

# Руководство по эксплуатации

## IP-камеры В12С

## Оглавление

<b>ГЛАВА 1. МЕРЫ ПРЕДОСТОРОЖНОСТИ .....</b>	3
<b>ГЛАВА 2. ОБЩИЕ СВЕДЕНИЯ .....</b>	5
2.1. Общие сведения об IP-видеокамере BEWARD B12C .....	5
2.1.1. Особенности IP-видеокамеры BEWARD B12C .....	6
2.1.2. Основные характеристики .....	6
2.1.3. Комплект поставки .....	7
2.1.4. Установки по умолчанию .....	7
2.2. Для чего необходимо данное Руководство .....	8
2.3. Минимальные системные требования .....	8
<b>ГЛАВА 3. РАБОТА СО СТОРОННИМИ КЛИЕНТАМИ .....</b>	9
<b>ГЛАВА 4. НАЧАЛО РАБОТЫ .....</b>	10
4.1. Установка компонентов ActiveX и авторизация .....	10
4.2. Главное окно (Просмотр) .....	16
<b>ГЛАВА 5. ВОСПРОИЗВЕДЕНИЕ .....</b>	18
<b>ГЛАВА 6. НАСТРОЙКИ: ЛОКАЛЬНЫЕ НАСТРОЙКИ .....</b>	20
<b>ГЛАВА 7. НАСТРОЙКИ: АУДИО .....</b>	21
<b>ГЛАВА 8. НАСТРОЙКИ: ВИДЕО .....</b>	22
8.1. Экранное меню .....	22
8.2. Кодирование .....	23
8.3. МАСКА .....	25
8.4. ИЗОБРАЖЕНИЕ .....	26
<b>ГЛАВА 9. НАСТРОЙКИ: СЕТЬ .....</b>	29
9.1. Основные .....	29
9.2. LAN .....	30
9.3. PPPoE .....	31
9.4. 4G .....	32
9.5. E-MAIL .....	34
9.6. FTP .....	35
9.7. DDNS .....	36
9.8. PPTP .....	37
9.9. RTSP .....	38
9.10. HTTP .....	39
<b>ГЛАВА 10. НАСТРОЙКИ: ЗАПИСЬ .....</b>	41
10.1. Время записи .....	41
10.2. Место записи .....	42
10.3. Максимум кадров .....	43
<b>ГЛАВА 11. НАСТРОЙКИ: ПОДДЕРЖКА .....</b>	45
11.1. Помощь .....	45
11.2. Сетевое подключение .....	47
<b>ГЛАВА 12. НАСТРОЙКИ: СИСТЕМНЫЕ .....</b>	48
12.1. Установка .....	48
12.2. Администрирование .....	49
12.3. Помощь .....	50
12.4. Очистка .....	51
12.5. Выход из настроек .....	53
12.6. Презагрузка .....	54
12.7. Системный журнал .....	55

ГЛАВА 13. ТРЕВОГА .....	56
ПРИЛОЖЕНИЯ.....	57
Приложение А. ЗАВОДСКИЕ УСТАНОВКИ .....	57
Приложение В. ГАРАНТИЙНЫЕ ОБЯЗАТЕЛЬСТВА .....	58
Приложение С. ПРАВА И ПОДДЕРЖКА .....	61
Приложение D. Глоссарий .....	63



## Глава 1. Меры предосторожности

**Перед использованием устройства необходимо помнить нижеследующее.**

Данный продукт удовлетворяет всем требованиям безопасности. Однако, любой электроприбор, в случае неправильного использования может выйти из строя, пожар, что в свою очередь, может повлечь за собой серьезные последствия. **Во избежание несчастных случаев обязательно изучите инструкцию!**

### ВНИМАНИЕ!

Используйте только совместимые устройства. Эксплуатация устройств, не одобренных производителем, недопустима.

### Соблюдайте инструкцию по эксплуатации!

Избегайте длительного использования камеры и ее питания в неблагоприятных условиях:

- При слишком высоких или низких температурах (допустимая температура устройств от -10 до +50 °C).
- Избегайте попадания прямых солнечных лучей в течение длительного времени, а также нахождения поблизости от отопительных и обогревательных приборов.
- Избегайте близости к водой или источниками влажности.
- Избегайте близости к магнитами, обладающими большим электромагнитным эффектом.
- Недопустима установка камеры в местах с сильной вибрацией.

### ВНИМАНИЕ!

В случае неисправности камеры свяжитесь с сервисным центром ООО «НПП «Бевард».

### В случае некорректной работы камеры:

- Признаки плавления или необычного запаха.
- Признаки проникновения посторонних объектов внутрь.
- Признаки трещины или повреждении корпуса:

### Важные предупреждающие действия:

Сразу же отключите камеру от источника питания и отсоедините все остальные провода.

Свяжитесь с сервисным центром ООО «НПП «Бевард». Контактные данные Вы можете найти на сайте <http://www.beward.ru/>.

### Транспортировка

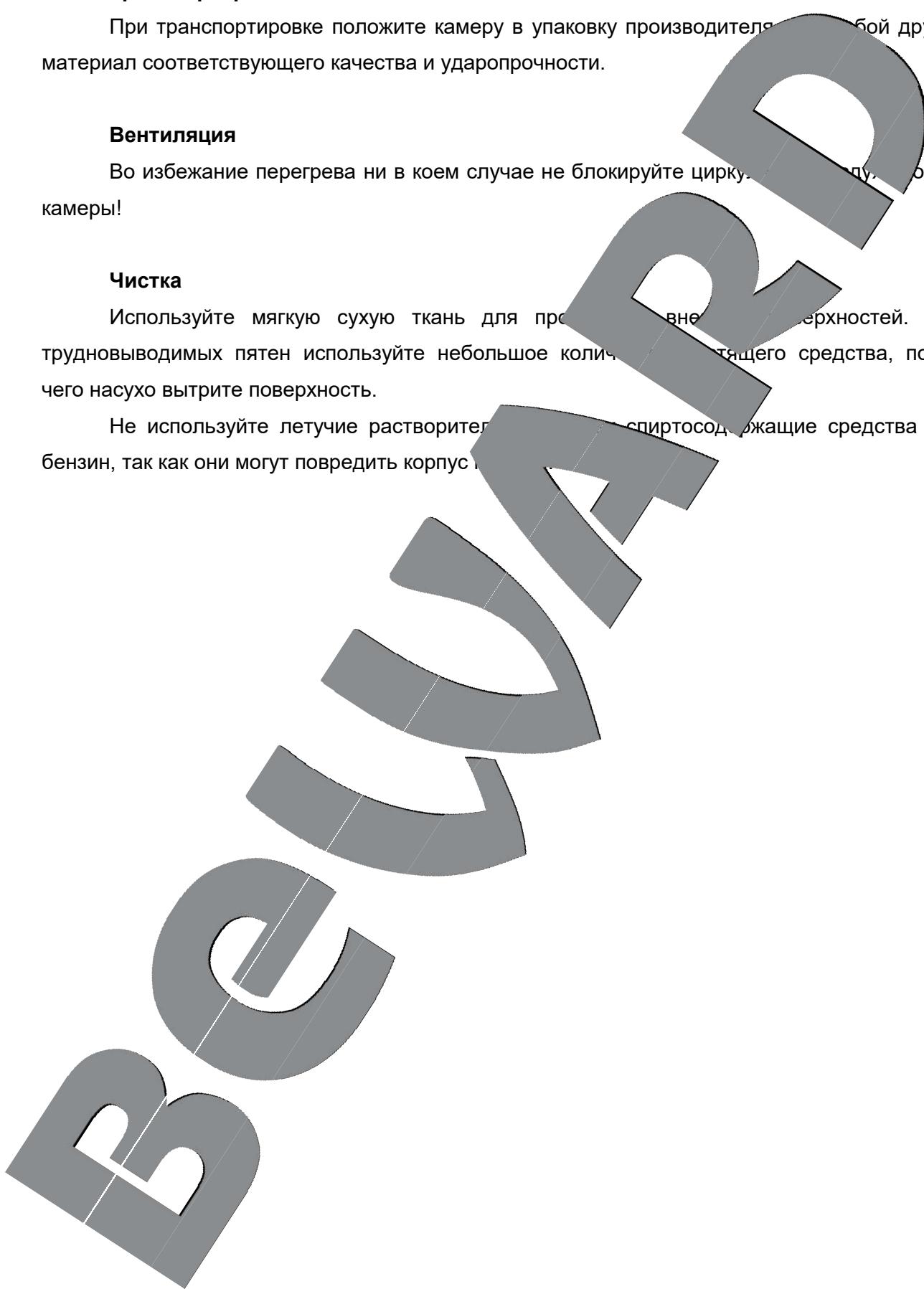
При транспортировке положите камеру в упаковку производителя или в коробку из плотного картона с внутренней стороны обложить другой материал соответствующего качества и ударопрочности.

### Вентиляция

Во избежание перегрева ни в коем случае не блокируйте циркуляцию воздуха вокруг камеры!

### Чистка

Используйте мягкую сухую ткань для промывки камеры снаружи и внутри. Не используйте растворители, спиртосодержащие средства или бензин, так как они могут повредить корпус камеры.



## Глава 2. Общие сведения

### 2.1. Общие сведения об IP-видеокамере BEWARD B12C

BEWARD B12C – это компактная IP-видеокамера со встроенным микрофоном и высокочувствительным КМОП-сенсором с разрешением 1280x960 пикселей. Использование прогрессивного сканирования и широкого динамического диапазона с цифровой обработкой сигнала (DWDR), системы снижения шума (2D/3DNR) выгодно отличают данную камеру, позволяя ей соответствовать высоким требованиям, предъявляемым к современным системам видеонаблюдения.



Рис. 2.1

IP-камера BEWARD B12C позволяет передавать видео в реальном времени через стандартный Интернет-браузер.

Камера способна записывать видеопоток в форматах сжатия H.264/MJPEG. Формат H.264 идеально подходит для передачи в ограниченной полосы пропускания. При его использовании достигается наименьший трафик и хорошее качество изображения. Формат MJPEG предназначен для записи и просмотра видеоизображения в наилучшем качестве, но требует более высоких сетевых ресурсов и места на жестком диске (при записи).

Камера B12C подключается к сети при помощи проводного интерфейса 10BASE-T/100BASE-TX или беспроводным путем с помощью 4G-модема.

Поддержка карт памяти типа MicroSD позволяет сделать систему видеонаблюдения еще более надежной: важная информация не пропадет при потере соединения, в полном объеме она может быть сохранена на карте памяти. В дальнейшем, ее можно будет воспроизвести как непосредственно с карты, так и удаленно после устранения технических проблем соединности.

### 2.1.1. Особенности IP-видеокамеры BEWARD B12C

- Высококачественный КМОП-сенсор с прогрессивным сканированием
- До 25 кадров в секунду при разрешении 1280x720
- Поддержка карт памяти типа MicroSD/SDHC
- Поддержка 4G-модемов
- Профессиональное программное обеспечение в комплекте
- Поддержка одновременного кодирования двух потоков в форматах H.264 и MJPEG
- Режим «День/Ночь»
- Расширенный динамический диапазон с циклическим расширением сигнала (DWDR)
- Цифровая система шумоподавления (2DNR, 3DNR)
- Встроенный активный микрофон с АРУ до 10 м
- Встроенный веб-сервер для наблюдения и конфигурирования
- Поддержка протокола HTTPS с сертификатами «HTTPS&HTTP», «HTTPS&HTTP», «HTTPS»
- Возможность просмотра записанных файлов с помощью встроенного плеера
- Встроенный детектор движения
- Выбор потока (основной/альтернативный) при записи видео на FTP
- Выбор разрешения для записи на FTP, карту памяти и по E-mail
- Создание очереди при записи для автоматического переноса файлов на FTP/E-mail, если сеть временно недоступна
- Поддержка протоколов RTSP, ONVIF

### 2.1.2. Основные характеристики

- Светочувствительный элемент: OmniVision, 1/4" КМОП, День/Ночь, OmniPixel3-HS, прогрессивное сканирование
- Стартовый/активный поток (на выбор)
- Чувствительность: 0.01 лк (день) / 0.1 лк (ночь)
- Скорость кадров: от 1/25 с до 1/8000 с
- Разрешение: 1280x720 – основной поток; 960x576, 640x360, 320x184 – альтернативный поток
- Частотное кодирование: H.264/H264, H.264/MJPEG, MJPEG /MJPEG
- Скорость кадров: до 25 кадров в секунду для всех разрешений
- Активный многозонный детектор движения с регулировкой чувствительности
- Активные одновременных подключений

- Отправка кадров с выбором разрешения по электронной почте, на FTP-сервер и карту памяти по расписанию периодически и при возникновении тревожного события.
- Отправка видео с выбором потока (основной/альтернативный) на FTP-сервер и карту памяти по расписанию и при возникновении тревожного события.
- Питание: DC 5 В, 0.3 А (без учета 4G-модема)
- Рабочая температура: от -10 до +50 °C
- Поддерживаемые протоколы: TCP/IP, UDP, IPv4, IPv6, ARP, FTP, SMTP, DDNS, NTP, HTTP, HTTPS, RTSP, RTP, SSL/TLS, PPPoE, IEEE 802.1Q VLAN (PPPoE, IEEE 802.1Q VLAN, IEEE 802.3af PoE)
- Поддержка отраслевого стандарта ONVIF 2.4

### 2.1.3. Комплект поставки

- IP-видеокамера с установленным объективом
- Блок питания 5 В 1 А (DC)
- Кабель патч-корд (1 м)
- Кронштейн
- CD-диск с программным обеспечением и документацией
- Упаковочная тара

#### ВНИМАНИЕ!

BEWARD оставляет за собой право не отвечать за любые последствия эксплуатации оборудования и его любых характеристик без предварительного уведомления.

### 2.1.4. Установки параметров

- IP-адрес камеры: 168.0.99
- Маска подсети: 255.255.255.0
- Стартовый шлагбаум: 192.168.0.1
- Имя пользователя: admin
- Пароль: admin
- Порт для доступа по HTTP: 80
- Порт для доступа по RTSP-потоку: 554
- Порт для доступа по RTSP-потоку: 5000

## 2.2. Для чего необходимо данное Руководство

IP-видеокамера BEWARD B12C – это камера видеонаблюдения, которая обладает встроенным веб-сервером, сетевым интерфейсом и подключается к сети Интернет.

Изображение, транслируемое данной камерой, можно просматривать через стандартный веб-браузер или с помощью бесплатного программного обеспечения, входящего в комплект поставки.

Данное Руководство содержит наиболее полные сведения об управлении камерой при помощи веб-интерфейса и особенностях ее настройки для просмотра в локальных сетях и сети Интернет без использования программного обеспечения, только с помощью встроенного веб-сервера камеры.

Несмотря на то, что при этом недоступны многие функции, которые реализует ПО BEWARD (смотрите руководства по эксплуатации программного обеспечения), работа с IP-камерой B12C в веб-браузере имеет свои преимущества. Например, возможность обратиться к камере из любой точки мира с помощью любого компьютера или почти любого оборудования, оказавшегося под рукой (ПК, ноутбук и т.д.).

Настоящее Руководство содержит информацию о системах, которые необходимы для полноценной работы с камерой B12C без использования дополнительного программного обеспечения.

## 2.3. Минимальные системные требования

Перед использованием устройства убедитесь, что Ваш компьютер соответствует минимальным требованиям (иначе система может работать некорректно). Технические характеристики компьютера ниже, чем требуемые минимальные, тоже могут работать некорректно.

Наименование	Требование
Процессор	1,8 ГГц Pentium 4 или AMD Athlon 3000+
Видеокарта	256 Мб ОЗУ или аналогичная встроенная
Оперативная память	1 Гб
Операционная система	Microsoft ® Windows 7
Рекомендованый веб-браузер	Internet Explorer 9.0

### ПРИМЕЧАНИЕ:

1. Если Вам не удается просмотреть записанные файлы, пожалуйста, установите кодек Xvid или один из других распространяемых плеер VLC (<http://www.videolan.org/vlc/>). Также, Вы можете использовать встроенный веб-интерфейса камеры в меню **Воспроизведение – Источник – ПК**.  
2. Для корректной работы может потребоваться обновление ряда компонентов ОС Windows до последней версии (.NET Framework, Windows Media Player и др.).

## Глава 3. Работа со сторонними клиентами

В случае необходимости Вы можете получить доступ к видеопотоку при помощи стороннего RTSP-клиента. В качестве RTSP-клиентов можно использовать медиаплееры реального времени, например: VLC, Quick Time, Real Player и т.д.

RTSP (Real Time Streaming Protocol – протокол передачи данных в режиме реального времени) является прикладным протоколом, предназначенный для использования в системах, работающих с мультимедиа-данными и позволяющих клиентам дистанционно управлять потоком данных с сервера, предоставляя возможность выполнения команд, таких как «Старт», «Стоп».

### ПРИМЕЧАНИЕ!

При подключении к камере через сеть Интернет скорость зависит от скорости доступа.

Доступ к видеопотоку через сторонние RTSP-клиенты осуществляется при помощи команды **rtsp://<IP>:<PORT>/av<X>\_<Y>**, где:

- <IP> – IP-адрес камеры;
- <PORT> – RTSP-порт камеры (значение по умолчанию – 554.);
- <X> – команда канала потока. Нумерация каналов начинается с ноля. IP-камеры имеют только один канал, поэтому необходимо указать 0;
- <Y> – команда профиля видеопотока: 0 – основной поток, 1 – альтернативный поток.

Пример команды: **rtsp://192.168.1.2:554/av0**

Тип сжатия для данного потока определяется в настройках кодирования.

### ПРИМЕЧАНИЕ!

Настройка кодирования и потоков описана в [разделе 2](#) и [разделе 9.9](#) данного Руководства.

## Глава 4. Начало работы

### 4.1. Установка компонентов ActiveX и авторизация

**Шаг 1:** для начала работы подключите камеру согласно инструкциям, опубликованным в Руководстве по подключению.

**Шаг 2:** запустите браузер Internet Explorer, в адресной строке укажите запрос вида: <http://<IP>:<PORT>>, где <IP> - IP-адрес камеры, <PORT> - HTTP-порт камеры, который был указан в Руководстве по подключению.

#### ПРИМЕЧАНИЕ!

IP-адрес камеры по умолчанию – **192.168.0.99**, HTTP-порт – **80**. В случае если в запросе не указывается.

#### ПРИМЕЧАНИЕ!

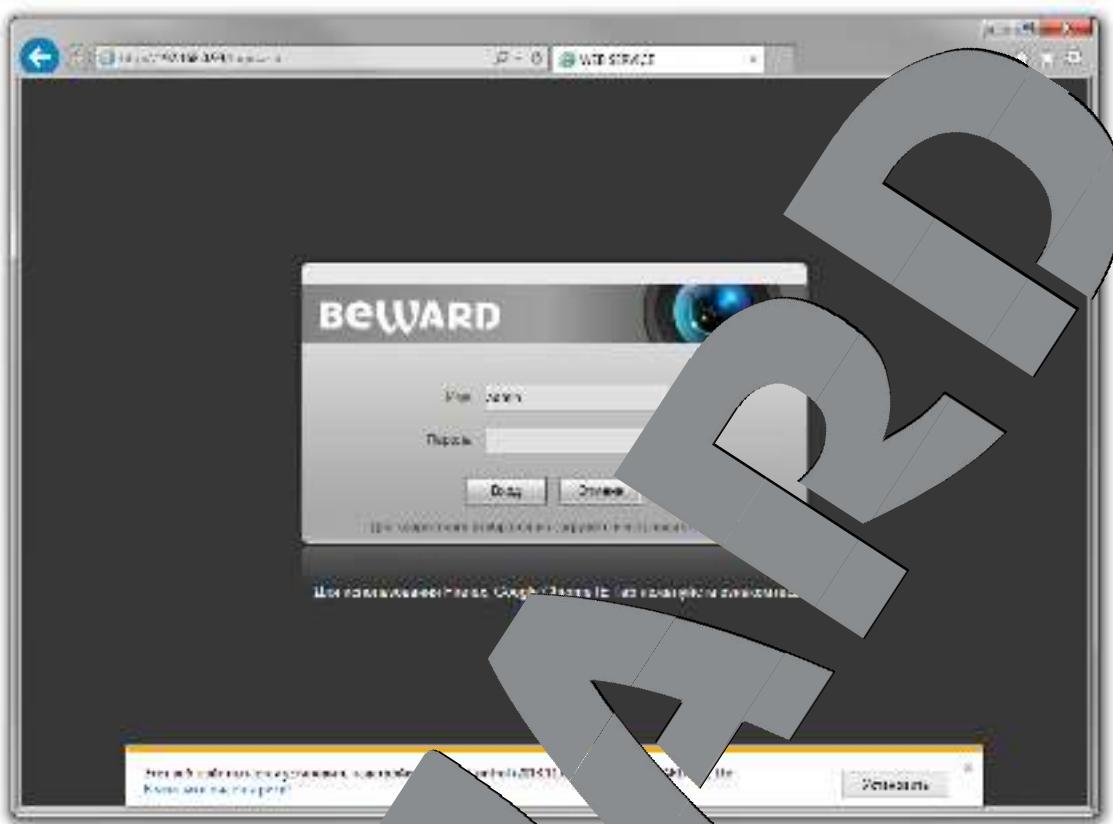
Существует 2 варианта присвоения IP-адреса камере: первый – автоматическое присвоение адреса (DHCP), при котором адрес камеры определяется автоматически DHCP-сервером в соответствии с конфигурацией Вашей локальной сети; второй – назначение определенного IP-адреса, который Вы задали сами. Более подробно о том, какими способами рассмотрена в пункте [9.2](#) данного Руководства. Перед использованием камеры обязательно проконсультируйтесь с Вашим системным администратором.

**Шаг 3:** Для просмотра изображения с IP-камеры при помощи браузера Internet Explorer используются компоненты ActiveX. Если Ваш компьютер не имеет этих компонентов в своем составе и загружает ActiveX непосредственно из сети, то, если компоненты еще не установлены, Вы увидите следующее сообщение:



Рис. 4.1

Согласитесь на установку компонента. В нижней части окна браузера появится всплывающее оповещение с сообщением о том, что установка завершена (Рис. 4.2).



Нажмите на кнопку **[Установить]**.

#### ВНИМАНИЕ!

Установка компонентов ActiveX, необходимых для отображения изображения с камеры, возможна только на 32-битную версию браузера Internet Explorer.

**Шаг 4:** система безопасности браузера Internet Explorer будет автоматически блокировать установку ActiveX. Для продолжения установки нажмите кнопку **[Установить]** в окне подтверждения установки (Рис. 4.3).

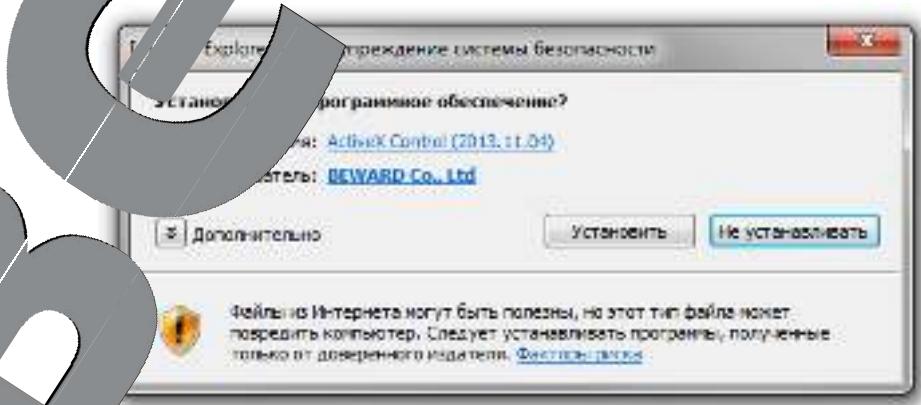


Рис. 4.3

**Шаг 5:** для корректной установки компонентов ActiveX закройте Internet Explorer и нажмите [OK] в окне, представленном на Рисунке 4.4, если таковое появится.

