).



Рис.6.10

Настройка маршрутизатора завершена.

Теперь, чтобы получить доступ к камере из сети Интернет, надо обратиться к ней по IP-адресу, выделенному Вам из бордюра («внешний» IP-адрес маршрутизатора), и назначенному ей порту HTTP.

В рассмотренном примере IP-адрес маршрутизатора – «173.194.122.201». HTTP-порт, на который настроенна камера для переадресации, – «81». Значит, для обращения к камере из сети Интернет не обязательно в адресной строке браузера набрать запрос: <http://173.194.122.201:81/>.

## Приложения

### Приложение А. Заводские установки

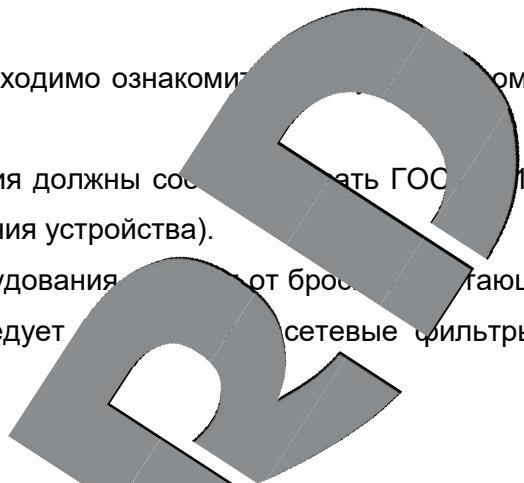
Ниже приведены некоторые значения заводских установок.

Наименование	Значение
IP-адрес	192.168.1.100
Маска подсети	255.255.255.0
Шлюз	192.168.1.1
Имя пользователя (администратора)	admin
Пароль (администратора)	123456
HTTP-порт	80
Порт данных	534
RTSP-порт	25
SMTP-порт	time.nist.gov time.windows.com time-nw.nist.gov time-a.nist.gov time-b.nist.gov
NTP-сервер	

## Приложение В. Гарантийные обязательства

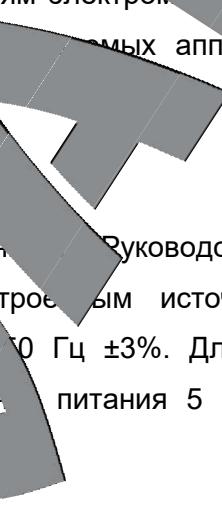
### В1. Общие сведения

- а) Перед подключением оборудования необходимо ознакомиться с Руководством по эксплуатации.
- б) Условия эксплуатации всего оборудования должны соответствовать ГОСТ Р ИСО 150-69, ГОСТ В20.39.304-76 (в зависимости от исполнения устройства).
- в) Для повышения надежности работы оборудования следует избегать бросков тока в питающей сети и обеспечения бесперебойного питания следует использовать сетевые фильтры и устройства бесперебойного питания.



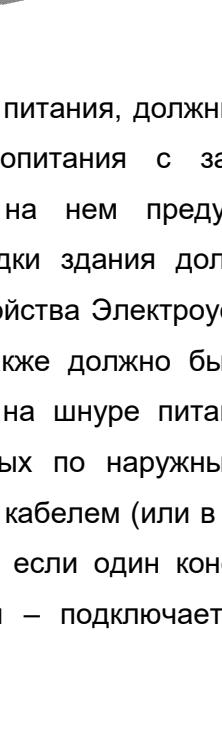
### В2. Электромагнитная совместимость

Это оборудование соответствует требованиям электромагнитной совместимости EN 55022, EN 50082-1. Напряжение радиопомех, выделяемых избыточной аппаратурой, соответствует ГОСТ 30428-96.



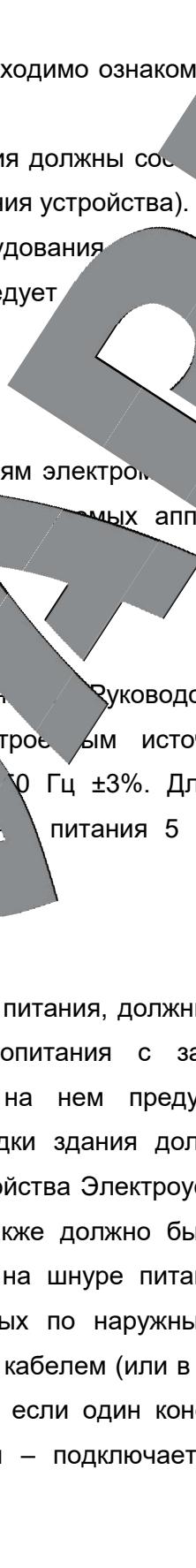
### В3. Электропитание

Должно соответствовать параметрам, указанным в Руководстве по эксплуатации для конкретного устройства. Для устройств с внутренним источником питания – это переменное напряжение 220 В ±10%, частотой 50 Гц ±3%. Для устройств с внешним стабилизированным адаптером – источником питания 5 В ±5% или 12 В ±10% (напряжение пульсаций – не более 10%).



### В4. Заземление

Все устройства, имеющие блок питания, должны быть заземлены путем подключения к специальным контактам блока питания с заземлением или путем непосредственного заземления корпуса, если на нем предусмотрены специальные крепежные элементы. Заземление электропроводки здания должно быть выполнено в соответствии с требованиями СНиП (Правила Устройства Электроустановок). Оборудование с выносными блоками питания и адаптерами также должно быть заземлено, если это предусмотрено специальными контактами корпуса или вилки на шнуре питания. Монтаж воздушных линий передачи и линий, прокладываемых по наружным стенам зданий и на балках, должен быть выполнен экранированным кабелем (или в металлическом ковше), и линии должны быть заземлены с двух концов. Причем, если один конец экрана подключается к земле в собственном ковше, то второй – подключается к заземлению через разрыв.



## B5. Молниезащита

Молниезащита должна соответствовать РД 34.21.122-87 "Инструкция по устройству молниезащиты зданий и сооружений" и ГОСТ Р 50571.18-2000, ГОСТ Р 50571.20-2000. При прокладке воздушных линий и линий, идущих по наружной стене зданий и по чердачным помещениям, на входах оборудования должны быть установлены устройства молниезащиты.

## B6. Температура и влажность

Максимальные и минимальные значения температуры эксплуатации хранения, а также влажности, Вы можете посмотреть в техническом описании конкретного оборудования. Максимальная рабочая температура – это температура, выше которой не должен нагреваться корпус устройства в процессе длительной эксплуатации.

