

# Руководство по подключению IP-камеры B2710RZK

## Оглавление

<b>ГЛАВА 1. МЕРЫ ПРЕДОСТОРОЖНОСТИ .....</b>	<b>3</b>
<b>ГЛАВА 2. ОБЩИЕ СВЕДЕНИЯ .....</b>	<b>5</b>
2.1. Особенности IP-видеокамеры BEWARD B2710RZK .....	6
2.2. Основные характеристики .....	7
2.3. Комплект поставки .....	7
<b>ГЛАВА 3. РАЗМЕРЫ И ОСНОВНЫЕ ЭЛЕМЕНТЫ УСТРОЙСТВА .....</b>	<b>8</b>
3.1. Основные элементы.....	8
<b>ГЛАВА 4. УСТАНОВКА И ПОДКЛЮЧЕНИЕ IP-КАМЕРЫ B2710RZK .....</b>	<b>9</b>
4.1. Общие сведения о подключении IP-камеры B2710RZK к сети .....	9
4.2. Рекомендации по установке .....	10
4.3. Монтаж IP-камеры .....	12
4.4. Проводное подключение камеры к сети.....	15
<b>ГЛАВА 5. НАСТРОЙКА ПРОВОДНОГО СОЕДИНЕНИЯ для IP-КАМЕРЫ B2710RZK .....</b>	<b>16</b>
5.1. ОПРЕДЕЛЕНИЕ ПАРАМЕТРОВ ПРОВОДНОГО СОЕДИНЕНИЯ ЛОКАЛЬНОЙ СЕТИ .....	16
5.1.1. Определение параметров сети при подключении IP-адресе .....	20
5.1.2. Изменение параметров локальной сети при подключении IP-камере .....	23
5.1.3. Получение доступа к IP-камере с помощью браузера INTERNET EXPLORER.....	26
5.1.4. Получение доступа к веб-интерфейсу камеры .....	27
5.1.5. Изменение настроек подключения IP-камеры через веб-интерфейс .....	31
5.1.6. Возврат настроек подключения IP-камеры в первоначальные значения .....	33
5.1.7. Проверка правильности настроек подключения IP-камеры к локальной сети .....	36
<b>ГЛАВА 6. ПОДКЛЮЧЕНИЕ IP-КАМЕРЫ К СЕТИ ИНТЕРНЕТ .....</b>	<b>38</b>
6.1. Общие сведения о подключении IP-камеры к сети Интернет .....	38
6.2. Подключение при статическом внешнем IP-адресе/PPPoE-соединении .....	39
6.2.1. Использование статического внешнего IP-адреса .....	39
6.2.2. Использование PPPoE-соединения .....	40
6.3. Подключение через сеть Интернет к IP-камерам, находящимся в локальной сети..	42
6.3.1. Использование технологии шлюза .....	43
6.3.2. Настройка логической переадресации портов маршрутизатора .....	45
<b>ПРИЛОЖЕНИЯ .....</b>	<b>50</b>
Приложение А. Заводские настройки .....	50
Приложение Б. ГАРАНТИИ .....	51
Приложение В. ОБРАЗЫ И ПОДДЕРЖКА .....	54
Приложение Г. СВЯЗЬ .....	56

## Глава 1. Меры предосторожности

**Перед использованием устройства необходимо помнить нижеизложенное.**

Данный продукт удовлетворяет всем требованиям безопасности. Однако любой электроприбор, в случае неправильного использования может выйти из строя, вызвать пожар, что в свою очередь, может повлечь за собой серьезные последствия. **Во избежание несчастных случаев обязательно изучите инструкцию.**

### ВНИМАНИЕ!

Используйте при эксплуатации только совместимые устройства. Использование устройств, не одобренных производителем, недопустимо.

### Соблюдайте инструкцию по эксплуатации!

Избегайте длительного использования камеры. Установка камеры в неблагоприятных условиях:

- При слишком высоких или низких температурах (допустимая температура устройств от -60 до +50 °C).
- Избегайте попадания прямых солнечных лучей в течение длительного времени, а также нахождения поблизости от нагревательных и обогревательных приборов.
- Избегайте близости к водой или источниками влажности.
- Избегайте близости к предметами, обладающими большим электромагнитным эффектом.
- Недопустима установка камеры в местах с сильной вибрацией.

### ВНИМАНИЕ!

В случае неисправности камеры свяжитесь с сервисным центром ООО «НПП «Бевард».

### В случае некорректной работы камеры:

- При обнаружении дыма или необычного запаха.
- При обнаружении или других иностранных объектов внутрь.
- При обнаружении воды или повреждении корпуса:

### Внимательно следующие действия:

• Отключите камеру от источника питания и отсоедините все остальные провода.

Свяжитесь с сервисным центром ООО «НПП «Бевард». Контактные данные Вы можете найти на сайте <http://www.beward.ru/>.

### Транспортировка

При транспортировке камеры положите камеру в упаковку из любого материала соответствующего качества и ударопрочности.

### Вентиляция

Во избежание перегрева, ни в коем случае не блокируйте вентиляцию камеры вокруг камеры.

### Чистка

Используйте мягкую сухую ткань для протирания грязных поверхностей. Для трудновыводимых пятен используйте небольшое количество чистящего средства, после чего насухо вытрите поверхность.

Не используйте летучие растворители, керосин, бензин, а также химические средства или бензин, так как они могут повредить корпус камеры.

## Глава 2. Общие сведения

BEWARD B2710RZK – это уличная, защищенная от воздействия среды IP-видеокамера, разработанная для применения в системах круглосуточного видеонаблюдения. Видеокамера B2710RZK использует высокочувствительный ОП-сенсор с разрешением 2 мегапикселя и прогрессивным сканированием. Система шумоподавления (2D/3D NR), а также встроенная система ночной подсветки, вариофокальный объектив с возможностью удаленного изменения угла обзора и фокусировки, а также электромеханический ИК-фильтр позволяют ей соответствовать современным системам видеонаблюдения. В модельном ряду представлены модели, выпускаемые как в белом так и в черном цвете.



Рис. 2.1

IP-камера BEWARD B2710RZK может просматривать видео в реальном времени через стандартный интернет-браузер.

Камера может передавать видеопоток в форматах сжатия H.264 и MJPEG. Формат H.264 идеально подходит в условиях ограниченной полосы пропускания. При его использовании получается меньший трафик и хорошее качество изображения. Формат MJPEG предоставляет лучшую четкость и просмотр видеоизображения в наилучшем качестве, но требует больших объемов ресурсов и места на жестком диске (для записи).

Камера B2710RZK подключается к сети при помощи проводного интерфейса PoE 802.3af или по беспроводному протоколу IEEE 802.11b/g/n.

Поддержка карт памяти типа MicroSD, позволяет сделать систему видеонаблюдения еще более надежной: важная информация не пропадет при потере соединения, в полном объеме она будет сохранена на карте памяти. В дальнейшем, ее можно будет

воспроизвести как непосредственно с карты, так и удаленно после устранения технических неполадок сети.

## 2.1. Особенности IP-видеокамеры BEWARD B2710RZ

- Высококачественный КМОП-сенсор с прогрессивным сканированием
- До 25 кадров в секунду при разрешении 1920x1080 пикселей
- Варифокальная ИК-подсветка с дальностью работы до 20 метров
- Поддержка карт памяти типа MicroSD/SDHC
- Профессиональное программное обеспечение комплекса видеонаблюдения
- Одновременное кодирования двух потоков: H.264, MJPEG
- Моторизованный объектив
- Режим «День/Ночь», электромеханический ИК-фильтр
- Автоматическая регулировка диафрагмы
- Расширенный динамический диапазон (VDK)
- Цифровая система шумоподавления (DNR, A-WDR)
- Встроенный веб-сервер для просмотра изображения в реальном времени
- Возможность просмотра записей в формате MP4 с помощью встроенного плеера
- Встроенный детектор движения
- Отправка кадров и видеопотоков по электронной почте и на FTP
- Защита от внешнего воздействия по стандарту IP66
- Двухкаскадная система обогрева оптики объектива
- Поддержка протокола ONVIF 2.01

## 2.2. Основные характеристики

- Светочувствительный элемент: 2 мегапикселя, КМОП 1/2.8", Exmor™ с прогрессивным сканированием
- Моторизованный объектив: f2.8-11 мм, F1.4, АРД (угол обзора по горизонтали)
- Чувствительность: 0.01 лк (день)/0.005 лк (ночь) / 0.001 лк (ночь) при ISO 1600
- Скорость работы затвора: от 1/2 сек до 1/8000 сек
- Разрешение: 1920x1080 (Full HD), 1280x720, 960x544, 640x352, 480x256 – основной поток; 960x528, 640x320, 480x224 – альтернативный поток
- Одновременное кодирование: H.264/H265 (H.264M/H.265M), MJPEG, H.264/MJPEG
- Скорость кадров: до 25 кадров в секунду для каждого из потоков изображений
- Встроенный многозонный детектор движения с регулируемой чувствительности
- До 10 одновременных подключений к IP-сети
- Отправка кадров по электронной почте, на мобильный телефон и на карту памяти по расписанию, периодически и при возникновении тревожного события.
- Отправка видео на FTP-сервер и на карту памяти по расписанию и при возникновении тревожного события.
- Питание: DC 12 В 2 А
- Рабочая температура: от -60 до +50 °C
- Холодный старт от -40 °C при наличии встроенного обогрева
- Поддерживаемые протоколы: IPv4/IPv6, HTTP, HTTPS, FTP, SMTP, DNS, DDNS, PPTP, PPPoE (CHAP, EAP), PPTP, RTP, RTSP, SSL, UDP, NTP, ICMP, ARP
- Поддержка отраслевых стандартов: ONVIF 2.01

## 2.3. Комплект поставки

- IP-видеокамера с установленным объективом
- Адаптер питания
- Установочный козырек
- CD-диск с программным обеспечением и документацией
- Бумажная тара

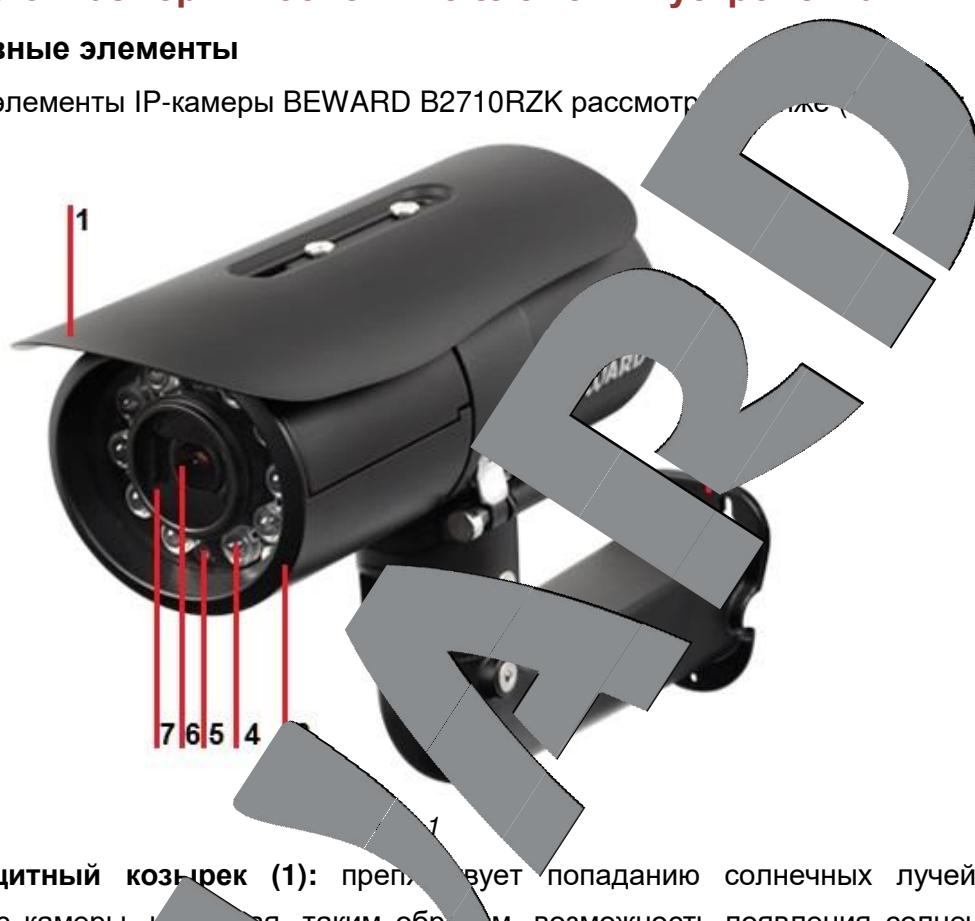
ВНИМНИЕ!

BEWARD оставляет за собой право на изменение комплектации IP-видеокамер и изменение любых характеристик оборудования без предварительного уведомления.

## Глава 3. Размеры и основные элементы устройства

### 3.1. Основные элементы

Основные элементы IP-камеры BEWARD B2710RZK рассмотрены ниже.



**Солнцезащитный козырек (1):** препятствует попаданию солнечных лучей на объектив и корпус камеры, тем самым, таким образом, возможность появления солнечных бликов на изображении, а также предотвращает чрезмерного нагрева камеры солнцем.

**Кронштейн (2):** предназначен для крепления IP-камеры к поверхности, а также для настройки положения спарта (см. пункт [4.3](#)).

**Камера (3):**

**ИК-подсветка (4):** в темноте, при недостаточной освещенности камера переходит в режим «Ночь» (черно-белое изображение) и включается ИК- подсветка, которая позволяет видеть предметы в темноте даже в полной темноте. ИК-подсветка является альтернативой стандартному освещению, но при этом она мало заметна окружающим.

**Датчик света (5):** фотодиод, предназначенный для автоматического перехода камеры из режима «День» в режим «Ночь» и обратно.

**Объектив (6):** оптический объектив 2.8-11 мм предназначен для проецирования оптического изображения на матрицу видеокамеры. Регулировка угла обзора и фокусировка осуществляется в Руководстве по эксплуатации.

**Греющий элемент (7):** подогревает защитное стекло и объектив.

## Глава 4. Установка и подключение IP-камеры

### 4.1. Общие сведения о подключении IP-камеры B2710RZK

IP-камера B2710RZK может подключаться к локальной сети, в том числе и к Интернету, при помощи проводного соединения (Ethernet). Подключение может осуществляться как напрямую к ПК, так и при помощи вспомогательного оборудования (маршрутизаторы, коммутаторы).

В настоящее время наиболее популярными способами подключения к сети Интернет является подключение через выделенную линию Ethernet (рис. 4.1).



Рис. 4.1

Основные шаги и рекомендации по подключению и настройке камеры описаны далее в настоящем Руководстве.

## 4.2. Рекомендации по установке

В данном разделе приведен краткий список рекомендаций, которые необходимо учитывать при монтаже оборудования IP-видеонаблюдения.

### Рекомендации по размещению камеры:

- IP-камера BEWARD B2710RZK предназначена для видеонаблюдения с предельной температурой эксплуатации от -60 до +60 °С.
- Избегайте попадания на камеру прямых солнечных лучей в течение длительного времени, а также нахождения поблизости от оптических и инфракрасных нагревательных приборов.
- Неправильная расстановка камер видеонаблюдения приведёт к появлению нежелательных «слепых» зон, которые будут оставаться вне поля зрения оператора.
- Избегайте близости с водой или иными жидкостями.
- Избегайте близости с устройствами, излучающими мощных электромагнитных волн.
- Убедитесь в возможности размещения камеры с учетом подвода соединительных кабелей.
- Избегайте способа крепления камеры, допускающего значительную вибрацию. Данное воздействие может эффективно выключить детектора движения и четкость изображения в целом.
- Камеры видеонаблюдения необходимо размещать так, чтобы исключить случайное механическое повреждение и изменение направления обзора камеры.
- Направление обзора (зона видеонаблюдения) камеры должно быть твёрдо определено на момент установки.

**Рекомендации по прокладке кабеля типа «витая пара»:**

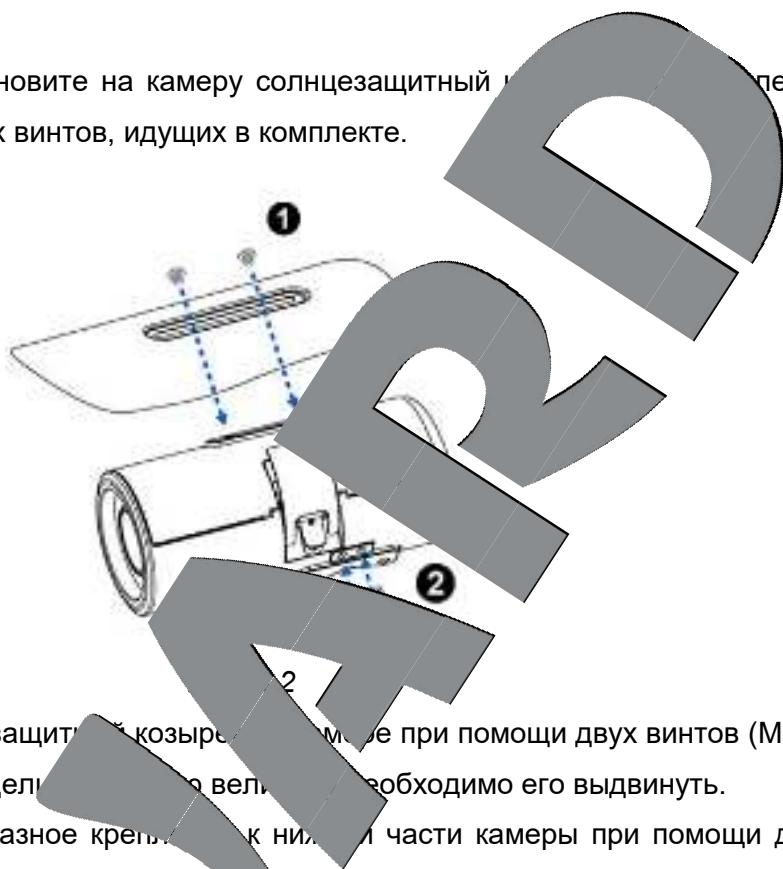
- В коридорах желательно прокладывать пучки электрических и слаботочных кабелей по разным кабель-каналам, проходящим по разным потолкам.
- Допускается в одном кабель-канале прокладывать витые пары и электрические кабели в разных отсеках или секциях, имеющих сплошные горизонтальные перегородки с пределом огнестойкости не менее 25 ч и изоляцию изляемого материала только в рабочих зонах на расстоянии не менее 15-ти метров, если электрическая мощность будет не более 5 кВт.
- Электрические и слаботочные кабели допускается прокладывать параллельно на расстоянии не менее 50 мм друг от друга в различных кабель-каналах или секциях кабель-каналов. Если напряженность электромагнитного поля, образующегося от электрического кабеля, будет больше 3 В/м, необходимо увеличить расстояние между электрическими и слаботочными кабелями или снизить уровень электромагнитных помех.
- Витопарные и электрические кабели не должны пересекаться только под прямым углом.
- Неэкранированные витопарные кабели должны проходить на расстоянии не менее 125 мм от газоразрядных ламп (накаливального света (люминесцентных ламп) и других высоковольтных ламп, не содержащих разрядники).
- Неэкранированные витопарные кабели должны прокладываться на расстоянии не менее 1.5 метров от источников сильных электромагнитных помех, образующих напряженность электромагнитного поля выше 3 В/м.
- Распределительные шинопроводы, проложенные неэкранированными витопарными кабелями, должны располагаться на расстоянии не менее 3-х метров от источников сильных электромагнитных помех, образующих напряженность электромагнитного поля выше 3 В/м.
- Прокладка витой пары между точками подключения должна производиться целиком в кабель-канале. При этом направление трассы следует заранее продумать так, чтобы изгиб радиусом был как можно меньше.

Минимальный радиус изгиба для кабеля – четыре диаметра кабеля (или 100 миллиметров), но существуют рекомендации размещать кабель таким образом, чтобы изгибать изгиб радиусом 2 дюйма (5 сантиметров).

Максимальная длина сегмента должна быть не более 100 метров.

### 4.3. Монтаж IP камеры

Если необходимо – установите на камеру солнцезащитный козырек. Установка козырька осуществляется с помощью двух винтов, идущих в комплекте.



**Шаг 1:** закрепите солнцезащитный козырек на камере при помощи двух винтов (M3\*6) (Рис. 4.2) предварительно определите необходимую величину, необходимо его выдвинуть.