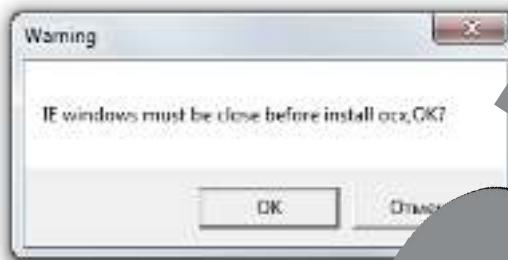


Рис. 4.4

**Шаг 6:** в окне, представленном на Рисунке 4.5, нажмите кнопку [Install] для запуска установки.

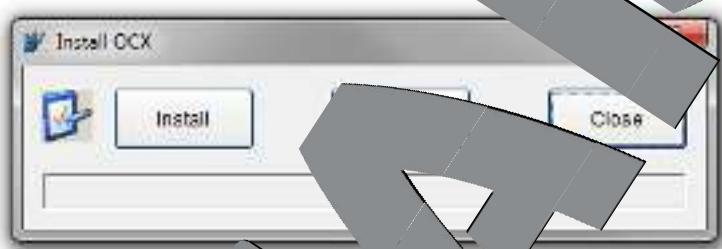


Рис. 4.5

**Шаг 7:** после успешной установки нажмите на сообщение «Register OCX success(C:\!)» в нижней части данного окна. Нажмите кнопку [Close] для выхода из окна установки (Рис. 4.6).

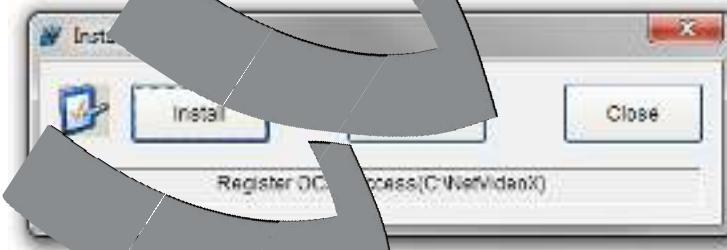


Рис. 4.6

#### ПРИМЕЧАНИЕ!

В операционных системах Windows 7 и в браузере Internet Explorer 9.0 названия меню или системные сообщения могут отличаться от названий меню и системных сообщений в других ОС семейства Windows и в других браузерах.

#### ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ!

Установка компонентов ActiveX в ОС Windows 7, 8, 8.1 при включенном контроле учетных записей будет полностью блокирована. В этом случае будет проводиться блокировка установки, о чём пользователю будет выдано соответствующее предупреждение. Для разрешения установки необходимо утвердительно ответить в появившемся диалоговом окне.

**Шаг 8:** откройте Internet Explorer и в адресной строке введите IP-адрес камеры.

**Шаг 9:** откроется окно авторизации. Введите имя пользователя и пароль. По умолчанию используется имя пользователя – **admin**, пароль по умолчанию – **admin** (Рис. 4.7).

### ВНИМАНИЕ!

После авторизации Вы можете изменить имя пользователя и пароль в меню **Настройки – Системные – Пользователи**. В случае утери пароля или имени пользователя, для сброса камеры можно вернуть к заводским установкам. Для сброса настроек необходимо выполнение действий: нажать кнопку сброса три раза с промежутками более 1 секунды между нажатиями.

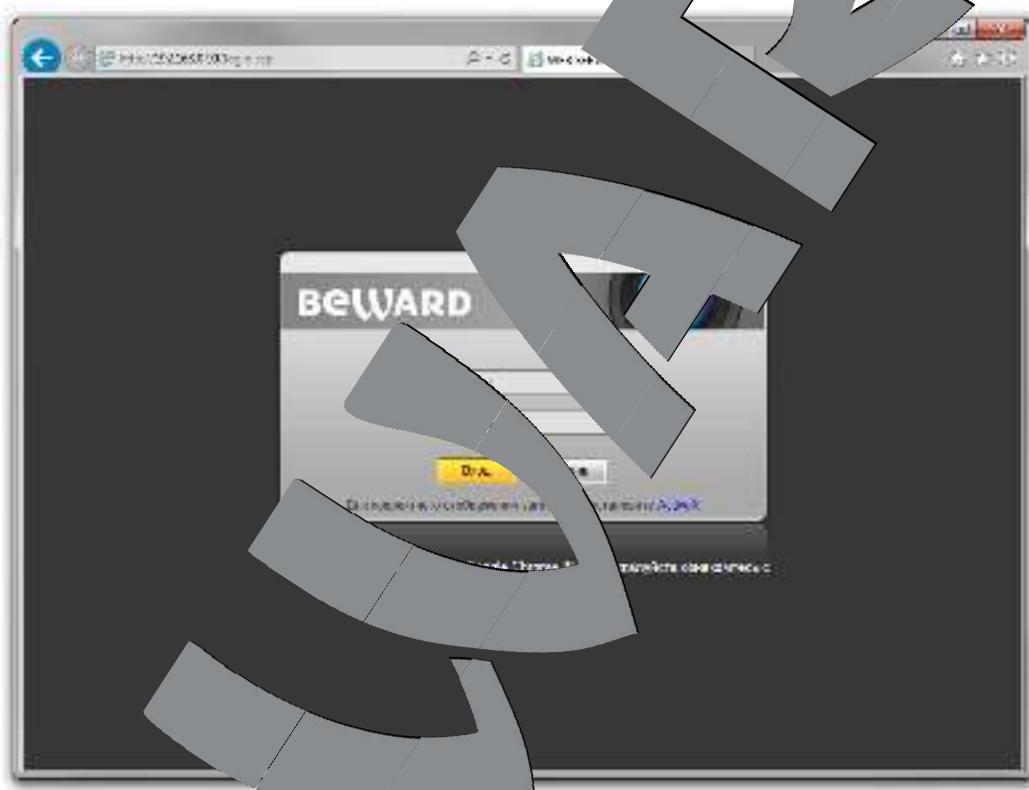


Рис. 4.7

После успешной авторизации Вы получите доступ к веб-интерфейсу камеры (Рис. 4.8).



Рис. 4.8.

Окно веб-интерфейса камеры BEWARD. В окне есть пять вкладок: **[Просмотр]**, **[Воспроизведение]**, **[Настройки]**, **[Тревога]**, **[Выход]**, каждая из которых будет рассмотрена далее в настоящем Руководстве.

Если по каким-то причинам установка драйверов прошла некорректно, Вы можете установить необходимые компоненты заново. Для этого получите доступ к странице авторизации, повторив шаги 1 и 2 в начале данной главы.

Для загрузки Административных компонентов нажмите ссылку, как показано на Рисунке. 4.9.



Рис. 4.9

Для начала процесса установки нажмите на кнопку [Заполнить] (Рис. 4.10):

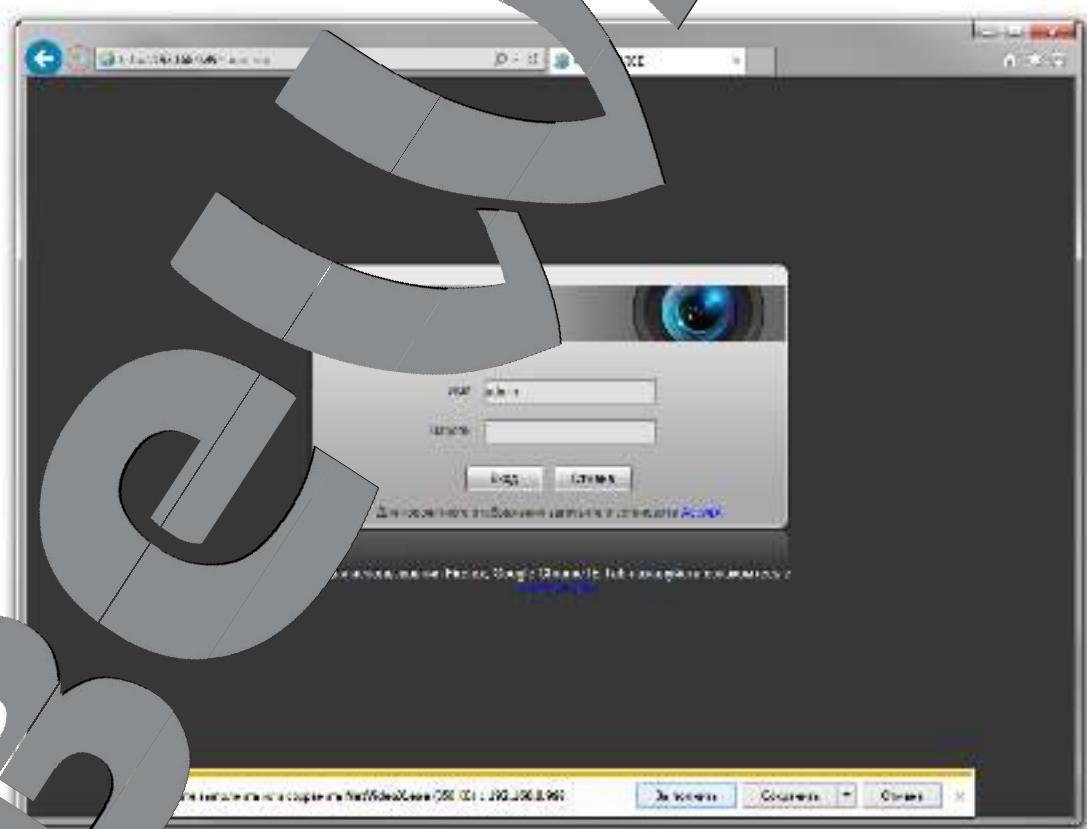


Рис. 4.10

Повторите шаги 5-9 главы для завершения установки.

## 4.2. Главное окно (Просмотр)

В главном окне веб-интерфейса пользователю доступны следующие функции: выбор основного или альтернативного потока для просмотра, моментальный снимок изображения, режим прослушивания, увеличение, полноэкранный режим, режим хранения изображения сторон, отображение изображения в оригинальном разрешении и т.д.



**Основной / Альтернативный:** выводят в главное окно основного или альтернативного видеопотока. Основной поток имеет более высокое разрешение по сравнению с потоком альтернативным.. Настройки включают: яркость, контраст, цвета, разрешения, метода контроля скорости передачи, качества скорости передачи, частоты кадров и интервала опорных фреймов настраиваются в меню **Настройки – Видео – Кодирование** (см. пункт [8.2](#) данного Руководства).

**Снимок**: нажмите данную кнопку для сохранения моментального снимка текущего изображения. Снимок будет сохранен в заданную пользователем директорию (см. Главу [3](#) данного Руководства) в формате JPEG.

**Запись**: нажмите данную кнопку для включения записи с камеры. Записанный файл будет сохранен в заданную пользователем директорию в формате H.264. (см. Главу [6](#) данного Руководства).

**Прослушивание**: нажмите данную кнопку для прослушивания через динамики ПК звука со встроенным активного микрофона камеры.

**Увеличить:** Вы можете увеличить интересующую Вас область изображения на экране. Для этого необходимо щелкнуть кнопку **[Увеличить]**, затем нажать левую кнопку мыши и растянуть рамку до необходимого размера, после чего откроется новое окно с увеличенной областью изображения. Для возврата к начальному режиму просмотра захватите окно увеличения и нажмите кнопку **[Увеличить]** еще раз.

**Развернуть:** нажмите данную кнопку, чтобы развернуть изображение на весь экран. Нажатие кнопки **[ESC]** на клавиатуре или щелчок правой кнопкой мыши по изображению выключит полноэкранный режим.

**Соотношение:** нажмите данную кнопку, чтобы застелить изображение в текущем окне используя корректное соотношение сторон.

**Оригинал:** нажмите данную кнопку, чтобы отобразить изображение с камеры в оригинальном разрешении. Используйте ползунки справа от изображения в окне браузера для перемещения по изображению, если оно не умещается в окне браузере полностью.

**Изображение:** передвигайте соединенные между собой ползунки для настройки таких параметров изображения как яркость, контраст, насыщенность.

Параметры, расположенные в данном меню, соответствуют таковым в меню **Настройки – Видео – Изображение** (см. пункт [Справка – Руководство по эксплуатации](#)). Если Вы хотите вернуть значения по умолчанию, нажмите кнопку **[Сбросить]** (рис. 4.12).

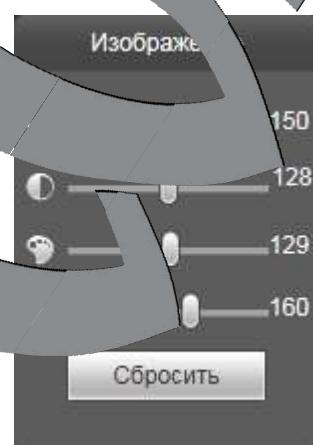
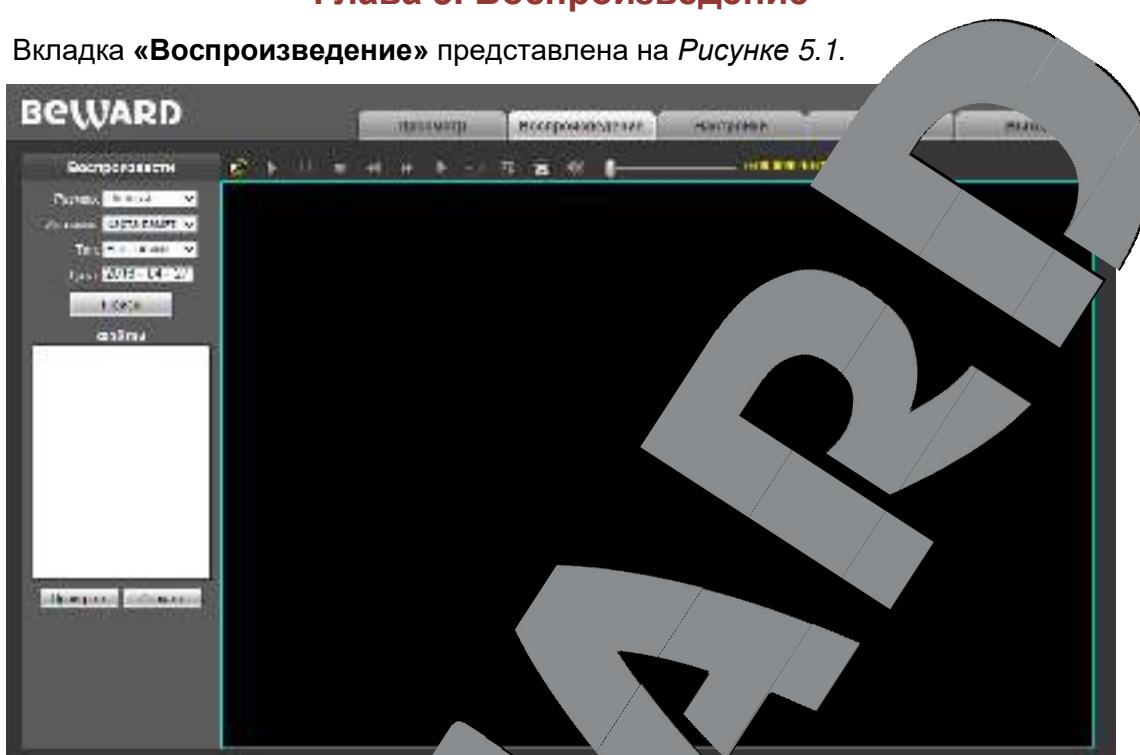


Рис. 4.12

## Глава 5. Воспроизведение

Вкладка «Воспроизведение» представлена на Рисунке 5.1.



5.1

Здесь пользователю доступен поиск кадров и видео на ПК или карте памяти.

**Размер:** выберите соотношение сторон для корректного воспроизведения файлов.

Доступны следующие соотношения сторон: «Полный экран» (экран), «4:3», «16:9», «11:9».

**Источник:** укажите место поиска файлов: «ПК» (локальная машина) или «Карта памяти» (SD-карта).

- **ПК:** при выборе данного пункта поиск файлов производится в папке на жестком диске компьютера по умолчанию «C:\MyIPCam\».
- **Карта памяти:** при выборе данного пункта поиска файлов производится на карте памяти.

**Тип:** выберите тип файла. Для выбора доступны следующие типы: «Все записи», «По тревоге», «Свежее изображение» и «Изображения».

**Дата:** укажите дату для поиска кадров и видео.

[Поиск] нажмите данную кнопку для начала процесса поиска файлов.

**Файлы:** отображаются найденные файлы в порядке от более ранних записей (вверху списка) к более поздним (внизу списка).

[Проигрывание] выберите нужный файл в поле «Файлы» и нажмите данную кнопку для проигрывания. Также начать воспроизведение выбранного файла можно, щелкнув по строке файла левой кнопкой мыши.

5.2 представлена панель управления воспроизведением файлов.



Рис. 5.2

**[Скачать]:** данная кнопка предназначена для скачивания файлов, найденных на карте памяти. Выберите требуемый файл в списке «Файлы» и нажмите данную кнопку. Откроется диалоговое окно, отображающее ход процесса сохранения и его параметры (Рис. 5.3).



**IPCam:** поле содержит ID- и IP-адрес используемой камеры.

**Chn:** номер канала, с которого будет запись видео; для IP-камеры выберите «1».

**Time:** укажите дату и время для поиска и сохранения интересующих Вас записей.

#### ПРИМЕЧАНИЯ

Будьте аккуратны при выборе временного промежутка времени, так как все видеозаписи, попавшие в выбранный промежуток времени, будут записаны в один файл. Кроме того, при выборе каталога для сохранения убедитесь в том, что у вас есть право создавать новые объекты в данном каталоге.

В Windows 7 для сохранения файлов на локальный диск может потребоваться запуск Internet Explorer или Проводника администратора.

**[Select]:** нажмите данную кнопку для выбора пути сохранения файлов.

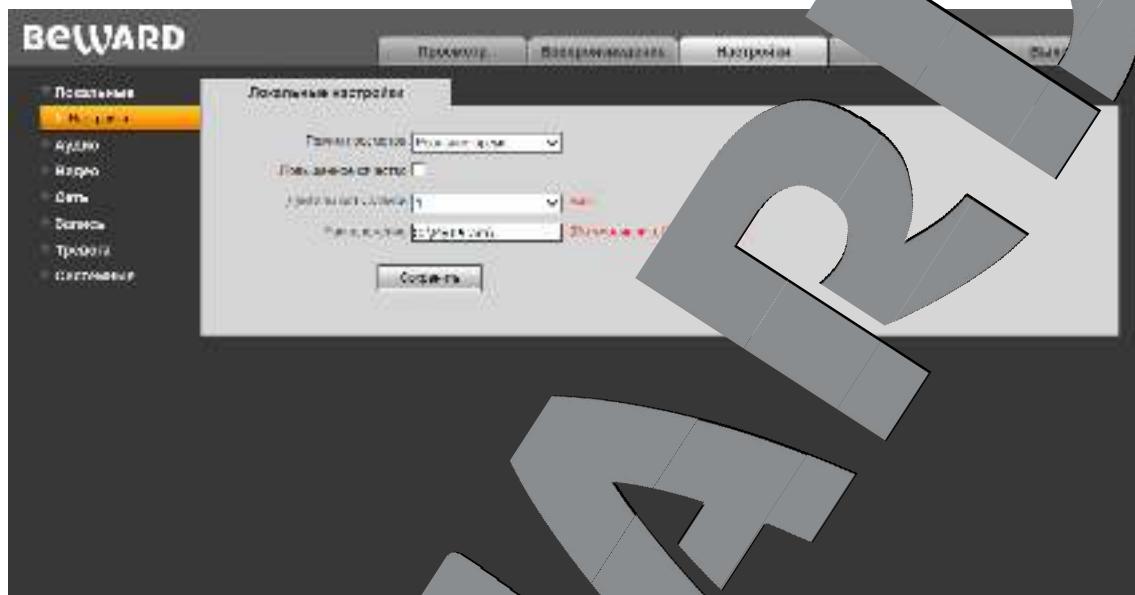
**[Start]:** нажмите для начала процесса сохранения файла.

**[Stop]:** нажмите для остановки процесса сохранения файла.

## Глава 6. Настройки: Локальные настройки

Для перехода в меню настроек нажмите кнопку «Настройки» в верхнем правом углу окна веб-интерфейса камеры.

На Рисунке 6.1 показана страница локальных настроек камеры.



6.1

**Режим просмотра:** позволяет установить режим просмотра – «Реальное время» либо «Сглаживание».

В режиме «Реальное время» буферизация не используется, и видео на вкладке «Просмотр» веб-интерфейса камеры передается без задержек. Но появление рывков или замираний изображения возможно вследствие загруженности Вашей локальной сети.

В режиме «Сглаживание» используется буферизация, и видео на вкладке «Просмотр» веб-интерфейса камеры передается с некоторой задержкой (менее секунды). Используйте данный режим, если заметны рывки или замирания изображения.

**Повышение качества:** при разрешении данной опции улучшается качество изображения, однако увеличивается нагрузка на центральный процессор компьютера.

**Длина записи:** установка длины записываемого файла в минутах.

**Расположение:** установка каталога для сохранения видео и кадров. Каталог по умолчанию: Стартовая страница.

При выборе каталога для сохранения видео и кадров убедитесь в том, что Вы обладаете правом записи в выбраные каталоги в данном каталоге, в противном случае данные не будут сохранены. Для сохранения файлов на локальный диск необходимо запустить Internet Explorer от имени администратора.

Для сохранения изменений нажмите кнопку [Сохранить].

## Глава 7. Настройки: Аудио

На Рисунке 7.1 представлена страница настроек параметров аудио.

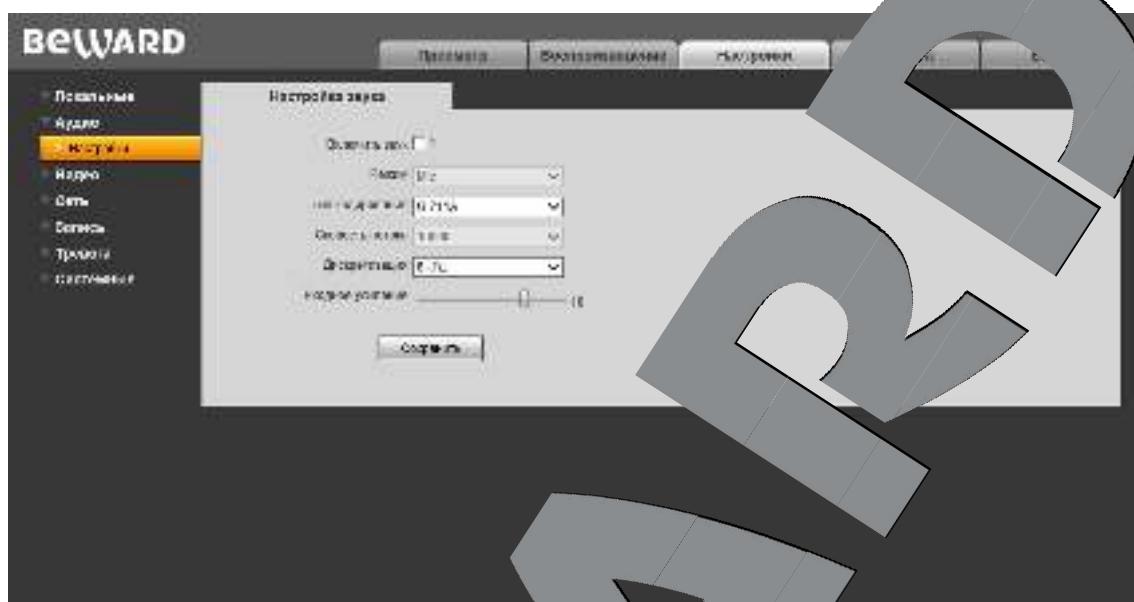


Рисунок 7.1

**Включить звук:** включение / отключение записи звука. По умолчанию данная опция отключена. При отключенном записи звука уменьшается размер записываемого видеофайла, а также снижается нагрузка на сеть.