## B7. Размещение

Для вентиляции устройства необходимо оставить минимум по 5 см свободного пространства по бокам и со стороны задней панели устройства. При установке в телекоммуникационный шкаф или ящик, должна быть обеспечена необходимая вентиляция. Для этого рекомендуется устанавливать в шкафу специальный блок вентиляторов. Температура окружающего воздуха и вентиляция должны обеспечивать необходимый температурный режим оборудования (в соответствии с техническими характеристиками конкретного оборудования).

Место для размещения оборудования должно отвечать следующим требованиям:

- а) Отсутствие влаги и сырости помещений.
- б) Отсутствие в помещении взрыво- и пожароопасных сред.
- в) В помещениях, где установлено оборудование, не должно быть бытовых насекомых.
- г) Запрещается размещать на оборудовании посторонние предметы и перекрывать вентиляционные отверстия.

## B8. Обслуживание

Оборудование необходимо обслуживать с периодичностью не менее одного раза в цикле очистки из него пыли. Это позволит оборудованию работать без сбоев в течение продолжительного времени.

## Соединение интерфейсов

Оборудование должно подключаться в строгом соответствии с назначением и типом установленных интерфейсов.

#### B10. Гарантийные обязательства

ООО «НПП «Бевард» не гарантирует, что оборудование будет работать должным образом в различных конфигурациях и областях применения, и не гарантирует, что оборудование обязательно будет работать в соответствии с заявлениями клиента при его применении в специфических целях.

ООО «НПП «Бевард» не несет ответственности по гарантийным обязательствам при повреждении внешних интерфейсов оборудования (сетевые, телефонные, оптические и т.п.) и самого оборудования, возникшем в результате:

- а) несоблюдения правил транспортировки и условия хранения;
- б) форс-мажорных обстоятельств (таких как погодные явления, землетрясение и др.);
- в) нарушения технических требований по размещению, монтажу, подключению и эксплуатации;
- г) неправильных действий при перепрошивке;
- д) использования не по назначению;
- е) механических, термических, химических воздействий, если их параметры выходят за рамки допустимых значений для данных характеристик, либо не предусмотрены технической спецификацией на данное оборудование;
- ж) воздействия высокого напряжения (удары молнии, статическое электричество и т.п.).

## Приложение С. Права и поддержка

### С1. Торговая марка

Copyright © BEWARD 2016.

Некоторые пункты настоящего Руководства, а также разделы меню управления оборудования могут быть изменены без предварительного уведомления.

BEWARD является зарегистрированной торговой маркой ООО «НПП «Бевард». Все остальные торговые марки принадлежат их владельцам.

### С2. Ограничение ответственности

ООО «НПП «Бевард» не гарантирует, что оборудование, описанное в настоящем Руководстве, будет работать должным образом во всех средах и приложениях, и не дает гарантий и представлений, подразумеваемых или выраженных относительно качества, надежности, характеристик, или работоспособности при использовании в различных коммерческих целях. ООО «НПП «Бевард» приложило все усилия, чтобы сделать это Руководство как можно более точным и полным. ООО «НПП «Бевард» отказывается от ответственности за любые опечатки или пропуски, которые, возможно, произошли при написании данного Руководства.

Информация в любой части настоящего Руководства по эксплуатации изменяется и дополняется ООО «НПП «Бевард» без предварительного уведомления. ООО «НПП «Бевард» не берет на себя никакой ответственности за любые погрешности, которые могут содержаться в этом Руководстве. ООО «НПП «Бевард» берет на себя ответственность и не дает гарантий в выпуске обновлений или сохранении актуальности описанных в нем, в любое время без предварительного уведомления. Если Вы получите в этом Руководстве информацию, которая является неправильной или недостоверной, и это приведет к заблуждению, мы будем Вам крайне признательны за сообщение о неточностях и предложения.

### С3. Ограничения

Это оборудование протестировано и признано удовлетворяющим требованиям положения о радиочастотном излучении в устройствах, принадлежащих к классу А, части 15 Правил Федеральной комиссии по связи (FCC). Эти ограничения были разработаны в целях обеспечения защиты от вредных помех, которые могут возникать при использовании оборудования в коммерческих целях. Это оборудование может излучать, генерировать и распространять энергию в радиочастотном диапазоне. Если данное оборудование будет установлено и использоваться с отклонениями от настоящего Руководства, оно может оказывать вредное воздействие на качество радиосвязи, а при установке в жилой

зоне, возможно, – на здоровье людей. В этом случае владелец будет обязан исправлять последствия вредного воздействия за свой счет.

#### C4. Предупреждение CE

Это устройство может вызывать радиопомехи во внешней среде. В этом случае пользователь может быть обязан принять соответствующие меры.

#### C5. Поддержка

Для информации относительно сервиса и поддержки, пожалуйста, свяжитесь с сервисным центром ООО «НПП «Бевард». Контактные данные Вы можете найти на сайте <http://www.beward.ru/>.

Перед обращением в службу технической поддержки Вашего устройства, подготовьте следующую информацию:

- Точное наименование и IP-адрес Вашего устройства (в случае приобретения IP-оборудования), дата покупки.
- Сообщения об ошибках, которые появляются с момента возникновения проблемы.
- Версия прошивки и чипсета Вашего оборудования, на которое работало устройство, когда возникла проблема.
- Произведенные Вами действия (по шагам), предпринятые для самостоятельного решения проблемы.
- Скриншоты настроек и параметров Вашего устройства.

Чем полнее будет представлена Вами информация, тем быстрее наши специалисты смогут Вам помочь и решить проблему.