**Шаг 2:** прикрутите U-образное крепление к нижней части камеры при помощи двух винтов (M3\*6) (Рис. 4.2).

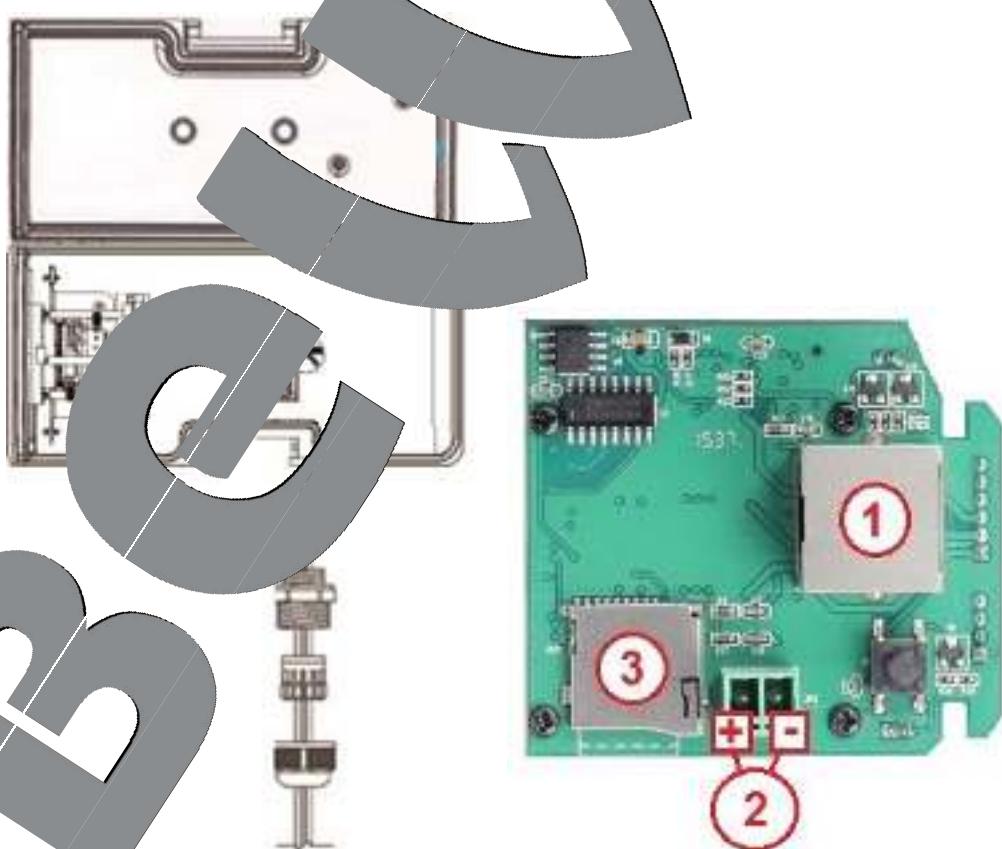


Рис. 4.3

**Шаг 3:** пропустите все используемые кабели сквозь сальник (M25\*1.5) (Рис. 4.3).

**Шаг 4:** откройте крышку камеры и пропустите провода сквозь винт в отверстие. Обожмите LAN кабель (см. п. 4.4) коннектором RJ-45 и подключите его к разъему 1, см. рис. 4.3. Кабель питания подключите к разъему 2, см. рис. 4.3. соблюдая полярность. Если вы хотите использовать карту памяти, установите ее в разъем 3, см. рис. 4.3. Закрутите сальник (Рис. 4.3).

**Шаг 5:** достаньте входящий в комплект силикагель из упаковки и вставьте в отверстие в заднюю часть камеры. Аккуратно закройте камеру, не повредив силикагель (Рис. 4.3).

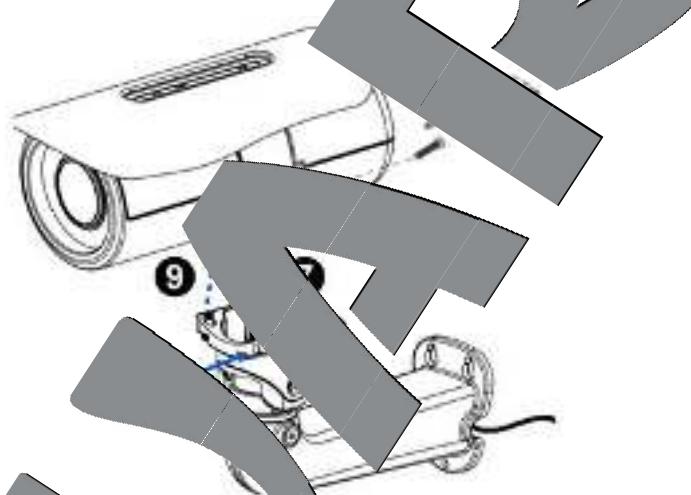


Рис. 4.3

**Шаг 6:** вкрутите защитный винт в отверстие в сальнике и зажмите его ключом в замок камеры (Рис. 4.4).

**Шаг 7:** пропустите все кабели через верхнюю часть крепления кронштейна (Рис. 4.4).

**Шаг 8:** нажмите на выключатель на кронштейне и прикрепите кронштейн с U-образным креплением, после чего закрепите кронштейн на стене (см. рис. 4.4).

**Шаг 9:** прикрепите кронштейн к блоку питания из комплекта поставки (Рис. 4.4).

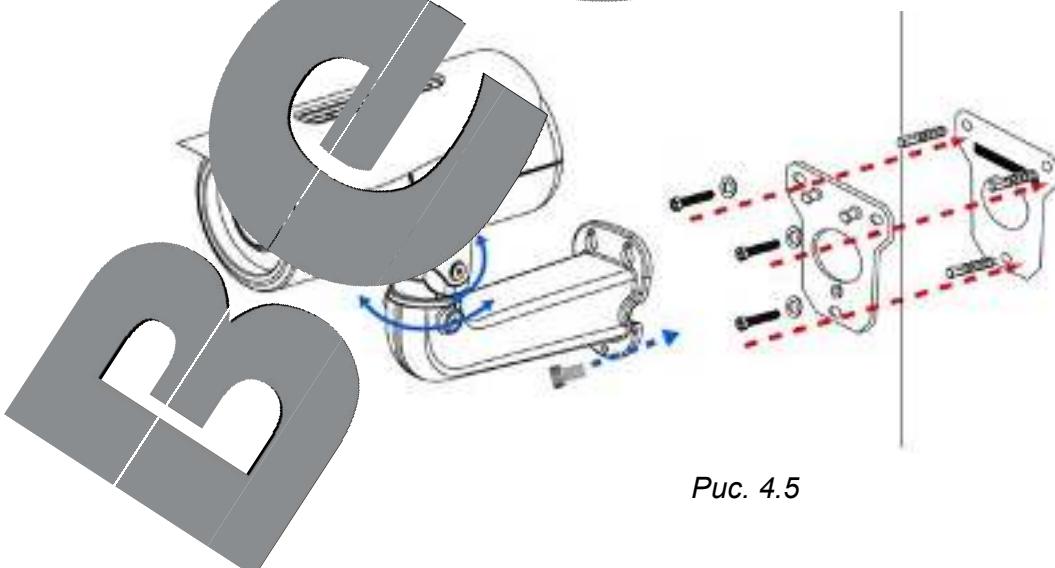


Рис. 4.4

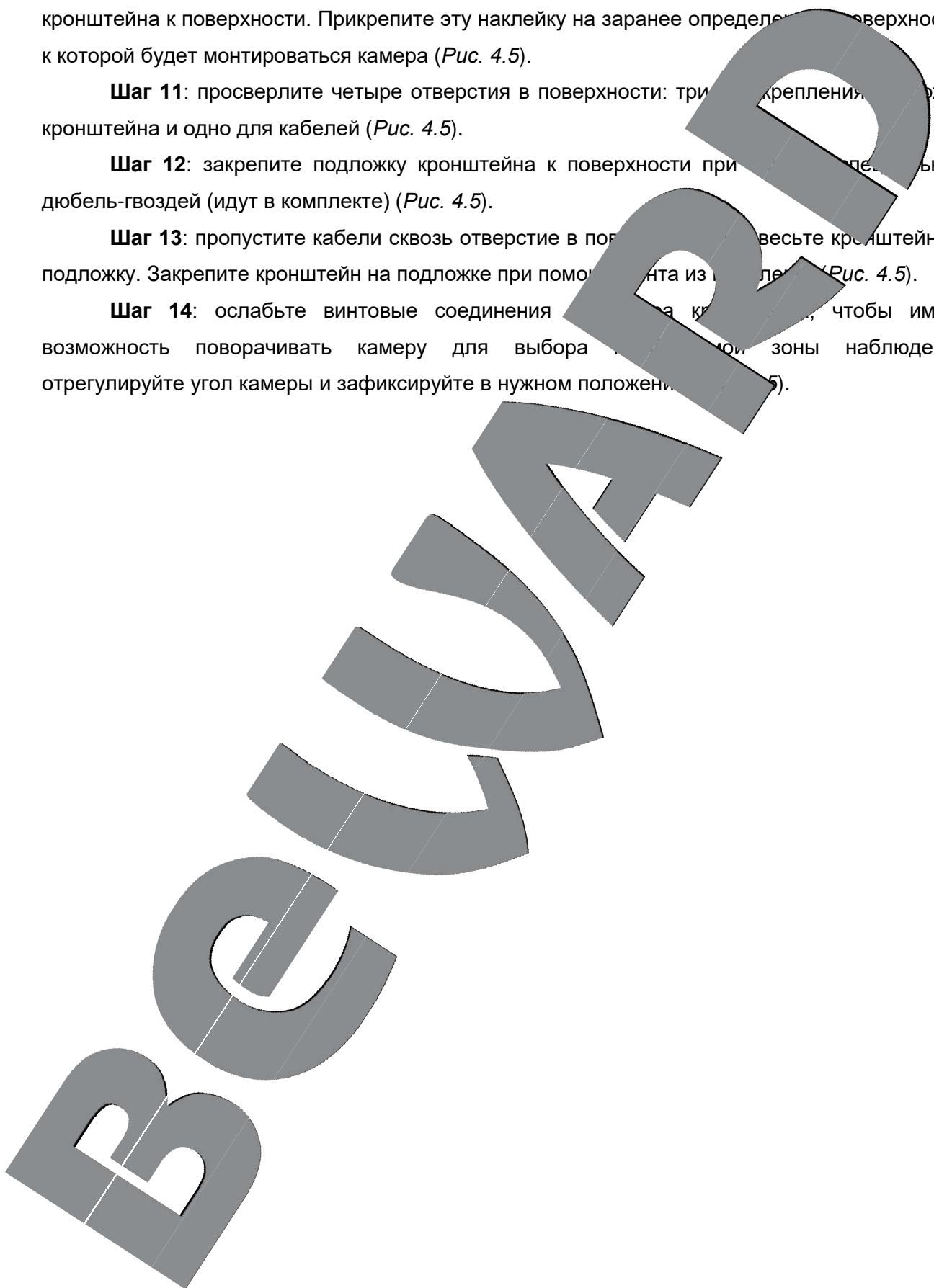
**Шаг 10:** в комплекте с камерой идет специальная наклейка для крепления кронштейна к поверхности. Прикрепите эту наклейку на заранее определенную поверхность, к которой будет монтироваться камера (Рис. 4.5).

**Шаг 11:** просверлите четыре отверстия в поверхности: три для крепления кронштейна и одно для кабелей (Рис. 4.5).

**Шаг 12:** закрепите подложку кронштейна к поверхности при помощи четырех винтовых дюбель-гвоздей (идут в комплекте) (Рис. 4.5).

**Шаг 13:** пропустите кабели сквозь отверстие в подложке и повесьте кронштейн на подложку. Закрепите кронштейн на подложке при помощи болта из комплекта (Рис. 4.5).

**Шаг 14:** ослабьте винтовые соединения крепления кронштейна, чтобы иметь возможность поворачивать камеру для выбора ракурса. Для изменения зоны наблюдения отрегулируйте угол камеры и зафиксируйте в нужном положении (Рис. 4.5).



#### 4.4. Проводное подключение камеры к сети

Используя соединительный кабель с разъемом RJ-45, подключите камеру к локальной сети (к LAN-интерфейсу маршрутизатора).

В случае необходимости, соединительный кабель можно изготовить самостоятельно, при наличии необходимых материалов, инструментов и опыта, изготовление кабеля можно.

##### Вариант «прямого» кабеля (UTP категории 5е) с разъемами RJ-45

С одной стороны	С другой стороны
	1: Бело-оранжевый
	2: Оранжевый
	3: Бело-зелёный
	4: Синий
	5: Бело-синий
	6: Зелёный
	7: Бело-коричневый
	8: Коричневый
СНИЗУ: 	СНИЗУ: 1 8
СПЕРЕДИ: 	1 8

Для изготовления «прямого» кабеля необходимо взять кабель UTP (витая пара категории 5е или выше), два разъема RJ-45 и устройство для обжимки разъемов (кримпер).

При таком порядке подключения пар (как указанном в таблице) обеспечиваются гарантированные производственные характеристики и распределение задержек распространения сигнала, а следовательно, и заявленные производителем параметры передачи данных 100 Мбит/с.

## Глава 5. Настройка проводного соединения для Windows 7

Для того, чтобы IP-камера B2710RZK работала в Вашей локальной сети вместе с другим оборудованием, необходимо выполнить ее подключение в сеть и настроить имеющимися настройками данной сети, для чего, в свою очередь, необходимо отредактировать эти настройки.

### ПРИМЕЧАНИЕ!

Описание установки и настройки соединения для Windows 7 является примером настройки Windows 7 Максимальная. Вследствие этого, названия некоторых пунктов меню и окон может отличаться от Вашей версии Windows, однако алгоритм приведенных действий является одинаковым.

### 5.1. Определение параметров проводной локальной сети

В случае подключения по кабелю Ethernet необходимо определить текущие настройки проводной сети.

Для доступа к текущим настройкам проводной локальной сети используйте компьютер, подключенный к этой сети. Нажмите комбинацию клавиш – **Win + R** – для открытия **Панели управления** (Рис. 5.1).

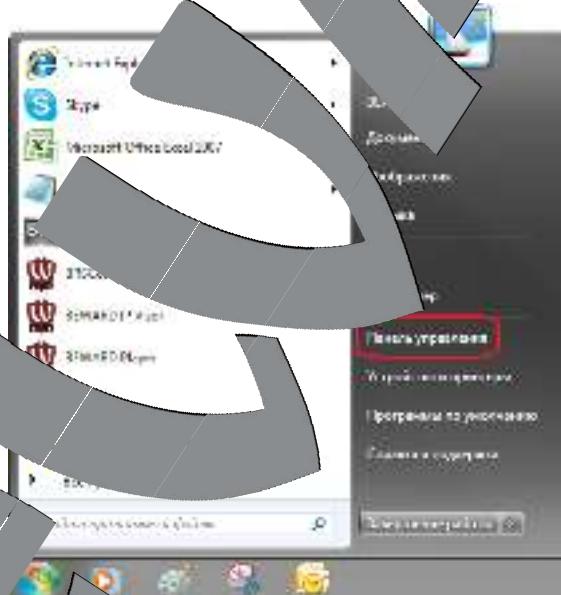


Рис. 5.1

В открывшемся диалоговом окне выберите пункт **[Просмотр состояния сети и задач]** в разделе **Сеть и Интернет** – **Сетевое подключение** – **Изменение параметров подключения** (Рис. 5.2).

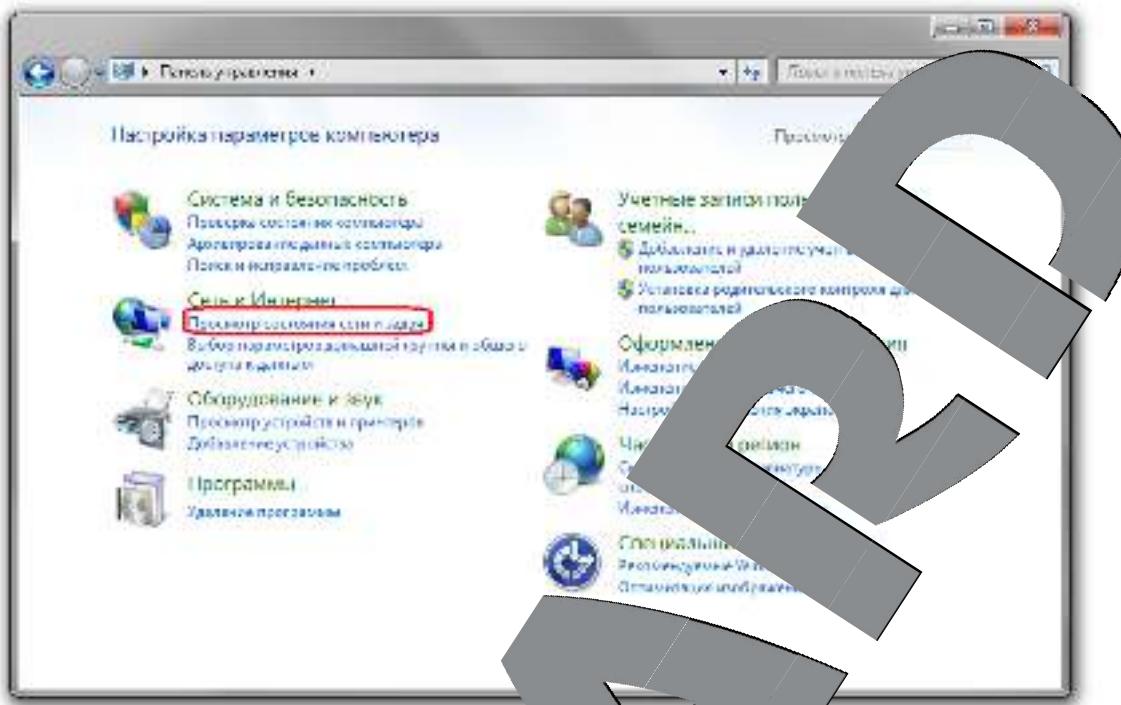


Рис.

В открывшемся диалоговом окне нажмите кнопку [Свойства] в окне [Подключение по локальной сети] (Рис. 5.3).

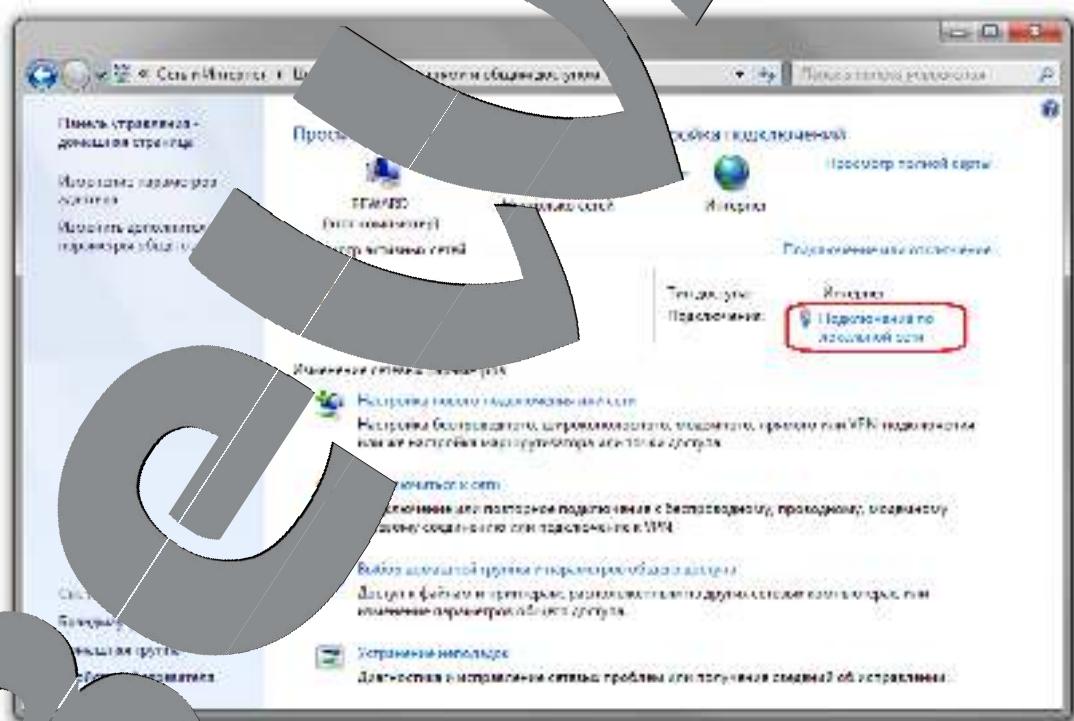


Рис. 5.3

При наличии нескольких подключений выберите то, к которому планируется подключить IP-камеру.

В открывшемся окне нажмите кнопку [Свойства] (Рис. 5.4).

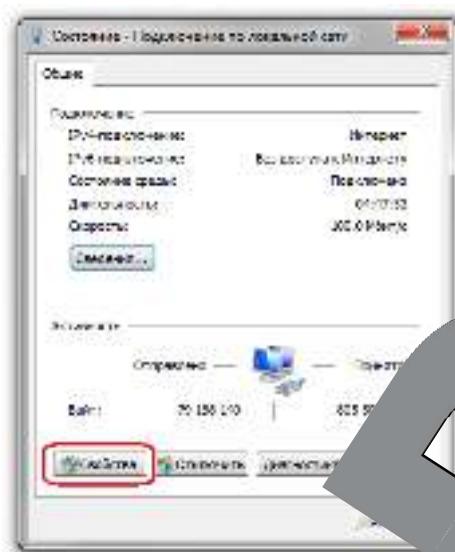


Рис. 5.4

В диалоговом окне свойств сетевого подключения необходимо выбрать пункт [Протокол Интернета версия 4 (TCP/IPv4)] в списке [Свойства] (Рис. 5.5).