**Режим:** режим работы микрофона; по умолчанию – микрофонный («Mic»). Недоступно для изменения.

**Тип кодирования:** выбор типа кодирования: G.726, G.711A, G.711U.

**Скорость потока:** по умолчанию 16000 бит/с. Недоступно для изменения.

**Дискретизация:** выбор частоты дискретизации звука; по умолчанию 8 кГц.

**Входное усиление:** усиление входного сигнала. Доступны значения от 0 до 15.

Для сохранения изменений нажмите кнопку **[Сохранить]**.

## Глава 8. Настройки: Видео

### 8.1. Экранное меню

Ниже представлена страница настроек наложения текста (Рис. 8.1).



Рис. 8.1.

**Название:** введите текст (название камеры), который будет отображаться в левом нижнем углу изображения с камеры.

**Цвет шрифта:** выберите цвет текста – белый, черный, желтый, красный или синий.

**Название:** включите/выключите отображение названия.

**Дата / Время / День:** в данном меню можно включить/выключить отображение на экране даты, времени, дня недели.

**Формат даты:** выберите формат отображаемой даты.

**Частота кадров:** включите/выключите/отключите отображение на экране текущей частоты кадров и скорости передачи данных.

**Количество подключений:** показать/скрыть число текущих подключений к камере через веб-браузер (или другое клиентское приложение) с получением видеопотока. Количество подключений отображается в скобках после названия камеры.

#### ПРИМЕЧАНИЯ

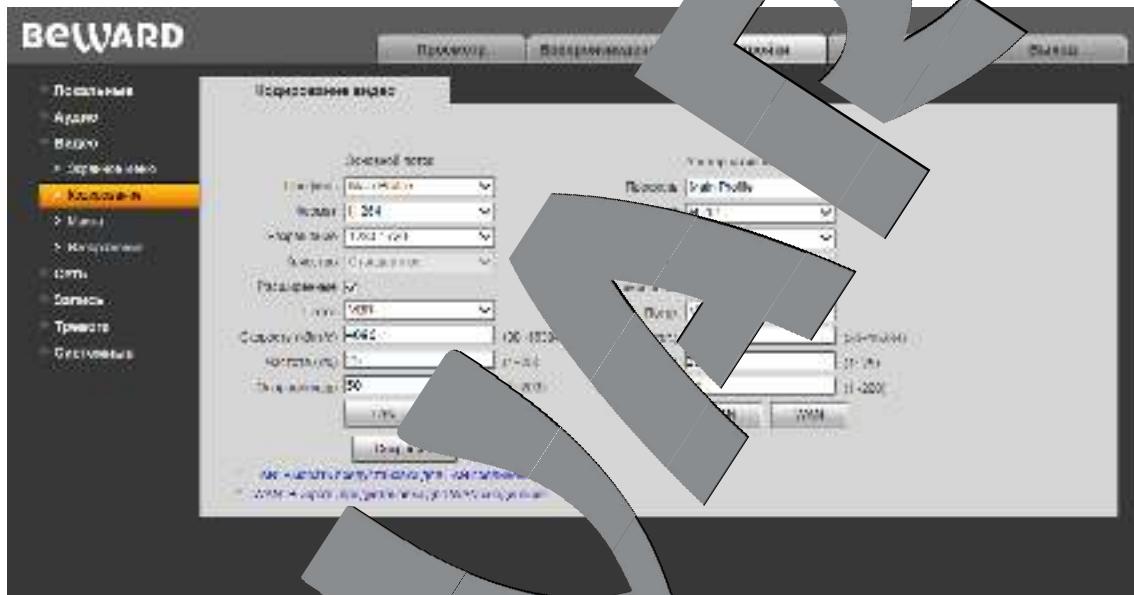
Получать видеопоток с камеры можно с помощью таких клиентских приложений, как Beward Record Server, Beward IP Video, VLC Media Player и др.

Кнопки на панели инструментов позволяют выбрать позицию отображаемых на экране элементов. Для этого используется две группы кнопок . Верхняя группа кнопок используется для изменения позиции названия, а нижняя группа для изменения позиции остальной информации. Для сохранения изменений нажмите кнопку [Сохранить].

## 8.2. Кодирование

Ниже представлена страница настроек кодирования видеоизображения (см. рис. 8.2).

Данная страница содержит настройки для основного и альтернативного потоков. Основной поток имеет более высокое разрешение и качество изображения по сравнению с потоком альтернативным. Таким образом, Вы можете вести запись в архив с высоким качеством, используя основной поток, и одновременно просматривать изображение в режиме онлайн (даже в случае использования канала с низкой пропускной способностью), используя альтернативный поток.



**Профиль:** выберите уровень кодирования – Baseline / Main Profile.

**Формат:** выберите тип кодирования: H.264 или MJPEG.

**Разрешение:** установите разрешение потока, доступны следующие значения:

- Основной поток: 1280x720.
- Альтернативный поток: 960x576, 640x360, 320x184.

**Качество:** выберите качество потока из трех позиций: Стандартное/Хорошее/Отличное.

### ПРИМЕЧАНИЯ

Выбор качества изображения доступен только при отключенной настройке «Расширенные».

**Расширенные:** отметьте данную опцию для возможности более гибкой настройки.

При выборе данной опции Вы сможете изменить следующие параметры:

**Поток:** выберите типа передачи данных:

При выборе приоритетным является значение скорости передачи данных, а уровень качества изображения является второстепенным и может изменяться. При выборе

«CBR» значение скорости стремится к установленному в поле «Скорость», а допустимое отклонение задается в поле «Отклонение»;

- **VBR** – приоритетным является качество изображения, а скорость передачи данных может изменяться в широких пределах в зависимости от условий наблюдения. При этом усредненное значение скорости передачи данных стремится к установленному в поле «Скорость», но мгновенное значение скорости может существенно отличаться.

**Отклонение:** при выборе типа передачи данных «Adaptive CBR» указывается, что величина битрейта контролируется программно. При выборе этого параметра от «±10%» до «±50%» установленный битрейт может изменяться в зависимости от условий передачи данных в указанных границах.

**Скорость:** установка скорости передачи данных (бит/с) в диапазоне от 30 до 16384 кбит/с. Чем больше значение битрейта, тем выше качество изображения, однако при этом повышается нагрузка на канал связи.

**Частота:** установка скорости кадров (кадр/с). При работе в режиме низкой скорости сетевого подключения не рекомендуется устанавливать слишком высокие значения частоты, иначе движение объектов в кадре может быть прерывистым.

**Опорный кадр:** установка идентификатора кадра в диапазоне от 1 до 200. Чем меньше данный параметр, тем выше битрейт и хуже качество изображения. Рекомендуется установить значение выше 25.

**[LAN], [WAN]:** шаблон для определения параметров кодирования – установка заранее заданных, рекомендуемых значений параметров передачи данных в соответствии при подключении к камере из локальной сети (LAN) или сети Интернет (WAN).

#### [LAN]:

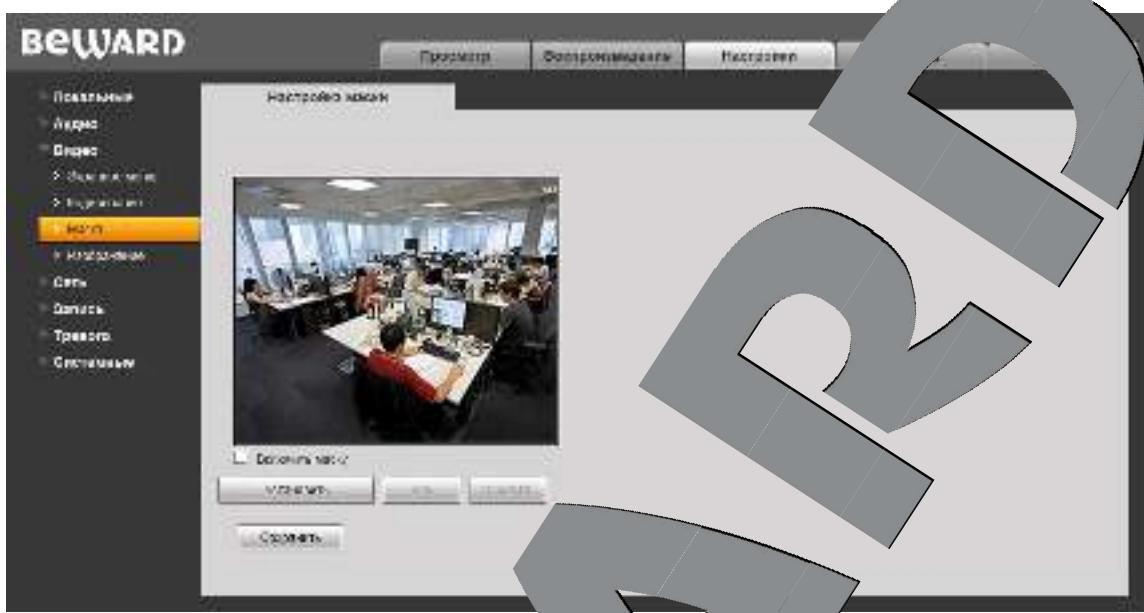
- основной поток: «Опорный кадр» – 50, «Частота» – 25 к/с, «Поток» – VBR, «Скорость» – 4096 кбит/с.
- альтернативный поток: «Опорный кадр» – 50, «Частота» – 25 к/с, «Поток» – VBR, «Скорость» – 2 кбит/с.

**[WAN]:** «Опорный кадр» – 25, «Частота кадров» – 5 к/с, «Поток» – VBR, «Скорость» – 384 кбит/с.

При сохранении изменений нажмите кнопку **[Сохранить]**.

### 8.3. Маска

Ниже представлена страница настроек маски видеоизображения (Рисунок 8.1).



**Включить маску:** включение/отключение маски приватности.

**[Установить]:** для того чтобы установить область маскирования, следует нажать левую кнопку мыши в выбранной части изображения и, передвигая курсор, растянуть область до необходимого размера.

Максимальное количество одновременных масок изображения – четыре.

**[Все]:** закрыть маской приватности изображение целиком.

**[Очистить]:** удаление всех масок приватности.

Для сохранения настроек нажмите кнопку **[Сохранить]**.

#### 8.4. Изображение

Ниже представлена страница настроек изображения (Рис. 8.4).



Рис. 8.4

Группа настроек «Изображение»: предназначена для настройки таких параметров изображения как: яркость, контраст, цвет, насыщенность, резкость и гамма в диапазоне от 0 до 255.

Изменение настроек сразу же становится заметным на изображении. Чтобы вернуть значение по умолчанию для любого параметра, нажмите на его пиктограмму, расположенную справа от

ползунка. Группа настроек «Баланс белого»: по умолчанию баланс белого настраивается автоматически. Вы можете настроить его вручную при помощи трех ползунков: красный,

зеленый, синий.

**Цвет/ЧБ:** в данном пункте Вы можете принудительно установить для камеры цветной или черно-белый режим работы. По умолчанию переход камеры в режимы «Цвет» и «ЧБ» происходит автоматически.

**Группа настроек «Дополнительно»:** содержит большое количество опций, каждая из которых будет рассмотрена далее.

**[Отражение]:** отразить изображение с камеры зеркально по горизонтали.

**[Переворот]:** отразить изображение зеркально по вертикали.

**[60Гц]:** данный режим необходимо выбрать, если источники света на объекте наблюдения питаются от электросети с частотой 60 Гц. При этом время выдержки выставляется автоматически кратным 30-ти. Данный режим актуален для США и других стран, в которых стандарт частоты переменного напряжения в бытовой электросети 60 Гц.

**[50Гц]:** данный режим необходимо выбрать, если источники света на объекте наблюдения питаются от электросети с частотой 50 Гц. При этом время выдержки выставляется автоматически кратным 25-ти. Этот режим актуален для России, так как частота переменного напряжения в бытовой электросети 50 Гц.

**[DWDR]:** включение режима расширения динамического диапазона с цифровой обработкой сигнала. При этом камера выбирает одну из трех степеней обработки изображения в данном режиме: «Низкий», «Средний» или «Высокий».

**[Smart NR]:** данная опция улучшает эффективность 3DNR шумоподавления в условиях низкой освещенности и уменьшает эффект размытия при движущихся объектах. Опция Smart NR предназначена для использования в темное время суток.

**[2DNR]:** режим шумоподавления, предназначенный для подавления шума изображения в темное время суток. В зависимости от выбранного уровня фильтрации может падать детализация изображения. Камера выбирает одну из трех степеней обработки изображения: «Низкий»/«Средний»/«Высокий».

**[3DNR]:** режим шумоподавления предназначен, так же как и 2DNR, для подавления шума в течение времени суток, но, в отличие от первого, не оказывает влияния на детализацию изображения. Однако в зависимости от выбранного уровня фильтрации за движущимися объектами могут появляться шлейфы. Уровень шумоподавления задается при помощи ползунка. Таким образом, Вы можете точно настроить оптимальную степень обработки изображения.

**Цветопередача:** данная опция позволяет добиться оптимальной цветопередачи второго плана изображения путем внесения цветовой коррекции.

**[Стабилизация]:** данная опция позволяет уменьшить негативное влияние вибрации при закреплении камеры на конструкциях, подверженных незначительным колебаниям.

**[Анти мерцание]:** данная опция позволяет полностью исключить мерцание изображения при работе IP-камеры в условиях искусственного освещения.

**Максимальная выдержка:** в данном пункте Вы можете установить максимальное время экспозиции. Доступны значения от «1/25» до «1/8000».

**АРУ:** настройка автоматической регулировки усиления. Данная функция позволяет в автоматическом режиме повысить уровень яркости изображения в условиях недостаточной освещенности. При большом увеличении изображение становится более ярким, повышая при этом уровень шумов.

**Режим День/Ночь:** настройка параметров перехода камеры в режимы «День» и «Ночь»:

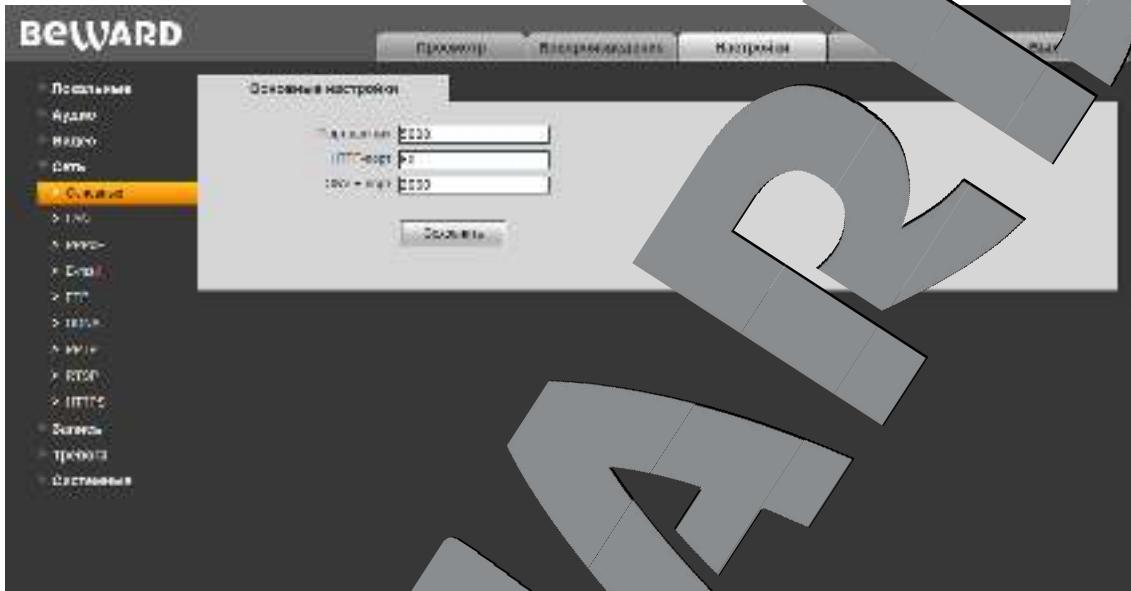
- **Видеосигнал:** активация режимов «День» и «Ночь» будет происходить при изменении уровня засветки сенсора видеокамеры. Уровень засветки может определенного порога соответственно. При выборе данного пункта настройки появляется дополнительная настройка «Уровень», с помощью которой Вы можете установить пороговое значение уровня освещения, при котором происходит переход в режим «День» («Ночь»).
- **Расписание:** активация режимов «День» и «Ночь» будет происходить по расписанию. При выборе этого пункта настройки появляются дополнительные поля для установки времени перехода камеры.

Для сохранения изменения нажмите кнопку [Сохранить].

## Глава 9. Настройки: Сеть

### 9.1. Основные

Страница настройки основных параметров сетевого соединения представлена на Рисунке 9.1.



9.1

**Порт данных:** номер порта для передачи видеоданных. Значение по умолчанию – 5000.

Рекомендуемые значения – 5000-7999 (данный параметр не рекомендуется изменять без необходимости).

**HTTP-порт:** номер порта для доступа к камере из сети Интернет. Значение по умолчанию – 80.

Рекомендуемые значения – 80 и 1124-7999 (данный параметр не рекомендуется изменять без необходимости).

**ONVIF-порт:** номер порта для доступа к камере через протокол ONVIF. Значение по умолчанию – 2000. Рекомендуемые значения – 1124-7999 (данный параметр не рекомендуется изменять без необходимости).

Для сохранения изменений нажмите кнопку **[Сохранить]**.

## 9.2. LAN

Страница настройки параметров LAN представлена на Рисунке 9.2.



Рисунок 9.2

**Использовать IPv6:** позволяет использовать 128-разрядные размеры IP-адресов для настройки сетевого соединения камеры.

**DHCP:** опция автоматического получения основных сетевых параметров от DHCP-сервера. Для работы этой функции необходимо нахождение в сети DHCP-сервера.

**Версия IP (доступно для камеры, установленной в точке «Использовать IPv6»):** выберите «IPV6», чтобы использовать 128-разрядные IP-адресов.

**IP-адрес:** если опция DHCP отключена, в данном поле необходимо назначить IP-адрес вручную.

**Маска подсети:** в этом поле указывается значение 255.255.255.0 (даный параметр изменять не рекомендуется).

**Основной шлюз:** укажите адрес шлюза.

**Предпочтительный DNS:** установите предпочтаемый адрес DNS.

**Альтернативный DNS:** установите альтернативный адрес DNS.

**MAC-адрес:** MAC-адрес камеры (данний параметр не изменяется).

### ВНИМАНИЕ!

При изменении сетевых параметров камера будет перезагружена автоматически.

### ВНИМАНИЕ!

При назначении IP-адреса вручную необходимо учитывать, что IP-адреса в сети не должны повторяться.

Для сохранения изменений нажмите кнопку [Сохранить].

### 9.3. PPPoE

Страница настройки параметров PPPoE представлена на Рисунке 9.1.

Меню предназначено для настройки соединения по протоколу PPPoE. Оно может применяться для осуществления доступа к IP-камере в сеть Интернет с использованием динамического IP-адреса, выданного Интернет-провайдером, и для аутентификации имени пользователя и паролю.

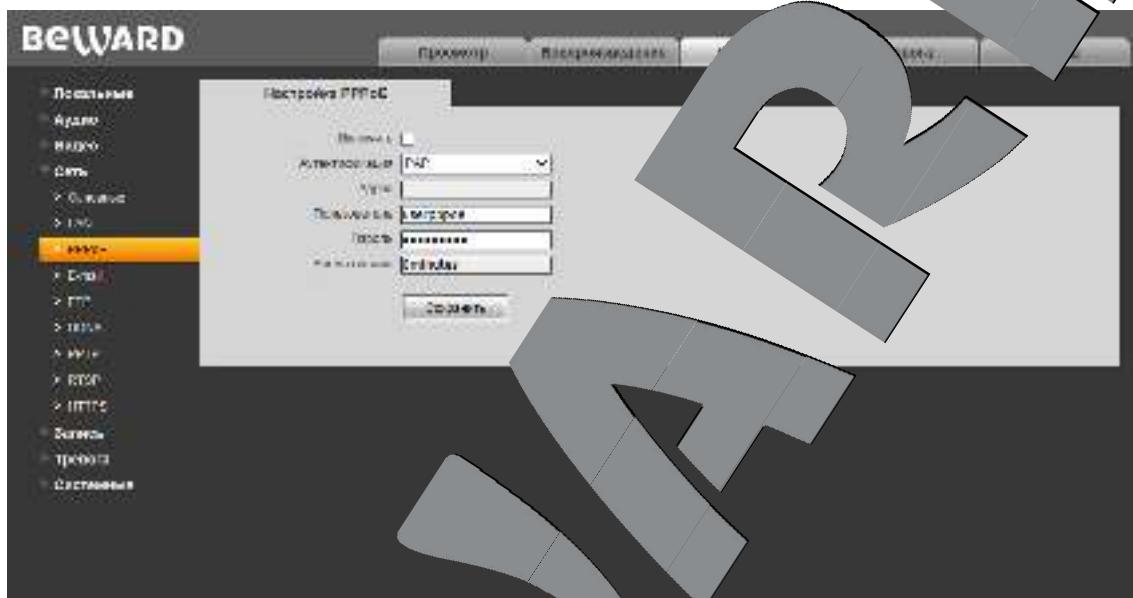


Рис. 9.1.

**Включить:** включить/отключить функцию PPPoE.

**Аутентификация:** выберите метод проверки подлинности.

**Адрес:** IP-адрес/доменное имя сервера PPPoE (выдается сервером).

**Пользователь:** введите имя пользователя для создания соединения PPPoE.

**Пароль:** введите пароль пользователя для создания соединения PPPoE.

**Время в сети:** отображение времени соединения.

Для сохранения изменений нажмите кнопку **[Сохранить]**.

#### 9.4. 4G

Страница настройки параметров 4G-соединения представлена на Рисунке 9.4.