## Приложение D. Совместимое PoE оборудование

Ревизия / SN	Модель	CD600	N600/630	N37210	N500	N300	B1210R	B2710R	B1210DM	B1710DM	B0DM	B10	B2720DV	B2720DV(Z)	B1710DR	B2710DR	DS03MP	DS05MP	B5650	B2250
B2	<b>D-Link DWL-P200</b>	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	
V4	<b>TP-Link TL-SF1008P</b>	-	-	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	
V2.5	<b>TP-Link TL-SG3424P</b>	-	-	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	
V3 / 2148895002278	<b>TP-Link TL-PoE150S</b>	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	
AF00453500979	<b>Planet POE-173</b>	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	
V2 / AF00094100032	<b>Planet POE-2400</b>	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	
V3 / A310114400490	<b>Planet FSD-804P</b>	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	
A310124200070	<b>Planet FSD-804PS</b>	+	+	-	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	
V2	<b>Planet FNSW-1608PS</b>	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	
A920431700088	<b>Planet FGSW-2612PVM</b>	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	
A920424400021	<b>Planet FGSW-2620PVM</b>	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	
N13196541103443	<b>Beward PD9501G</b>	-	-	-	-	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	-	-	+	+	
2415000211	<b>Beward STL-11XP</b>	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	
1500100213	<b>Beward STL-11HP</b>	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	
1500100066	<b>Beward STL-01P</b>	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	
1400102594	<b>Beward ST-8HP</b>	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	
1100103439	<b>Beward ST-5HP4</b>	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	
1400101877	<b>Beward ST-810HP</b>	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	
1500100027	<b>Beward STP-811HP</b>	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	
1400100675	<b>Beward STW-1622HP</b>	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	
1400100200	<b>Beward STW-0240</b>	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	
1400100141	<b>Beward STW-02404HP</b>	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	

## Приложение Е. Глоссарий

**3GP** – мультимедийный контейнер, определяемый Партнёрским Проектом Третьего поколения (Third Generation Partnership Project (3GPP) для мультимедиа контента для сетей UMTS. Многие современные мобильные телефоны имеют функции записи и просмотра звука и видео в формате 3GP.

**ActiveX** – это стандарт, который разрешает компонентам программного обеспечения взаимодействовать в сетевой среде независимо от языка, на котором используется для их создания. Веб-браузеры могут управлять элементами, созданными с помощью ActiveX, документами ActiveX и сценариями ActiveX. Элементы управления ActiveX инсталлируются и инсталлируются автоматически, как запрашиваемы. Установленная технология не является кроссплатформенной и поддерживается в полном объеме только в среде Windows в браузере Internet Explorer 8.0.

**ADSL (Asymmetric Digital Subscriber Line / Асимметричная цифровая абонентская линия)** – модемная технология, преобразующая аналоговые сигналы, передаваемые посредством стандартной телефонной проводки, в цифровые сигналы (пакеты данных), позволяя во время работы с интернетом звонить по телефону.

**Angle / Угол обзора** – это угол, который образуют лучи, соединяющие заднюю точку объектива и диагональ кадра. Угол зрения показывает съемочное расстояние и чаще всего выражается в градусах. Угол зрения измеряется на линзе, фокус которой установлен в бесконечность. В зависимости от угла обзора, объективы делят на три типа: широкоугольные, нормальные и длиннофокусные. В широкоугольных объективах, которые чаще всего используются для панорамного наблюдения, угол зрения составляет 75 градусов и больше. Нормальные объективы имеют угол зрения от 45 до 65 градусов. Угол зрения длиннофокусного объектива составляет 35 градусов.

**ARP (Address Resolution Protocol / Протокол определения адреса)** – использующийся в компьютерных сетях протокол низкого уровня, предназначенный для определения сетевого уровня по известному адресу сетевого уровня. Наибольшее распространение получил благодаря повсеместности сетей IP, построенных поверх Ethernet. Этот протокол используется для связи IP-адреса с MAC-адресом узла сети. По локальной сети транслируется запрос для поиска узла с MAC-адресом, ветсвязь которого имеет IP-адрес.

**Aspect ratio / Формат экрана** – это форматное отношение ширины к высоте кадров. Обычный формат кадра, используемый для телевизионных экранов и компьютерных мониторов, составляет 4:3. Телевидение высокой четкости (HDTV) использует формат кадра 16:9.

**Authentication / Аутентификация** – проверка принадлежности субъекту доступа предъявленного им идентификатора; подтверждение подлинности. Основные способы аутентификации в компьютерной системе состоит во вводе вашим логином (имя пользователя), в просторечии называемого «логином» (login) (регистрация под именем пользователя) и пароля — некой конфиденциальной информации, знание которой обеспечивает владение определенным ресурсом. Получив введенный вами логин и пароль, компьютер сравнивает их со значением, которое хранится в соответствующей базе данных, и, в случае совпадения, пропускает пользователя на сайт.

**Auto Iris / АРД (Авторегулируемая диафрагма)** – способ автоматического регулирования величины диафрагмы для контроля количества света, попадающего на матрицу. Существует два варианта автоматической регулировки диафрагмы: Direct Drive и Video Drive.

**Biterrate / Битрейт (Скорость передачи данных)** – это количество битов, проходящихально, скорость прохождения битов информации. Битрейт принято использовать при расчетах с эффективной скорости передачи информации по каналу, то есть сколько битов передачи «полезной информации» (помимо таковой, по каналу может передаваться сколько угодно всякая информация).

**BLC (Back Light Compensation / Компенсация фоновой засветки, компенсация заднего света)**. Типичный пример необходимости использования: человек на фоне окна. Электронный затвор камеры не воспринимает интегральную, т.е. общую освещенность сцены, «видимой» камерой через объектив, а воспринимает малую фигуру человека на большом светлом фоне окна выльется в итоге "засветкой" всей картинки. Включение функции «BLC» может в подобных случаях улучшить работу автоматики камеры.

**Bonjour** – протокол сетевого обнаружения сервисов (служб), используемый в операционной системе Mac OS X, начиная с версии 10.2. Служба Bonjour предназначается для использования в доменных сетях и использует сведения (записи) в службе доменных имён (DNS) для обнаружения других компьютеров, равно как и иных сетевых устройств (например, серверов) в близком к пользователю сетевом окружении.

**CIDR (Classless Inter-Domain Routing / Классовая адресация)** (англ. *Classless Inter-Domain Routing*, англ. *CIDR*) – метод адресации, позволяющий гибко управлять пространством IP-адресов, не используя жесткую классовую адресацию. Использование этого метода позволяет экономно использовать ограниченный ресурс IP-адресов, поскольку возможно применение различных подсетей (подсетей) различным подсетям.

**CMOS-матрица** – это светочувствительный элемент, использующийся во многих цифровых камерах и представляющий собой крупную интегральную схему, состоящую из

сотен тысяч зарядов (пикселей), которые преобразуют световую энергию в электронные сигналы. Размер матрицы может составлять 1/4", 1/3", 1/2" или 2/3".