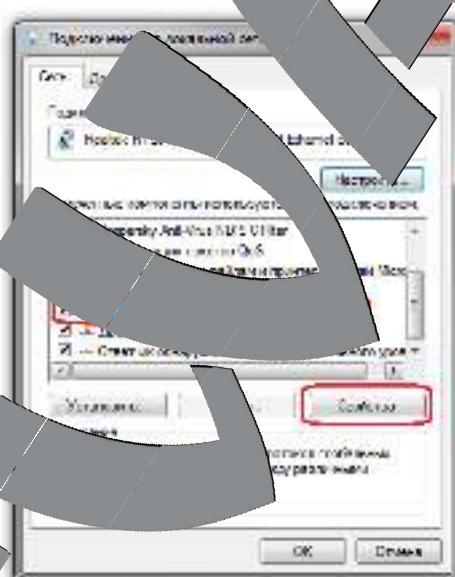


Рис. 5.5

Открывшееся окно, в котором отображается информация о настройках сетевого подключения, имеет один из варианта настройки IP-адреса сетевого подключения Вашего ПК:

- **Получать IP-адрес автоматически:** IP-адрес назначается автоматически DHCP-сервером.
- **Назначать IP-адрес:** Если IP-адрес Вашему ПК выдается автоматически, тогда для изменения параметров локальной сети перейдите к пункту [5.1.1](#) данного Руководства.

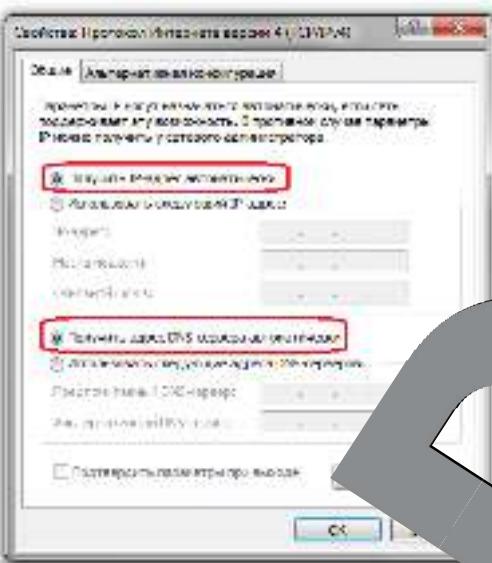


Рис. 5.6

**2. Использовать следующий IP-адрес** – это означает, что вы можете назначить пользователю вручную (Рис. 5.7):

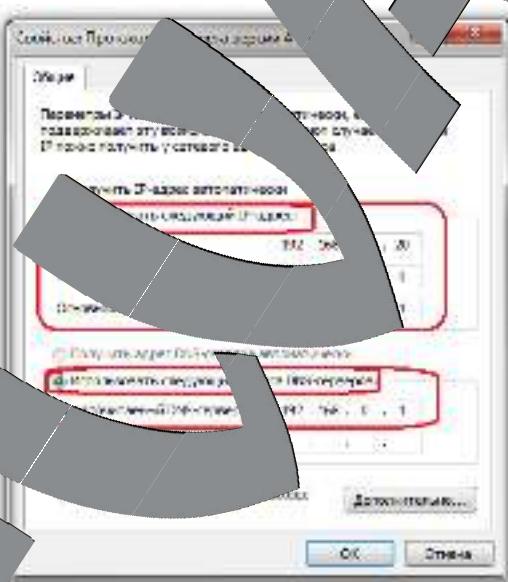


Рис. 5.7

Запишите список запомнивших параметры сетевого адаптера Вашего ПК (IP-адрес, Маска подсети, Основной DNS-сервер, Вторичный DNS-сервер).

### ПРИМЕЧАНИЕ

Если Вы изменили сетевые параметры компьютера, то после настройки камеры будет невозможно вернуться в первоначальное состояние для восстановления подключения к локальной сети и интернет.

### 5.1.1. Определение параметров сети при динамическом IP-адресе

#### ПРИМЕЧАНИЕ!

Данный пункт Руководства предназначен для определения параметров локальной сети при назначении IP-адреса Вашему ПК автоматически (DHCP-сервером).

Для определения текущих настроек компьютера в локальной проводной сети нажмите **Пуск – Панель управления** (Рис. 5.8).



В открывшемся меню Панели управления выберите пункт **[Просмотр состояния сети и задач]** в разделе **[Сеть и Интернет]** (Рис. 5.9).

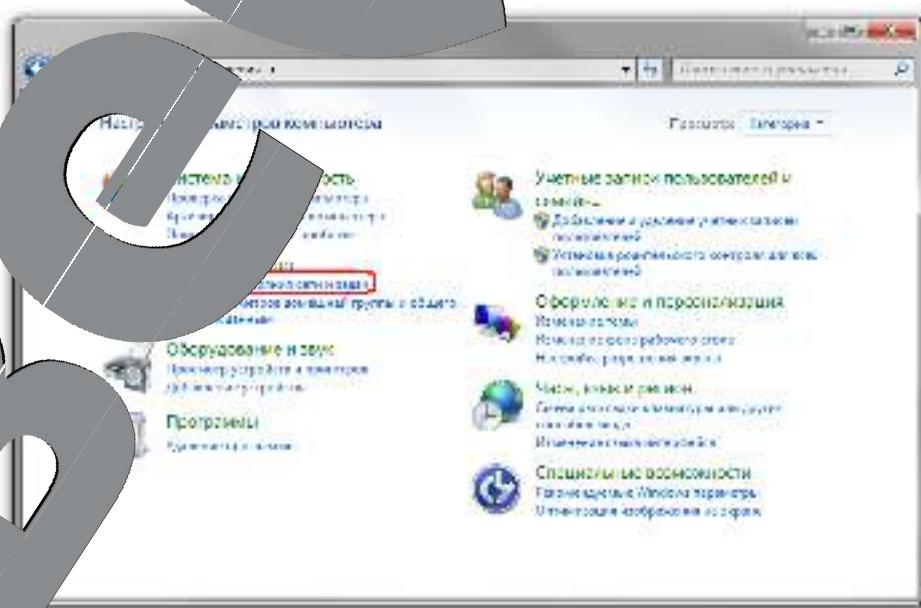
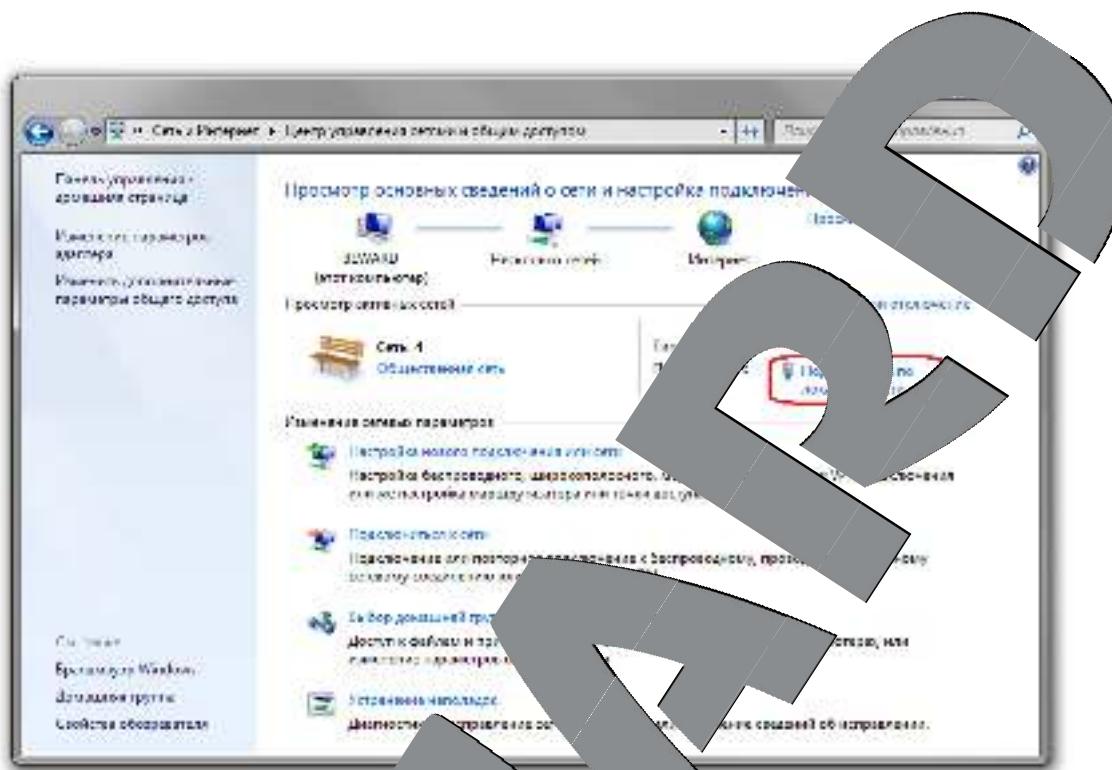


Рис. 5.9

В открывшемся диалоговом окне нажмите [Подключение по локальной сети] (Рис. 5.10).



#### ПРИМЕЧАНИЕ!

При наличии нескольких сетевых подключений выберите то, к которому планируется подключить IP-камеру.

В открывшемся диалоговом окне нажмите кнопку [Сведения] (Рис. 5.11).

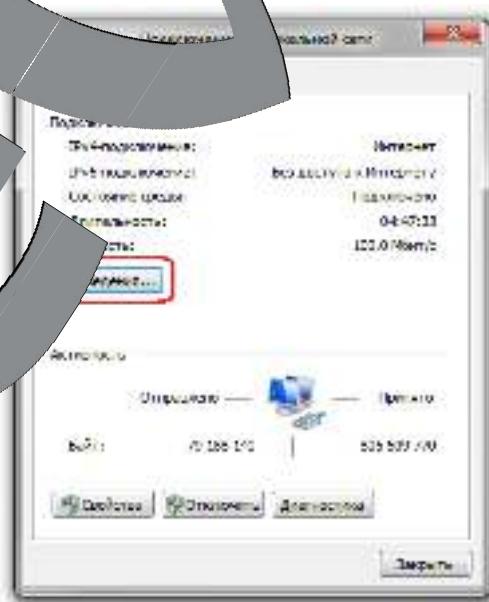


Рис. 5.11

В окне «Сведения о сетевом подключении» представлена следующая информация (Рис. 5.12):

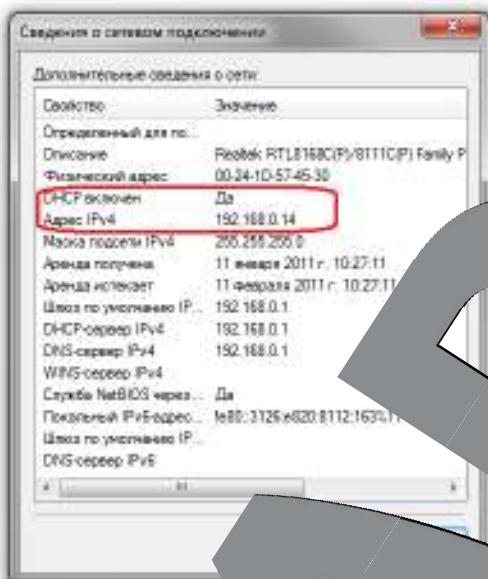


Рис.

Если в этом окне Вы увидели строки – «**DHCP включен - Да**», «**Адрес IPv4 - xxx.xxx.xxx.xxx**» (где «xxx.xxx.xxx.xxx» – это IP-адрес Вашего ПК), – значит IP-адрес Вашему ПК назначен автоматически. Маска подсети указана в строке **[Маска подсети IPv4]**, адрес сетевого шлюза – в строке **[Адрес по умолчанию IPv4]**, адрес DNS-сервера – в строке **[DNS-сервер IPv4]**. Запишите эти данные, запомните эти параметры (IP-адрес, Маска подсети, Сетевой шлюз, DNS-сервер).

#### ВНИМАНИЕ!

Если Вы не записали эти параметры, то после настройки камеры будет невозможно вернуть их в первоначальное состояние. Для восстановления подключения к локальной сети и/или сети Интернет Вам потребуется обратиться к Вашему системному администратору.

#### ВНИМАНИЕ!

Если в окне «Сведения о сетевом подключении» Вы увидели строки: «**DHCP включен - Нет**», «**Адрес автонастройки - xxx.xxx.xxx.xxx**», (где xxx.xxx.xxx.xxx – значение IP-адреса, которое Вам не удалось подключиться к проводной сети (DHCP-сервер не предоставил Вам IP-адрес Вашему ПК)). Проверьте правильность подключения к проводной сети. В случае выхода из строя обратитесь к Вашему системному администратору.

## 5.2. Изменение параметров локальной сети для подключения к IP-камере

По умолчанию IP-камера B2710RZK имеет IP-адрес 192.168.1.100. Чтобы подключиться к камере для первоначальной настройки необходимо чтобы Ваш компьютер находился в той же подсети, что и камера. При этом IP-адреса камеры и компьютеров других устройств в сети не должны совпадать между собой.

### ВНИМАНИЕ!

IP-камеры BEWARD B2710RZK по умолчанию имеют IP-адрес 192.168.1.100. Если Вы планируете подключить несколько IP-камер, то для исключения конфликтов IP-адресов назначайте камеры по одной и изменяйте их IP-адреса на любые свободные в Вашей локальной сети.

### ВНИМАНИЕ!

Если Вы уверены, что Ваш ПК, подключенный к Вашему маршрутизатору, и IP-камера, физически подключенная к той же сети, либо напрямую к Вашему маршрутизатору, либо к Вашему ПК, находящимся в одной подсети, Вы можете сразу перейти к пункту [5.3](#) данного Руководства.

Для изменения текущих настроек локальной сети Вашего компьютера в локальной проводной сети нажмите **Пуск – Панель управления** (Рис. 5.13).

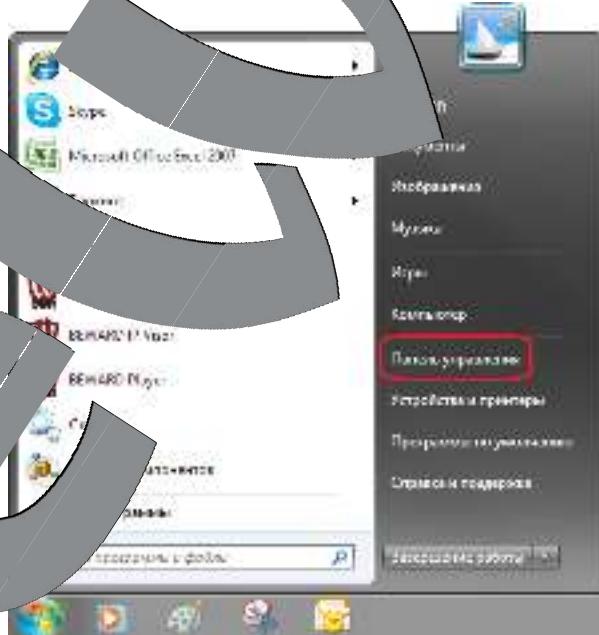


Рис. 5.13

После открытия Панели управления диалоговым окне выберите пункт [Просмотр состояния сети и общего доступа] в меню [Сеть и Интернет] (Рис. 5.14).

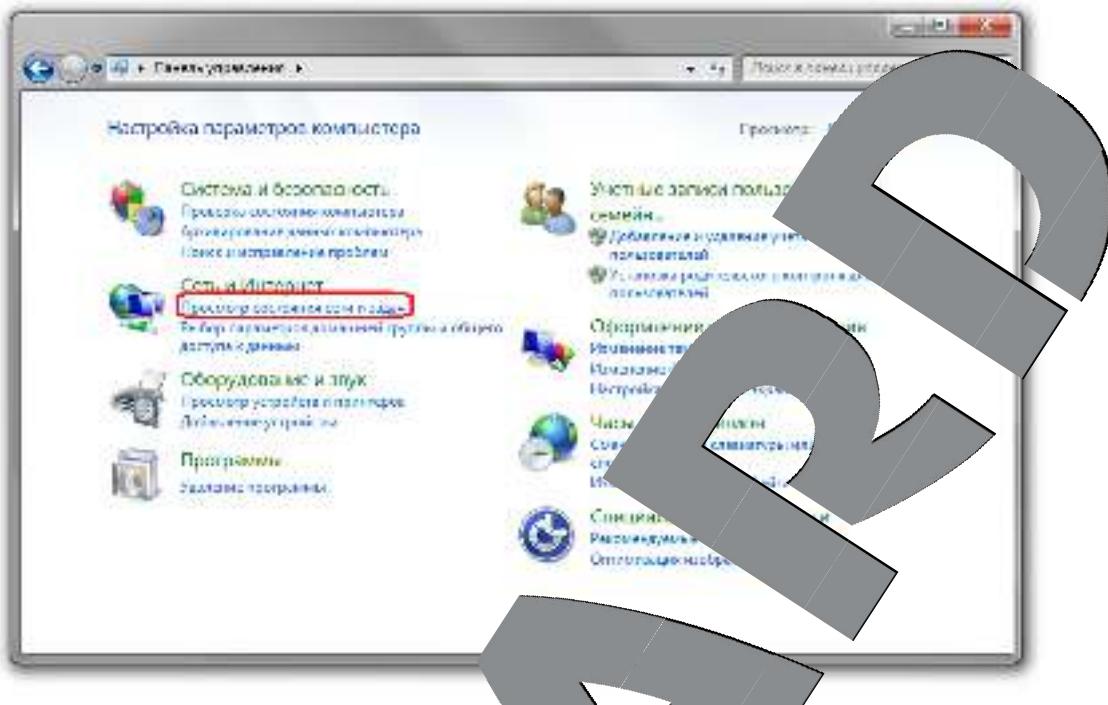


Рис.

В открывшемся окне нажмите «Подключение к локальной сети» (Рис. 5.15).

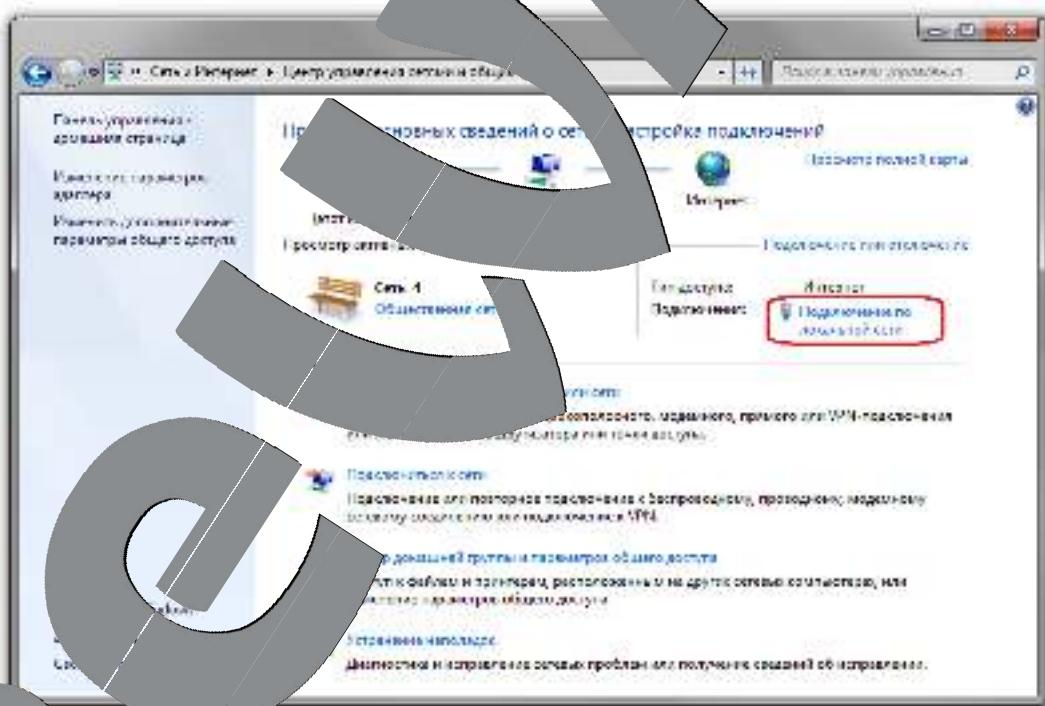


Рис. 5.15

#### ВНИМАНИЕ!

Чтобы избежать ошибок при настройке нескольких сетевых подключений выберите то, к которому планируется подключить IP-камеру.

В открывшемся окне нажмите кнопку **[Свойства]** (Рис. 5.16).