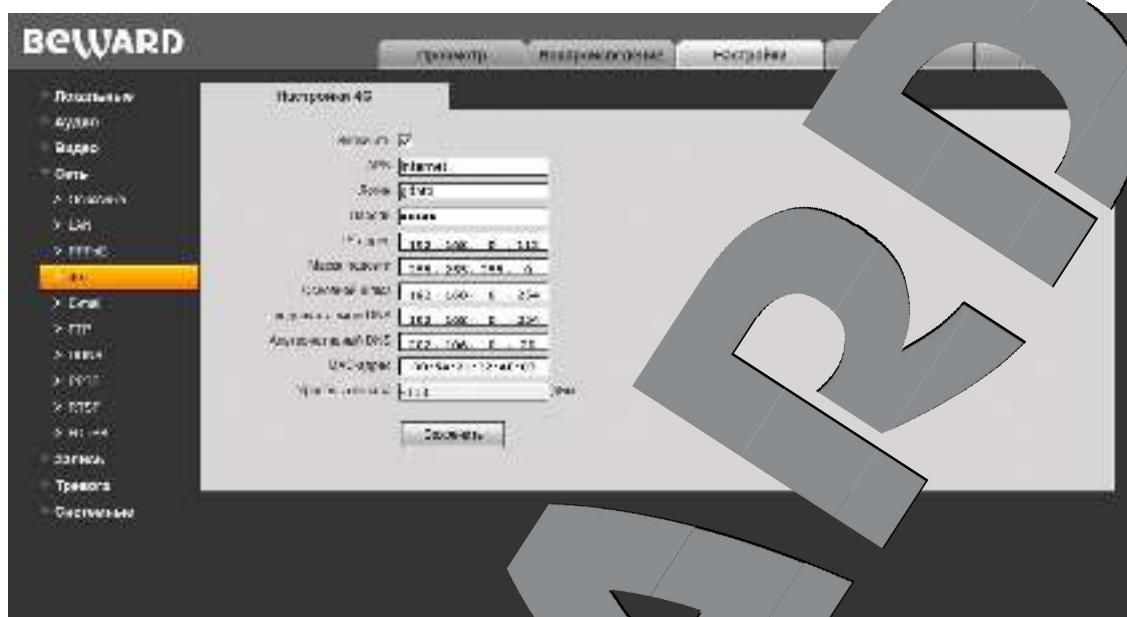


Рисунок 9.4

#### ПРИМЕЧАНИЕ!

Вкладка «Настройки 4G» присутствует в меню, только когда в камере подключен 4G-модем.

**Включить:** включение/отключение опции 4G-соединения.

**APN:** поле для ввода имени точки доступа, полученного от провайдера, для подключения к 4G-соединению.

**Логин:** поле для ввода имени пользователя для подключения к 4G-соединению (поле может быть и пустым, так как некоторые провайдеры предоставляют только имя точки доступа).

**Пароль:** поле для пароля для подключения к 4G-соединению (поле может быть и пустым, так как некоторые провайдеры предоставляют только имя точки доступа).

**IP адрес:** поле, в котором отображается IP-адрес камеры, полученный после подключения к 4G-соединению.

**Маска:** поле, в котором отображается значение маски подсети, полученное после подключения к 4G-соединению.

**Основной шлюз:** поле, в котором отображается значение основного шлюза, назначенное при подключении к 4G-соединению.

**Предпочитаемый DNS:** поле, в котором отображается адрес предпочтаемого DNS-сервера, полученный после подключения к 4G-соединению.

**Альтернативный DNS:** поле, в котором отображается адрес альтернативного DNS-сервера, полученный после подключения к 4G-соединению.

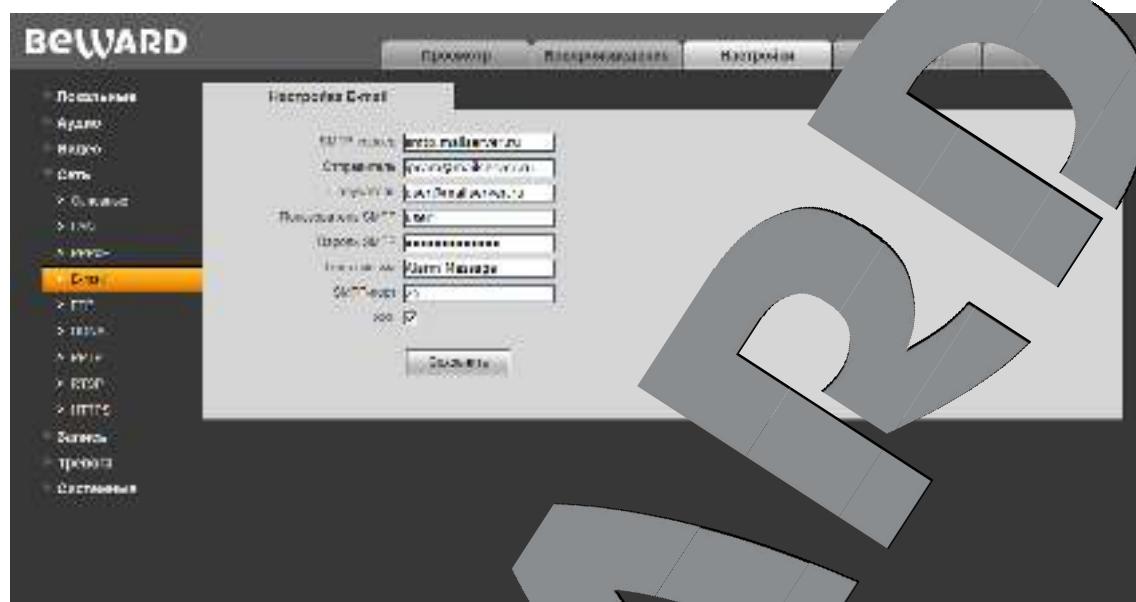
**MAC-адрес:** поле, в котором отображается уникальный идентификатор камеры в сети.

**Уровень сигнала:** поле, в котором отображается текущий уровень сигнала 4G-соединения в децибелах. Уровень сигнала постоянно меняется; для изменения текущего значения необходимо переключиться между вкладками (открыть меню, выбрать другую вкладку меню, а затем вновь вернуться на вкладку «Настройки 4G»).



## 9.5. E-mail

Страница настройки параметров электронной почты представлена на рисунке 9.5.



Данный пункт меню позволяет установить настройки почтового клиента для использования опции отправки кадров в формате письма.

**SMTP-сервер:** введите IP-адрес или имя используемого Вами SMTP-сервера.

**Отправитель:** введите имя почтового ящика отправителя для более легкой идентификации полученных писем.

**Получатель:** введите имя почтового ящика получателя. На этот почтовый ящик будут отправляться письма.

**Пользователь:** введите имя пользователя для доступа к почтовому серверу.

**Пароль SMTP:** введите пароль от учетной записи на почтовом сервере.

**Тема письма:** введите заголовок письма.

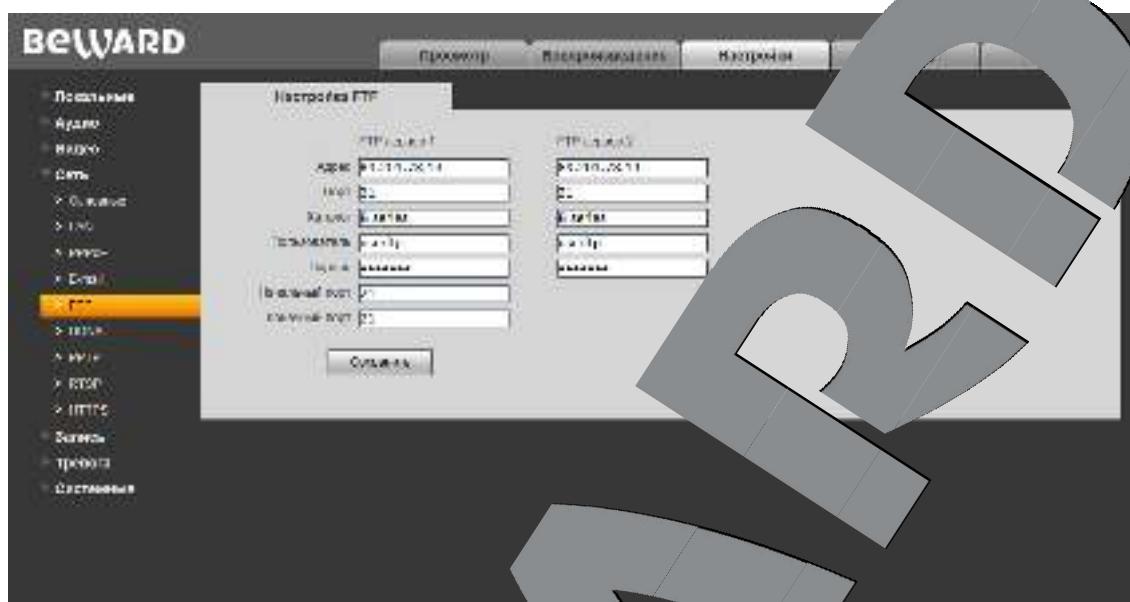
**SMTP-порт:** введите порт сервера SMTP (по умолчанию – 25).

**SSL:** введите путь, если провайдер требует использование протокола SSL.

Для сохранения изменений нажмите кнопку **[Сохранить]**.

## 9.6. FTP

Страница настройки параметров FTP представлена на Рисунке 9.6.



Данный пункт меню позволяет настроить основные параметры работы FTP-клиента для использования опции отправки видеозаписей и кадров в формате JPEG на FTP-сервер. Настройка FTP-сервера позволяет указать два адреса / FTP-сервера. В случае если основной адрес / сервер недоступен, для отправки файлов будет использован альтернативный.

**Адрес:** введите IP-адрес FTP-сервера.

**Порт:** введите порт FTP-сервера, по умолчанию: 21.

**Каталог:** укажите папку на FTP-сервере, в которую необходимо записывать файлы. Если папка не указана, то указанная папка не существует, камера создаст ее в корневом каталоге FTP-сервера автоматически.

**Пользователь:** **Пароль:** введите имя пользователя и пароль для доступа к FTP-серверу.

**Начальный порт / Конечный порт:** введите диапазон портов для доступа к FTP-серверу.

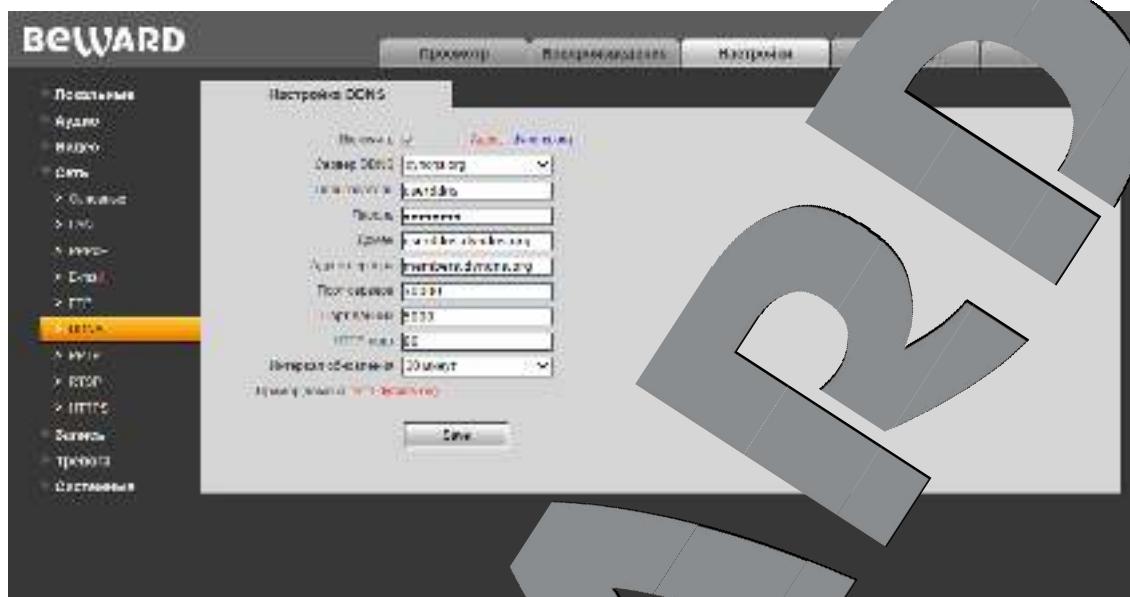
### ПРИМЕЧАНИЕ:

При выполнении процедурой отправки файлов на FTP-сервер убедитесь, что у Вас достаточно прав для записи на соответствующий сервер.

После сохранения изменений нажмите кнопку **[Сохранить]**.

## 9.7. DDNS

Страница настройки параметров DDNS представлена на Рисунке 9.



Меню предназначено для настройки соединения с использованием услуг сервиса DDNS.

Сервис DDNS позволяет упростить доступ к IP-камере в сети Интернет, если в Вашем распоряжении имеется только постоянно изменяющийся публичный динамический IP-адрес.

Каждый раз при своем изменении публичный динамический IP-адрес камеры будет автоматически сопоставляться с ее альтернативным доменным именем, к которому можно обратиться из сети Интернет в любое время.

**Включить:** включение/отключение сервиса DDNS.

**Сервер DDNS:** выберите провайдера услуги DDNS.

**Пользователь:** введите имя пользователя, полученное при регистрации на сайте провайдера DDNS.

**Пароль:** введите пароль, полученный при регистрации на сайте провайдера DDNS.

**Доменное имя:** введите доменное имя, полученное при регистрации.

**Адрес сервера:** введите адрес поставщика услуги DDNS.

**Порт сервера:** введите порт, используемый для DDNS. Значение по умолчанию: 30000 (данное значение изменять не рекомендуется).

**Порт данных:** введите порт данных, используемый для переадресации портов.

**Порт HTTP:** введите HTTP-порт, используемый для переадресации портов.

**Интервал обновления:** выберите периодичность, с которой устройство будет проверять обновление значения IP-адреса на DDNS-сервере после его (IP-адреса) изменения.

Для сохранения изменений нажмите кнопку **[Сохранить]**.

## 9.8. PPTP

Страница настройки параметров PPTP представлена на Рисунке 9.

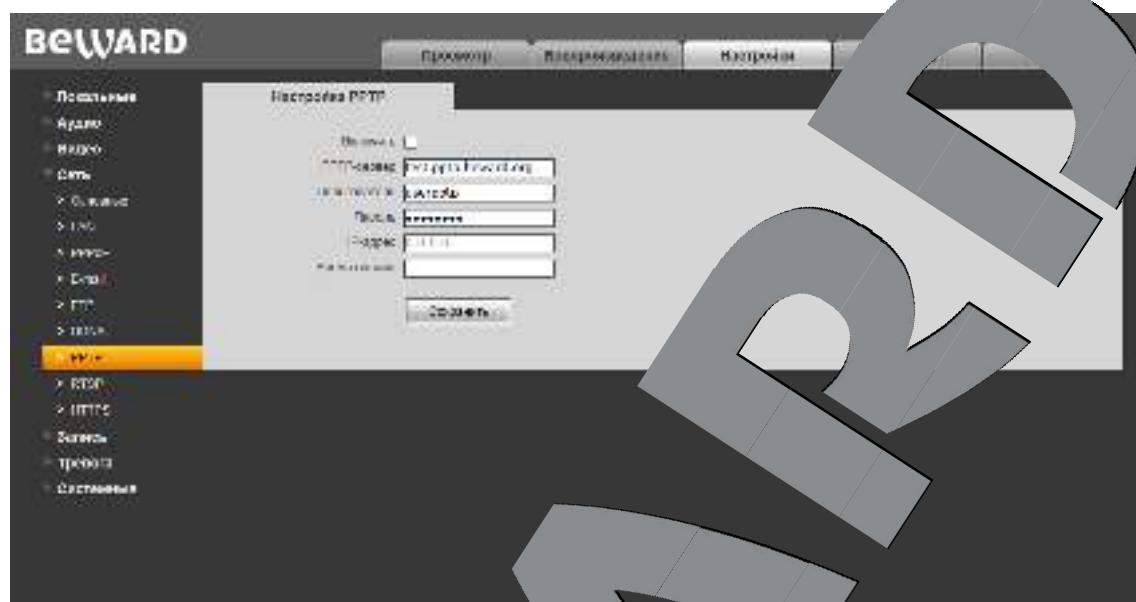


Рисунок 9

**Включить:** включить/отключить функцию PPTP.

**PPTP-сервер:** введите IP-адрес постоянно используемого сервера PPTP.

**Пользователь:** введите имя пользователя для доступа к PPTP-серверу.

**Пароль:** введите пароль для доступа к PPTP-серверу.

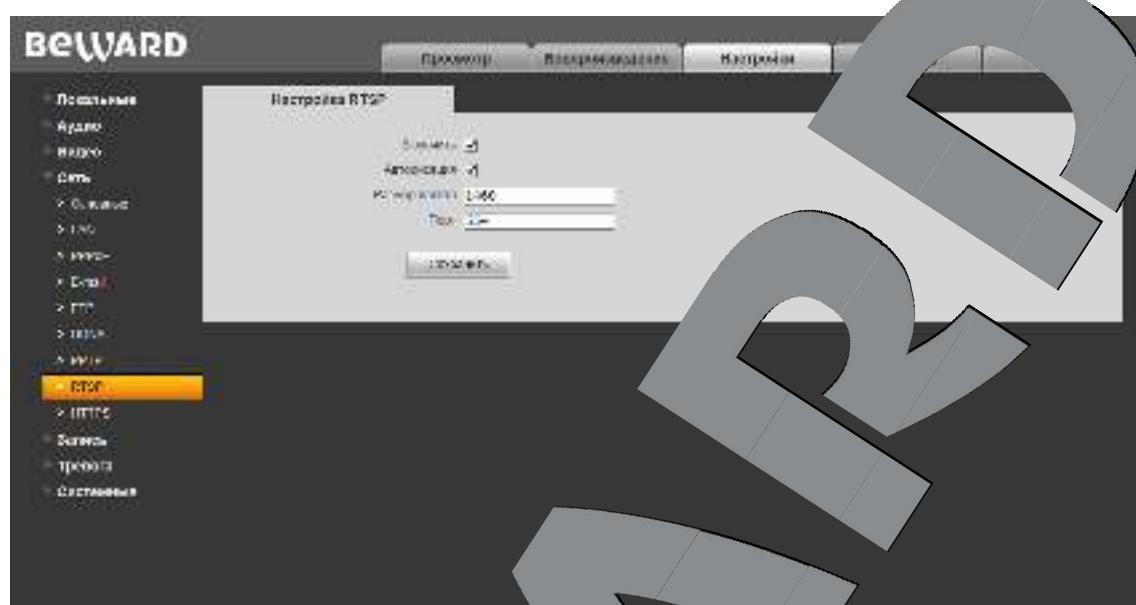
**IP-адрес:** поле отображает IP-адрес, полученный после установления PPTP-соединения.

**Время в сети:** поле отображает статус PPTP-соединения.

Для сохранения настроек нажмите кнопку **[Сохранить]**.

## 9.9. RTSP

Страница настройки параметров RTSP представлена на Рисунке 9.



**Включить:** отметьте данный пункт для включения функции RTSP.

Если функция RTSP включена, пользователь может получать видеопоток с камеры в режиме реального времени через сторонний плеер (например, VLC), поддерживающие стандартный RTSP-протокол (см. Главу 3 данного Руководства).

**Авторизация:** отметьте данный пункт, если необходимо использовать авторизацию для просмотра RTSP-потока. При использовании авторизации команда для получения RTSP-потока имеет вид: `rtsp://<IP>:<PORT>/av<X>_<Y>&user=<USER>&password=<PASS>`, где: <USER> – имя пользователя; <PASS> – пароль.

Пример команды для просмотра RTSP-потока: `rtsp://192.168.1.100:1460/av0_0&user=<admin>&password=<admin>`.

**Размер пакета:** установите желаемый размер пакета. Значение по умолчанию: 1460.

**Порт:** значение по умолчанию: 554.

Для сохранения изменений нажмите кнопку [Сохранить].

## 9.10. HTTPS

Страница настройки параметров HTTPS представлена на Рисунке 8.

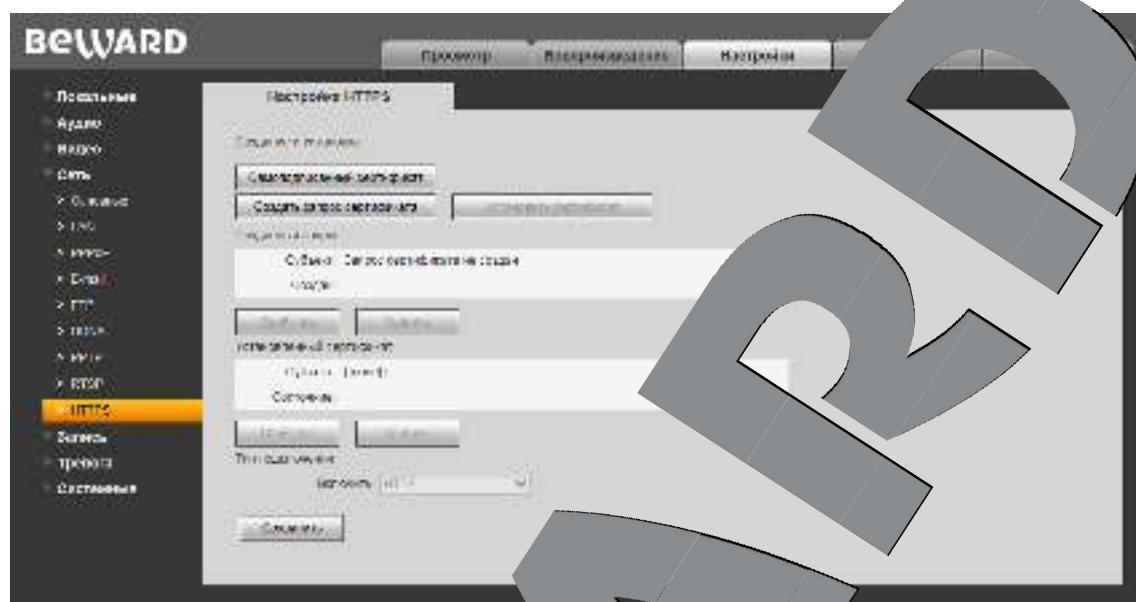


Рисунок 8

Для настройки и управления параметрами HTTPS соединением предварительно необходимо настроить параметры в веб-интерфейсе.

Вы можете создать самоподписанный сертификат или сделать запрос на создание сертификата в центре сертификации.

**[Самоподписьный сертификат]:** нажмите для создания самоподписанного сертификата. После внесения всей необходимой информации во всплывающем окне и нажатия кнопки **[Создать]** сертификат сразу же доступен для использования и отобразится в поле «Самоподписьный сертификат».

**[Создать запрос на создание сертификата]:** нажмите для создания запроса, который в дальнейшем можно будет передать в центр сертификации. После внесения всей необходимой информации во всплывающем окне и нажатия кнопки **[Создать]** запрос отобразится в поле «Созданный запрос».

**Созданный запрос:** в данном поле отображается запрос сертификата.

**[Сведения о запросе]:** нажмите для просмотра сведений о запросе сертификата, необходимых для передачи в центр сертификации.

**[Удалить]:** нажмите для удаления запроса сертификата.

**[Установить сертификат]:** нажмите для установки сертификата, полученного из центра сертификации, к которому созданному запросу сертификата. Данная кнопка становится доступна только в случае, если есть соответствующий запрос. После нажатия кнопки открывается страница загрузки файла сертификата; укажите путь к файлу сертификата с расширением ". pem" и нажмите **[Загрузить]**. Устанавливаемый сертификат должен соответствовать запросу, так как при загрузке сертификата происходит сверка информации запроса и сертификата.