**CGI (Единый шлюзовый интерфейс)** – спецификация языка программирования, определяющая взаимодействие web-сервера с другими CGI-программами. Например, HTML-страница, содержащая форму, может использовать CGI-программу для обработки данных из этой формы.

**CMOS / КМОП (Complementary Metal Oxide Semiconductor / Комплементарный металлооксидный полупроводник)** – это широко используемый тип полупроводника, который использует как отрицательную, так и положительную полуволны электрическую цепь. Поскольку только одна из этих типов цепей может быть включена в один и тот же момент времени, то микросхемы КМОПа потребляют меньше электроэнергии, чем микросхемы, использующие только один тип транзистора. Также датчики изображения КМОПа, в которых микросхемах содержат схемы обработки, однако это приводит к тому, что включение невозможно использовать с ПЗС-датчиками, которые являются также более дорогими в производстве.

**DDNS (Dynamic Domain Name System / Динамическая технология, применяемая для назначения постоянного доменного имени устройству (компьютеру, сетевому накопителю) с динамическим IP-адресом.** Это может быть IP-адрес, полученный по DHCP или по IPCP в PPP-соединениях (например, при удалении доступа через модем). Другие машины в Интернете могут устанавливать соединение с этой машиной по доменному имени.

**DHCP (Dynamic Host Configuration Protocol / Протокол динамической конфигурации узла)** – это сетевой протокол, позволяющий компьютерам автоматически получать IP-адрес и другие параметры, необходимые для работы в сети TCP/IP. Данный протокол работает на принципии «клиент-сервер». Для автоматической конфигурации компьютер-клиент находит ближайшее сетевое устройство обращается к так называемому серверу DHCP и получает от него нужные параметры.

**DHCP-рерайтер** – это программа, которая назначает клиентам IP-адреса внутри заданного диапазона в определенный период времени. Данную функцию поддерживают практически все современные маршрутизаторы.

**Digital zoom (цифровое увеличение)** – это увеличение размера кадра не за счет оптического помощника, а при помощи вырезания полученного с матрицы изображения. Камера ничего не удаляет, она просто вырезает нужную часть изображения и растягивает ее до нужного размера.

**Domain / Сервер доменных имен** – также домены могут быть использованы организацией, которые хотят централизованно управлять своими компьютерами (на которых установлены операционные системы Windows). Каждый пользователь в рамках домена получает учетную запись, которая обычно разрешает зарегистрироваться и

использовать любой компьютер в домене, хотя одновременно на компьютер могут быть наложены ограничения. Сервером доменных имен является сервер, который аутентифицирует пользователей в сети.

**Ethernet** – пакетная технология передачи данных преимущественно в локальных компьютерных сетях. Стандарты Ethernet определяют представление соединений и электрические сигналы на физическом уровне, формат кадров и правила предоставления доступом к среде – на канальном уровне модели OSI.

**Factory default settings / Заводские установки по умолчанию** – это установки, которые изначально использованы для устройства, когда оно отгружается с завода в первый раз. Если возникнет необходимость переустановить устройство по заводским установкам по умолчанию, то эта функция применима для большинства устройств, и она полностью переустанавливает любые установки, которые были изменены пользователем.

**Firewall / Брандмауэр** – брандмауэр – это устройство, которое работает как барьер между сетями, например, между локальной сетью и интернетом. Брандмауэр гарантирует, что только зарегистрированным пользователям будет предоставлен доступ из одной сети в другую сеть. Брандмауэром может быть программа обработки, работающее на компьютере, или брандмауэром может быть автономное сетевое устройство.

**Focal length / Фокусное расстояние** – измеряемое в миллиметрах фокусное расстояние объектива камеры, определяющее ширину горизонтальной зоны обзора, которое в свою очередь измеряется в градусах. Фокусное расстояние может измеряться как расстояние от передней главной точки до переднего фокуса (для переднего фокусного расстояния) и как расстояние от задней главной точки до заднего фокуса (для заднего фокусного расстояния). При этом, под главными точками подразумеваются точки пересечения передней (задней) главной плоскости с оптической осью.

**Fps / Частота кадров** – количество кадров, которое видеосистема (компьютерная игра, телевидение, DVD-плеер, видеорегистратор, видеокамера) выдаёт в секунду.

**Frame interlace / Построчное сканирование** – это полное видеоизображение. В формате 2:1 чересстрочно, то есть в интерфейсе RS-170 и в форматах Международного консультативного комитета по радиовещанию, кадр создается из двух отдельных областей по частоте полной развёртки 262.5 или 312.5 на частоте 60 или 50 Гц для того, чтобы избежать цветовых искажений. Каждый кадр, который отобразится на экране на частоте 30 или 25 Гц. В форматах видеокамерах с прогрессивной развёрткой каждый кадр сканируется построчно и не является построчным; большинство из них отображается на частоте 30 и 25 Гц.

**FTP (File Transfer Protocol / Протокол передачи файлов)** – это протокол приложения, который использует набор протоколов TCP / IP. Он используется, чтобы

обмениваются файлами между компьютерами/устройствами в сети. FTP позволяет подключаться к серверам FTP, просматривать содержимое каталогов и загружать файлы с сервера или на сервер. Протокол FTP относится к протоколам прикладного уровня для передачи данных использует транспортный протокол TCP. Команды передачи данных, в отличие от большинства других протоколов передаются по разным портам: команды открытия соединения на стороне сервера, используется для передачи данных, порт 21 - для приема данных. Порт для приема данных клиентом определяется в диалоге согласия.

**Full-duplex / Полный дуплекс** – полный дуплекс характеризуется собой передачу данных одновременно в двух направлениях. В системах звукосвязи это можно описать, например, телефонными системами. Так же как и полный дуплекс, это обеспечивает двухстороннюю связь, но только в одном направлении за один раз.

**G.711** – стандарт для представления 8-битной компрессии ИКМ (ИКМ) сигнала с частотой дискретизации 8000 кадров/секунду. Таким образом, G.711 кодек создаёт поток 64 Кбит/с.

**Gain / Коэффициент усиления** – коэффициент усиления является коэффициентом усиления и экстента, в котором определенный усилитель усиливает силу сигнала. Коэффициенты усиления обычно выражают в единицах мощности. Децибел (дБ) является наиболее употребительным способом для измерения усиления усилителя.