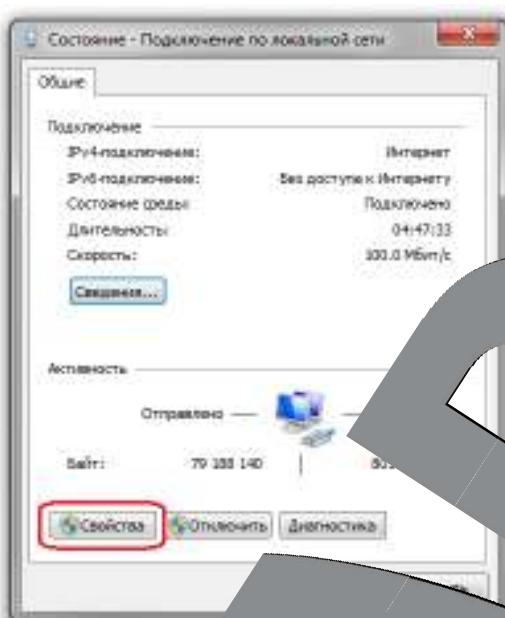


Рис. 5.16

В открывшемся окне свойств сетевого соединения необходимо выбрать пункт **[Протокол Интернета версия 4 (TCP/IPv4)]**, а затем нажать на кнопку **[Свойства]** (Рис. 5.17).

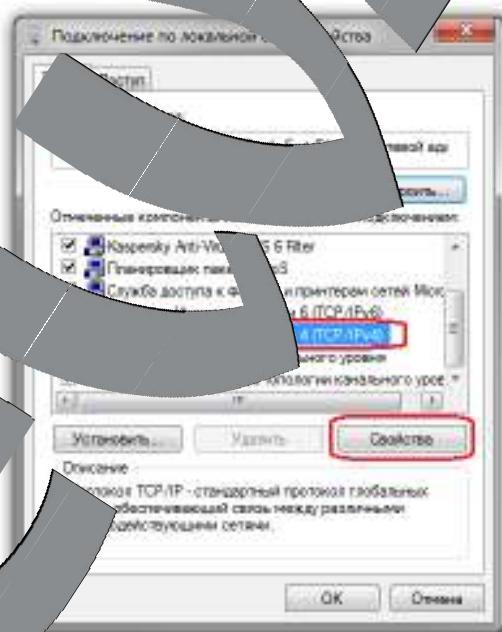


Рис. 5.17

В открывшемся окне необходимо установить значения IP-адреса и маски подсети. Для этого в пункте **[Использовать следующий IP-адрес]** и введите свободный **IP-адрес** из предложенного примера – например **192.168.0.20**, и **Маску подсети – 255.255.255.0**. Остальные значения оставить без изменений (Рис. 5.18).

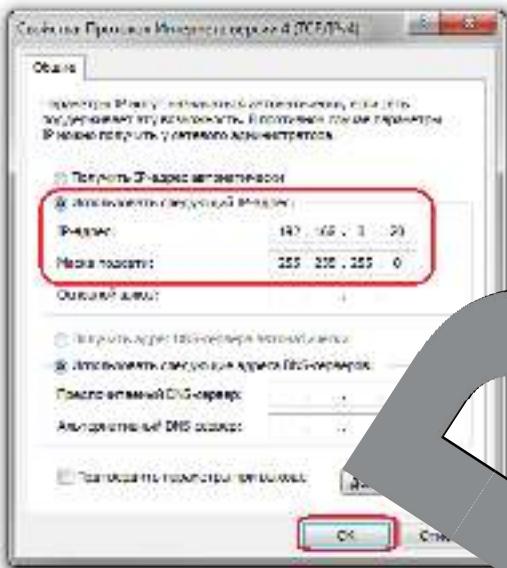


Рис. 5.18

Для применения изменений настроек нажмите на кнопку [OK] в диалоговом окне и закройте все открытых окнах.

### 5.3. Получение доступа к IP-камере с помощью браузера Internet Explorer

Для доступа к камере с помощью браузера Internet Explorer запустите его и в адресной строке введите запрос: <http://<IP>:<port>/>, где <IP> – IP-адрес камеры, а <port> – значение HTTP-порта. После этого нажмите [Перейти], либо [Ввод] (Рис. 5.19).

#### ВНИМАНИЕ!

IP-камера BEWARD B2710RZK по умолчанию имеет IP-адрес 192.168.0.99, HTTP-порт 80.

#### ПРИМЕЧАНИЕ!

Если для HTTP-порта используется значение по умолчанию – 80, тогда для доступа к камере через браузер достаточно ввести в адресной строке «<http://<IP>/>», где <IP> – IP-адрес камеры.

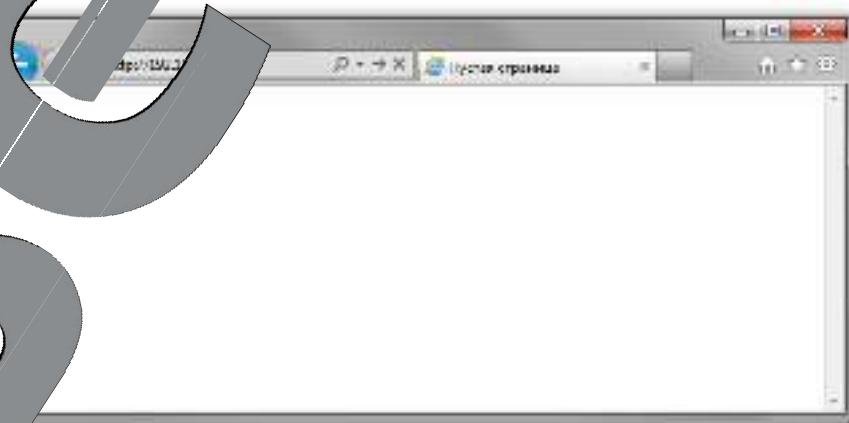


Рис. 5.19

#### 5.4. Получение доступа к веб-интерфейсу IP-камеры

После загрузки страницы веб-интерфейса камеры при помощи браузера Internet Explorer Вы увидите окно авторизации (*Рис. 5.20*).

##### ПРИМЕЧАНИЕ!

Для корректной работы веб-интерфейса IP-камеры необходима версия браузера Internet Explorer не ниже 9.0.

Для просмотра изображения с IP-камеры через браузер Internet Explorer используются компоненты ActiveX. Internet Explorer имеет эти компоненты в своем составе и загружает их непосредственно с камеры для последующей установки. В нижней части окна браузера появится всплывающее оповещение системы безопасности (*Рис. 5.20*).



Рис. 5.20

Нажмите на кнопку **[Установить]** для установки компонентов ActiveX.

Если установка компонентов ActiveX, необходимых для просмотра изображения с камеры, возможна только в браузере Internet Explorer, то установка версию браузера Internet Explorer .

Система безопасности браузера Internet Explorer будет автоматически блокировать установку ActiveX. Для продолжения установки нажмите кнопку [Установить] в окне подтверждения установки (Рис. 5.21).

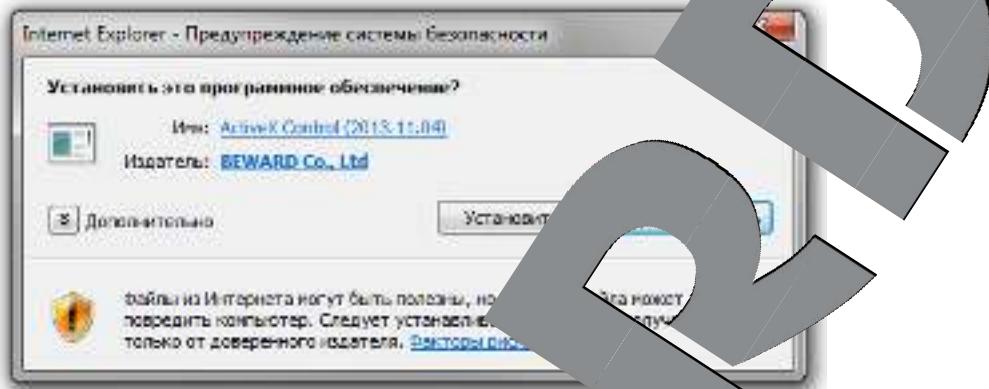


Рис. 5.21

После этого появится окно, информирующее о необходимости закрытия веб-браузера для установки. Закройте Internet Explorer и нажмите кнопку [OK] (Рис. 5.22).



Затем, откроется окно установки ActiveX. Нажмите кнопку [Install] (Рис. 5.23).



Рис. 5.23

После завершения установки Вы увидите сообщение «Register OCX success(C:\)» в нижней части окна. Нажмите кнопку [Close] для выхода из окна установки (Рис. 5.24).

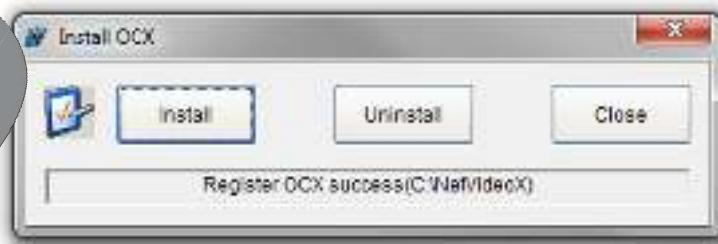


Рис. 5.24

**ПРИМЕЧАНИЕ!**

В операционной системе, отличной от Windows 7, или в браузере, отличном от Internet Explorer 9.0, названия меню или системные сообщения могут отличаться от названий меню и системных сообщений в других ОС семейства Windows или в других браузерах.

**ПРИМЕЧАНИЕ!**

При установке ActiveX для ОС Windows 7 или Vista при включенном контроле безопасности залиней будет дополнительно производиться блокировка установки, сопровождаемая сообщением, выдано дополнительное оповещение. Для разрешения установки необходимо щелкнуть правой кнопкой мыши и подтвердить в появившемся окне.

В адресной строке браузера введите IP-адрес камеры и нажмите **[Enter]**. Откроется окно авторизации. Введите имя пользователя и пароль. По умолчанию используется имя пользователя – **admin**, пароль по умолчанию – **123456**. (Рисунок 5.25).

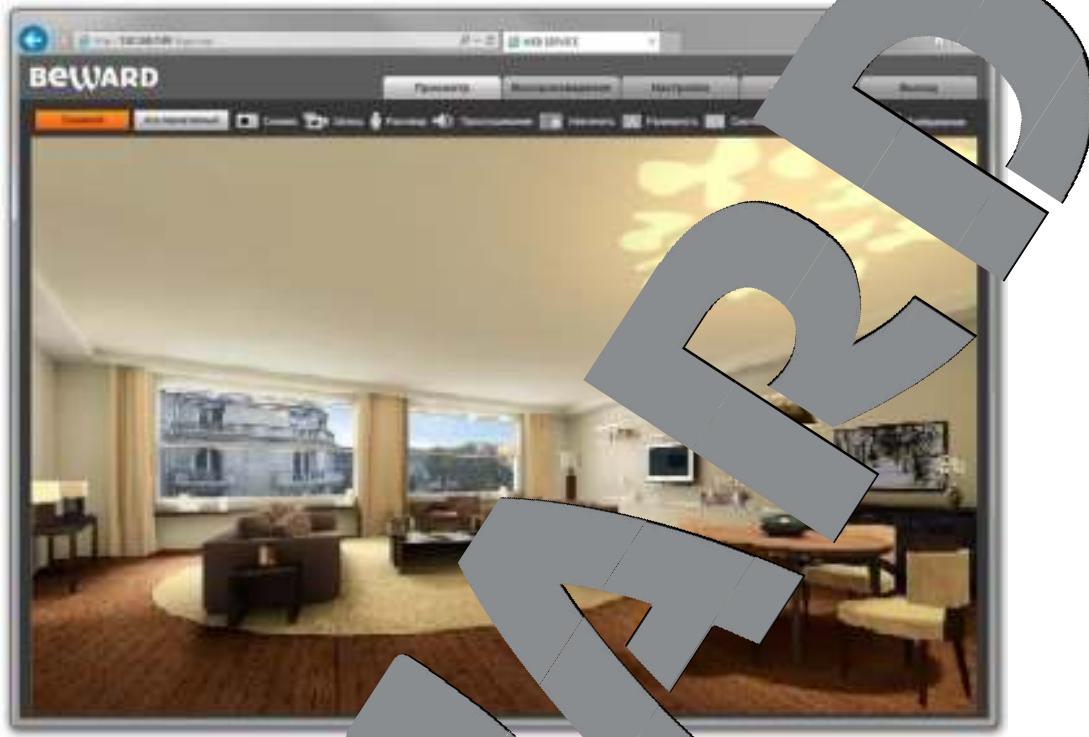
**ВНИМАНИЕ!**

После авторизации Вы можете изменить имя пользователя и пароль в меню **Настройка – Системные – Пользователи**. Если имя пользователя и пароль утеряны, то IP-камеру можно вернуть к заводским установкам. Для сброса на заводские несуществует в течение десяти секунд нажать кнопку сброса три раза с промежутками более 1 секунды между нажатиями.



Рис. 5.25

После успешной авторизации Вы получите доступ к элементам управления камеры и изображению с нее (*Рис. 5.26*).



Если по каким-то причинам установка ActiveX прошла некорректно, Вы можете установить необходимые компоненты вручную. Для этого, на странице авторизации нажмите ссылку, как показано на *Рисунке 5.27*.



*Рис. 5.27*

Для начала процесса установки нажмите кнопку **[Выполнить]** (*Рис. 5.28*):

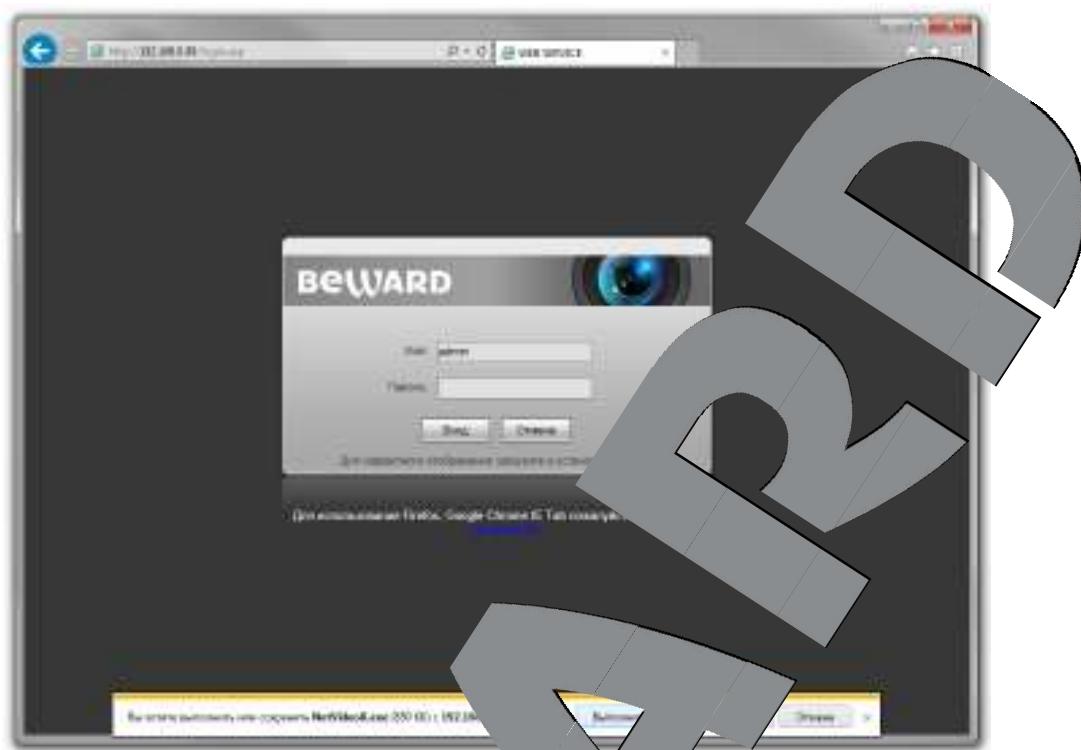


Рис. 5.22

Далее, следуйте приведенным ниже инструкциям (Рис. 5.22-5.26).

Рис. 5.22-5.26

## 5.5. Изменение настроек подключения IP-камеры через веб-интерфейс

После подключения камеры к компьютеру необходимо изменить ее настройки таким образом, чтобы она находилась в одной подсети с вашим оборудованием.

### ВНИМАНИЕ!

Для совместной работы на камерах и компьютере в одной подсети необходимо, чтобы у них совпадали **первые три** части (октета) IP-адреса. Третий октет IP-адреса совпадала маска подсети.

Например, IP-адрес камеры ИК: 192.168.1.100. IP-адрес разделен точками на четыре октета. В данном примере первый октет – 192, 2 октет – 168, 3 октет – 1, 4 октет – 100. Вам необходимо изменить IP-адрес камеры так, чтобы первые три октета их IP-адреса совпадали, то есть IP-адрес камеры должен иметь вид: 192.168.1.x... Четвертый октет IP-адреса каждого устройства обязательно должен быть индивидуальным.

Чтобы изменить сетевые настройки в веб-интерфейсе нажмите в главном меню камеры строку [Настройка] и перейдите в меню **Сеть – LAN** (Рис. 5.29).

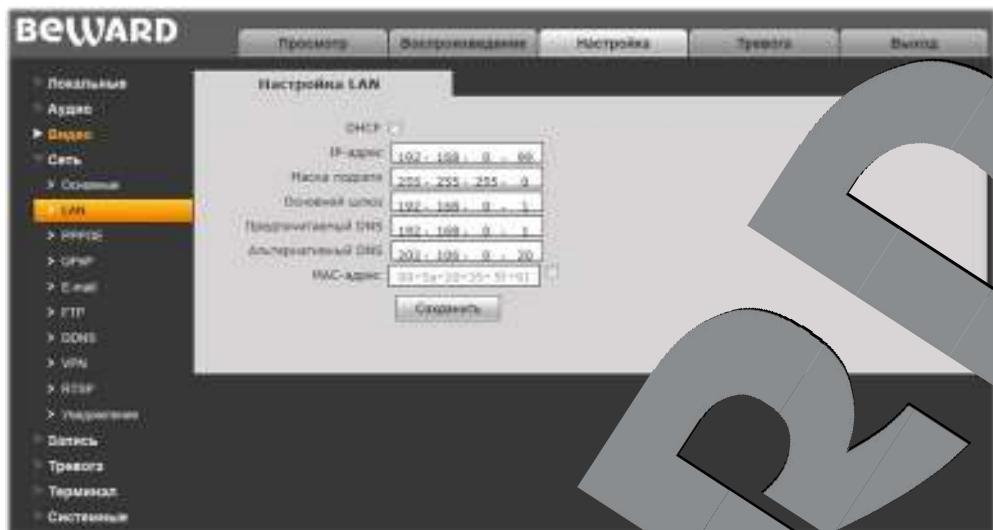


Рис. 5.29

В полях **[IP-адрес]**, **[Маска подсети]**, **[Внешний шлюз]**, **[Дополнительный DNS]**, **[Альтернативный DNS]** нужно ввести такие же параметры, как и у камеры, если камера попала в одну подсеть с остальным оборудованием (Рис. 5.29). Для этого обратитесь к Вашему сетевому администратору. Для изменения сетевых параметров устройств обратитесь к пункту [5.1.1](#) (см. пункт [5.1.1](#)) и, в соответствии с ними, установите вышеуказанные параметры.

#### ПРИМЕЧАНИЕ!

В случае необходимости, для изменения сетевых параметров устройств обратитесь к Вашему сетевому администратору.

Для применения изменений сетевых настроек камеры нажмите кнопку **[Сохранить]**, после чего появится уведомление о успешном перезагрузке устройства.

После перезагрузки, камера должна быть доступна по заданному Вами IP-адресу. На этом настройка проводного соединения IP-камеры завершена.

## 5.6. Возврат настроек подключения ПК в первоначальные значения

Чтобы вернуть значения проводного сетевого подключения к первоначальным, ранее установленным, значениям, выполните следующие действия.

Нажмите **Пуск – Панель управления** (Рис. 5.30).

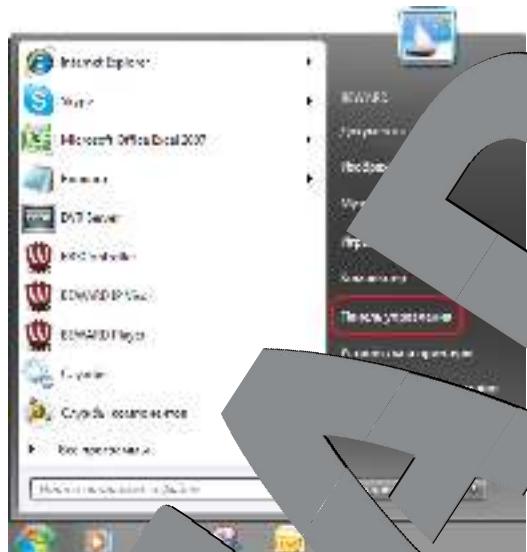


Рис. 5.30

В открывшемся диалоговом окне выберите пункт **[Просмотр состояния сети и задач]** в разделе **[Сеть и Интернет]** (Рис. 5.31).