**ПРИМЕЧАНИЕ!**

Для возможности загрузки файла из локального каталога требуется изменение настройки безопасности браузера. Для этого перейдите в меню **Сервис – Свойства – Безопасность – Установка – Безопасность** и нажмите кнопку **[Другой]**. В открывшемся окне найдите пункт «Включить доступ к локальному каталогу при загрузке файла на сервер» и выберите «Разрешить» (Рис. 12).

**Установленный сертификат:** в данном поле отображен установленный сертификат. Это может быть, как самоподписанный сертификат, так и сертификат, полученный в центре сертификации.

**[Свойства]:** нажмите для просмотра сведений о сертификате, выданном сайтом.

**[Удалить]:** нажмите для удаления сертификата.

**Тип подключения:** выберите используемый протокол. Доступны значения: HTTP, HTTPS, HTTP & HTTPS.

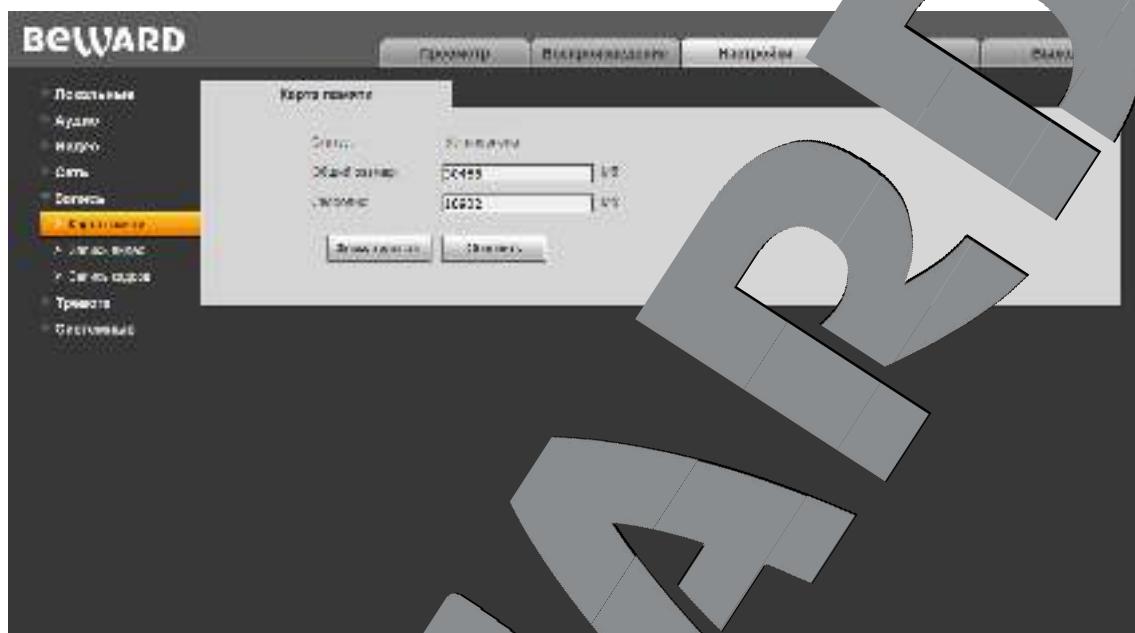
При использовании HTTPS для дополнительного слоя безопасности используется 443-й порт. Учитывайте это, если Вы используете перенаправление порта на Вашем маршрутизаторе.

Для сохранения изменений нажмите кнопку **[Применить]**.

## Глава 10. Настройки: Запись

### 10.1. Карта памяти

Страница параметров карты памяти представлена на Рисунке 10.1.



10.1

На данной странице отображается следующая информация о карте памяти: статус (установлена / не установлена), общий объем, свободный объем.

**[Форматировать]:** нажмите на эту кнопку для запуска процесса форматирования карты памяти.

**[Обновить]:** нажмите для обновления информации о текущем состоянии карты памяти.

#### ВНИМАНИЕ!

Горячая замена карты памяти может привести к повреждению оборудования и потерии изображения!

Не отключайте камеру во время форматирования карты памяти.

Камера не поддерживает карты памяти, при форматировании которых было создано несколько разделов.

#### ВНИМАНИЕ!

Некоторые модели камеры функция перезаписи включена по умолчанию. Это означает, что при выполнении записи, старые файлы будут автоматически удаляться для записи новых.

Для сохранения изменений нажмите кнопку **[Сохранить]**.

## 10.2. Запись видео

Страница настройки записи видео представлена на Рисунке 10.2.

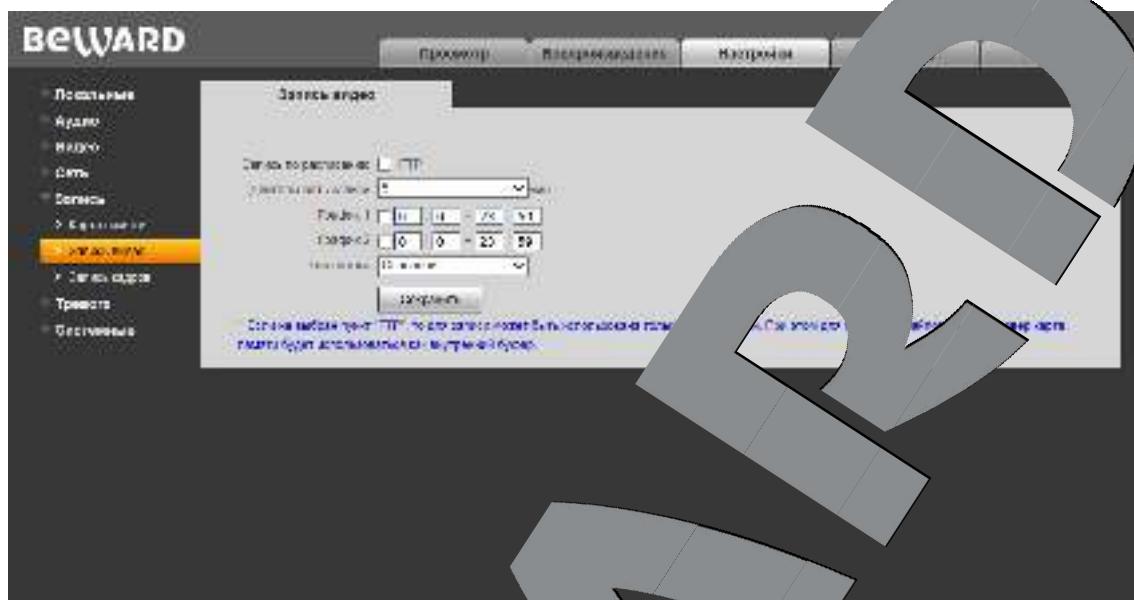


Рисунок 10.2

**Запись по расписанию:** дополнительная возможность отправки видеозаписей по расписанию на FTP-сервер. Настройки FTP-сервера должны быть настроены в разделе «FTP» (см. пункт [9.6](#) данного Руководства).

### ПРИМЕЧАНИЕ!

Если пункт «FTP» не выбран, видеозаписи будут храниться на карте памяти.

**Длительность записи:** выбор необходимой длительности записываемых роликов.

Доступны значения от 1 до 10 секунд.

### ВНИМАНИЕ!

Если карта памяти не загружена, то при сохранении файлов на FTP-сервер для кэширования записи будут использовать только внутренний буфер камеры. При этом в зависимости от величины битрейта для каждого кадра запись видеороликов будет составлять от одной до нескольких секунд.

Если карта памяти загружена, то она будет использована для кэширования записи файлов на FTP-сервер, и длина записи видеороликов не будет ограничена размером внутреннего буфера камеры.

### Примечание:

Установка расписания для отправки видеозаписей. Поддерживается установка двух расписаний.

**Поток записи:** выбор потока для записи - основной или альтернативный.

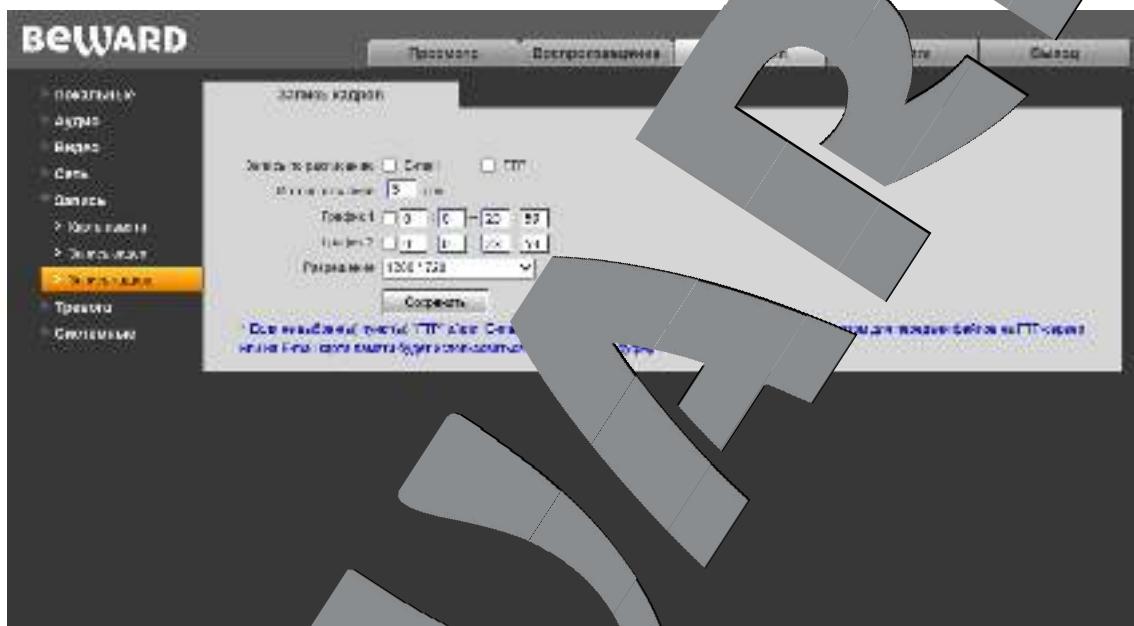
**ПРИМЕЧАНИЕ!**

Настройка «Тип потока» относится также и к записи видео по тревоге.

Для сохранения изменений нажмите кнопку **[Сохранить]**.

### 10.3. Запись кадров

Страница настройки записи кадров представлена на Рисунке 10.3.



На данной странице Вы можете установить параметры записи изображений, а также указать, куда они будут отправляться – на FTP-сервер, по электронной почте или на карту памяти.

**Запись по расписанию**: данная функция отключена от записи кадров по расписанию на FTP-сервер и по электронной почте. Настройка записи по расписанию осуществляется в меню **«E-mail»** (см. пункт [9.5](#) данного Руководства), настройка записи кадров на FTP-клиента производится в меню **«FTP»** (см. пункт [9.6](#) данного Руководства).

**ПРИМЕЧАНИЕ!**

При выборе пунктов **«FTP»** и/или **«E-mail»**, изображения будут сохранены на FTP-сервер и/или отправлены по электронной почте. Если пункты **«FTP»** и **«E-mail»** не выбраны, изображения будут сохранены на карту памяти.

**Интервал записи:** установка интервала записи кадров. Минимальный интервал – 1 секунда, максимальный – 3600 секунд.

**ВНИМАНИЕ!**

Если карта памяти установлена, то она будет использована для кэширования файлов на FTP-сервер и отправки на E-mail, поэтому просмотреть записанные кадры можно только на карте памяти.

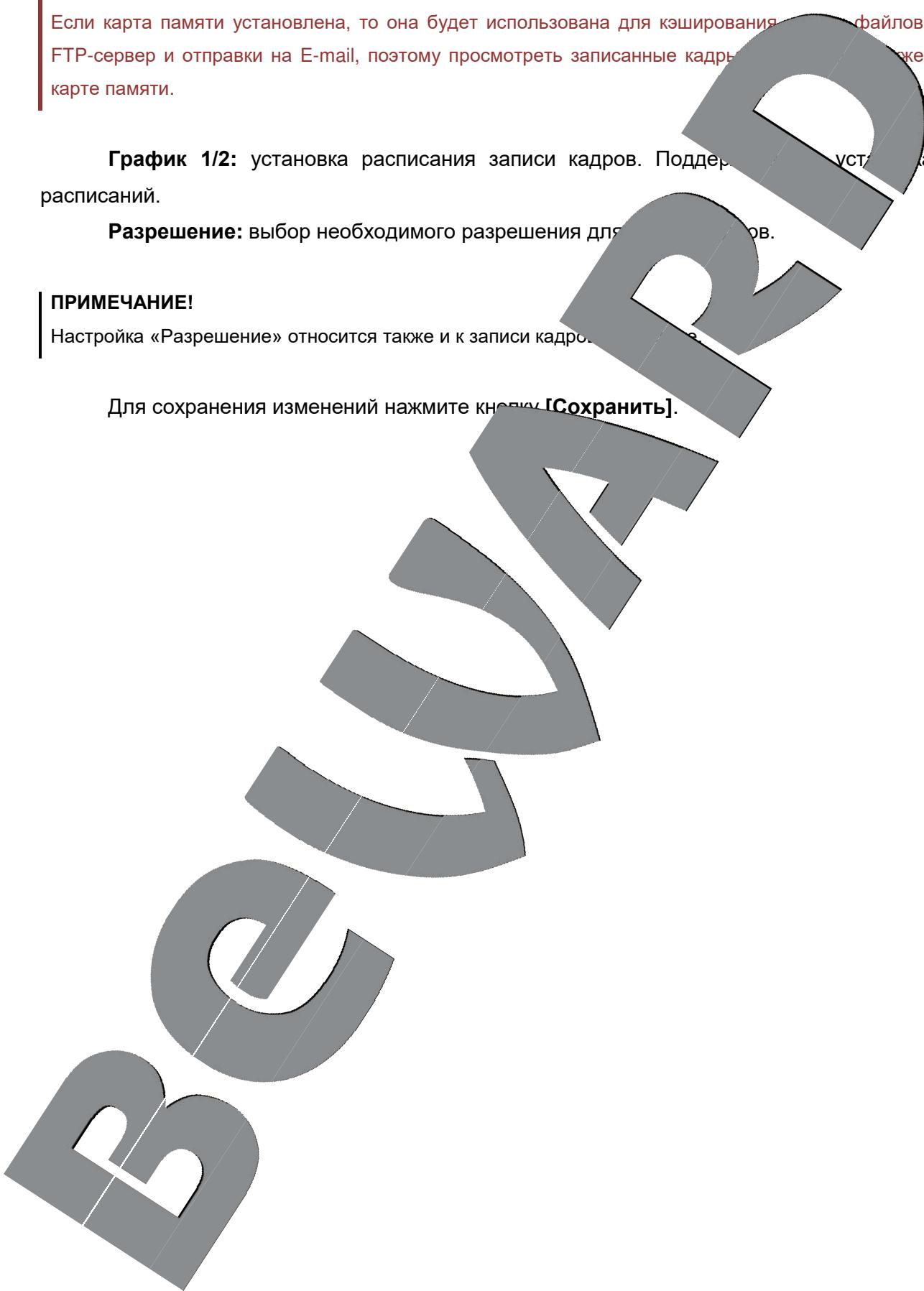
**График 1/2:** установка расписания записи кадров. Поддерживается установка двух расписаний.

**Разрешение:** выбор необходимого разрешения для записи кадров.

**ПРИМЕЧАНИЕ!**

Настройка «Разрешение» относится также и к записи кадров в реальном времени.

Для сохранения изменений нажмите кнопку **[Сохранить]**.



## Глава 11. Настройки: Тревога

### 11.1. Детектор движения

Страница настройки тревоги по детектору движения представлена на Рисунке 1.



Рисунок 1

Данная страница предназначена для настройки параметров детектора движения и отправки уведомлений и файлов при срабатывании тревоги по детекции.

**[Задать]:** нажмите данную кнопку для задания области детекции движения. Затем нажмите левой кнопкой мыши на изображении и, передвигая указатель, задайте область необходимого размера. Вы можете установить до 4-х зон детекции.

**[Все]:** установить радиус детекции движения, равным размеру изображения.

**[Очистить]:** очистить все зоны детекции.

**Чувствительность:** установка чувствительности срабатывания детекции движения.

Доступно пять уровней, наибольшее значение соответствует большей чувствительности.

**Разрешение:** очищает включение функции детекции движения.

**График:** показывает график расписания для срабатывания тревоги по детекции движения.

Поддерживает до 1000 различных расписаний.

**При уведомление:** выбор данного пункта означает, что при срабатывании тревоги по детекции движения произойдет отправка уведомления по электронной почте.

**Модуль записи кадров:** выберите данный пункт для записи кадров с разрешением, установленным в меню «Настройки» → «Запись кадров» (пункт [10.3](#)), при срабатывании тревоги по детекции движения. Вы можете увидеть количество записанных кадров в поле справа.

**Интервал:** укажите интервал записи кадров.

**E-mail / FTP:** выберите способ записи кадров при возникновении тревожного события: по электронной почте и/или на FTP. Если ни один из данных способов не выбран, то для записи будет использована карта памяти.

**ВНИМАНИЕ!**

Если карта памяти установлена, то она будет использована для кэширования записанных файлов на FTP-сервер и отправки на E-mail, поэтому просмотр записанных кадров может быть возможен только на карте памяти.

**Видео:** выберите данный пункт для записи видео с типом записи, установленным в меню «Запись видео» (пункт [10.2](#)), при срабатывании тревоги по детекции движения.

**Длительность:** укажите необходимую длительность записи видео.

**FTP:** выберите данный пункт для записи видео на FTP-сервер при срабатывании тревоги по детекции движения. Если для записи выбран, то для записи будет использована карта памяти.

**ВНИМАНИЕ!**

Если карта памяти не установлена, то для записи в режиме срабатывания событий на FTP-сервере для кэширования записи будет использоваться внутренний буфер камеры. При этом в зависимости от величины битрейта длительность видеоролика будет составлять от одной до нескольких секунд.

Если карта памяти установлена, то она будет использована для кэширования записи файлов на FTP-сервер, и длительность видеоролика будет ограничена размером внутреннего буфера камеры.

Для сохранения изменений нажмите на кнопку **[Сохранить]**.

**ПРИМЕЧАНИЕ**

При одновременном срабатывании нескольких тревожных событий будет записано соответствующее количество одновременных видеофайлов.

## 11.2. Сетевая ошибка

Страница настройки действий, выполняемых при возникновении сетевой ошибки, представлена на Рисунке 11.2.

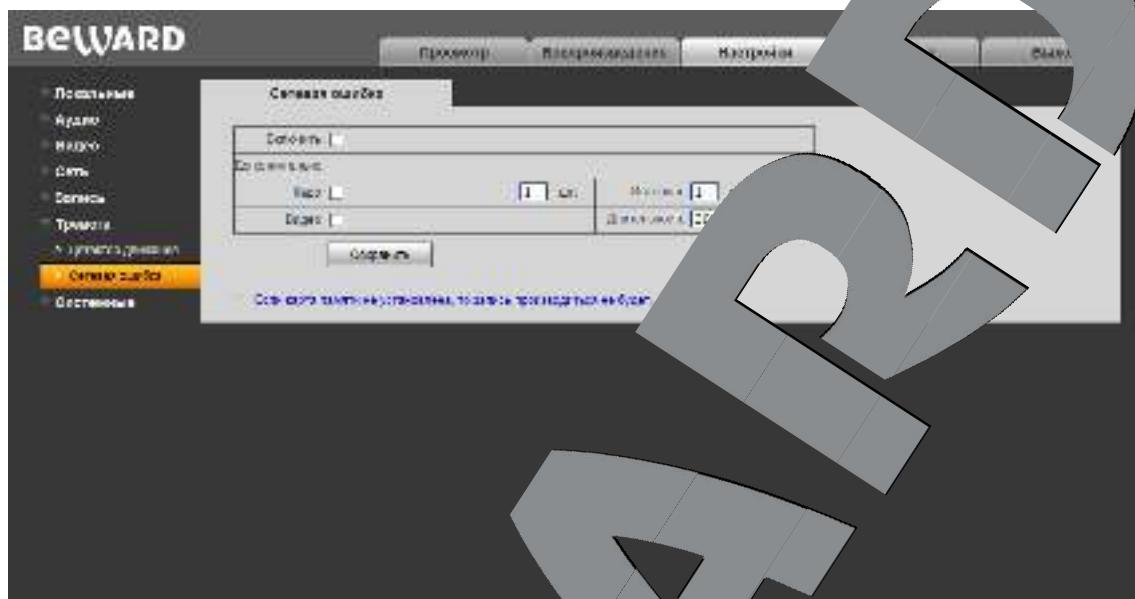


Рис. 11.2.

**Включить:** включение/отключение настройки «Сетевая ошибка».

**Кадр:** выбор данного пункта означает, что при возникновении сетевой ошибки будет выполняться запись кадров сокращением, установленным в меню «Запись кадров» (пункт [10.3](#)). Количество записанных кадров вы можете указать в поле справа.

**Интервал:** укажите интервал времени для записи кадров.

**Видео:** выберите данный пункт для записи видео с типом потока, установленным в меню «Запись видео» (пункт [10.2](#)), при возникновении сетевой ошибки.

**Длительность:** укажите время записи видео в секундах.

Для сохранения изменений нажмите кнопку **[Сохранить]**.

### ПРИМЕЧАНИЕ!

При возникновении сетевой ошибки файлы могут быть сохранены только на карту памяти. Если карта памяти не установлена, запись производиться не будет.

### ПРИМЕЧАНИЕ!

При первичном срабатывании нескольких тревожных событий будет записано соответствующее количество одинаковых видеофайлов.

## Глава 12. Настройки: Системные

### 12.1. Информация

Страница «Информация об устройстве» представлена на Рисунке 12.1.

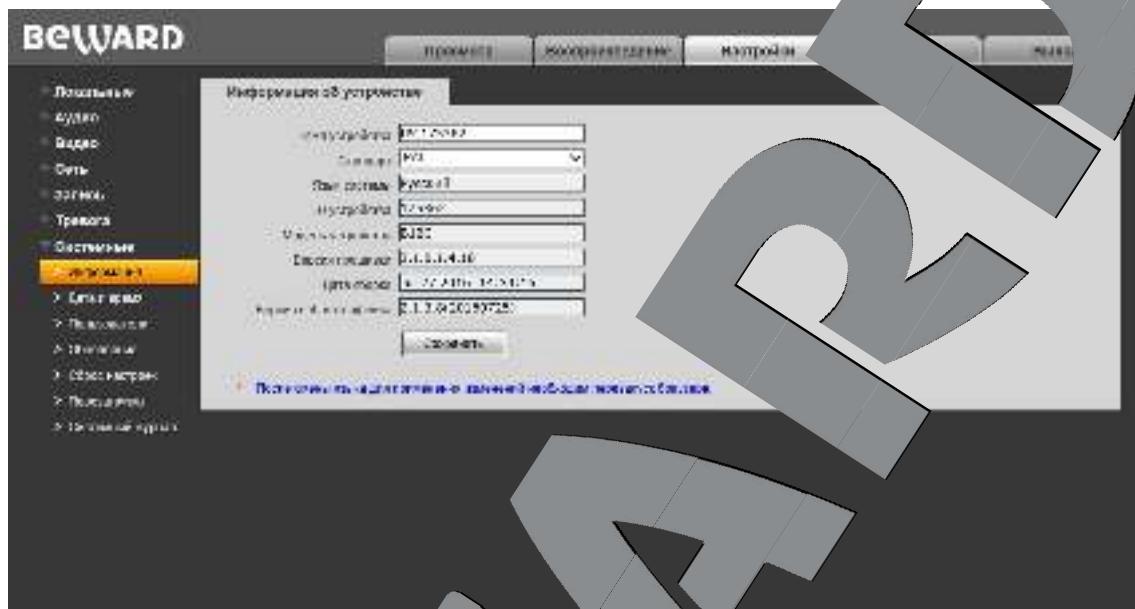


Рис. 12.1.