**Gateway / Межсетевой шлюз** – межсетевым шлюзом является сеть, которая действует в качестве точки входа в сеть. Например, в корпоративной сети, сервер компьютера, действующий в качестве межсетевого шлюза, зачастую также действует и в качестве прокси-сервера или сервера сетевой защиты. Межсетевой шлюз часто связан как с маршрутизатором, который отвечает за направлять пакет данных, который приходит в межсетевой шлюз, или коммутатором, который предоставляет истинный маршрут в и из межсетевого шлюза для данного пакета.

**H.264** – это международный стандарт кодирования аудио и видео, (другое название 'MPEG-4 радиодиапазона AVC (Advanced Video Coding)'). Данный стандарт содержит ряд новых возможностей, которые значительно повысить эффективность сжатия видео по сравнению с более ранними стандартами (MPEG-1, MPEG-2 и MPEG-4), обеспечивая также более широкое применения в разнообразных сетевых средах. Используется в цифровом видео с высоким разрешением (HDTV) и во многих других областях цифрового видео.

**HTTP (HyperText Transfer Protocol / Протокол передачи гипертекста)** – это набор правил для передачи файлами (текстовыми, графическими, звуковыми, видео- и другими мультимедийными файлами) в сети. Протокол HTTP является протоколом высшего уровня в

семействе протоколов TCP/IP. В данном протоколе любой пакет передается до получения подтверждения о его правильном приеме.

**HTTPS (Hypertext Transfer Protocol Secure / Защищённый протокол передачи гипертекста)** – расширение протокола HTTP, поддерживающее шифрование. Данные, передаваемые по протоколу HTTP, «упаковываются» в криптографический протокол SSL или TLS, тем самым обеспечивается защита этих данных. В отличие от протокола HTTPS по умолчанию используется TCP-порт 443.

**Hub / Сетевой концентратор** - сетевой концентратор, используемый для подключения многочисленных устройств к сети. Сетевой концентратор не передает данные в устройства, подключенные к нему, тогда как коммутатор только передает данные в одно устройство, которое специально предназначено для него.

**ICMP (Internet Control Message Protocol / Протокол управляемых сообщений)** – сетевой протокол, входящий в семейство протоколов TCP/IP. В основном ICMP используется для передачи сообщений об ошибках и о специальных исключительных ситуациях, возникших при передаче данных, например, запроса о том, что услуга недоступна или хост или маршрутизатор не отвечают.

**IEEE 802.11 / Стандарт IEEE 802.11** – семейство стандартов для беспроводных локальных сетей. Стандарт 802.11 поддерживает передачу данных на скорости 1 или 2 Мбит/сек на полосе 2.4 ГГц. Стандарт IEEE 802.11a задает скорость передачи данных 11 Мбит/сек на полосе 2.4 ГГц, в то время как IEEE 802.11b позволяет задать скорость до 54 Мбит/сек. на полосе 2.4 ГГц.

**Interlaced video / Чересстрочная развертка** – это видеозапись со скоростью 50 изображений (называемых кадрами) в секунду, в которых каждые 2 последовательных поля (половинки кадра) записываются в 1 кадр. Чересстрочная развертка была разработана много лет назад для телевидения и до сих пор широко применяется. Она дает хорошие результаты при просмотре движения в стандартном изображении, хотя всегда существует проблема проскальзывания изображения.

**Internet Explorer** – серия браузеров, разрабатываемая корпорацией Microsoft с 1995 года. Входит в комплект операционных систем семейства Windows. Является наиболее популярным веб-браузером.

**IP66 (Ingress Protection)** – это стандарт защиты оборудования, который описывает способность защитить камеру видеонаблюдения. Первая цифра обозначает уровень защиты от попадания твёрдых частиц (например, цифра 6 обозначает полное исключение попадания частиц). Вторая цифра обозначает уровень защиты от попадания жидкостей

(например, цифра 6 обозначает безупречную работу камеры при воздействии массивных водяных потоков воды или временном обливании.)

**IP-камера** – цифровая видеокамера, особенностью которой является то, что она передает видеопотока в цифровом формате по сети Ethernet, используя протокол IP.

**JPEG (Joint Photographic Experts Group / Стандарт сжатия изображений)** – один из популярных графических форматов, применяемый для хранения фотоизображений и подобных им изображений. При создании изображения JPEG имеется возможность настройки используемого коэффициента сжатия. Так как при более низком коэффициенте сжатия (т.е. с более высоким качестве) увеличивается объем файла, существует выбор между уровнем сжатия изображения и объемом файла.

**Kbit/s (Kilobits per second / Кбит/сек)** – мера измерения скорости потока данных, т.е. это скорость, на которой определенное количество битов проходит через точку за единицу времени.

**LAN (Local Area Network / Локальная вычислительная сеть)** – компьютерная сеть, покрывающая обычно относительно небольшую территорию или небольшую группу зданий (дом, офис, фирму, институт), то есть ограниченную физическую зону.

**Lux / Люкс** – единица измерения освещенности. Определяется как освещенность поверхности площадью 1 кв. см. падающим потоком люмен. Используется для обозначения чувствительности камер.

**MAC-адрес (Media Access Control address / Аппаратный адрес устройства)** – это уникальный идентификатор, присоединенный к сети устройства или, точнее, его интерфейс для подключения к сети.

**Mbit/s (Megabit per second / Мегабит/сек)** – это мера измерения скорости потока данных, т.е. это скорость, на которой биты проходят через заданную точку. Этот параметр обычно используется для обозначать «скорость» сети. Локальная сеть должна работать на скорости 100 Mbit/сек.

**MJPEG** – покадровый метод видеосжатия, основной особенностью которого является сжатие каждого отдельного кадра видеопотока с помощью алгоритма сжатия изображений JPEG. При сжатии методом MJPEG межкадровая разница не учитывается.

**MPEG-4** – международный стандарт, используемый преимущественно для сжатия цифровых изображений и видео. Стандарт MPEG-4 в основном используется для вещания (потоковое вещание), записи фильмов на компакт-диски, видеотелефонии (videotelephone) и широковещания, в которых активно используется сжатие цифровых видео и звука.

**Multicast / Групповая передача** – специальная форма широковещания, при которой копии пакетов направляются определённому подмножеству адресатов. Наряду с приложениями, устанавливающими связь между источником и конкретным получателем, существуют такие приложения, где требуется, чтобы источник послал информацию сразу группе получателей. При традиционной технологии IP-адресации требуется отдельно послать каждому получателю информации посыпать свой пакет данных, то есть одна и та же информация передается много раз. Технология групповой адресации представляет собой обобщение IP-адресации, позволяющее направить одну копию пакета сразу всем участникам. Множество получателей определяется принадлежностью каждого из них к конкретной группе. Рассылку для конкретной группы получают только члены этой группы.