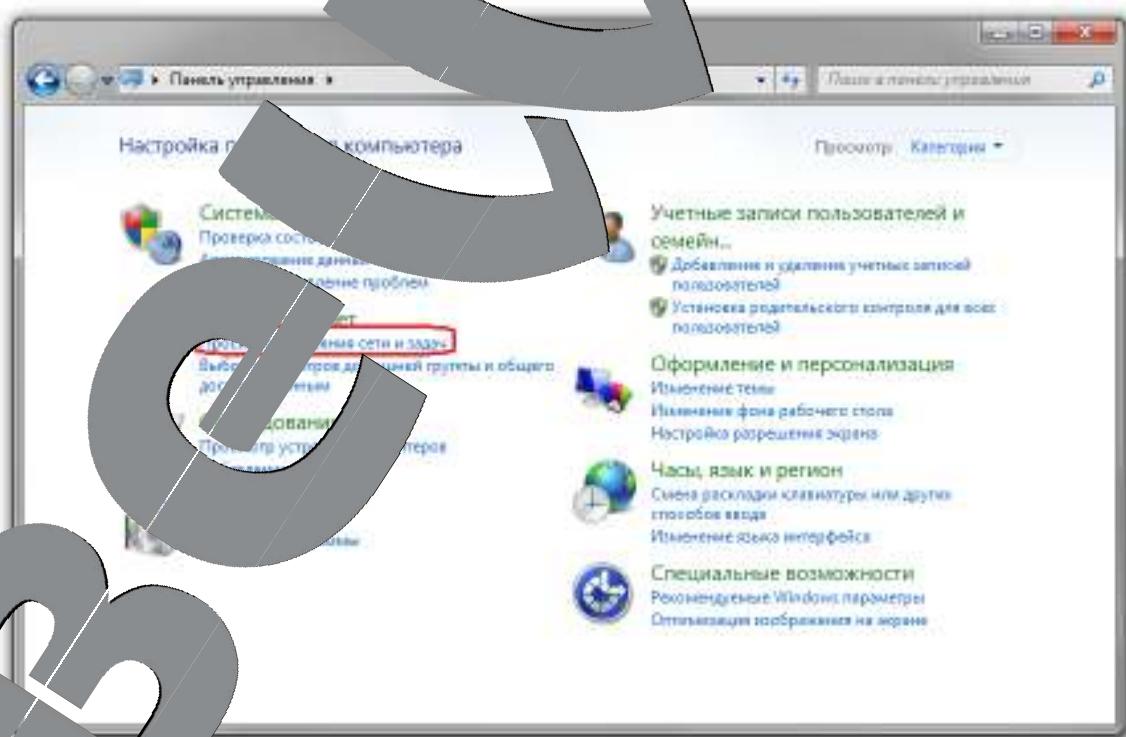


Рис. 5.31

В открывшемся окне нажмите **[Подключение по локальной сети]** (Рис. 5.32).

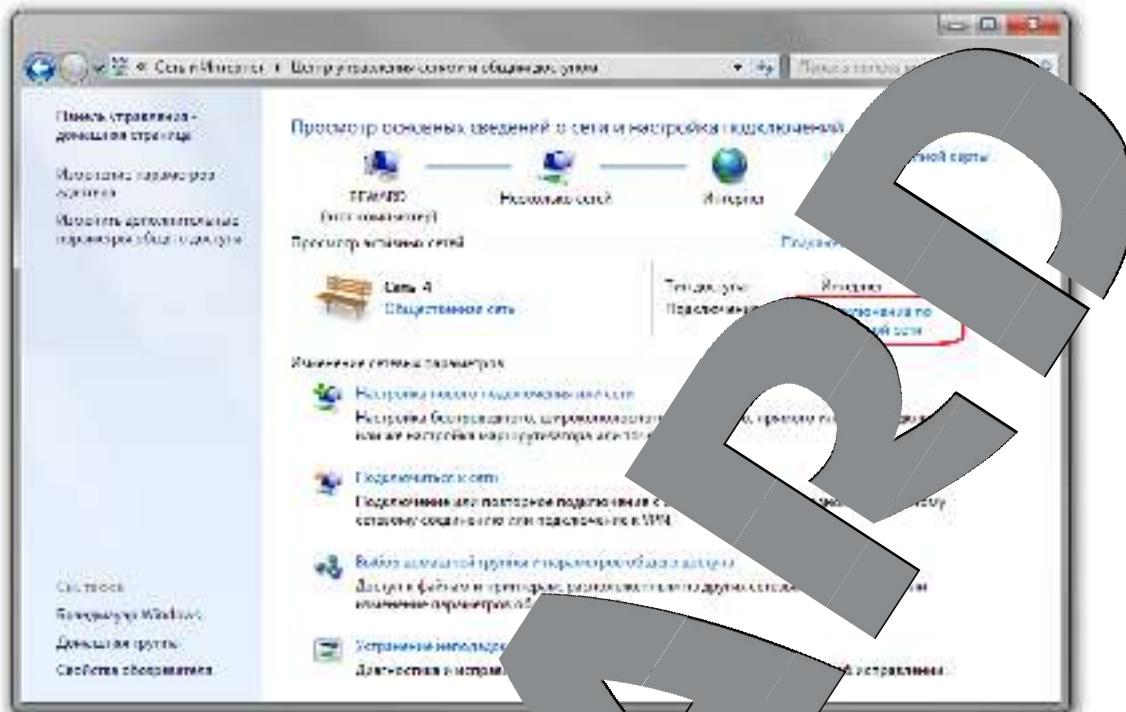


Рис. 5.

В открывшемся окне нажмите на кнопку [Свойства] (Рис. 5.33).

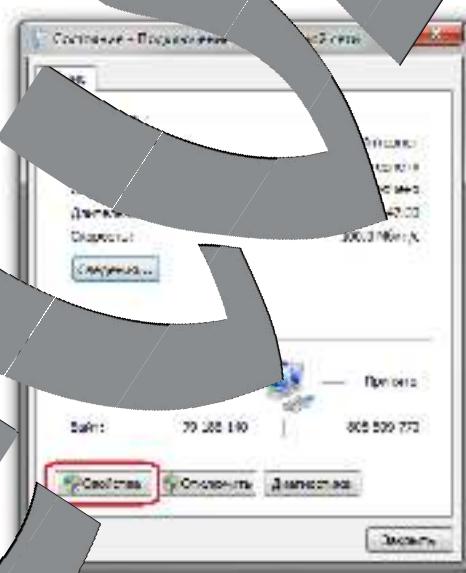


Рис. 5.33

В открывшемся окне для изменения свойств сетевого подключения необходимо выбрать пункт [Изменение параметров сетевого подключения версия 4 (TCP/IPv4)] и нажать кнопку [Свойства] (Рис. 5.34).

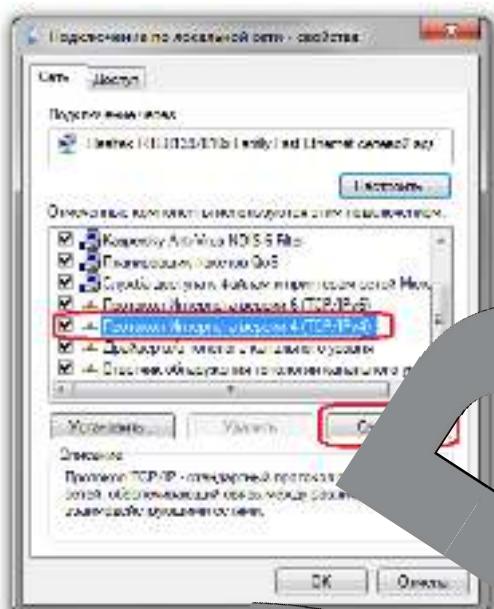


Рис. 5.34

Откроется меню, в котором необходимо установить значения начальных настроек, записанных вами ранее (см. пункты [5.1.5.1.1](#) данного руководства).

Если изначально IP-адрес Вашему ПК назначался автоматически, тогда выберите пункты **[Получить IP-адрес автоматически]** и **[Получить адрес DNS-сервера автоматически]**, после чего нажмите кнопку **[OK]** для всех открытых окон (*Рис. 5.35*).

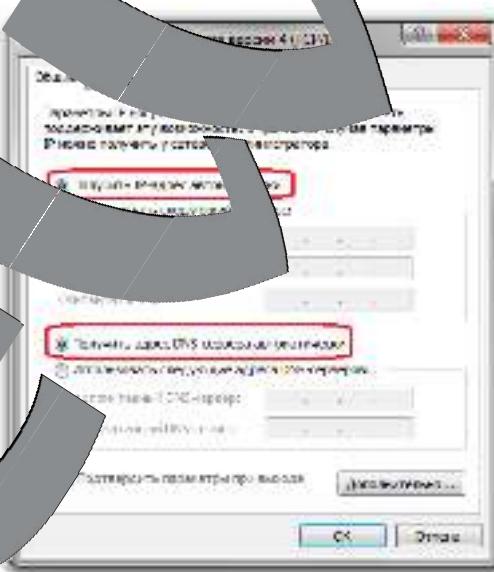


Рис. 5.35

Если изначально IP-адрес Вашему ПК был задан вручную, тогда выберите пункт **[Использовать следующий IP-адрес]** и заполните необходимые поля (см. пункт [5.1.5.1.2](#) данного руководства), после чего нажмите кнопку **[OK]** для всех открытых окон (*Рис. 5.36*).

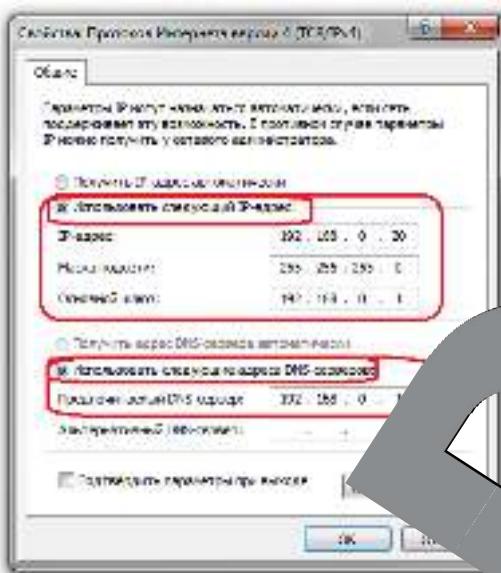


Рис. 5.36

## 5.7. Проверка правильности подключения IP-камеры к локальной сети

Для контроля правильности подключения IP-камеры к локальной сети камеры и компьютера нужно подключиться к камере через браузер Internet Explorer.

Запустите браузер Internet Explorer. Для этого нажмите **Пуск – Все Программы** и выберите строку **[Internet Explorer]**.

Введите в адресной строке браузера IP-адрес, присвоенный камере (например: <http://192.168.0.99>) (Рис. 5.37).

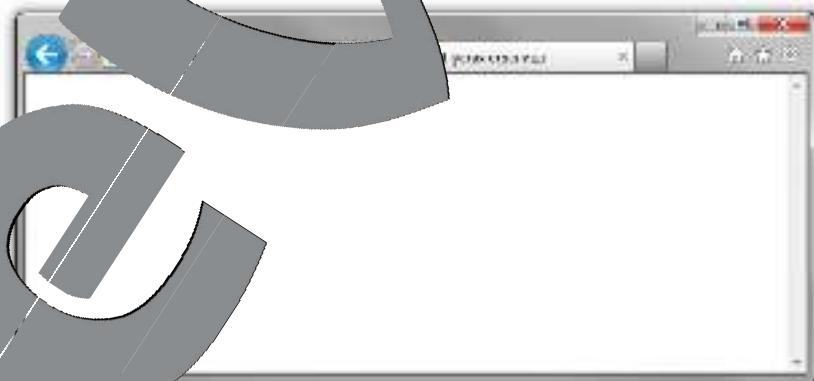


Рис. 5.37

После ввода IP-адреса в настройках откроется окно авторизации. Для авторизации введите имя пользователя и пароль, после чего нажмите **[OK]** (Рис. 5.38).

### ВНИМАНИЕ!

Имя пользователя по умолчанию: **admin**. Пароль по умолчанию: **admin**.

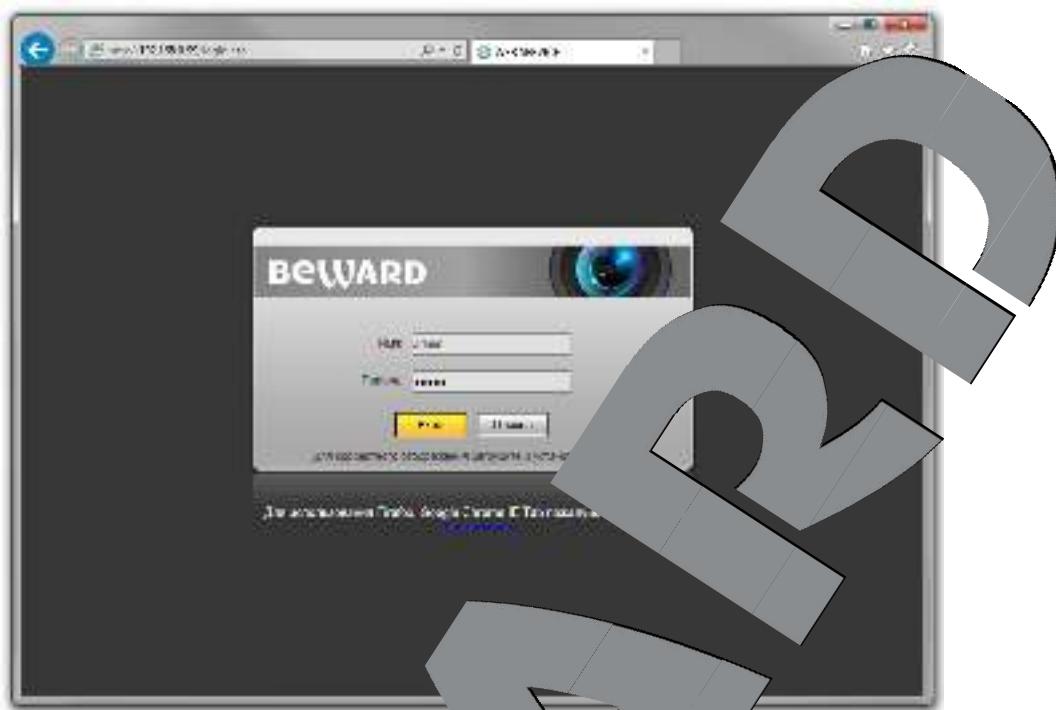


Рис. 5.38

При правильно выполненных действиях Вы сможете зайти в веб-интерфейс через браузер и увидеть изображение с Вашей камеры (Рисунок 5.39).

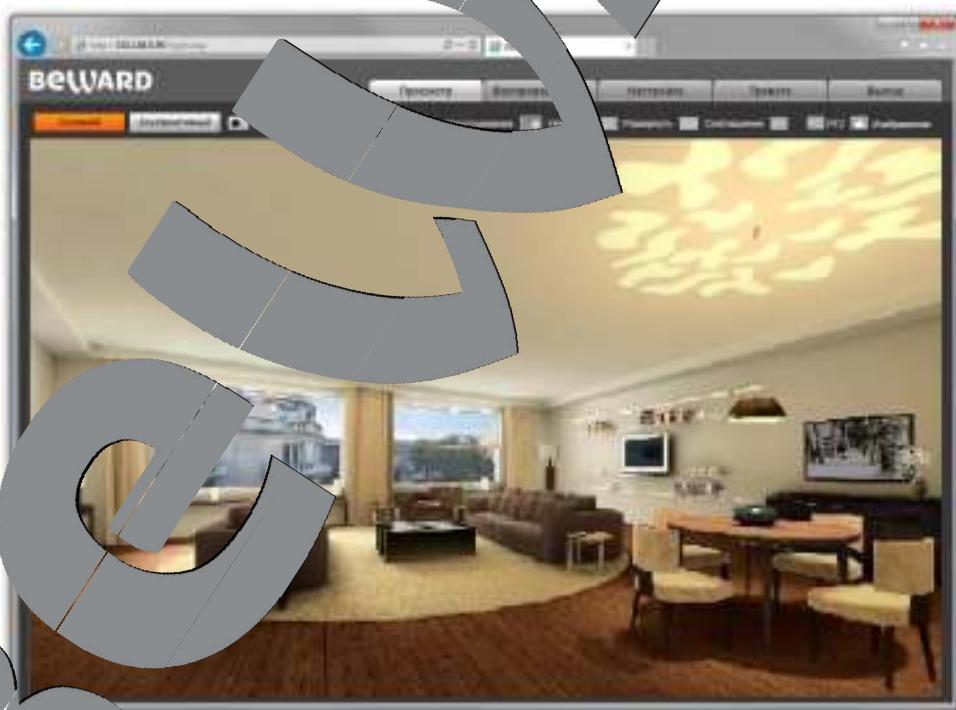


Рис. 5.39

Если вы не можете соединиться с камерой, проверьте правильность подключения к проводной сети, воспользуйтесь [начало](#) данной главы и повторите настройку. В случае необходимости обратитесь к Вашему системному администратору.

## Глава 6. Подключение IP-камеры к сети Интернет

### 6.1. Общие сведения о подключении IP-камеры к сети Интернет

При установке IP-камеры B2710RZK в квартире, коттедже, на даче и т.д. обычно требуется иметь к ней доступ не только из локальной сети того или иного помещения, но и из сети Интернет.

В этом случае для одновременной работы компьютеров, ноутбуков, IP-камер и другого оборудования в сети Интернет, чаще всего, используется маршрутизатор.

При организации доступа к IP-видеокамерам в сеть Интернет, как правило, используются следующие три варианта:

1. Имеется выделенный провайдером внешний статический IP-адрес или PPPoE-соединение. При этом, данный IP-адрес (или PPPoE-соединение) используется для подключения только одной IP-камеры и не может быть назначен еще какому-либо устройству.
2. Имеется выделенный провайдером внешний динамический IP-адрес, который используется для подключения к сети Интернет офисной или домашней локальной сети, к которой в свою очередь планируется подключить одну или несколько IP-камер. При таком подключении используется маршрутизатор. При этом число подключаемых камер зависит, в основном, от количества переназначаемых маршрутизатором портов.
3. Провайдер не выделяет статический IP-адрес. IP-адрес назначается провайдером динамически. В этом случае при каждом новом подключении этот адрес присваивается заново и меняется в процессе работы (такая ситуация особенно характерна при работе через ADSL и GPRS). В этом случае, чтобы обеспечить возможность подключения одной или нескольких камер к сети Интернет, независимо от того, какой IP-адрес выделен провайдером в данной момент времени, необходимо задействовать интернет-службы, работающие с динамическими адресами.

Далее в главе будут рассмотрены различные варианты организации доступа к IP-камерам из сети Интернет будут рассмотрены.

## 6.2. Подключение при статическом внешнем IP-адресе/PPP-соединении

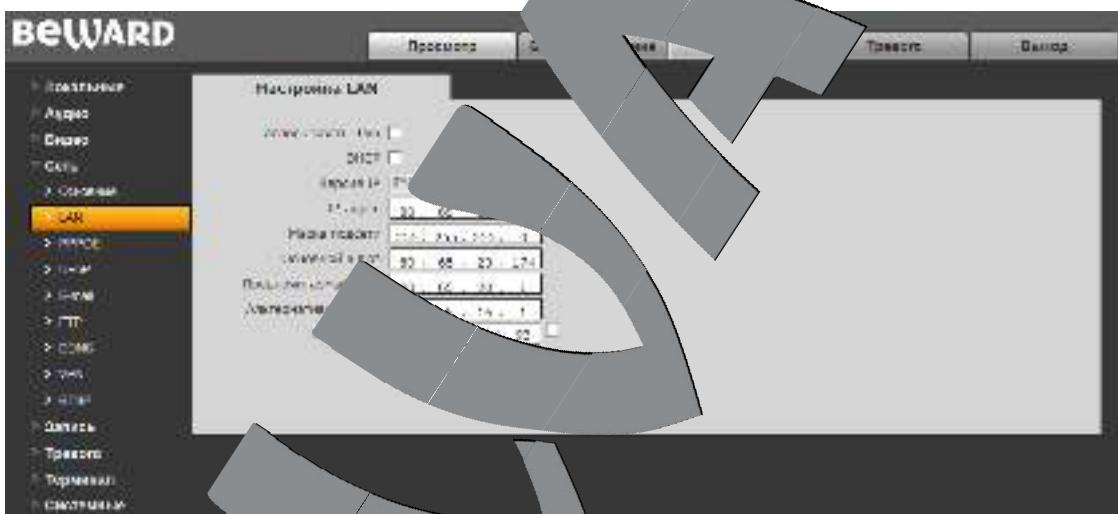
### 6.2.1. Использование статического IP-адреса

Для подключения IP-камеры к сети Интернет необходимо изменить ее сетевые параметры в соответствии с данными, полученными от провайдера. Обычно, провайдер предоставляет следующие сетевые настройки: IP-адрес (в данном случае статический), Маска подсети, Сетевой шлюз и адрес DNS-сервера.

Для получения доступа к IP-камере через сеть Интернет с статическим IP-адресу необходимо выполнить следующие шаги:

**Шаг 1:** подключите IP-камеру напрямую к Вашему компьютеру.

**Шаг 2:** измените сетевые настройки проводного соединения IP-камеры (см. пункт 5.5 данного Руководства) в соответствии с настройками, предоставленными Вашиим Интернет-провайдером (Рис. 6.1).



**Шаг 3:** подключите IP-камеру к удалённой сети Ethernet.

Если все настройки указаны верно, камера должна быть доступна в сети Интернет.