На данной странице отображаются основные параметры, модель, текущие версии прошивки и веб-интерфейса, а также дата сборки ПО и стандарт телевещания (PAL). Кроме того, здесь Вы можете изменить следующие параметры устройства:

**Имя устройства:** введите любое имя для Вашего устройства для более легкой идентификации.

**Язык системы:** по умолчанию установлен русский язык, однако существует возможность перехода интерфейса на другие языки посредством загрузки файлов локализации. Загрузка новых языков производится в меню «Обновление» (см. пункт 11.4 данного Руководства).

## 12.2. Дата и время

Страница «Дата и время» представлена на Рисунке 12.2.

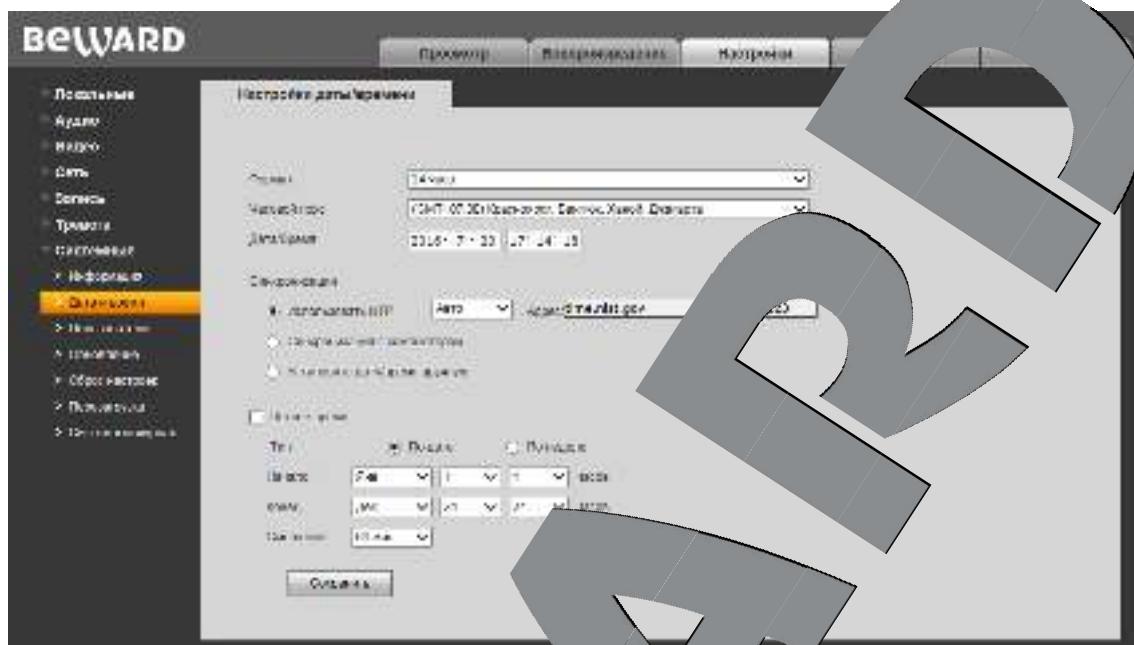


Рис.

**Формат:** выберите формат отображения времени – «12 часов» или «24 часа».

**Часовой пояс:** укажите часовой пояс, выбирая его из списка в зависимости от местоположения оборудования.

**Дата/Время:** в данном разделе отображаются текущие дата и время камеры, установленные автоматически с помощью синхронизации или вручную, при выборе пункта «Установить дату/время вручную» (см. далее).

**Использовать NTP:** выберите данный пункт, чтобы получать дату и время автоматически по протоколу NTP (Network Time Protocol) от сервера эталонного времени, находящегося в сети Интернет (адрес – [time.nist.gov](http://time.nist.gov)).

- **Вручную:** способ синхронизации с сервером для синхронизации времени.

При выборе опции «Вручную» адрес и порт сервера NTP задается в полях справа.

При выборе опции «Авто» камера будет в автоматическом режиме перебирать NTP-серверы из списка, пока не получит успешную синхронизацию. При этом поля справа будут недоступны. Список серверов NTP-синхронизации приведен в [Приложении А](#).

**Синхронизация с компьютером:** выберите данный пункт, чтобы установить дату и время с компьютера, от которого происходит обращение к камере.

**Установка даты/время вручную:** выберите данный пункт, чтобы установить дату и время вручную в полях «Дата/Время».

**Переход в летнее время:** настройка перехода на летнее время и обратно. Выберите требуемый способ перехода – по конкретной дате или по дню недели. Задайте время перехода на летнее время и время смещения – на зимнее, а также время смещения.

Для сохранения изменений нажмите кнопку **[Сохранить]**.

### 12.3. Пользователи

Страница «Пользователи» представлена на Рисунке 12.3.

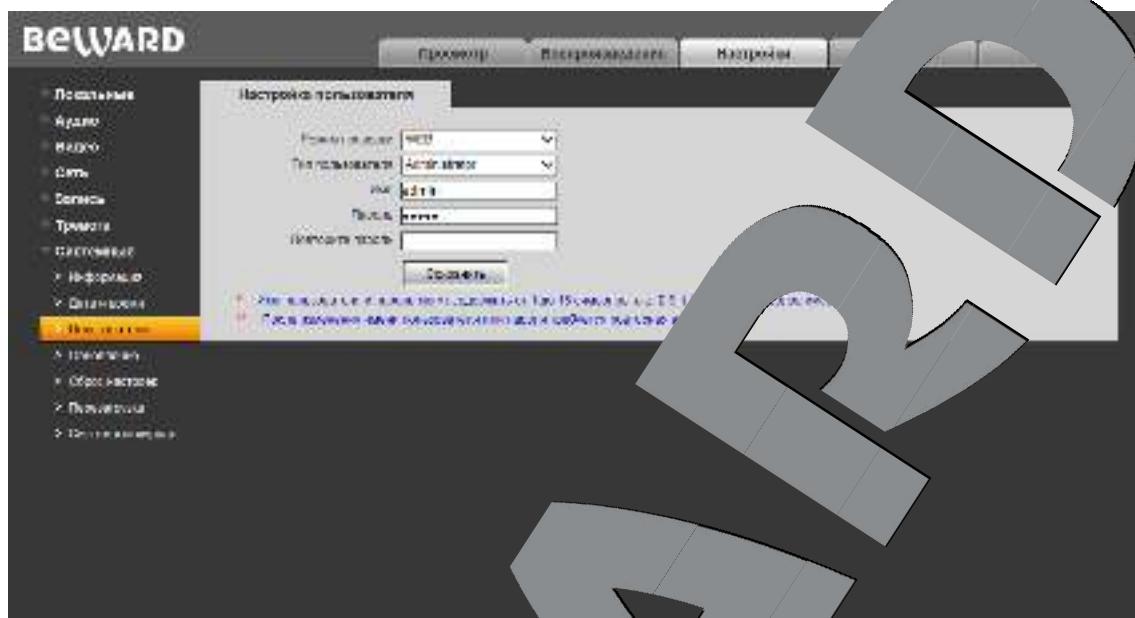


Рис. 12.3.

По умолчанию камера имеет три учетных записи:

- «Administrator» с именем пользователя / паролем «Administrator / admin». Учетная запись «Administrator» является основной и не имеет ограничений прав доступа.
- «User1» с именем пользователя / паролем «user1 / user1».
- «User2» с именем пользователя / паролем «user2 / user2».

Для учетных записей «User1» и «User2» доступны только страницы «Просмотр», «Воспроизведение» и «Локальные настройки».

Для сохранения изменений нажмите кнопку [Сохранить].

#### ПРИМЕЧАНИЕ!

Имя пользователя и пароль чувствительны к регистру, могут содержать от 1 до 15 символов, включая буквы латинского алфавита, цифры от 0 до 9, точку и нижнее подчеркивание.

## 12.4. Обновление

Страница «Обновление» представлена на Рисунке 12.4.

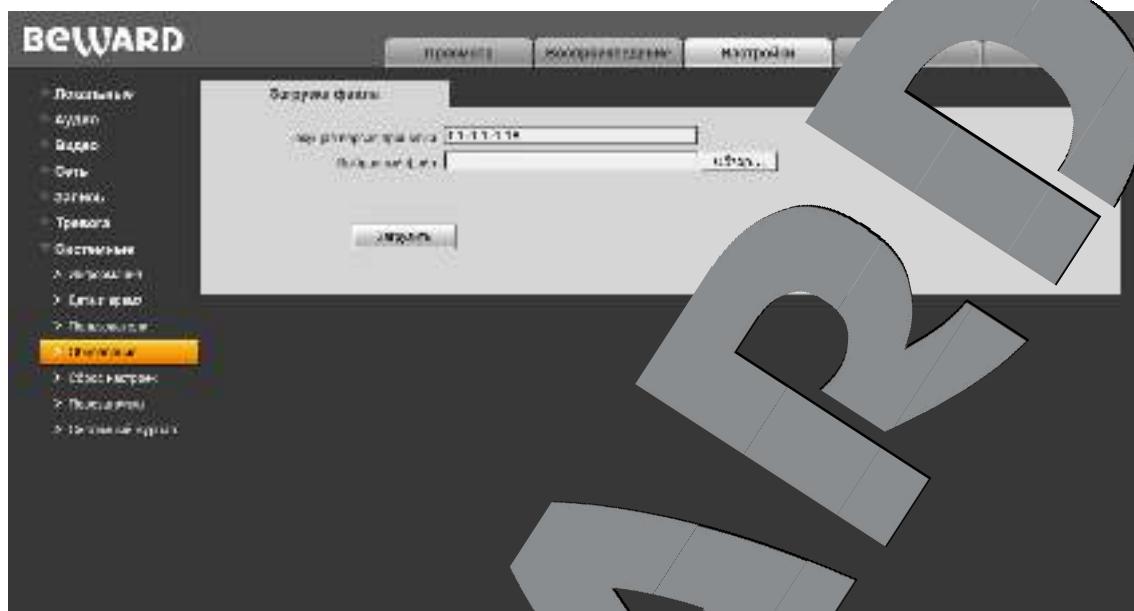


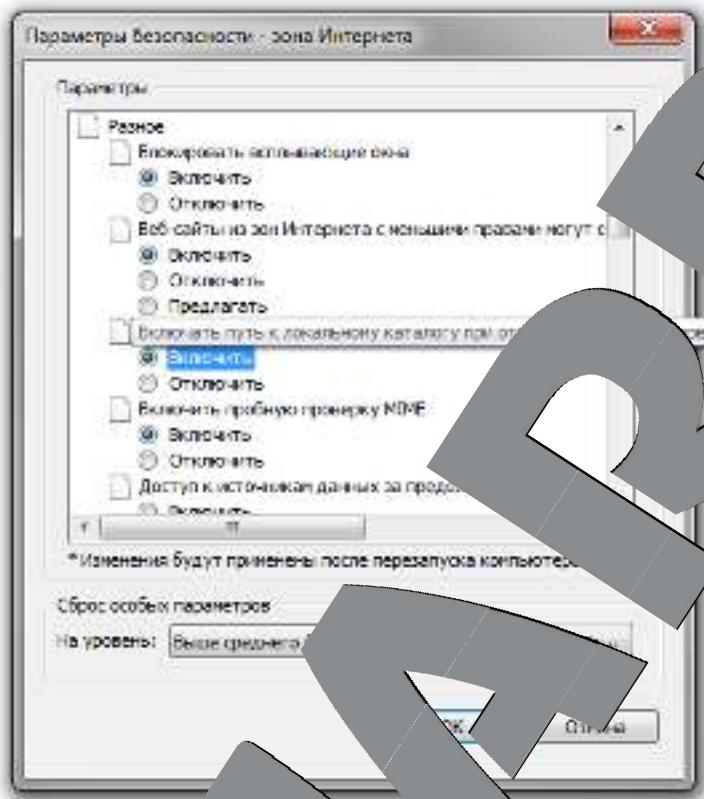
Рис. 12.4.

Для обновления программы на видеокамеру с помощью беспроводного устройства выполните следующее:

1. Нажмите [Обзор...]. В открывшемся диалоговом окне выберите требуемый файл и нажмите [Открыть].
2. Для начала процесса обновления нажмите [Загрузить]. После загрузки файла обновления камера автоматически перезагрузится.

### ПРИМЕЧАНИЕ!

Для возможности загрузки файла обновления в локальный каталог требуется изменить настройки безопасности браузера. Для этого перейдите в меню **Сервис – Свойства обозревателя – Безопасность** и выберите вкладку [Другой]. В открывшемся окне найдите пункт «Включать путь к локальному каталогу для загрузки файла на сервер» и выберите «Включить» (Рис. 12.5).



3. Сбросьте камеру в настройки по умолчанию (см. пункт [12.5](#)).

#### ВНИМАНИЕ!

Будьте внимательны и используйте файл прошивки, соответствующие модели устройства!

Загрузка неправильного файла прошивки может привести к выходу оборудования из строя.

Во время процесса загрузки прошивки не отключайте устройство от сети! После сброса в настройки по умолчанию параметр IP-адреса установлен в значение «192.168.0.99».

За выход оборудования из строя в результате неправильных действий по обновлению программно-аппаратного обеспечения производитель ответственности не несет!

## 12.5. Сброс настроек

Страница «Сбросить настройки» представлена на Рисунке 12.6.

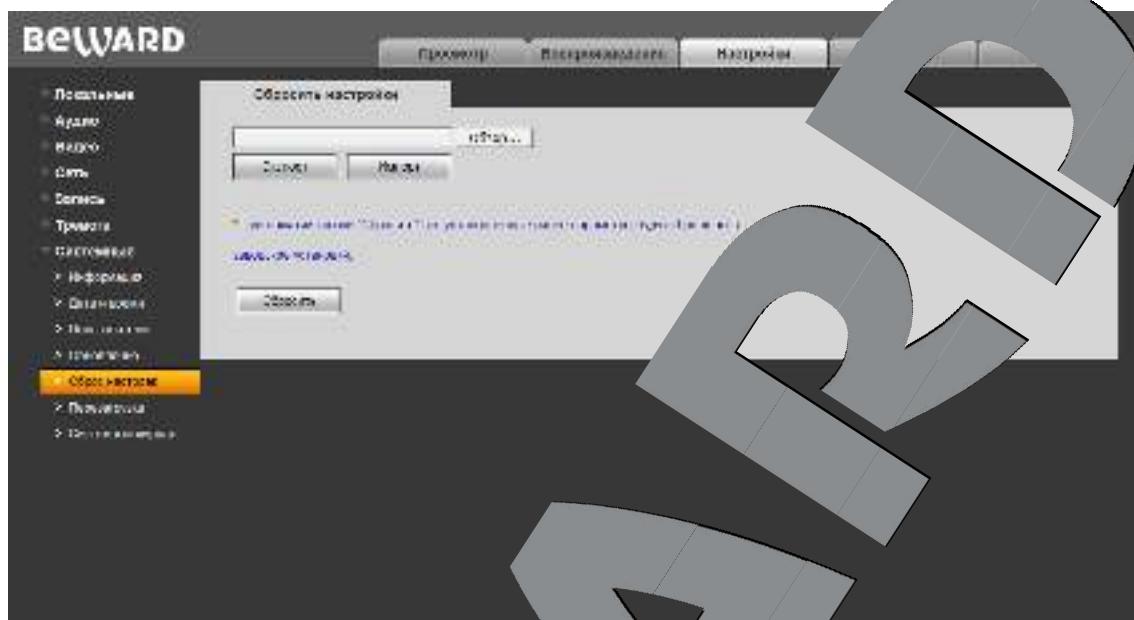


Рис.

На данной странице Вы можете сбросить настройки в настройки по умолчанию в случае возникновения проблем или после обновления прошивки.

Для удобства пользователя предусмотрена возможность сохранения и восстановления основных настроек камеры из файла.

**[Экспорт]:** нажмите для сохранения настроек камеры в файл. Сохраняемый файл с расширением “.bak” содержит в названии время и дату сохранения (по часам камеры).

**[Импорт]:** нажмите для восстановления настроек камеры из файла. Выберите сохраненный ранее файл с расширением “.bak” при помощи кнопки **[Обзор...]** и нажмите **[Импорт]**. После восстановления файла Ваш устройство будет перезагружено.

**[Сбросить]:** при нажатии данной кнопки происходит возврат IP-камеры к заводским установкам. Для подтверждения нажмите на кнопку **[Сбросить]** откроется диалоговое окно с подтверждением действия. Введите пароль администратора и нажмите **[OK]** для подтверждения. Нажмите **[Отмена]** для отмены. Здесь же Вы можете отметить галочкой опцию **«Сохранить настройки»**, чтобы при сбросе не изменились параметры в меню **Сеть – LAN**.

При восстановлении заводских установок IP-камера автоматически перезагрузится.

## 12.6. Перезагрузка

Страница «Перезагрузка» представлена на Рисунке 12.7.

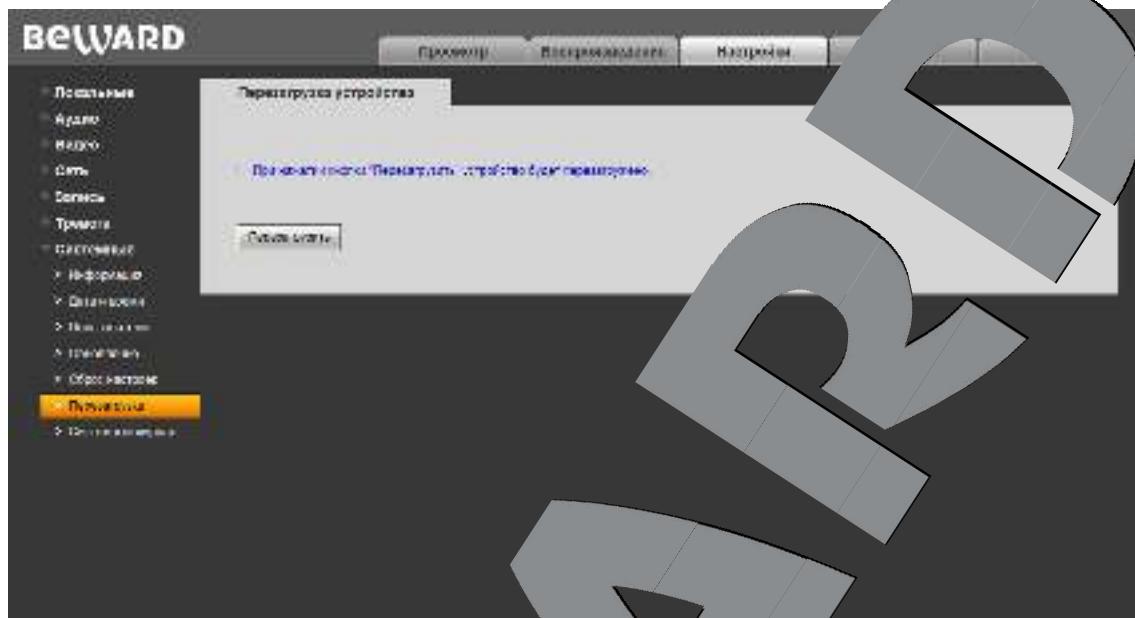


Рис. 12.7.

**[Перезагрузить]:** при нажатии на эту кнопку происходит перезагрузка IP-камеры. Процесс перезагрузки может занимать 1-2 минуты. Для подтверждения нажмите на кнопку **[Перезагрузить]** откроется диалоговое окно с подтверждением действия. Введите пароль администратора и нажмите кнопку **[OK]** для подтверждения. Для отмены нажмите **[X]** для отмены.

## 12.7. Системный журнал

Страница «Системный журнал» представлена на Рисунке 12.8.

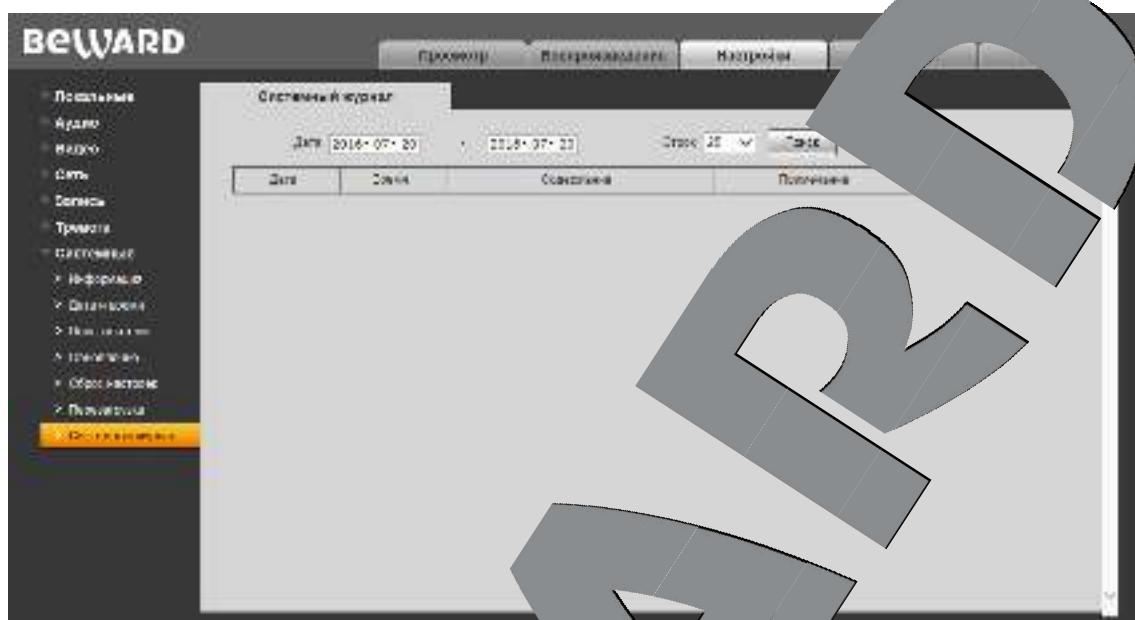


Рис. 12.8.

В системном журнале фиксируются изменения в настройках камеры и произошедшие события. Системный журнал настраивается автоматически, выполняя проверку автоматически после включения устройства.