Технология IP Multicast предоставляет ряд существенных преимуществ по сравнению с традиционным подходом. Например, добавление новых пользователей не влечет за собой необходимое увеличение пропускной способности сети. Значительное сокращение нагрузки на посылающий сервер, который больше не обязан поддерживать множество двухсторонних соединений.

Для реализации групповой адресации в локальной сети необходимы: поддержка групповой адресации стеком протоколов TCP/IP, програмная поддержка протокола IGMP для отправки запроса о присоединении к группе, получении группового трафика, поддержка групповой адресации сетевым картой, приложением, использующее групповую адресацию, например, видеоконференции. Протокол «мультicast» использует адреса с 224.0.0.0 до 239.255.255.255. Поддерживается динамическая и статическая групповая адресация. Примером статических адресов являются 224.0.0.1 – адрес группы, включающей в себя все узлы локальной сети, 224.0.0.2 – маршрутизаторы локальной сети. Диапазон адресов с 224.0.0.0 по 224.0.0.255 зарезервирован для протоколов маршрутизации и других низкоуровневых протоколов поддержки групповой адресации. Остальные адреса динамически назначаются приложениями. На сегодняшний день большинство маршрутизаторов поддерживает эту опцию (в меню обычно есть опция, разрешающая IGMP протокол использовать группу).

**NTP (Network Time Protocol / Протокол синхронизации времени)** – сетевой протокол для синхронизации времени с использованием сетей. NTP использует для своей работы протокол UDP.

**NTSC (National Television System Committee / Стандарт NTSC)** – стандарт NTSC является телевизионным и видеостандартом в США. Стандарт NTSC доставляет 525 строк в кадре.

**ONVIF (Open Network Video Interface Forum)** – отраслевой стандарт, определяющий протоколы взаимодействия таких устройств, как IP-камеры, видеорегистраторы и системы

управления видео. Международный форум, создавший данный стандарт, основан компаниями Axis Communications, Bosch Security Systems и Sony в 2002 году с целью разработки и распространения открытого стандарта для систем сетевого видеонаблюдения.

**PAL (Phase Alternating Line / Телевизионный стандарт PAL)** – телевизионный стандарт PAL является преобладающим телевизионным стандартом в Европе. Телевизионный стандарт PAL доставляет 625 строк в кадре на 25 к/сек.

**PoE (Power over Ethernet / Питание через Ethernet)** – технология, позволяющая передавать удалённому устройству вместе с данными электрическую энергию через стандартную витую пару в сети Ethernet.

**Port / Порт** – идентифицируемый номером сетевой ресурс, выделяемый приложению, выполняемому на некотором сетевом хосте, совместно с приложениями, выполняемыми на других сетевых хостах (взаимодействующими другими приложениями на этом же хосте). В обычной клиент-серверной модели сервер ожидает входящих данных или запроса на соединение («слушает порт»), либо передает данные или запрос на соединение на известный порт, открытый приложением на сервером.

**PPP (Протокол двухточечного соединения)** – протокол, позволяющий использовать интерфейс последовательной передачи для связи между двумя сетевыми устройствами. Например, подключение ПК к серверу посредством телефонной линии.

**PPPoE (Point-to-Point Protocol over Ethernet)** – протокол соединения «точка - точка» – протокол для подключения пользователей к Интернету через широкополосное соединение, такое как линия DSL, беспроводное устройство или кабельный модем. С помощью PPPoE и широкополосного модема пользователи локальной сети могут получать доступ с индивидуальным адресом и подлинности к высокоскоростным сетям данных. Объединяя в себе и протокол PPP (Point-to-Point Protocol), протокол PPPoE обеспечивает эффективный способ создания отдельных соединений с удаленным сервером для каждого пользователя.

**Progressive scan / Прогрессивное сканирование** – это технология представления кадров в виде серии изображений, при которой каждый кадр воспроизводится по одной линии в порядке возрастания размещения каждой шестнадцатую долю секунды. То есть сначала проявляются строки 1, затем 2, затем 3 и так далее. Таким образом, изображение не бьется на отдельные строки. В этом случае полностью исчезает эффект мерцания, поэтому видео, снятые с помощью прогрессивного сканирования, получается более высоким.

**RJ45** – специализированный разъём, используемый в телекоммуникациях, имеет 8 контактов. Используется для создания ЛВС с использованием 4-парных кабелей витой пары.

**Router / Маршрутизатор** – это устройство, которое определяет точку ближайшей сети, в которую пакет данных должен быть направлен как в свой оконечный пункт назначения. Маршрутизатор создает и/или поддерживает базу маршрутизации, которая сохраняет информацию, как только она получает определенных пунктов назначения. Иногда маршрутизатор включен в состав коммутатора.

**RTP (Real-Time Transport Protocol / Транспортный протокол в режиме реального времени)** – это протокол IP для передачи данных (например, аудио или видео) в режиме реального времени. Протокол RTP переносит в своём заголовке дополнительные данные для восстановления голоса или видеозображения в приемнике. В заголовке также передаются данные о типе кодирования информации (JPEG, MPEG и т. п.). В заголовке RTP, в частности, передаются временная метка и номер пакета. Эти параметры позволяют при минимальных задержках определить порядок и момент получения каждого пакета, а также интерполировать потерянные пакеты. В качестве низкоуровневого протокола транспортного уровня, как правило, используется протокол UDP.

**RTSP (Real Time Streaming Protocol / Протокол передачи потоков в режиме реального времени)** – это протокол управления, который служит основой для согласования транспортных протоколов, таких как RTP, многоадресной или одноадресной передачи и для согласования используемых устройств. RTSP можно рассматривать как пульт дистанционного управления потоками данных, подключенным к сервером мультимедиа. Серверы RTSP обычно используют RTP в качестве низкоуровневого протокола для передачи аудио- и видеоданных.

**SD (Secure Digital)** – формат карты флэш-памяти, разработанный для использования в основном в портативных устройствах. На сегодняшний день SD используется в цифровых устройствах, например: в фотоаппаратах, мобильных телефонах, КПК, коммуникаторах и смартфонах, GPS-навигаторах, игровых приставках и некоторых игровых приставках.