В приведенном примере провайдер предоставил следующие данные:

IP-адрес: 80.65.20.1

Маска подсети: 255.252

Основной шлюз: 80.65.23.174

DNS-сервер 1: 80.65.20.1

DNS-сервер 2: 80.65.16.1

Общем случае, для обращения к IP-камере через сеть Интернет в адресной строке браузера введите следующий запрос: **http://<IP>:<Port>**, где <IP> – IP-адрес камеры, <Port> – значение HTTP-порта. Так как в данном примере используется значение HTTP-

порта, заданное по умолчанию («80»), то, чтобы обратиться к IP-камере через сеть Интернет, необходимо набрать запрос «<http://80.65.23.173>».

#### ПРИМЕЧАНИЕ!

При подключении к камере через HTTP-порт, заданный по умолчанию (значение равно «80»), запрос в адресной строке браузера имеет вид: <http://<IP>>, где **<IP>** – IP-адрес камеры.

#### 6.2.2. Использование PPPoE-соединения

Интернет-провайдер не всегда может обеспечить подключение к сети по статическому IP-адресу. Чаще всего, провайдер организует доступ в сеть Интернет через PPPoE-соединение. В этом случае, он предоставляет абоненту **пользовательский логин** и **пароль**.

IP-камера B2710RZK поддерживает PPPoE-соединение. Для его использования необходимо выполнить следующие шаги:

**Шаг 1:** подключите IP-камеру к Вашей локальной сети или напрямую к ПК (см. Главу 5).

**Шаг 2:** войдите в меню PPPoE-настройки. Для этого нажмите на кнопку **Настройка – Сеть – PPPoE**.

**Шаг 3:** в текстовых полях **[Пользователь]** и **[Пароль]** введите значения, полученные от Интернет-провайдера (Рис. 6.2).

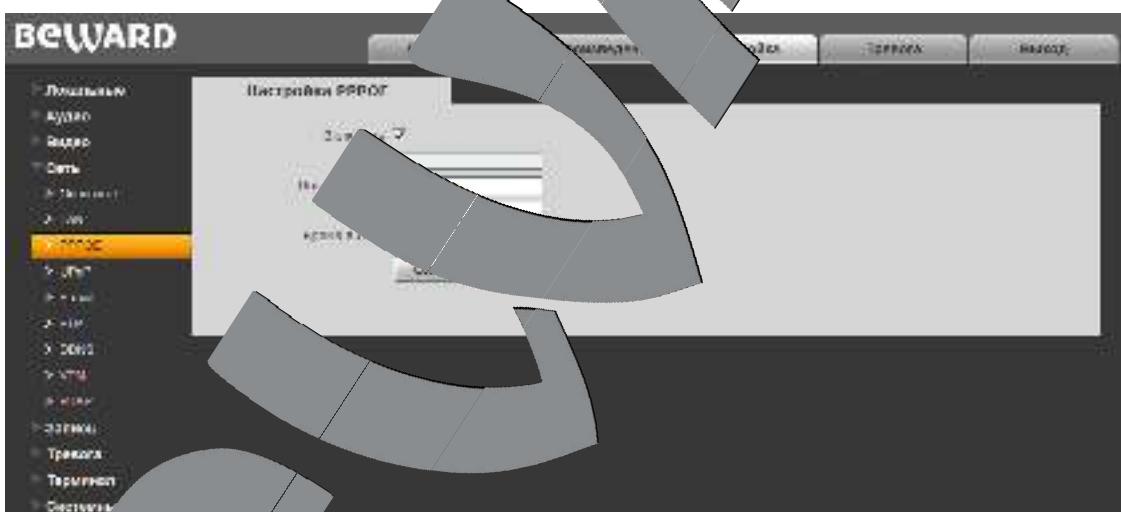


Рис. 6.2

**Шаг 4:** для применения изменений нажмите кнопку **[Сохранить]**.

#### ВНИМАНИЕ!

Для применения сетевых параметров в силу требуется перезагрузка устройства.

После подключения IP-камеры к выделенной сети Ethernet.

#### Важно!

После подключения IP-камеры к выделенной сети Ethernet, она будет доступна в сети Интернет под IP-адресом, присвоенным ей Вашим провайдером и отображаемым в поле **[Адрес]** (см. Рис. 6.2).

**ПРИМЕЧАНИЕ!**

Для удобства, IP-адрес камеры, под которым она доступна в сети Интернет, может быть сообщен на указанный Вами адрес электронной почты (функция «IP-уведомления»). Для изменения настроек данной опции, пожалуйста, обратитесь к Руководству по эксплуатации.

Для обращения к IP-камере через сеть Интернет, в адресной строке браузера вводится следующий запрос: **http://<IP>:<Port>/**, где <IP> – IP-адрес камеры, полученный Вашим провайдером при установлении PPPoE-соединения, а <Port> – значение HTTP-порта (по умолчанию равное «80»).

**ПРИМЕЧАНИЕ!**

При подключении к камере через HTTP-порт, заданный по умолчанию (значение равно «80»), запрос в адресной строке браузера имеет вид: **http://<IP>/**, где <IP> – IP-адрес камеры.

### 6.3. Подключение через сеть Интернет к IP-камерам, находящимся в локальной сети

Если доступ в сеть Интернет осуществляется по выделенному каналу Ethernet или по ADSL, для подключения локальной сети используется маршрутизатор.

#### ВНИМАНИЕ!

Для использования данного метода подключения необходимо приобрести у Вашего провайдера ПУБЛИЧНЫЙ СТАТИЧЕСКИЙ IP-адрес. Примером может служить, как правило, ДИНАМИЧЕСКИЙ ВНУТРЕННИЙ IP-адрес, который дается только маршрутизатором провайдера. Поэтому уточните тип используемого Вами IP-адреса заранее.

Для того, чтобы подключиться к IP-камерам из сети Интернет, надо обратиться по IP-адресу, выданному провайдером («внешний» WAN-интерфейс маршрутизатора), и к определенному HTTP-порту.

#### ВНИМАНИЕ!

При обращении из сети Интернет для доступа к IP-камерам, находящимся в одной локальной сети, существует только один IP-адрес (выданный провайдером). Поэтому для доступа к этим камерам необходимо каждой назначить отдельные порты.

Для этого требуется выполнить следующие действия:

- Изменить сетевые параметры IP-камер в соответствии с настройками, принятыми в Вашей локальной сети (см. пункт [5.5](#) для проводного подключения камер к локальной сети).
- Настроить функцию перенаправления портов. Данная функция позволяет перенаправлять обращения из сети Интернет к какому-либо устройству, подключенному к локальной сети, с внешнего WAN-интерфейса маршрутизатора на внутренний LAN-интерфейс и обеспечивается практически любым современным маршрутизатором.

При этом существует два способа настройки маршрутизации (перенаправления

- включение технологии UPnP в камере и маршрутизаторе;
- ручная установка параметров перенаправления портов в камере и маршрутизаторе.

### 6.3.1. Использование технологии UPnP

Пусть требуется обеспечить доступ из сети Интернет к одной IP-камере. Предположим, что подключение маршрутизатора к локальной сети и сети Интернет уже установлено. Маршрутизатор имеет следующий публичный статический IP-адрес: 173.194.122.201 для подключения к сети Интернет: 173.194.122.201.

Для организации доступа к IP-камере из сети Интернет остается следующее:

- Разрешить использование и настроить функцию UPnP маршрутизатора.

#### ПРИМЕЧАНИЕ!

Настройка функции UPnP маршрутизатора должна быть определена в инструкции по нему инструкции.

#### ВНИМАНИЕ!

Не все модели маршрутизаторов поддерживают функцию UPnP для переадресации портов LAN- и WAN-интерфейсов. Если Ваш маршрутизатор не поддерживает данную функцию, то он требует дополнительной настройки (см. пункт [6.3.2](#)).

- Разрешить использование и настроить функцию UPnP IP-камеры.

#### ВНИМАНИЕ!

При использовании UPnP удаленный просмотр видеотока с двух и более камер может не работать, либо работать некорректно. В случае возникновения проблем, настройте параметры перенаправления портов вручную (см. пункт [6.3.2](#)).

Чтобы настроить UPnP IP-камеры выполните следующие действия:

**Шаг 1:** включите опцию UPnP в настройках IP-камеры. Для этого пройдите в меню **Настройка – Сетевые настройки** и поставьте «галочку» рядом с **[Включить]** (Рис. 6.3).

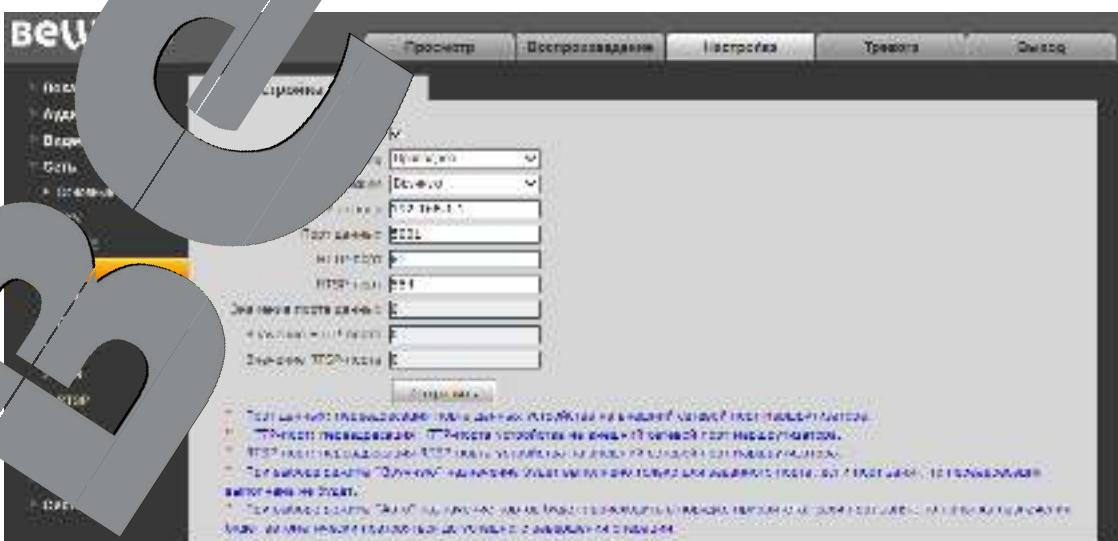


Рис. 6.3

**Шаг 2:** выберите [**Режим**] переадресации портов. При выборе режима «**Вручную**» назначение будет выполнено только для заданного порта; если порт занят, назначение переадресации выполняться не будет. При выборе режима «**Авто**» назначение порта будет присваиваться в порядке приоритета; если порт занят, то попытка назначения будет автоматически повторяться до успешного завершения операции.

**Шаг 3:** введите в поле [**UPnP-сервер**] «внутренний» IP-адрес маршрутизатора (IP-адрес LAN-интерфейса маршрутизатора).

**Шаг 4:** введите в поле [**HTTP-порт**] значение порта HTTP для данной камеры при доступе к ней из сети Интернет. Например, пусть в камере для HTTP-порта доступа из сети Интернет используется порт 81. То есть, чтобы обратиться к камере в локальной сети, по-прежнему используется порт 80, а при запросе потокового видео из Интернет будет использоваться порт 81 (Рис. 6.3).

**Шаг 5:** введите в поле [**Порт данных**] значение порта для передачи данных для данной камеры при доступе к ней из сети Интернет. Рекомендуемое значение – 999.

**Шаг 6:** для применения настроек нажмите на кнопку [**Сохранить**].

#### ВНИМАНИЕ!

Для применения сетевых параметров требуется перезагрузка устройства.

#### ВНИМАНИЕ!

Значения при перенаправлении со стороны IP-камеры на IP-камере и на маршрутизаторе должны быть одинаковыми. Кроме того, настройки сетевого подключения IP-камеры должны быть корректными.

Теперь, чтобы получить доступ к камере из сети Интернет, надо обратиться к ней по IP-адресу, выделенному хайдером («внешний» IP-адрес маршрутизатора), и назначенному ей порту HTTP.

В рассматриваемом примере IP-адрес маршрутизатора – 173.194.122.201. HTTP-порт, назначенный для камеры, – «81». Значит, для обращения к камере из сети Интернет надо ввести в адресной строке браузера набрать запрос: <http://173.194.122.201:81/>.

Таким образом может быть настроено несколько камер, надо лишь для каждой из камер задать свой, уникальные значения портов.

### 6.3.2. Настройка ручной переадресации портов маршрутизатора

Если Ваш маршрутизатор не поддерживает технологию UPnP, то данная опция работает некорректно, необходимо настроить переадресацию портов вручную.

Рассмотрим задачу подключения IP-камеры к сети Интернет с помощью маршрутизатора TP-Link TL-WR2543ND (настройка большинства функций маршрутизаторов различных моделей выполняется схожим образом).

Считаем, что подключение маршрутизатора к локальной сети и сети Интернет уже настроено. Маршрутизатор имеет следующий публичный статический IP-адрес, выданный Интернет-провайдером (IP-адрес WAN-интерфейса маршрутизатора) – «192.168.1.201».

Локальная сеть имеет IP-адреса в диапазоне «192.168.1.1 – 192.168.1.255», причем «192.168.1.1» – «внутренний» IP-адрес маршрутизатора (адрес LAN-интерфейса маршрутизатора), «192.168.1.199» – IP-адрес IP-камеры. Для настройки используем компьютер, подключенный к этой локальной сети.

Для подключения IP-камеры к сети Интернет следует настроить назначить порты, через которые будет осуществляться внешний доступ к IP-камерам и к видеопотоку с камеры. В локальной сети эти порты по умолчанию имеют следующие значения: HTTP-порт – «80», Порт данных – «5000», RTSP-порт – «554».

#### ВНИМАНИЕ!

При обращении из сети Интернет к IP-камере, находящимся в одной локальной сети, существует только один IP-адрес (выданный провайдером). Поэтому для доступа к этим камерам необходимо каждой настройки свои группы портов.

Для изменения портов выполните следующие действия:

#### ВНИМАНИЕ!

Порт данных маршрутизатора должен транслироваться «порт в порт». Соответственно, для всех камер необходимо указать различные значения порта данных.

Шаг 1: В меню браузера камеры откройте раздел меню **Настройка – Сеть –**

Шаг 2: Установите в поле **[Порт данных]** новое значение, отличное от значения по умолчанию. Например, пусть в качестве порта данных используется порт «5001» (Рис. 6.4).

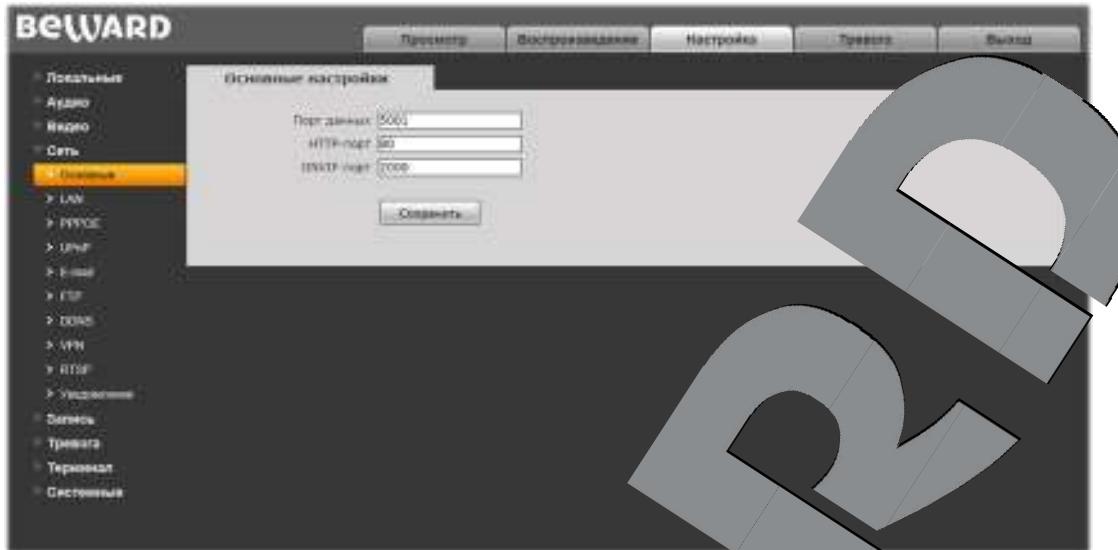


Рис. 6.4

**Шаг 3:** для применения настроек нажмите на кнопку [Сохранить].

Таким образом, порты для доступа в сеть и в локальную сеть будут: HTTP-порт – «80», Порт данных – «5001», RTSP-порт – «554».

Для второй камеры можно выбрать следующие порты: HTTP-порт – «80», Порт данных – «5002», RTSP-порт – «555».

Камера настроена. Осталось правильно настроить маршрутизатор.

**Для настройки маршрутизатора выполните следующие действия:**

**Шаг 1:** введите в адресную строку браузера IP-адрес маршрутизатора (в нашем примере – «192.168.1.1»). В появившемся окне авторизации введите логин и пароль. После успешной авторизации вы увидите основную страницу настроек маршрутизатора (Рис. 6.5).



Рис. 6.5

**Шаг 2:** выберите пункт меню **Forwarding – Virtual Servers**. В появившемся меню нажмите на ссылку [Add New] (Рис. 6.6).



Рис. 6.6

**Шаг 3:** добавьте правила перенаправления портов для IP-камеры (Рис. 6.7). Задайте следующие параметры:

**[Service Port]:** укажите порт, который будет использован для доступа к камере из сети Интернет.

#### ПРИМЕЧАНИЕ!

Во избежание конфликтов не используйте для перенаправления портов зарегистрированные значения. Рекомендуется использование портов диапазона 1124-7999. (Значения портов от 0 до 1123 официально зарегистрированы различными протоколами, службами, приложения.)

**[Internal Port]:** укажите порт, используемый в данный момент для доступа к камере из локальной сети.

**[IP Address]:** укажите IP-адрес камеры, для которой настраивается перенаправление.

Остальные пункты:

Добавьте правило для порта HTTP (Рис. 6.7).

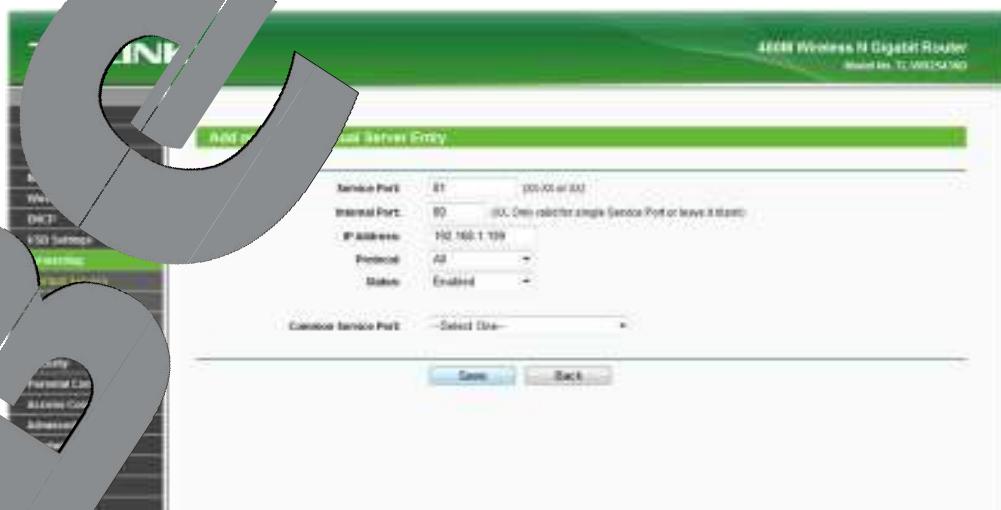
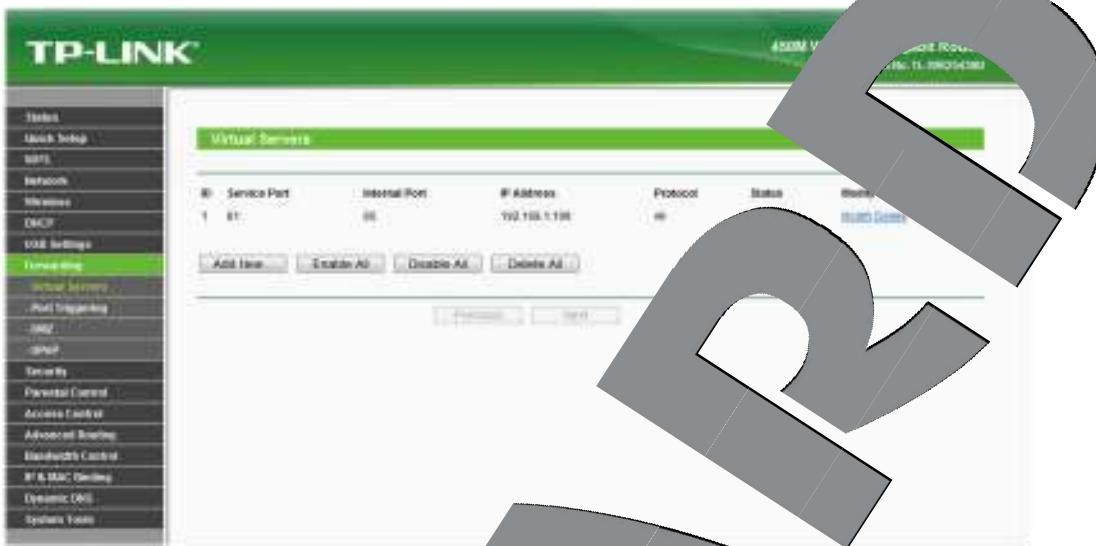


Рис. 6.7

Шаг 4: нажмите кнопку [Save], чтобы сохранить правило. Правило добавлено (Рис. 6.8).