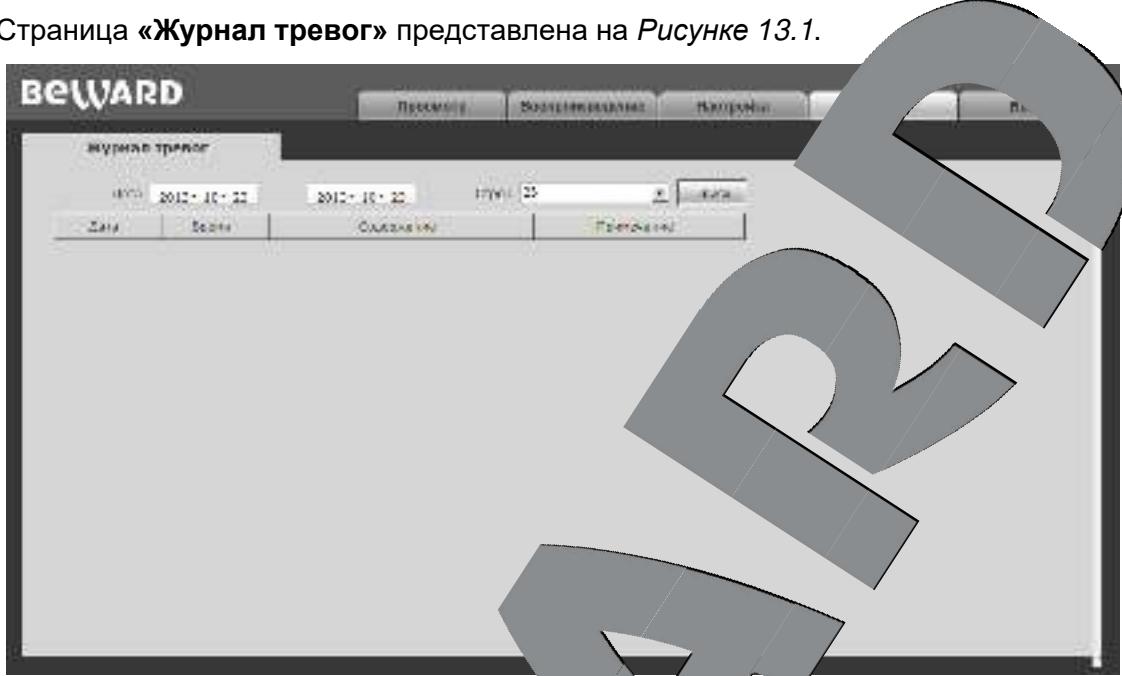
**Дата:** выберите необходимый интервал для поиска событий.

**Строк:** укажите количество событий, которое можно вывести на одной странице.

Для отображения списка событий нажмите на кнопку [Поиск].

## Глава 13. Тревога

Страница «Журнал тревог» представлена на Рисунке 13.1.



Puc.

Внешний вид и возможности настройки меню «Системный журнал» (см. пункт [12.7](#) данного Руководства), позволяют включить в него лишь ряд событий, что здесь отображаются только тревожные события.

## Приложения

### Приложение А. Заводские установки

Ниже приведены некоторые значения заводских установок.

Наименование	Значение
IP-адрес	192.168.1.100
Маска подсети	255.255.255.0
Шлюз	192.168.0.1
Имя пользователя (администратора)	admin
Пароль (администратора)	123456
HTTP-порт	80
Порт данных	2000
ONVIF-порт	вкл/выкл включено
DHCP	time.nist.gov
NTP-сервер	time.windows.com time-nw.nist.gov time-a.nist.gov time-b.nist.gov

## Приложение В. Гарантийные обязательства

### В1. Общие сведения

а) Перед подключением оборудования необходимо ознакомиться с инструкцией по эксплуатации.

б) Условия эксплуатации всего оборудования должны соответствовать ГОСТ Р ИСО 9001-2008, ГОСТ Р ИСО 14001-2007 и ГОСТ Р ИСО 50-69, ГОСТ В20.39.304-76 (в зависимости от исполнения устройства).

в) Для повышения надежности работы оборудования от избыточных напряжений от бре-зинга питющей сети и обеспечения бесперебойного питания следует использовать сетевые фильтры и устройства бесперебойного питания.

### В2. Электромагнитная совместимость

Это оборудование соответствует требованиям электромагнитной совместимости EN 55022, EN 50082-1. Напряжение радиопомех от этого оборудования, соответствует ГОСТ 30428-96.

### В3. Электропитание

Должно соответствовать параметрам, указанным в Руководстве по эксплуатации для конкретного устройства. Для устройств со встроенным источником питания – это переменное напряжение 220 В ±10%, частотой 50 Гц ±3%. Для устройств с внешним стабилизированным адаптером питания – источником 12 В ±5% или 24 В ±10% (напряжение пульсаций – не более 0.1 В).

### В4. Заземление

Все устройства, имеющие блок питания, должны быть заземлены путем подключения к специальному заземлению блока питания, или путем заземления блока питания с заземлением или путем непосредственного заземления корпуса, если на нем предусмотрены специальные крепежные элементы. Заземление электропроводки здания должно быть выполнено в соответствии с требованиями СНиП 2.02.01-85 (Правила устройства электроустановок). Оборудование с выносными блоками питания заземляется также должно быть заземлено, если это предусмотрено конструкцией конструкции кабелей и проводов на шнуре питания. Монтаж воздушных линий электропередачи и кабелей, складываемых по наружным стенам зданий и на чердаках, должен быть выполнен из изолированного кабеля (или в металлическом), и линии должны быть заземлены с двух концов. Кабель – один конец экрана подключается непосредственно к шине заземления, другой – подключается к заземлению через разрядник.

## B5. Молниезащита

Молниезащита должна соответствовать РД 34.21.122-87 "Инструкция по устройству молниезащиты зданий и сооружений" и ГОСТ Р 50571.18-2000, ГОСТ Р 50571.20-2000. При прокладке воздушных линий и линий, идущих по наружной стеклянной обивке зданий и по чердачным помещениям, на входах оборудования должны быть установлены устройства молниезащиты.

## B6. Температура и влажность

Максимальные и минимальные значения температуры эксплуатации, влажности, а также максимальная рабочая температура – это температура, при которой не должен нагреваться корпус устройства в процессе длительной работы.

## B7. Размещение

Для вентиляции устройства необходимо оставить как минимум по 5 см свободного пространства по бокам и со стороны задней панели устройства. При установке в телекоммуникационный шкаф или ящик, вентиляция должна быть обеспечена необходимая вентиляция. Для этого рекомендуется устанавливать в шкаф специальный блок вентиляторов. Температура окружающего воздуха и вентиляции должны обеспечивать необходимый температурный режим оборудования (в соответствии с техническими характеристиками конкретного оборудования).

Место для размещения оборудования должно отвечать следующим требованиям:

- а) Отсутствие в помещении пыли, влаги, масел, кислот, щелочей и других агрессивных сред.
- б) Отсутствие в помещении насекомых, паразитов и грызунов.
- в) В помещениях, где размещается оборудование, не должно быть бытовых насекомых.
- г) Задавать размещать на оборудовании посторонние предметы и перекрывать вентиляционные отверстия.

## B8. Обслуживание

Оборудование необходимо обслуживать с периодичностью не менее одного раза в год с целью удаления из него пыли. Это позволит оборудованию работать без сбоев в течение полного времени.

**B9. Подключение интерфейсов**

Оборудование должно подключаться в строгом соответствии с назначением и типом установленных интерфейсов.

**B10. Гарантийные обязательства**

ООО «НПП «Бевард» не гарантирует, что оборудование будет работать должным образом в различных конфигурациях и областях применения. Указанные гарантии не распространяются на оборудование, которое не соответствует спецификациям клиента при его применении в специфических целях.

ООО «НПП «Бевард» не несет ответственности по гарантийным обязательствам при повреждении внешних интерфейсов оборудования (сетевых, телефонных, консольных и т.п.) и самого оборудования, возникшем в результате:

- а) несоблюдения правил транспортировки и хранения;
- б) форс-мажорных обстоятельств (таких как пожар, наводнение, землетрясение и др.);
- в) нарушения технических требований по хранению, транспортировке, подключению и эксплуатации;
- г) неправильных действий при монтаже, прошивке ПЛК и т.д.;
- д) использования не по назначению;
- е) механических, термических, химических и иных видов воздействий, если их параметры выходят за рамки допустимых эксплуатационных характеристик, либо не предусмотрены технической документацией на данное оборудование;
- ж) воздействия высокого напряжения (электроудары, статическое электричество и т.п.).

## Приложение С. Права и поддержка

### C1. Торговая марка

Copyright © BEWARD 2016.

Некоторые пункты настоящего Руководства, а также меню меню оборудования могут быть изменены без предварительного уведомления.

BEWARD является зарегистрированной торговой маркой ООО «НПП «Бевард». Все остальные торговые марки принадлежат их владельцам.

### C2. Ограничение ответственности

ООО «НПП «Бевард» не гарантирует, что оборудование будет работать должным образом во всех средах и приложениях, и не дает гарантий и представлений, подразумеваемых или выраженных относительно качества, надежности, характеристик, или работоспособности при использовании в любых конкретных целях. ООО «НПП «Бевард» приложило все усилия, чтобы сделать это руководство по эксплуатации наиболее точным и полным. ООО «НПП «Бевард» отказывается от ответственности за любые опечатки или пропуски, которые, возможно, произошли при написании данного Руководства.

Информация в любой части Руководства по эксплуатации изменяется и дополняется ООО «НПП «Бевард» без предварительного уведомления. ООО «НПП «Бевард» не берет на себя никакой ответственности за любые погрешности, которые могут содержаться в этом Руководстве. ООО «НПП «Бевард» берет на себя ответственность и не дает гарантий в выпуске обновлений или сохранении актуальности какой-либо информации в настоящем Руководстве по эксплуатации, и оставляет за собой право вносить изменения в данное Руководство и/или документы, описанные в нем, в любое время без предварительного уведомления. Если Вы обнаружите в данном Руководстве информацию, которая является неправильной или недостоверной, или же заблуждение, мы будем Вам крайне признательны за Ваши комментарии и предложения.

### C3. Радиочастотные ограничения

Это оборудование было протестировано и признано удовлетворяющим требованиям положения о цивильной радиосвязи, принадлежащих к классу А, части 15 Правил Федеральной комиссии связи (FCC). Эти ограничения были разработаны в целях обеспечения защиты от побочных помех, которые могут возникать при использовании оборудования в коммерческих зонах. Данное оборудование может излучать, генерировать и использовать энергию в рабочем частотном диапазоне. Если данное оборудование будет установлено и/или будет использоваться с отклонениями от настоящего Руководства, оно может оказывать вредное воздействие на качество радиосвязи, а при установке в жилой зоне, возможно, – на здоровье

людей. В этом случае владелец будет обязан исправлять последствия вредного воздействия за свой счет.

#### C4. Предупреждение CE

Это устройство может вызывать радиопомехи во внешней среде. В этом случае пользователь может быть обязан принять соответствующие меры.

#### C5. Поддержка

Для информации относительно сервиса и сервисным центром ООО «Бевард». Контактные данные для связи с нашими специалистами можно найти на сайте <http://www.beward.ru/>.

Перед обращением в службу технической поддержки производителя, подготовьте следующую информацию:

- Точное наименование и IP-адрес устройства (в случае приобретения IP-оборудования), дата покупки.
- Сообщения об ошибках, которые появляются с момента возникновения проблемы.
- Версия прошивки и чертежи (если есть) оборудования, с которого работало устройство, когда возникла проблема.
- Произведенные Вами действия (по шагам), предпринятые для самостоятельного решения проблемы.
- Скриншоты настроек и параметров устройства.

Чем полнее будет представлена Вами информация, тем быстрее наши специалисты смогут помочь Вам решить проблему.

## Приложение D. Глоссарий

**3GP** – мультимедийный контейнер, определяемый Партнёрским проектом Третьего поколения (Third Generation Partnership Project (3GPP) для мультимедиа в формате UMTS. Многие современные мобильные телефоны имеют функции записи и просмотра аудио и видео в формате 3GP.

**ActiveX** – это стандарт, который разрешает компонентам программного обеспечения взаимодействовать в сетевой среде независимо от языка(ов) программного обеспечения, используемого для их создания. Веб-браузеры могут управлять элементами управления ActiveX с документами ActiveX и сценариями ActiveX. Элементы управления ActiveX часто загружаются и инсталлируются автоматически, как запрашиваемы. Сама по себе технология не является кроссплатформенной и поддерживается в полном объеме только в среде Windows в браузере Internet Explorer 8.0.

**ADSL (Asymmetric Digital Subscriber Line / Асимметричная цифровая абонентская линия)** – модемная технология, превращающая аналоговые телефонные сигналы, передаваемые посредством стандартной телефонной линии, в цифровые сигналы (пакеты данных), позволяя во время работы совершать звонки.

**Angle / Угол обзора** – это угол, который образуют лучи, соединяющие заднюю точку объектива и диагональ кадра. Угол зрения показывает съемочное расстояние и чаще всего выражается в градусах. Обычно углы зрения измеряются на линзе, фокус которой установлен в бесконечность. В зависимости от угла зрения объективы делятся на три типа: широкоугольные, нормальные и длиннофокусные. В широкоугольных объективах, которые чаще всего используются для пейзажного наблюдения, угол зрения составляет 75 градусов и больше. Нормальные объективы имеют угол зрения от 45 до 65 градусов. Угол зрения длиннофокусного объектива составляет 30 градусов.

**ARP (Address Resolution Protocol / Протокол определения адреса)** – использующийся в сетях протокол низкого уровня, предназначенный для определения физического (локального) уровня по известному адресу сетевого уровня. Наибольшее распространение ARP получил благодаря повсеместности сетей IP, построенных поверх Ethernet. Этот протокол используется для связи IP-адреса с MAC-адресом устройства. При этом в сети транслируется запрос для поиска узла с MAC-адресом, соответствующим адресу IP.

**Aspect ratio / Формат экрана** – это форматное отношение ширины к высоте кадров. Обычный формат экрана, используемый для телевизионных экранов и компьютерных мониторов, составляет 4:3. Телевидение высокой четкости (HDTV) использует формат кадра 16:9.

**Authentication / Аутентификация** – проверка принадлежности субъекту доступа предъявленного им идентификатора; подтверждение подлинности субъекта из способов аутентификации в компьютерной системе состоит во вводе введенного пользовательского идентификатора, в просторечии называемого «логином» (login — регистрация имени пользователя) и пароля — некой конфиденциальной информации, которой обеспечивает владение определенным ресурсом. Получив введенный логин и пароль, компьютер сравнивает их со значением, которое хранится в специальном базе данных, и, в случае совпадения, пропускает пользователя в систему.

**Auto Iris / АРД (Авторегулируемая диафрагма)** – это автоматическое регулирование величины диафрагмы для контроля количества света, попадающего на матрицу. Существует два варианта автоматической регулировки диафрагмы: Direct Drive и Video Drive.

**Biterrate / Битрейт (Скорость передачи данных)** – буквально, скорость прохождения битов информации. Битрейт принято использовать для определения эффективной скорости передачи информации по каналу, то есть сколько «битов переданной полезной информации» (помимо таковой, по каналу может передаваться служебная информация).

**BLC (Back Light Compensation / Компенсация фоновой засветки, компенсация заднего света)**. Типичный пример необходимости использования: человек на фоне окна. Электронный затвор камеры обрабатывает интегральную, т.е. общую освещенность сцены, «видимой» камерой через линзу. Соответственно, малая фигура человека на большом светлом фоне окна выльется в яркую картинку на картинке. Включение функции «BLC» может в подобных случаях исправить работу автоматики камеры.

**Bonjour** – протокол автоматического обнаружения сервисов (служб), используемый в операционной системе Mac OS X и в версии 10.2. Служба Bonjour предназначается для использования в локальных сетях и использует сведения (записи) в службе доменных имён (DNS) для обнаружения других компьютеров, равно как и иных сетевых устройств (например, принтеров) в локальной сети и окружении.

**CIDR / Классовая адресация** (англ. *Classless Inter-Domain Routing*, англ. *CIDR*) – метод IP-адресации, позволяющий гибко управлять пространством IP-адресов, не используя жёсткие рамки классовой адресации. Использование этого метода позволяет экономно использовать ограниченный ресурс IP-адресов, поскольку возможно применение различных блоков подсетей с различным подсетям.

**CDS / Пиксельная матрица** – это светочувствительный элемент, использующийся во многих цифровых камерах и представляющий собой крупную интегральную схему, состоящую из сотен тысяч зарядов (пикселей), которые преобразуют световую энергию в электронные сигналы. Размер матрицы может составлять 1/4", 1/3", 1/2" или 2/3".

**CGI (Единый шлюзовый интерфейс)** – спецификация, определяющая взаимодействие web-сервера с другими CGI-программами. Например, HTML-страница, содержащая форму, может использовать CGI-программу для обработки данных формы.

**CMOS / КМОП (Complementary Metal Oxide Semiconductor / Комплементарный металлооксидный полупроводник)** – это широко используемый тип полупроводника, который использует как отрицательную, так и положительную электрическую связь. Поскольку только одна из этих типов цепей может быть включена в данный момент времени, микросхемы КМОПа потребляют меньше электроэнергии, чем микросхемы, использующие только один тип транзистора. Также датчики изображения КМОП в некоторых микросхемах содержат схемы обработки, однако это преимущество невозможно использовать в датчиками, которые являются также более дорогими в производстве.

**DDNS (Dynamic Domain Name System / Динамический протокол доменных имен)** – технология, применяемая для назначения постоянного доменного имени (доменное имя серверу, сетевому накопителю) с динамическим IP-адресом. Это может быть IP-адрес, полученный по DHCP или по IPCP в PPP-соединениях (например, при удалённом доступе к сети). Другие машины в Интернете могут устанавливать соединение с этим динамичным по времени именем.

**DHCP (Dynamic Host Configuration Protocol / Протокол динамической конфигурации узла)** – это сетевой протокол, позволяющий компьютерам автоматически получать IP-адрес и другие параметры, необходимые для работы в сети TCP/IP. Данный протокол работает по модели «клиент-сервер». Для выполнения конфигурации компьютер-клиент на этапе конфигурации сетевого устройства обращается к так называемому серверу DHCP и получает от него нужные параметры.

**DHCP-сервер** – специальный компьютер, который назначает клиентам IP-адреса внутри заданного диапазона в определенный период времени. Данную функцию поддерживают практически все современные маршрутизаторы.

**Digital zoom / цифровое увеличение** – это увеличение размера кадра не за счет оптики, а с помощью кадрирования полученного с матрицы изображения. Камера ничего не увеличивает, она просто вырезает нужную часть изображения и растягивает ее до первоначального размера.

**Domain controller / Сервер доменных имен** – также домены могут быть использованы для управления, когда вы хотите централизованно управлять своими компьютерами (на которых установлены операционные системы Windows). Каждый пользователь в рамках домена получает учетную запись, которая обычно разрешает зарегистрироваться и использовать любой компьютер в домене, хотя одновременно на компьютер могут быть наложены

ограничения. Сервером доменных имен является сервер, который аутентифицирует пользователей в сети.

**Ethernet** – пакетная технология передачи данных преимущественно в локальных компьютерных сетях. Стандарты Ethernet определяют проводные соединения и электрические сигналы на физическом уровне, формат кадров и протоколы управления доступом к каналу – на канальном уровне модели OSI.

**Factory default settings / Заводские установки по умолчанию** – заводские установки, которые изначально использованы для устройства, когда оно отгружается с завода в первый раз. Если возникнет необходимость переустановить устройство, то это действие должно быть выполнено для всех заводских установок по умолчанию, то эта функция применима для большинства устройств, и она полностью переустанавливает любые установки, которые были изменены пользователем.

**Firewall / Брандмауэр** – брандмауэр (или фильтр на экран) работает как барьер между сетями, например, между локальной сетью и интернетом. Брандмауэр гарантирует, что только зарегистрированным пользователям будет разрешен переход из одной сети в другую сеть. Брандмауэром может быть программа обес печивающая работу на компьютере, или брандмауэром может быть автономное устройство.

**Focal length / Фокусное расстояние** – измеряемое в миллиметрах фокусное расстояние объектива камеры, определяющее ширину горизонтальной зоны обзора, которое в свою очередь измеряется в градусах. Оно определяется как расстояние от передней главной точки до переднего фокуса (для переднего фокусного расстояния) и как расстояние от задней главной точки до заднего фокуса (для заднего фокусного расстояния). При этом, под главными точками подразумевают точки пересечения передней (задней) главной плоскости с оптической осью.

**Fps / Кадровая частота** – количество кадров, которое видеосистема (компьютерная игра, телевидение, DVD-плеер, видеофайл) выдаёт в секунду.

**Frame / Кадр** – кадр является полное видеоизображение. В формате 2:1 чересстрочного сканирования кадр состоит из двух полосок изображения RS-170 и в форматах Международного консультативного комитета по радиовещанию кадр создается из двух отдельных областей линий чересстрочной развертки 62.5 или 52.5 на частоте 60 или 50 Гц для того, чтобы сформировать полный кадр, который отображается на экране на частоте 30 или 25 Гц. В видеокамерах с прогрессивной разверткой каждый кадр сканируется построчно и не является чересстрочным; большинство изображений отображается на частоте 30 и 25 Гц.

**File Transfer Protocol / Протокол передачи файлов** – это протокол приложения, который использует набор протоколов TCP / IP. Он используется, чтобы обмениваться

файлами между компьютерами/устройствами в сети. FTP позволяет подключаться к серверам FTP, просматривать содержимое каталогов и загружать файлы с сервера или на сервер. Протокол FTP относится к протоколам прикладного уровня и для передачи данных использует транспортный протокол TCP. Команды и данные, в отличие от большинства других протоколов передаются по разным портам. Порт 20, открываемый на стороне клиента, используется для передачи данных, порт 21 - для передачи команд. Порт для прямого соединения клиентом определяется в диалоге согласования.

**Full-duplex / Полный дуплекс** – полный дуплекс – это способ передачу данных одновременно в двух направлениях. В системе звука это произведение можно описать, например, телефонными системами. Также полный дуплекс обеспечивает двухстороннюю связь, но только в одном направлении за один раз.

**G.711** – стандарт для представления звуковой компрессии PCM (ИКМ) сигнала с частотой дискретизации 8000 кадров/секунду. Таким образом, G.711 кодек создаёт поток 64 Кбит/с.

**Gain / Коэффициент усиления** – коэффициент усиления является коэффициентом усиления и экстента, в котором аналоговый усилитель усиливает силу сигнала. Коэффициенты усиления обычно выражаются в единицах мощности. Децибел (дБ) является наиболее удобительным способом для измерения усиления усилителя.

**Gateway / Межсетевой шлюз** – межсетевым шлюзом является сеть, которая действует в качестве точки входа в другую сеть. Это может быть корпоративной сети, сервер компьютера, действующий в качестве межсетевого шлюза, зачастую также действует и в качестве прокси-сервера и сервера сеансов. Межсетевой шлюз часто связан как с маршрутизатором, который распознает, куда пакет, который приходит в межсетевой шлюз, так и коммутатором, который предоставляет истинный маршрут в и из межсетевого шлюза для данного пакета.

**H.264** – это международный стандарт кодирования аудио и видео, (другое название 'MPEG-4 радиоамили' AVC (Advanced Video Coding)). Данный стандарт содержит ряд новых возможностей, которые значительно повысить эффективность сжатия видео по сравнению с более старыми стандартами (MPEG-1, MPEG-2 и MPEG-4), обеспечивая также более широкое применения в разнообразных сетевых средах. Используется в цифровом видеодавлении разрешения (HDTV) и во многих других областях цифрового видео.

**HTTP (HyperText Transfer Protocol / Протокол передачи гипертекста)** – это набор правил для обмена файлами (текстовыми, графическими, звуковыми, видео- и другими мультимедийными файлами) в сети. Протокол HTTP является протоколом высшего уровня в

семействе протоколов TCP/IP. В данном протоколе любой пакет передается до получения подтверждения о его правильном приеме.

**HTTPS (Hypertext Transfer Protocol Secure / Защищённый протокол передачи гипертекста)** – расширение протокола HTTP, поддерживающее шифрование данных, передаваемые по протоколу HTTP, «упаковываются» в криптографический протокол SSL или TLS, тем самым обеспечивается защита этих данных. В отличие от HTTP, работа HTTPS по умолчанию используется TCP-порт 443.