**Shutter (Затвор)** – это элемент матрицы, который позволяет регулировать время выделения электрического заряда. Эта деталь отвечает за длительность выдержки и количество света, попавшего на матрицу перед формированием изображения.

**SMTP (Simple Mail Transfer Protocol / Простой протокол передачи почты)** – протокол SMTP используется для отсылки и получения электронной почты. Однако поскольку он является «простым» по своей структуре, то он ограничен в своей возможности по вместимости сообщений на получающем конце, и он обычно используется с одним из двух других протоколов, POP3 или протоколом интерактивного доступа к электронной почте.

(протокол IMAP). Эти протоколы позволяют пользователю сохранять сообщения в почтовом ящике сервера и периодически загружать их из сервера.

**SSL/TSL (Secure Socket Layer / Transport Layer Security / Протокол защищенных сокетов / Протокол транспортного уровня)** – эти два протокола (протокол SSL предшествует протоколу TSL) являются криптографическими протоколами, которые обеспечивают безопасную связь в сети. В большинстве случаев протокол SSL используется через протокол HTTP, чтобы сформировать протокол защищенной передачи текста (протокол HTTPS) в качестве использованного, например, протокола для осуществления финансовых транзакций в электронном виде. Протокол SSL использует сертификаты открытого криптографического ключа, чтобы подтвердить личность сервера.

**Subnet mask / Маска подсети** – битовая маска, определяющая, какая часть IP-адреса узла сети относится к адресу сети, а какая – к адресу конкретного узла в этой сети. Например, узел с IP-адресом 192.168.0.99 под сетевой маской 255.255.255.0 находится в сети 192.168.0.0.

**Switch / Коммутатор** – коммутатором называется сетевое устройство, которое соединяет сегменты сети вместе и выбирает маршрут для пересылки устройством данных к его ближайшему получателю. Слово коммутатор является более простым и более быстрым механизмом, чем сетевой маршрутизатор. Некоторые коммутаторы имеют функцию маршрутизатора.

**TCP (Transmission Control Protocol / Протокол управления передачей)** – один из основных сетевых протоколов Интернета, предназначенный для управления передачей данных в сетях и по протоколу IP/IPv4. TCP – это транспортный механизм, предоставляющий поток данных с предварительным подтверждением соединения, за счёт этого дающий уверенность в достоверности получаемых данных. TCP осуществляет повторный запрос данных в случае потери данных и поддерживает дублирование при получении двух копий одного пакета (см. также T/TCP).

**TTL (Time-to-Live / Жизненный цикл)** – максимальный период времени или число итераций или переходов, за который IP-дейтаграмма (пакет) может существовать до своего исчезновения. Значение TTL (обычно рассматривается как верхняя граница времени существования IP-дейтаграммы в сети) устанавливается отправителем дейтаграммы и уменьшается каждым узлом (применяется маршрутизатором) на пути его следования, в соответствии со временем жизни в каждом устройстве или согласно протоколу обработки. Если поле TTL становится равным нулю до того, как дейтаграмма прибудет в пункт назначения, то такая дейтаграмма отбрасывается и отправителю отсылается ICMP-пакет с кодом 11 – «Превышение временного интервала».

**UDP (User Datagram Protocol / Протокол дейтаграмм пользователя)** – это протокол обмена данными с ограничениями на пересылаемые данные по сети, использующий протокол IP. Протокол UDP является альтернативой протоколу TCP. Преимущество протокола UDP состоит в том, что для него необязательна доставка всех данных и некоторые пакеты могут быть пропущены, если сеть перегружена. Это особенно удобно при передаче видеоматериалов в режиме реального времени, так как в таком случае имеет смысла повторно передавать устаревшую информацию, чтобы вся переданная информация будет отображена.

**UPnP (Universal Plug and Play)** – технология, позволяющая персональным компьютерам и интеллектуальным сетевым системам, таким как телевизоры, музыкальному оборудованию, развлекательным устройствам или интернет-шлюзам, находящимся в сети, общаться между собой автоматически и работать совместно через единую сеть. Платформа UPnP строится на основе таких интернет-стандартов, как XML, SOAP и XML. Технология UPnP поддерживает сетевые инфраструктуры практически любого типа – как проводные, так и беспроводные. В их число, в частности, входят локальная сеть Ethernet, беспроводные сети WiFi, сети на основе телефонных линий, оптоволоконного кабеля, кабелевсвязи и пр. Поддержка UPnP реализована в операционных системах Windows, Mac OS X, Linux и т.д.

**URL (Uniform Resource Locator / Единный указатель ресурсов)** – это стандартизованный способ обозначения адреса ресурса в сети Интернет.

**WAP (Wireless Application Protocol / Беспроводной протокол передачи данных)** – протокол, созданный специально для беспроводных сетей, где нужно устанавливать связь портативных устройств с помощью Интернета. С помощью WAP пользователь мобильного устройства может загружать на свой телефон различные цифровые данные.

**Web-server (веб-сервер)** – сервер, принимающий HTTP-запросы от клиентов, обычно веб-браузеров, и выдающий им HTTP-ответы, обычно вместе с HTML-страницей, изображением, файлом медиа-контента или другими данными.

**Wi-Fi (Wireless Fidelity / Беспроводно – «беспроводная точность»)** – торговая марка промышленной ассоциации «Wi-Fi Alliance» для беспроводных сетей на базе стандарта IEEE 802.11. Любое оборудование, соответствующее стандарту IEEE 802.11, может быть признано брендом Wi-Fi Alliance для получения соответствующего сертификата и права использования логотипа Wi-Fi.

**W-LAN / Беспроводная LAN** – это беспроводная локальная сеть, использующая в качестве носителя радиоволны: беспроводное подключение к сети конечного пользователя. Для основы сетевой структуры обычно используется кабельное соединение.

**WPS (Wi-Fi Protected Setup)** – стандарт, предназначенный для полуавтоматического создания [беспроводной домашней сети](#). Протокол призван оказать помощь пользователям, которые не обладают широкими знаниями о безопасности в беспроводных сетях и как следствие, имеют сложности при осуществлении настроек. WPS автоматически выбирает имя сети и задает шифрование, для защиты от несанкционированного доступа в сеть при этом нет необходимости вручную задавать все параметры.

**Алгоритм сжатия видео** – это методика уменьшения размера файла цифровой видеозаписи посредством удаления графических элементов, не воспринимаемых человеческим глазом.