Шаг 5: тем же способом добавьте правило для Порта данных (Рис. 6.9).



Рис. 6.9

Шаг 6: тем же способом добавьте правило для Порта данных (Рис. 6.10).

#### ВНИМАНИЕ!

НТС (H264) и RTSP потоки от IP-камер можно перенаправлять с помощью виртуального сервера, однако порт для H264 должен быть разным и транслироваться «порт в порт»!



Рис. 6.10

**Шаг 7:** если Вы используете несколько камер, Вам необходимо повторить **шаги 2-6** для остальных камер (Рис.6.11).

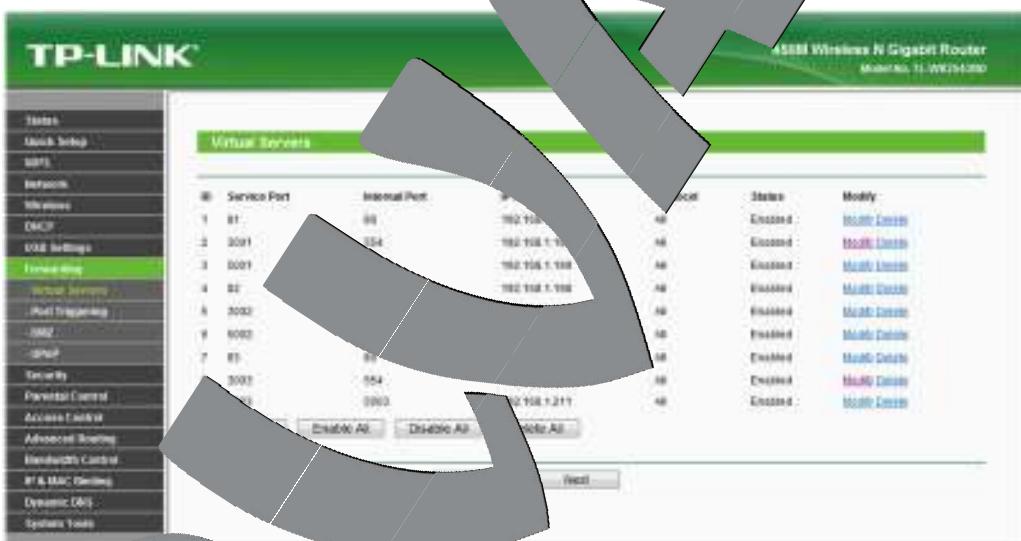


Рис.6.11

Настройка маршрутизатора завершена.

Теперь чтобы получить доступ к камере из сети Интернет, надо обратиться к ней по IP-адресу, выданному провайдером («внешний» IP-адрес маршрутизатора), и назначенному ей порту HTTP.

В рассмотренном примере IP-адрес маршрутизатора – «173.194.122.201». HTTP-порт, назначенный для переадресации, – «81». Значит, для обращения к камере из сети Интернет необходимо в адресной строке браузера набрать запрос: **173.194.122.201:81/**.

## Приложения

### Приложение А. Заводские установки

Ниже приведены некоторые значения заводских установок

Наименование	Значение
IP-адрес	192.168.1.100
Маска подсети	255.255.255.0
Шлюз	192.168.0.1
Имя пользователя (администратора)	admin
Пароль (администратора)	password
HTTP-порт	80
Порт данных	
RTSP-порт	534
SMTP-порт	25

## Приложение В. Гарантийные обязательства

### В1. Общие сведения

- а) Перед подключением оборудования необходимо ознакомиться с Руководством по эксплуатации.
- б) Условия эксплуатации всего оборудования должны соответствовать ГОСТ 5150-69, ГОСТ В20.39.304-76 (в зависимости от исполнения устройства).
- в) Для повышения надежности работы оборудования необходимо избегать бросков впитывающей сети и обеспечения бесперебойного питания следующим образом: пользовательские фильтры и устройства бесперебойного питания.

### В2. Электромагнитная совместимость

Это оборудование соответствует требованиям по электромагнитной совместимости EN 55022, EN 50082-1. Напряжение радиопомех не превышает предельно разрешенной величины для радиоэлектронной аппаратуры, соответствует ГОСТ 30428-96.

### В3. Электропитание

Должно соответствовать параметрам, указанным в Руководстве по эксплуатации для конкретного устройства. Для устройств со встроенным источником питания – это переменное напряжение 220 В ±10% частотой 50 Гц ±3%. Для устройств с внешним стабилизированным адаптером – постоянное напряжение питания 5 В ±5% или 12 В ±10% (напряжение пульсаций – не более 0.1 В).

### В4. Заземление

Все устройства, имеющие выносные блоки питания, должны быть заземлены путем подключения к заземленным розеткам электропитания с заземлением или путем непосредственного заземления корпуса, если на нем предусмотрены специальные крепежные элементы. Заземление электропроводки здания должно быть выполнено в соответствии с Правилами устройства электроустановок (Правила Устройства Электроустановок). Оборудование с выносными блоками питания и адаптерами также должно быть заземлено, если это предусмотрено конструкцией корпуса или вилки на шнуре питания. Монтаж воздушных линий и экранов, а также и линий, прокладываемых по наружным стенам зданий и на фасадах, должен быть выполнен экранированным кабелем (или в металлическом рукаве), и линии должны быть заземлены с двух концов. Причем, если один конец экрана подключается непосредственно к шине заземления, то второй – подключается к заземлению через разрядник.

## B5. Молниезащита

Молниезащита должна соответствовать РД 34.21.122-87 "Инструкция по устройству молниезащиты зданий и сооружений" и ГОСТ Р 50571.18-2000, ГОСТ Р 50571.19-2000 и ГОСТ Р 50571.20-2000. При прокладке воздушных линий и линий, имеющих наружные тяги, вдоль зданий и по чердачным помещениям, на входах оборудования должны быть установлены устройства молниезащиты.

## B6. Температура и влажность

Максимальные и минимальные значения температуры и влажности для эксплуатации и хранения, а также влажности, Вы можете посмотреть в техническом описании конкретного оборудования. Максимальная рабочая температура – это температура, выше которой не должен нагреваться корпус устройства в процессе обычной работы.

## B7. Размещение

Для вентиляции устройства необходимо оставить как минимум по 5 см свободного пространства по бокам и со стороны задней панели устройства. При установке в телекоммуникационный шкаф или стойку должна быть обеспечена необходимая вентиляция. Для этого рекомендуется устанавливать в шкафу специальный блок вентиляторов. Температура поступающего воздуха и вентиляция должны обеспечивать необходимый температурный режим (в соответствии с техническими характеристиками конкретного оборудования).

Место для размещения оборудования должно отвечать следующим требованиям:

- Отсутствие запыленности.
- Отсутствие в воздухе пыли, вредных и агрессивных сред.
- В помещении, где устанавливается оборудование, не должно быть бытовых насекомых.
- Задавать размещение на оборудовании посторонние предметы и перекрывать вентиляционные отверстия.

## B8. Обслуживание

Оборудование необходимо обслуживать с периодичностью не менее одного раза в сутки, удаляя из него пыли. Это позволит оборудованию работать без сбоев в продолжительного времени.

## B9. Подключение интерфейсов

Оборудование должно подключаться в строгом соответствии с назначением и типом установленных интерфейсов.

#### **В10. Гарантийные обязательства**

ООО «НПП «Бевард» не гарантирует, что оборудование будет работать определенным образом в различных конфигурациях и областях применения, и не гарантирует никакой гарантии, что оборудование обязательно будет работать в соответствии с ожиданиями клиента при его применении в специфических целях.

ООО «НПП «Бевард» не несет ответственности по гарантийным обязательствам при повреждении внешних интерфейсов оборудования (сетеевых, телефонных, консольных и т.п.) и самого оборудования, возникшем в результате:

- а) несоблюдения правил транспортировки и условий хранения;
- б) форс-мажорных обстоятельств (таких как пожар, наводнение, землетрясение и др.);
- в) нарушения технических требований по монтажу, подключению и эксплуатации;
- г) неправильных действий при перепрограммировании;
- д) использования не по назначению;
- е) механических, термических, химических и других видов воздействий, если их параметры выходят за рамки допустимых эксплуатационных характеристик, либо не предусмотрены технической спецификацией данного оборудования;
- ж) воздействия высокого напряжения (удары молнии, статическое электричество и т.п.).

## Приложение С. Права и поддержка

### C1. Торговая марка

Copyright © BEWARD 2015.

Некоторые пункты настоящего Руководства, а также расположенные в нем изображения оборудования могут быть изменены без предварительного уведомления.

BEWARD является зарегистрированной торговой маркой ООО «НПП «Бевард». Все остальные торговые марки принадлежат их владельцам.

### C2. Ограничение ответственности

ООО «НПП «Бевард» не гарантирует, что аппаратные средства будут работать должным образом во всех средах и приложениях, и не дает никаких заявлений и представлений, подразумеваемых или выраженных относительно качества, рабочих характеристик, или работоспособности при использовании в соответствии с инструкциями. ООО «НПП «Бевард» приложило все усилия, чтобы сделать это Руководство эксплуатации наиболее точным и полным. ООО «НПП «Бевард» отказывается от ответственности за любые опечатки или пропуски, которые, возможно, произошли в написании настоящего Руководства.

Информация в любой части Руководства по эксплуатации изменяется и дополняется ООО «НПП «Бевард» без предварительного уведомления. ООО «НПП «Бевард» не берет на себя никакой ответственности за любые погрешности, которые могут содержаться в этом Руководстве. ООО «НПП «Бевард» не несет ответственности и не дает гарантий в выпуске обновлений или сохранении неизменной какой-либо информации в настоящем Руководстве по эксплуатации и оставляет за собой право вносить изменения в данное Руководство и/или в изданном вами документе, в любое время без предварительного уведомления. Если Вы обнаружите в данном Руководстве информацию, которая является неправильной, ошибочной, или вводит в заблуждение, мы будем Вам крайне признательны за Вашу комментарии и предложения.

### C3. Гражданское право

Это оборудование было протестировано и признано удовлетворяющим требованиям по излучению цифровых устройствах, принадлежащих к классу А, части 15 Правил Федеральной комиссии по связи (FCC). Эти ограничения были разработаны в целях специального защищения от вредных помех, которые могут возникать при использовании радиосвязи для коммерческих целей. Это оборудование может излучать, генерировать и использовать энергию в радиочастотном диапазоне. Если данное оборудование будет установлено, или будет использоваться с отклонениями от настоящего Руководства, оно может оказывать вредное воздействие на качество радиосвязи, а при установке в жилой

зоне, возможно, – на здоровье людей. В этом случае владелец будет обязан исправлять последствия вредного воздействия за свой счет.

#### C4. Предупреждение CE

Это устройство может вызывать радиопомехи во внешней среде. В этом случае пользователь может быть обязан принять соответствующие меры.

#### C5. Поддержка

Для информации относительно сервиса и поддержки устройства, пожалуйста, свяжитесь с сервисным центром ООО «НПП «Бевард». Контактные данные Вы можете найти на сайте <http://www.beward.ru/>.

Перед обращением в службу технической поддержки устройства, подготовьте следующую информацию:

- Точное наименование и IP-адрес устройства (в случае приобретения IP-оборудования), дата покупки.
- Сообщения об ошибках, которые появляются с момента возникновения проблемы.
- Версия прошивки и чипсета устройства, на моменте работы которого возникла проблема.
- Произведенные Вами действия (по шагам), предпринятые для самостоятельного решения проблемы.
- Скриншоты настроек и параметров устройства.

Чем полнее будет представлена Ваша информация, тем быстрее специалисты сервисного центра смогут помочь Вам решить проблему.

## Приложение D. Глоссарий

**3GP** – мультимедийный контейнер, определяемый Партнёрским Проектом Третьего поколения (Third Generation Partnership Project (3GPP) для мультимедиа контента для сетей UMTS. Многие современные мобильные телефоны имеют функции записи и просмотра звука и видео в формате 3GP.

**ActiveX** – это стандарт, который разрешает компонентам программного обеспечения взаимодействовать в сетевой среде независимо от языка, используемого для их создания. Веб-браузеры могут управлять элементами, созданными с помощью ActiveX, документами ActiveX и сценариями ActiveX. Элементы управления ActiveX инсталлируются и инсталлируются автоматически, как запрашиваемы. Установленная технология не является кроссплатформенной и поддерживается в полном объеме только в среде Windows в браузере Internet Explorer 8.0.

**ADSL (Asymmetric Digital Subscriber Line / Асимметричная цифровая абонентская линия)** – модемная технология, преобразующая аналоговые сигналы, передаваемые посредством стандартной телефонной линии, в цифровые сигналы (пакеты данных), позволяя во время работы с интернетом иметь звонки.

**Angle / Угол обзора** – это угол, который образуют лучи, соединяющие заднюю точку объектива и диагональ кадра. Угол зрения показывает съемочное расстояние и чаще всего выражается в градусах. Угол зрения измеряется на линзе, фокус которой установлен в бесконечность. В зависимости от угла обзора, объективы делят на три типа: широкоугольные, нормальные и длиннофокусные. В широкоугольных объективах, которые чаще всего используются для панорамного наблюдения, угол зрения составляет 75 градусов и больше. Нормальные объективы имеют угол зрения от 45 до 65 градусов. Угол зрения длиннофокусного объектива составляет 35 градусов.

**ARP (Address Resolution Protocol / Протокол определения адреса)** – использующийся в компьютерных сетях протокол низкого уровня, предназначенный для определения сетевого уровня по известному адресу сетевого уровня. Наибольшее распространение получил благодаря повсеместности сетей IP, построенных поверх Ethernet. Этот протокол используется для связи IP-адреса с MAC-адресом узла. По локальной сети транслируется запрос для поиска узла с MAC-адресом, ветвящимся от IP-адреса.

**Aspect ratio / Формат экрана** – это форматное отношение ширины к высоте кадров. Обычный формат кадра, используемый для телевизионных экранов и компьютерных мониторов, составляет 4:3. Телевидение высокой четкости (HDTV) использует формат кадра 16:9.

**Authentication / Аутентификация** – проверка принадлежности субъекту доступа предъявленного им идентификатора; подтверждение подлинности. Основные способы аутентификации в компьютерной системе состоит во вводе вашим логином (именного идентификатора, в просторечии называемого «логином» (login) — регистрация имени пользователя) и пароля — некой конфиденциальной информации, знание которой обеспечивает владение определенным ресурсом. Получив введенный вами логин и пароль, компьютер сравнивает их со значением, которое хранится в специальной базе данных, и, в случае совпадения, пропускает пользователя на сайт.

**Auto Iris / АРД (Авторегулируемая диафрагма)** – способ автоматического регулирования величины диафрагмы для контроля количества света, попадающего на матрицу. Существует два варианта автоматической регулировки диафрагмы: Direct Drive и Video Drive.

**Biterrate / Битрейт (Скорость передачи информации)** – это количество битов, проходящих по каналу за единицу времени, скорость прохождения битов информации. Битрейт принято использовать для измерения или оценки эффективной скорости передачи информации по каналу, то есть сколько информации передается «полезной информацией» (помимо таковой, по каналу может передаваться сколько-нибудь всякая информация).

**BLC (Back Light Compensation / Компенсация фоновой засветки, компенсация заднего света)**. Типичный пример необходимости использования: человек на фоне окна. Электронный затвор камеры не воспринимает интегральную, т.е. общую освещенность сцены, «видимой» камерой через объектив, а воспринимает малую фигуру человека на большом светлом фоне окна выльется в итоге "засветкой" всей картинки. Включение функции «BLC» может в подобных случаях улучшить работу автоматики камеры.

**Bonjour** – протокол сетевого обнаружения сервисов (служб), используемый в операционной системе Mac OS X, начиная с версии 10.2. Служба Bonjour предназначается для использования в доменных сетях и использует сведения (записи) в службе доменных имен (DNS) для обнаружения других компьютеров, равно как и иных сетевых устройств (например, серверов) в близком к вам сетевом окружении.

**CIDR (Classless Inter-Domain Routing / Классовая адресация)** (англ. *Classless Inter-Domain Routing*, англ. *CIDR*) – метод адресации, позволяющий гибко управлять пространством IP-адресов, не используя жесткую классовую адресацию. Использование этого метода позволяет экономно использовать ограниченный ресурс IP-адресов, поскольку возможно применение различных подсетей (подсетей) различным подсетям.

**CMOS-матрица** – это светочувствительный элемент, использующийся во многих цифровых камерах и представляющий собой крупную интегральную схему, состоящую из

сотен тысяч зарядов (пикселей), которые преобразуют световую энергию в электронные сигналы. Размер матрицы может составлять 1/4", 1/3", 1/2" или 2/3".

**CGI (Единый шлюзовый интерфейс)** – спецификация языка, определяющая взаимодействие web-сервера с другими CGI-программами. Например, HTML-страница, содержащая форму, может использовать CGI-программу для обработки данных из этой формы.

**CMOS / КМОП (Complementary Metal Oxide Semiconductor / Комплементарный металлооксидный полупроводник)** – это широко используемый тип полупроводника, который использует как отрицательную, так и положительную полуволны электрическую цепь. Поскольку только одна из этих типов цепей может быть включена в один и тот же момент времени, то микросхемы КМОПа потребляют меньше электроэнергии, чем микросхемы, использующие только один тип транзистора. Также датчики изображения КМОПа, в которых микросхемах содержат схемы обработки, однако это превышение невозможно использовать с ПЗС-датчиками, которые являются также более дорогими в производстве.

**DDNS (Dynamic Domain Name System / Динамическая технология, применяемая для назначения постоянного доменного имени устройству (компьютеру, сетевому накопителю) с динамическим IP-адресом.** Это может быть IP-адрес, полученный по DHCP или по IPCP в PPP-соединениях (например, при удаленной доступе через modem). Другие машины в Интернете могут устанавливать соединение с этой машиной по доменному имени.

**DHCP (Dynamic Host Configuration Protocol / Протокол динамической конфигурации узла)** – это сетевой протокол, позволяющий компьютерам автоматически получать IP-адрес и другие параметры, необходимые для работы в сети TCP/IP. Данный протокол работает между клиентами «клиент-сервер». Для автоматической конфигурации компьютер-клиент находит ближайшее сетевое устройство обращается к так называемому серверу DHCP и получает от него нужные параметры.

**DHCP-сервер** – это программа, которая назначает клиентам IP-адреса внутри заданного диапазона в определенный период времени. Данную функцию поддерживают практически все современные маршрутизаторы.

**Digital zoom (цифровое увеличение)** – это увеличение размера кадра не за счет оптики, а с помощью обрезания полученного с матрицы изображения. Камера ничего не удаляет, она просто вырезает нужную часть изображения и растягивает ее до нужного размера.

**Domain controller / Сервер доменных имен** – также домены могут быть использованы организацией, которые хотят централизованно управлять своими компьютерами (на которых установлены операционные системы Windows). Каждый пользователь в рамках домена получает учетную запись, которая обычно разрешает зарегистрироваться и

использовать любой компьютер в домене, хотя одновременно на компьютер могут быть наложены ограничения. Сервером доменных имен является сервер, который аутентифицирует пользователей в сети.

**Ethernet** – пакетная технология передачи данных преимущественно в локальных компьютерных сетях. Стандарты Ethernet определяют представление соединений и электрические сигналы на физическом уровне, формат кадров и правила обращения доступом к среде – на канальном уровне модели OSI.

**Factory default settings / Заводские установки по умолчанию** – это установки, которые изначально использованы для устройства, когда оно отгружается с завода в первый раз. Если возникнет необходимость переустановить устройство по заводским установкам по умолчанию, то эта функция применима для большинства устройств, и она полностью переустанавливает любые установки, которые были изменены пользователем.

**Firewall / Брандмауэр** – брандмауэр – это устройство, которое работает как барьер между сетями, например, между локальной сетью и интернетом. Брандмауэр гарантирует, что только зарегистрированным пользователям будет предоставлен доступ из одной сети в другую сеть. Брандмауэром может быть программа обработки, работающее на компьютере, или брандмауэром может быть автономное сетевое устройство.

**Focal length / Фокусное расстояние** – измеряемое в миллиметрах фокусное расстояние объектива камеры, определяющее ширину горизонтальной зоны обзора, которое в свою очередь измеряется в градусах. Фокусное расстояние может измеряться как расстояние от передней главной точки до переднего фокуса (для переднего фокусного расстояния) и как расстояние от задней главной точки до заднего фокуса (для заднего фокусного расстояния). При этом, под главными точками подразумеваются точки пересечения передней (задней) главной плоскости с оптической осью.