**Hub / Сетевой концентратор** - сетевой концентратор, который используется для подключения многочисленных устройств к сети. Сетевой концентратор принимает данные, передаваемые в устройства, подключенные к нему, тогда как коммутатор только передает данные в устройство, которое специально предназначено для него.

**ICMP (Internet Control Message Protocol / Межсетевой протокол управляющих сообщений)** – сетевой протокол, входящий в состав семейства протоколов TCP/IP. В основном ICMP используется для передачи сообщений об ошибках. Используется исключительно в исключительных ситуациях, возникших при передаче данных, например, когда требуемая услуга недоступна или хост или маршрутизатор не отвечают.

**IEEE 802.11 / Стандарт IEEE 802.11** – это семейство стандартов для беспроводных локальных сетей. Стандарт IEEE 802.11 поддерживает передачу данных на скорости 1 или 2 Мбит/сек на полосе 2.4 ГГц. Стандарт IEEE 802.11b задает скорость передачи данных 11 Мбит/сек на полосе 2.4 ГГц, в то время как IEEE 802.11a позволяет задать скорость до 54 Мбит/сек. на полосе 5 ГГц.

**Interlaced video / Чресстрочная развертка** – это видеозапись со скоростью 50 изображений (называемых кадрами), из которых каждые 2 последовательных поля (полукадра) заставляются в 1 кадр. Чресстрочная развертка была разработана много лет назад для телевидения и до сих пор широко применяется. Она дает хорошие результаты при просмотре движущихся в стандартном изображении, хотя всегда существует некоторое искажение изображения.

**Internet Explorer / Internet Explorer** – серия браузеров, разрабатываемая корпорацией Microsoft с 1995 годом. Установлен в комплексе операционных систем семейства Windows. Является наиболее широко используемым браузером.

**Ingress Protection (Ingress Protection)** – это стандарт защиты оборудования, который описывает способность клагодаря герметичности камеры видеонаблюдения. Первая цифра обозначает уровень защиты от попадания сухих частиц (например, цифра 6 обозначает полное исключение попадания пыли). Вторая цифра обозначает уровень защиты от попадания жидкостей (например, цифра 6

обозначает безупречную работу камеры при воздействии массивных водяных потоков воды или временном обливании.)

**IP-камера** – цифровая видеокамера, особенностью которой является передача видеопотока в цифровом формате по сети Ethernet, использующей протокол IP.

**JPEG (Joint Photographic Experts Group / Стандарт группы экспертов в области фотографии)** – один из популярных графических форматов, применяемый для хранения фотоизображений и подобных им изображений. При создании изображения JPEG имеется возможность настройки используемого коэффициента сжатия. Так как при более низком коэффициенте сжатия (т.е. высокое качество) увеличивается объем файла, существует выбор между качеством изображения и объемом файла.

**Kbit/s (Kilobits per second / Кбит/сек)** – это мера измерения скорости потока данных, т.е. это скорость, на которой определенное количество битов проходит заданную точку.

**LAN (Local Area Network / Локальная вычислительная сеть)** – компьютерная сеть, покрывающая обычно относительно небольшую территорию или небольшую группу зданий (дом, офис, фирму, институт), то есть ограниченную информационную зону.

**Lux / Люкс** – единица измерения освещенности. Определяется как освещенность поверхности площадью 1 кв.м световым потоком 1 люмен. Используется для обозначения чувствительности камер.

**MAC-адрес (Media Access Control Address / Аппаратный адрес устройства)** – это уникальный идентификатор присоединенного к сети устройства или, точнее, его интерфейс для подключения к сети.

**Mbit/s (Megabits per second / Мегабит/секунду)** – это мера измерения скорости потока данных, т.е. это скорость, на которой данные проходят заданную точку. Этот параметр обычно используется для обозначения способа представить «скорость» сети. Локальная сеть должна работать на скорости 100 Мбит/сек.

**MJPEG (Motion JPEG / Покадровый JPEG)** – покадровый метод видеосжатия, основной особенностью которого является сжатие каждого отдельного кадра видеопотока с помощью алгоритма сжатия изображений JPEG. В отличии методом MJPEG межкадровая разница не учитывается.

**MPEG-4** – это международный стандарт, используемый преимущественно для сжатия цифрового аудио и видео. Стандарт MPEG-4 в основном используется для вещания (потоковое вещание, записи фильмов на компакт-диски, видеотелефонии (videotелефон) и широковещания, в которых используется сжатие цифровых видео и звука).

**Multicast / Групповая передача** – специальная форма широковещания, при которой копии пакетов направляются определённому подмножеству адресатов. Наряду с приложениями, устанавливающими связь между источником и одним получателем, существуют такие приложения, где требуется, чтобы источник посыпал информацию сразу в группе получателей. При традиционной технологии IP-адресации требуется отдельно послать информацию каждому получателю информации послать свой пакет данных, то есть одна и та же информация придется передаваться много раз. Технология групповой адресации представляет собой расширение IP-адресации, позволяющее направить одну копию пакета сразу всем участникам группы. Множество получателей определяется принадлежностью каждого из них к конкретной группе. Пакеты, адресованные для конкретной группы получают только члены этой группы.

Технология IP Multicast предоставляет ряд существенных преимуществ по сравнению с традиционным подходом. Например, добавление новых пользователей не влечет за собой необходимое увеличение пропускной способности сети. Значительно сокращается нагрузка на посылающий сервер, который больше не вынужден обрабатывать множество двухсторонних соединений.

Для реализации групповой адресации в локальной сети необходимы: поддержка групповой адресации стеком протоколов, соответствующая поддержка протокола IGMP для отправки запроса о присоединении к группе, получении группового трафика, поддержка групповой адресации сетевыми картами, приложениями, использующими групповую адресацию, например, видеоконференции. Протокол «мультиicast» использует адреса с 224.0.0.0 до 239.255.255.255. Поддерживается динамическая и статическая групповая адресация. Примером статических адресов являются 224.0.0.1 – адрес группы, включающей в себя все узлы локальной сети, 224.0.0.2 – маршрутизаторы локальной сети. Диапазон адресов с 224.0.0.0 по 224.0.0.255 зарезервирован для протоколов маршрутизации и других низкоуровневых протоколов поддержки групповой адресации. Остальные адреса динамически используются приложениями. В течение дня большинство маршрутизаторов поддерживают эту опцию (в меню обычного устройства, работающего по IGMP протоколом или мультикаст).

**NTP (Network Time Protocol / Протокол синхронизации времени)** – сетевой протокол для синхронизации времени с использованием сетей. NTP использует для своей работы протокол UDP.

**NTSC (National Television System Committee / Стандарт NTSC)** – стандарт NTSC является первым цветным и видеостандартом в США. Стандарт NTSC доставляет 525 строк в 30 к/сек.

**ONVIF (Open Network Video Interface Forum)** – отраслевой стандарт, определяющий протоколы взаимодействия таких устройств, как IP-камеры, видеорегистраторы и системы

управления видео. Международный форум, создавший данный стандарт, основан компаниями Axis Communications, Bosch Security Systems и Sony в 2008 году с целью разработки и распространения открытого стандарта для систем сетевого видеонаблюдения.

**PAL (Phase Alternating Line / Телевизионный стандарт PAL)** – телевизионный стандарт PAL является преобладающим телевизионным стандартом в странах Европы. Телевизионный стандарт PAL доставляет 625 строк в кадре на 25 к/сек.

**PoE (Power over Ethernet / Питание через Ethernet)** – технология, позволяющая передавать удалённому устройству вместе с данными электрическую энергию через стандартную витую пару в сети Ethernet.

**Port / Порт** – идентифицируемый номером уникальный ресурс, выделяемый приложению, выполняемому на некотором сетевом хосте, для взаимодействия с приложениями, выполняемыми на других сетевых хостах (взаимодействие с другими приложениями на этом же хосте). В обычной клиент-серверной модели компьютер слушает определенный порт, передает входящих данных или запроса на соединение («слушает порт»), либо отправляет данные или запрос на соединение на известный порт, открытый приложением сервером.

**PPP (Протокол двухточечного соединения)** – протокол, позволяющий использовать интерфейс последовательной передачи для связи между двумя сетевыми устройствами. Например, подключение ПК к интернету посредством телефонной линии.

**PPPoE (Point-to-Point Protocol over Ethernet)** – протокол соединения «точка - точка» – протокол для подключения пользователей сети к Интернету. Для подключения к Интернету через широкополосное соединение, такое как DSL, беспроводное устройство или кабельный модем. С помощью PPPoE и широкополосного соединения пользователи локальной сети могут получать доступ с индивидуальной проверкой на высокоскоростным сетям данных. Объединяя Ethernet и протокол Point-to-Point Protocol (Point-to-Point Protocol), протокол PPPoE обеспечивает эффективный способ создания нескольких соединений с удаленным сервером для каждого пользователя.

**Progressive scan / Прогрессивное сканирование** – это технология представления кадров в видеосигнала, при которой каждый кадр воспроизводится по одной линии в порядке их расположения. Кадр показывается в течение шестнадцатой доли секунды. То есть сначала показывается линия 1, затем 2, затем 3 и так далее. Таким образом, изображение не бьется на отдельные гранцы кадра. В результате в случае полностью исчезает эффект мерцания, поэтому качество отнятого видео при этом будет более высоким.

**RJ-45** – стандартизованный разъём, используемый в телекоммуникациях, имеет 8 контактов и используется для создания ЛВС с использованием 4-парных кабелей витой пары.

**Router / Маршрутизатор** – это устройство, которое определяет точку ближайшей сети, в которую пакет данных должен быть направлен как в свой окончательный пункт назначения. Маршрутизатор создает и/или поддерживает специальную таблицу маршрутизации, которая сохраняет информацию, как только она достигает определенных точек назначения. Иногда маршрутизатор включен в качестве части сетевого коммутатора.

**RTP (Real-Time Transport Protocol / Транспортный протокол в режиме реального времени)** – это протокол IP для передачи данных (например, звука или видео) в режиме реального времени. Протокол RTP переносит в своём заголовке данные, необходимые для восстановления голоса или видеоизображения в приемном узле. В заголовке этого протокола, в частности, передаются временная метка и номер пакета. Эти параметры позволяют при минимальных задержках определить порядок и момент декодирования каждого пакета, а также интерполировать потерянные пакеты. В качестве сопровождающего протокола транспортного уровня, как правило, используется протокол TCP.

**RTSP (Real Time Streaming Protocol / Протокол передачи потоков в режиме реального времени)** – это протокол управления, который служит основой для согласования транспортных протоколов, таких как RTP. Он управляет или одноадресной передачи и для согласования используемых кодеков. RTSP можно рассматривать как пульт дистанционного управления потоками данных, предоставляемым сервером мультимедиа. Серверы RTSP обычно используют RTP в качестве протокола для передачи аудио- и видеоданных.

**SD (Secure Digital Memory Card/ карта памяти типа SD)** – формат карты флэш-памяти, разработанный для использования в цифровых камерах и других устройствах. На сегодняшний день широко используется в цифровых камерах, например: в фотоаппаратах, мобильных телефонах, камерах видеорегистраторах и смартфонах, GPS-навигаторах, видеокамерах и в некоторых игровых приставках.

**Shutter (Шторка / Электронный затвор)** – это элемент матрицы, который позволяет регулировать время, в течение которого происходит накопление электрического заряда. Эта деталь отвечает за длительность выдержки и количества света, попавшего на матрицу перед формированием изображения.

**SMTP (Simple Mail Transfer Protocol / Простой протокол передачи почты)** – протокол передачи почты для отсылки и получения электронной почты. Однако поскольку он является простым по своей структуре, то он ограничен в своей возможности по вместимости сообщений, начиная с получающим конце, и он обычно используется с одним из двух других протоколов – POP3 или протоколом интерактивного доступа к электронной почте (протокол

IMAP). Эти протоколы позволяют пользователю сохранять сообщения в почтовом ящике сервера и периодически загружать их из сервера.

**SSL/TSL (Secure Socket Layer / Transport Layer Security)** – это протокол защищенных сокетов / Протокол транспортного уровня) – эти два протокола (протокол SSL используется приемником протокола TSL) являются криптографическими протоколами, которые обеспечивают безопасную связь в сети. В большинстве случаев протокол SSL используется через протокол HTTP, чтобы сформировать протокол HTTPS, который передает гипертекста (протокол HTTPS) в качестве использованного, например, для интернет-банкинга для осуществления финансовых транзакций в электронном виде. Протокол SSL использует технологии открытого криптографического ключа, чтобы подтверждать идентичность сервера.

**Subnet mask / Маска подсети** – битовая маска, определяющая, какая часть IP-адреса узла сети относится к адресу сети, а какая – к адресу самого узла в данной сети. Например, узел с IP-адресом 192.168.0.99 и маской подсети 255.255.255.0 относится в сети 192.168.0.0.

**Switch / Коммутатор** – коммутатором называется сетевое устройство, которое соединяет сегменты сети вместе и которое выбирает маршрут для пересылки устройством данных к его ближайшему получателю. Обычно коммутатор является более простым и более быстрым механизмом, чем сетевой маршрутизатор. Некоторые коммутаторы имеют функцию маршрутизатора.

**TCP (Transmission Control Protocol / Протокол управления передачей)** – один из основных сетевых протоколов Интернета. TCP – это транспортный протокол, предназначенный для управления передачей данных в сетях и подсетях TCP/IP. TCP – это транспортный механизм, предоставляющий поток данных с предварительной установкой соединения, за счёт этого дающий уверенность в достоверности получаемых данных. TCP имеет повторный запрос данных в случае потери данных и устранение дублирование при получении двух копий одного пакета (см. также T/TCP).

**TTL (Time-to-Live)** – предельный период времени или число итераций или переходов, за который на пути данных пакет может существовать до своего исчезновения. Значение TTL может рассматриваться как максимальная граница времени существования IP-дейтаграммы в сети. Поле TTL установленное отправителем дейтаграммы и уменьшается каждым узлом (например, маршрутизатором) на пути его следования, в соответствии со временем пребывания узла в данном устройстве или согласно протоколу обработки. Если поле TTL истощается раньше, чем до того, как дейтаграмма прибудет в пункт назначения, то такая дейтаграмма отбрасывается и отправителю отсылается ICMP-пакет с кодом 11 – «Превышение временного лимита».

**UDP (User Datagram Protocol / Протокол дейтаграмм пользователя)** – это протокол обмена данными с ограничениями на пересылаемые данные по сети, использующий протокол

IP. Протокол UDP является альтернативой протоколу TCP. Преимущество протокола UDP состоит в том, что для него необязательна доставка всех данных и некоторые пакеты могут быть пропущены, если сеть перегружена. Это особенно удобно при передаче материалов в режиме реального времени, поскольку не имеет смысла повторно передавать потерянную информацию, которая все равно не будет отображена.

**UPnP (Universal Plug and Play)** – технология, позволяющая соединять различным компьютерам и интеллектуальным сетевым системам (на примере мониторов, экранном, программному, развлекательным устройствам или интернет-шлюзами) обмениваться между собой автоматически и работать совместно через единую сеть. Платформа UPnP строится на основе таких интернет-стандартов, как TCP/IP, HTTP и XML. UPnP не требует специальной инфраструктуры практически любого типа - как проводные, так и беспроводные. В их число, в частности, входят кабельный Ethernet, беспроводные сети Wi-Fi, а также на основе телефонных линий, линий электропитания и пр. Поддержка UPnP была добавлена в операционных системах Windows.

**URL (Uniform Resource Locator / Универсальный указатель ресурсов)** – это стандартизованный способ записи адресов ресурсов в сети Интернет.

**WAP (Wireless Application Protocol / Беспроводной протокол передачи данных)** – протокол, созданный специально для GSM-сетей, чтобы не нужно устанавливать связь портативных устройств с сетью Интернет. С помощью WAP пользователь мобильного устройства может загружать из сети Интернет любые данные.

**Web-server / Веб-сервер** – это сервер, принимающий HTTP-запросы от клиентов, обычно веб-браузеров, и возвращающий им HTTP-ответы, обычно вместе с HTML-страницей, изображением, файлом, мультимедийными или текстовыми данными.

**Wi-Fi (Wireless Fidelity, дословно – «беспроводная точность»)** – торговая марка промышленного консорциума «Wi-Fi Alliance» для беспроводных сетей на базе стандарта IEEE 802.11. Любое оборудование, соответствующее стандарту IEEE 802.11, может быть протестировано и сертифицировано для получения соответствующего сертификата и права нанесения логотипа Wi-Fi.

**Wi-Fi LAN / Беспроводная LAN** – это беспроводная локальная сеть, использующая в качестве носителя радиоволны: беспроводное подключение к сети конечного пользователя. Основой для структуры обычно используется кабельное соединение.

**WPS (Wi-Fi Protected Setup)** – стандарт, предназначенный для полуавтоматического создания беспроводной домашней сети. Протокол призван оказать помощь пользователям, которые не владают широкими знаниями о безопасности в беспроводных сетях, и как

следствие, имеют сложности при осуществлении настроек. WPS автоматически обозначает имя сети и задает шифрование, для защиты от несанкционированного доступа к сети, при этом нет необходимости вручную задавать все параметры.

**Алгоритм сжатия видео** – это методика уменьшения размера файла видеороликовой видеозаписи посредством удаления графических элементов, которые воспринимаемы человеческим глазом.

**Вариофокальный объектив** – объектив, позволяющий использовать различные фокусные расстояния в противоположность объективам с фиксированным фокусным расстоянием, который использует лишь одно расстояние.

**Витая пара** – вид кабеля связи, представляющий собой одну или несколько пар изолированных проводников, скрученных между собой, покрытых пластиковой оболочкой. Свивание проводников производится с целью уменьшения стечения связи между собой проводников одной пары (электромагнитная связь между проводниками действует на оба провода пары) и последующего уменьшения электромагнитных помех от других источников, а также взаимных наводок при передаче дифференциальных сигналов.

**Выдержка** – интервал времени, в течение которого свет воздействует на участок светочувствительного материала или светочувствительной матрицы для сообщения ему определённой экспозиции.

**Детектор движения** – это специализированный программный модуль, основной задачей которого является обнаружение перемещения в поле зрения камеры объектов.

**Детектор саботажа** – это программный модуль, который позволяет обнаруживать такие ситуации, как: расфокусировка изображения, засвечивание изображения, отворот камеры, частичная потеря сигнала. Принцип действия основан на анализе в режиме реального времени изменения контраста локальных областей кадров из видеопотока, получаемого с телекамеры. Детектор саботажа автоматически выбирает области кадров, по которым необходимо проверить изменение контрастности во времени и, если изменение контрастности в этих областях превышает некоторый относительный порог, принимает решение о потере качества видеосигнала.

**Диафрагма** (от греч. *diáphragma* – перегородка) – это отверстие в объективе камеры, которое регулирует количество света, попадающего на матрицу. Изменение размера диафрагмы позволяет контролировать целый ряд показателей, важных для получения качественного изображения.

**Доменное имя** – это определенная буквенная последовательность, обозначающая имя сайта или используемая в именах электронных почтовых ящиков. Доменные имена дают

возможность адресации интернет-узлов и расположенных на них сетевых ресурсов (веб-сайтов, серверов электронной почты, других служб) в удобной для человека форме.

**ИК-подсветка (ИК-проектор)** – устройство, обеспечивающее подсветку объекта наблюдения с излучением в инфракрасном диапазоне.

**Камера «день/ночь»** – это видеокамера, предназначенная для круглосуточного наблюдения в разных условиях освещенности. В условиях яркой освещенности изображение цветное. В темное время суток, когда яркий свет пропадает, и в сумерки изображение становится черно-белое, в результате чего повышается чувствительность.

**Кодек** – в системах связи кодек это обычный микросхема, которая используется в интегрированных цепях или микросхемах для преобразования аналоговых видео- и аудиосигналов в цифровой формат для последующей передачи. Кодек также преобразует принимаемые цифровые сигналы в аналоговый формат. В кодеке одна микросхема используется для преобразования аналогового сигнала в цифровой и цифрового сигнала в аналоговый. Термин «Кодек» также может означать специальную программу для уменьшения объема файлов и программ.

**Нормально замкнутые контакты** – конструкция датчика, которая в пассивном состоянии имеет замкнутые контакты, а в активном – разомкнутые.

**Нормально разомкнутые контакты** – конструкция датчика, которая в пассивном состоянии имеет разомкнутые контакты, а в активном – замкнутые.

**Объектив** – оптическая система видеонаблюдения, предназначенная для фокусировки потока света на матрицу камеры.

**Отношение сигнал/шум** – величина, которая определяет содержание паразитных шумов в сигнале. Измеряется в децибелах (дБ). Чем больше значение отношения сигнал/шум для видеосигнала, тем меньше помех и искажений имеет изображение.

**Пиксель** – это одна из множества точек, составляющих цифровое изображение. Цвет и интенсивность каждого пикселя составляет крошечную область изображения.

**Прокси-сервер (покупатель – представитель, уполномоченный)** – служба в компьютерных сетях, позволяющая клиентам выполнять косвенные запросы к другим сетевым службам. Клиентский компьютер подключается к прокси-серверу и запрашивает какой-либо ресурс, находящийся на другом сервере. Затем прокси-сервер либо подключается к указанному серверу и получает ресурс у него, либо возвращает ресурс из собственного кэша. Прокси-сервер помогает защищать клиентский компьютер от некоторых сетевых атак и помогает сохранять анонимность клиента.

**Протокол** – стандарт, определяющий поведение функциональных блоков при передаче данных. Формализованные правила, определяющие последовательность и формат сообщений, которыми обмениваются сетевые компоненты, лежащие в основе, но в разных узлах.

**Разрешение изображения** – это количество пикселей (то есть единиц изображения) на единицу площади изображения. Измеряется в мегапикселях или отображается в виде двух чисел – высоты и ширины изображения. Высота и ширина также в данном случае выражаются в пикселях.

**Ручная диафрагма** – противоположность автоматической диафрагмы, т.е. настройка диафрагмы камеры должна выполняться вручную. Ручная диафрагма регулирует количество света, достигающего чувствительного элемента.

**Светосила объектива** – это характеристика, показывающая сколько количества света способен пропускать данный объектив. Чем больше максимальный диаметр открытой диафрагмы (или, соответственно, чем меньше диаметр зрачка), тем больше количество света может попасть сквозь объектив на фокальную плоскость. Поэтому и называется светосила объектива.

**Симплекс** – при симплексной связи один кабель или канал связи может использоваться для передачи информации только в одном направлении.

**Уличная видеокамера** – это камера видеонаблюдения, которая обладает всеми необходимыми характеристиками для защиты от влияния внешней среды для работы на улице.

**Цветная видеокамера** – видеокамера, которая дает цветное изображение. По определению матрицы видеокамер черно-белые, а для получения цветного изображения возле каждой ячейки матрицы устанавливаются цветные фильтры. Первый фильтр привносит красную составляющую цвета, второй – зеленую, третий – синюю. Таким образом, три ячейки становятся одной точкой в цветовом четырехугольнике. Следовательно, вместо трех пикселей на результирующем изображении мы получаем только один.

**Электромеханический ИК-фильтр** – представляет собой устройство, которое способно в одном режиме подавлять инфракрасный диапазон при помощи инфракрасного ИК-фильтра, а в другом режиме открывать его. Движение фильтра электромеханическим, таким образом, делая доступным весь спектр света.