**Вариофокальный объектив** – объектив, позволяющий использовать различные фокусные расстояния в противоположность объективу с фиксированным фокусным расстоянием, который использует лишь одно фокусное значение.

**Витая пара** – вид кабеля связи, состоящего из одной или нескольких пар изолированных проводников, скрученных между собой и покрытых пластиковой оболочкой. Свивание проводников производится с целью повышения степени связи между собой проводников одной пары (электромагнитное взаимодействие в основном влияет на оба провода пары) и последующего уменьшения электромагнитного помех от внешних источников, а также взаимных наводок при передаче дифференциальных сигналов.

**Выдержка** – интервал времени, в течение которого свет воздействует на участок светочувствительного материала и передаёт информацию матрицы для сообщения ему определённой экспозиции.

**Детектор движения** – аппаратный или программный модуль, основной задачей которого является обнаружение объектов находящихся в поле зрения камеры объективов.

**Детектор саботажа** – это программный модуль, который позволяет обнаруживать такие ситуации, как: размыкание, перекрытие или засвечивание изображения, отворот камеры, частичная потеря сигнала. Принцип действия основан на анализе в режиме реального времени изменений контраста локальных областей кадров из видеопотока, получаемого с помощью детектора. Детектор саботажа автоматически выбирает области кадра, в которых необходимо оценивать изменение контрастности во времени и, если изменение контрастности в этих областях превышает некоторый относительный порог, принимает решение о потере «полезного» видеосигнала.

**Диафрагма** (от греч. *diáphragma* – перегородка) – это отверстие в объективе камеры, которое регулирует количество света, попадающего на матрицу. Изменение размера диафрагмы позволяет контролировать целый ряд показателей, важных для получения качественного изображения.

**Доменное имя** – это определенная буквенная последовательность, обозначающая имя сайта или используемая в именах электронных почтовых ящиков. Доменные имена дают возможность адресации интернет-узлов и расположенных на них ресурсов (веб-сайтов, серверов электронной почты, других служб) в удобной для человека форме.

**ИК-подсветка (ИК- прожектор)** – устройство, обеспечивающее подсветку объекта наблюдения с излучением в инфракрасном диапазоне.

**Камера «день/ночь»** – это видеокамера, предназначенная для работы круглосуточно в разных условиях освещенности. В условиях яркой освещенности изображение цветное. В темное время суток, когда яркий свет пропадает, камера начинает записывать изображение становясь черно-белое, в результате чего повышается чувствительность к свету.

**Кодек** – в системах связи кодек это обычно кодер/декодер. Кодеки используются в интегрированных цепях или микросхемах для преобразования аналоговых видеосигналов в цифровой формат для последующей передачи. Кодек также преобразует принимаемые цифровые сигналы в аналоговый формат. В кодеке одна микросхема используется для преобразования аналогового сигнала в цифровой и цифрового сигнала в аналоговый. Термин «Кодек» также может относиться к компрессии/декомпрессии, и в этом случае он обычно означает алгоритм или компьютерную программу для уменьшения объема файлов и программ.

**Нормально замкнутые контакты** – такая конструкция датчика, которая в пассивном состоянии имеет замкнутые контакты, а в активном – разомкнутые.

**Нормально разомкнутые контакты** – такая конструкция датчика, которая в пассивном состоянии имеет разомкнутые контакты, а в активном – замкнутые.

**Объектив** – это часть системы видеонаблюдения, предназначенная для фокусировки проекции на матрице видеокамеры.

**Отношение сигнал/шум** – численно определяет содержание паразитных шумов в сигнале. Измеряется в децибелах (дБ). Чем больше значение отношения сигнал/шум для видеосигнала, тем лучше качество изображения и меньше искажений имеет изображение.

**Пиксель** – одна из множества точек, составляющих цифровое изображение. Цвет и яркость каждого пикселя составляет крошечную область изображения.

**Прокси-сервер (Proxy – представитель, уполномоченный)** – служба в интернете, позволяющая клиентам выполнять косвенные запросы к другим серверам. Сначала клиент подключается к прокси-серверу и запрашивает какой-либо ресурс, расположенный на другом сервере. Затем прокси-сервер либо подключается к указанному серверу и получает ресурс у него, либо возвращает ресурс из собственного

кэша. Прокси-сервер позволяет защищать клиентский компьютер от некоторых сетевых атак и помогает сохранять анонимность клиента.

**Протокол** – стандарт, определяющий поведение функций, используемых при передаче данных. Формализованные правила, определяющие следование в строке и формат сообщений, которыми обмениваются сетевые компоненты, находящиеся на одном уровне, но в разных узлах.

**Разрешение изображения** – это количество пикселей, отображаемое на единицу площади изображения. Измеряется в мегапикселях или отображаемых в виде двух величин – высоты и ширины изображения. Высота и ширина также в данном случае измеряются в пикселях.

**Ручная диафрагма** – противоположность автоматической диафрагмы, т.е. настройка диафрагмы камеры должна выполняться вручную для регулировки количества света, достигающего чувствительного элемента.

**Светосила объектива** – это характеристика объектива, показывающая, какое количество света способен пропускать данный объектив. Чем больше максимальный диаметр открытой диафрагмы (или, соответственно, чем меньше диаметр зрачка), тем большее количество света может попасть сквозь объектив на чувствительный элемент. Чем выше светосила объектива.

**Симплекс** – при симплексной связи сетевой кабель или канал связи может использоваться для передачи информации только в одном направлении.

**Уличная видеокамера** – видеокамера наблюдения, которая обладает всеми необходимыми характеристиками защиты от различных внешней среды для работы на улице.

**Цветная видеокамера** – это камера, которая дает цветное изображение. По определению матрицы цвета – это черно-белое изображение, а для получения цветного изображения возле каждой ячейки матрицы формируются цветные фильтры. Первый фильтр привносит красную составляющую изображения, второй зеленую, а третий синюю. Таким образом, три ячейки становятся одной точкой в цветовом формате RGB. Следовательно, вместо трех пикселей на результате съемки изображения мы получаем только один.

**Электромеханический ИК-фильтр** – представляет собой устройство, которое способно в одно мгновение подавлять инфракрасный диапазон при помощи инфракрасного ИК-фильтра, а другом режиме ИК-фильтр убирается электромеханически, таким образом, чтобы дать возможность спектру светоизлучения.