**Fps / Частота кадров** – количество кадров, которое видеосистема (компьютерная игра, телевидение, DVD-плеер, видеорегистратор, видеокамера) выдаёт в секунду.

**Frame interlace / Промежуточные кадры** – это кадр, который является полное видеоизображение. В формате 2:1 чересстрочно. Видеоизображение в интерфейсе RS-170 и в форматах Международного консультативного комитета по радиовещанию, кадр создается из двух отдельных областей пикселяй. При частоте полной развертки 262.5 или 312.5 на частоте 60 или 50 Гц для того, чтобы избежать искажений, каждый кадр, который отобразится на экране на частоте 30 или 25 Гц. В видеокамерах с прогрессивной разверткой каждый кадр сканируется построчно и не является промежуточным; большинство из них отображается на частоте 30 и 25 Гц.

**FTP (File Transfer Protocol / Протокол передачи файлов)** – это протокол приложения, который использует набор протоколов TCP / IP. Он используется, чтобы

обмениваются файлами между компьютерами/устройствами в сети. FTP позволяет подключаться к серверам FTP, просматривать содержимое каталогов и загружать файлы с сервера или на сервер. Протокол FTP относится к протоколам прикладного уровня для передачи данных использует транспортный протокол TCP. Команды передачи данных, в отличие от большинства других протоколов передаются по разным портам. Порт для отправки файлов открывается на стороне сервера, используется для передачи данных, порт 21 - для приема команд. Порт для приема данных клиентом определяется в диалоге согласия.

**Full-duplex / Полный дуплекс** – полный дуплекс характеризуется собой передачу данных одновременно в двух направлениях. В системах звукосвязи это можно описать, например, телефонными системами. Так же как и полный дуплекс, это обеспечивает двухстороннюю связь, но только в одном направлении за один раз.

**G.711** – стандарт для представления 8-битной компрессии ИКМ (ИКМ) сигнала с частотой дискретизации 8000 кадров/секунду. Таким образом, G.711 кодек создаёт поток 64 Кбит/с.

**Gain / Коэффициент усиления** – коэффициент усиления является коэффициентом усиления и экстента, в котором определенный усилитель усиливает силу сигнала. Коэффициенты усиления обычно выражают в единицах мощности. Децибел (дБ) является наиболее употребительным способом для измерения усиления усилителя.

**Gateway / Межсетевой шлюз** – межсетевым шлюзом является сеть, которая действует в качестве точки входа в сеть. Например, в корпоративной сети, сервер компьютера, действующий в качестве межсетевого шлюза, зачастую также действует и в качестве прокси-сервера или сервера сетевой защиты. Межсетевой шлюз часто связан как с маршрутизатором, который отвечает за направлять пакет данных, который приходит в межсетевой шлюз, или коммутатором, который предоставляет истинный маршрут в и из межсетевого шлюза для данного пакета.

**H.264** – это международный стандарт кодирования аудио и видео, (другое название 'MPEG-4 радиодиапазона AVC (Advanced Video Coding)'). Данный стандарт содержит ряд новых возможностей, которые значительно повысить эффективность сжатия видео по сравнению с более ранними стандартами (MPEG-1, MPEG-2 и MPEG-4), обеспечивая также более широкое применения в разнообразных сетевых средах. Используется в цифровом телевидении высокого разрешения (HDTV) и во многих других областях цифрового видео.

**HTTP (HyperText Transfer Protocol / Протокол передачи гипертекста)** – это набор правил для обмена файлами (текстовыми, графическими, звуковыми, видео- и другими мультимедийными файлами) в сети. Протокол HTTP является протоколом высшего уровня в

семействе протоколов TCP/IP. В данном протоколе любой пакет передается до получения подтверждения о его правильном приеме.

**HTTPS (Hypertext Transfer Protocol Secure / Защищённый гипертекст)** – расширение протокола HTTP, поддерживающее шифрование. Данные, передаваемые по протоколу HTTP, «упаковываются» в криптографический протокол SSL или TLS, тем самым обеспечивается защита этих данных. В отличие от протокола HTTP по умолчанию используется TCP-порт 443.

**Hub / Сетевой концентратор** - сетевой концентратор, используемый для подключения многочисленных устройств к сети. Сетевой концентратор не передает данные в устройства, подключенные к нему, тогда как коммутатор только передает данные в одно устройство, которое специально предназначено для него.

**ICMP (Internet Control Message Protocol / Сетевой протокол управляющих сообщений)** – сетевой протокол, входящий в состав семейства протоколов TCP/IP. В основном ICMP используется для передачи сообщений об ошибках и исключительных ситуациях, возникших при передаче данных, например, запроса о том, что услуга недоступна или хост или маршрутизатор не отвечают.

**IEEE 802.11 / Стандарт IEEE 802.11** – семейство стандартов для беспроводных локальных сетей. Стандарт 802.11 поддерживает передачу данных на скорости 1 или 2 Мбит/сек на полосе 2.4 ГГц. Стандарт 802.11a подает скорость передачи данных 11 Мбит/сек на полосе 2.4 ГГц, в то время как стандарт 802.11g позволяет задать скорость до 54 Мбит/сек. на полосе 2.4 ГГц.

**Interlaced video / Чересстрочная развертка** – это видеозапись со скоростью 50 изображений (называемых кадрами) в секунду, в которых каждые 2 последовательных поля (полукадра) заставляются в 1 кадр. Чересстрочная развертка была разработана много лет назад для телевидения и до сих пор широко применяется. Она дает хорошие результаты при просмотре движения в стандартном изображении, хотя всегда существует проблема проскальзывания изображения.

**Internet Explorer** – серия браузеров, разрабатываемая корпорацией Microsoft с 1995 года. Входит в комплект операционных систем семейства Windows. Является наиболее популярным веб-браузером.

**Ingress Protection (Ingress Protection)** – это стандарт защиты оборудования, который описывает способность защитить камеры видеонаблюдения. Первая цифра обозначает уровень защиты от попадания твёрдых частиц (например, цифра 6 обозначает полное исключение попадания частиц). Вторая цифра обозначает уровень защиты от попадания жидкостей

(например, цифра 6 обозначает безупречную работу камеры при воздействии массивных водяных потоков воды или временном обливании.)

**IP-камера** – цифровая видеокамера, особенностью которой является передача видеопотока в цифровом формате по сети Ethernet, использующей протокол IP.

**JPEG (Joint Photographic Experts Group / Стандарт Специальной группы экспертов в области фотографии)** – один из популярных графических форматов, применяемый для хранения фотоизображений и подобных им изображений. При создании изображения JPEG имеется возможность настройки используемого коэффициента сжатия. Так как при более низком коэффициенте сжатия (т.е. с более высоким качестве) увеличивается объем файла, существует выбор между качеством изображения и объемом файла.

**Kbit/s (Kilobits per second / Кбит/сек)** – мера измерения скорости потока данных, т.е. это скорость, на которой определенное количество битов проходит через точку за единицу времени.

**LAN (Local Area Network / Локальная вычислительная сеть)** – компьютерная сеть, покрывающая обычно относительно небольшую территорию или небольшую группу зданий (дом, офис, фирму, институт), то есть ограниченную физическую зону.

**Lux / Люкс** – единица измерения освещенности. Определяется как освещенность поверхности площадью 1 кв. см. единичным потоком люмен. Используется для обозначения чувствительности камер.

**MAC-адрес (Media Access Control address / Аппаратный адрес устройства)** – это уникальный идентификатор, присоединенный к сети устройства или, точнее, его интерфейс для подключения к сети.

**Mbit/s (Megabit per second / Мегабит/сек)** – это мера измерения скорости потока данных, т.е. это скорость, на которой биты проходят заданную точку. Этот параметр обычно используется для обозначать «скорость» сети. Локальная сеть должна работать на скорости 100 Mbit/сек.

**MJPEG (Motion JPEG / Движение JPEG)** – покадровый метод видеосжатия, основной особенностью которого является сжатие каждого отдельного кадра видеопотока с помощью алгоритма сжатия изображений JPEG. При сжатии методом MJPEG межкадровая разница не учитывается.

**MPEG-4** – международный стандарт, используемый преимущественно для сжатия цифровых изображений и видео. Стандарт MPEG-4 в основном используется для вещания (потоковое вещание), записи фильмов на компакт-диски, видеотелефонии (videotelephone) и широковещания, в которых активно используется сжатие цифровых видео и звука.

**Multicast / Групповая передача** – специальная форма широковещания, при которой копии пакетов направляются определённому подмножеству адресатов. Наряду с приложениями, устанавливающими связь между источником и конкретным получателем, существуют такие приложения, где требуется, чтобы источник послал информацию сразу группе получателей. При традиционной технологии IP-адресации требуется отдельно послать каждому получателю информацию о том, что ему нужно. Тогда информация передается много раз. Технология групповой адресации представляет собой обобщение IP-адресации, позволяющее направить одну копию пакета сразу всем получателям. Множество получателей определяется принадлежностью каждого из них к конкретной группе. Рассылку для конкретной группы получают только члены этой группы.

Технология IP Multicast предоставляет ряд существенных преимуществ по сравнению с традиционным подходом. Например, добавление новых пользователей не влечет за собой необходимое увеличение пропускной способности сети. Значительное сокращение нагрузки на посылающий сервер, который больше не обязан поддерживать множество двухсторонних соединений.

Для реализации групповой адресации в локальной сети необходимы: поддержка групповой адресации стеком протоколов TCP/IP, программируемая поддержка протокола IGMP для отправки запроса о присоединении к группе, получении группового трафика, поддержка групповой адресации сетевыми картами, приложениями, использующими групповую адресацию, например, видеоконференции. Протокол «мультicast» использует адреса с 224.0.0.0 до 239.255.255.255. Поддерживается как статическая, так и динамическая адресация. Примером статических адресов являются 224.0.0.1 – адрес группы, включающей в себя все узлы локальной сети, 224.0.0.2 – маршрутизаторы локальной сети. Диапазон адресов с 224.0.0.0 по 224.0.0.255 зарезервирован для использования протоколов маршрутизации и других низкоуровневых протоколов поддержки групповой адресации. Остальные адреса динамически назначаются приложениями. На сегодняшний день большинство маршрутизаторов поддерживает эту опцию (в меню обычно есть опция, разрешающая IGMP протокол использовать групповую адресацию).

**NTP (Network Time Protocol / Протокол синхронизации времени)** – сетевой протокол для синхронизации времени с использованием сетей. NTP использует для своей работы протокол UDP.

**NTSC (National Television System Committee / Стандарт NTSC)** – стандарт NTSC используется телевидением и видеостандартом в США. Стандарт NTSC доставляет 525 строк в кадре.

**ONVIF (Open Network Video Interface Forum)** – отраслевой стандарт, определяющий протоколы взаимодействия таких устройств, как IP-камеры, видеорегистраторы и системы

управления видео. Международный форум, создавший данный стандарт, основан компаниями Axis Communications, Bosch Security Systems и Sony в 2002 году с целью разработки и распространения открытого стандарта для систем сетевого видеонаблюдения.

**PAL (Phase Alternating Line / Телевизионный стандарт)** – телевизионный стандарт PAL является преобладающим телевизионным стандартом в Европе. Телевизионный стандарт PAL доставляет 625 строк в кадре на 25 к/сек.

**PoE (Power over Ethernet / Питание через Ethernet)** – технология, позволяющая передавать удалённому устройству вместе с данными электрическую энергию через стандартную витую пару в сети Ethernet.

**Port / Порт** – идентифицируемый номером сетевой ресурс, выделяемый приложению, выполняемому на некотором сетевом хосте, совместно с приложениями, выполняемыми на других сетевых хостах (взаимодействующими с другими приложениями на этом же хосте). В обычной клиент-серверной модели, сервер ожидает входящих данных или запроса на соединение («слушает порт»), либо передает данные или запрос на соединение на известный порт, открытый приложением на сервером.

**PPP (Протокол двухточечного соединения)** – протокол, позволяющий использовать интерфейс последовательной передачи для связи между двумя сетевыми устройствами. Например, подключение ПК к серверу посредством телефонной линии.

**PPPoE (Point-to-Point Protocol over Ethernet)** – протокол для подключения пользователей к Интернету через широкополосное соединение, такое как линия DSL, беспроводное устройство или кабельный модем. С помощью PPPoE широкополосного модема пользователи локальной сети могут получать доступ с индивидуальным адресом и подлинности к высокоскоростным сетям данных. Объединяя в себе и протокол PPP (Point-to-Point Protocol), протокол PPPoE обеспечивает эффективный способ создания отдельных соединений с удаленным сервером для каждого пользователя.

**Progressive scan / Прогрессивное сканирование** – это технология представления кадров в виде видеоизображения, при которой каждый кадр воспроизводится по одной линии в порядке возрастания размещения каждой шестнадцатую долю секунды. То есть сначала проявляются строки 1, затем 2, затем 3 и так далее. Таким образом, изображение не бьется на отдельные кадры. В этом случае полностью исчезает эффект мерцания, поэтому видео, снятые с помощью прогрессивного сканирования, получается более высоким.

**RJ45** – специализированный разъём, используемый в телекоммуникациях, имеет 8 контактов. Используется для создания ЛВС с использованием 4-парных кабелей витой пары.

**Router / Маршрутизатор** – это устройство, которое определяет точку ближайшей сети, в которую пакет данных должен быть направлен как в свой оконечный пункт назначения. Маршрутизатор создает и/или поддерживает базу маршрутизации, которая сохраняет информацию, как только она достигла определенных пунктов назначения. Иногда маршрутизатор включен в состав коммутатора.

**RTP (Real-Time Transport Protocol / Транспортный протокол в режиме реального времени)** – это протокол IP для передачи данных (например, аудио или видео) в режиме реального времени. Протокол RTP переносит в своём заголовке дополнительные данные для восстановления голоса или видеозображения в приемнике. В заголовке также передаются данные о типе кодирования информации (JPEG, MPEG и т. п.). В заголовке RTP, в частности, передаются временная метка и номер пакета. Эти параметры позволяют при минимальных задержках определить порядок и момент получения каждого пакета, а также интерполировать потерянные пакеты. В качестве низкоуровневого протокола транспортного уровня, как правило, используется протокол UDP.

**RTSP (Real Time Streaming Protocol / Протокол передачи потоков в режиме реального времени)** – это протокол управления, который служит основой для согласования транспортных протоколов, таких как RTP, многоадресной или одноадресной передачи и для согласования используемых устройств. RTSP можно рассматривать как пульт дистанционного управления потоками данных, подключенным к сервером мультимедиа. Серверы RTSP обычно используют RTP в качестве низкоуровневого протокола для передачи аудио- и видеоданных.

**SD (Secure Digital)** – формат карты флэш-памяти, разработанный для использования в основном в портативных устройствах. На сегодняшний день SD используется в цифровых устройствах, например: в фотоаппаратах, мобильных телефонах, КПК, коммуникаторах и смартфонах, GPS-навигаторах, игровых приставках и некоторых игровых приставках.

**Shutter speed / Диафрагма затвора** – это элемент матрицы, который позволяет регулировать время экспозиции для изменения электрического заряда. Эта деталь отвечает за длительность выдержки и количество света, попавшего на матрицу перед формированием изображения.

**SMTP (Simple Mail Transfer Protocol / Простой протокол передачи почты)** – протокол SMTP используется для отсылки и получения электронной почты. Однако поскольку он является «простым» по своей структуре, то он ограничен в своей возможности по вместимости сообщений на получающем конце, и он обычно используется с одним из двух других протоколов, POP3 или протоколом интерактивного доступа к электронной почте.

(протокол IMAP). Эти протоколы позволяют пользователю сохранять сообщения в почтовом ящике сервера и периодически загружать их из сервера.

**SSL/TSL (Secure Socket Layer / Transport Layer Security / Протокол защищенных сокетов / Протокол транспортного уровня)** – эти два протокола (протокол SSL предшествует протоколу TSL) являются криптографическими протоколами, которые обеспечивают безопасную связь в сети. В большинстве случаев протокол SSL используется через протокол HTTP, чтобы сформировать протокол защищённой передачи текста (протокол HTTPS) в качестве использованного, например, протокола для осуществления финансовых транзакций в электронном виде. Протокол SSL использует сертификаты открытого криптографического ключа, чтобы подтвердить личность сервера.

**Subnet mask / Маска подсети** – битовая маска, определяющая, какая часть IP-адреса узла сети относится к адресу сети, а какая – к адресу конкретного узла в этой сети. Например, узел с IP-адресом 192.168.0.99 под сетевым адресом 192.168.0.0/16 255.255.255.0 находится в сети 192.168.0.0.

**Switch / Коммутатор** – коммутатором называется сетевое устройство, которое соединяет сегменты сети вместе и выбирает маршрут для пересылки устройством данных к его ближайшему получателю. Слово коммутатор является более простым и более быстрым механизмом, чем сетевой маршрутизатор. Некоторые коммутаторы имеют функцию маршрутизатора.

**TCP (Transmission Control Protocol / Протокол управления передачей)** – один из основных сетевых протоколов Интернета, предназначенный для управления передачей данных в сетях и поддержки TCP/IP. TCP – это транспортный механизм, предоставляющий поток данных с предварительным подтверждением соединения, за счёт этого дающий уверенность в достоверности получаемых данных. TCP осуществляет повторный запрос данных в случае потери данных и поддерживает дублирование при получении двух копий одного пакета (см. также T/TCP).

**TTL (Time-to-Live)** – максимальный период времени или число итераций или переходов, за который (действие) (действие) может существовать до своего исчезновения. Значение TTL (в рассматриваемом как верхняя граница времени существования IP-дейтаграммы в сети). TTL устанавливается отправителем дейтаграммы и уменьшается каждым узлом (именно маршрутизатором) на пути его следования, в соответствии со временем ожидания в каждом устройстве или согласно протоколу обработки. Если поле TTL становится равным нулю до того, как дейтаграмма прибудет в пункт назначения, то такая дейтаграмма отбрасывается и отправителю отсылается ICMP-пакет с кодом 11 – «Превышение временного интервала».

**UDP (User Datagram Protocol / Протокол дейтаграмм пользователя)** – это протокол обмена данными с ограничениями на пересылаемые по сети, использующий протокол IP. Протокол UDP является альтернативой TCP. Преимущество протокола UDP состоит в том, что для него необязательна доставка всех данных и некоторые пакеты могут быть пропущены, если сеть перегружена. Это особенно удобно при передаче видеоматериалов в режиме реального времени, так как смысл повторно передавать устаревшую информацию, которая все равно будет отображена.

**UPnP (Universal Plug and Play)** – технология, позволяющая персональным компьютерам и интеллектуальным сетевым системам, таким как телевизоры, музыкальному оборудованию, развлекательным устройствам или интернет-шлюзам, находящимся между собой автоматически и работать совместно через единую сеть. Платформа UPnP строится на основе таких интернет-стандартов, как XML, SOAP и XML. Технология UPnP поддерживает сетевые инфраструктуры практически любого типа – как проводные, так и беспроводные. В их число, в частности, входят локальные сети Ethernet, беспроводные сети WiFi, сети на основе телефонных линий, оптических кабелей, кабелей для питания и пр. Поддержка UPnP реализована в операционных системах Windows, Mac OS X, Linux и т.д.

**URL (Uniform Resource Locator / Единный указатель ресурсов)** – это стандартизованный способ обозначения адреса ресурса в сети Интернет.

**WAP (Wireless Application Protocol / Беспроводной протокол передачи данных)** – протокол, созданный специально для беспроводных сетей, где нужно устанавливать связь портативных устройств с помощью Интернета. С помощью WAP пользователь мобильного устройства может загружать различные мобильные цифровые данные.

**Web-server (веб-сервер)** – сервер, принимающий HTTP-запросы от клиентов, обычно веб-браузеров, и выдающий им HTTP-ответы, обычно вместе с HTML-страницей, изображением, файлом медиа-протоколом или другими данными.

**Wi-Fi (Wireless Fidelity / Беспроводная точность)** – торговая марка промышленной ассоциации «Wi-Fi Alliance» для беспроводных сетей на базе стандарта IEEE 802.11. Любое оборудование, соответствующее стандарту IEEE 802.11, может быть признано в Wi-Fi Alliance для получения соответствующего сертификата и права использования логотипа Wi-Fi.

**W-LAN / LAN (беспроводная LAN)** – это беспроводная локальная сеть, использующая в качестве носителя радиоволны: беспроводное подключение к сети конечного пользователя. Для основной сетевой структуры обычно используется кабельное соединение.

**WPS (Wi-Fi Protected Setup)** – стандарт, предназначенный для полуавтоматического создания [беспроводной домашней сети](#). Протокол призван оказать помощь пользователям, которые не обладают широкими знаниями о безопасности в беспроводных сетях и как следствие, имеют сложности при осуществлении настроек. WPS автоматически выбирает имя сети и задает шифрование, для защиты от несанкционированного доступа в сеть при этом нет необходимости вручную задавать все параметры.

**Алгоритм сжатия видео** – это методика уменьшения размера файла цифровой видеозаписи посредством удаления графических элементов, которые воспринимаемы человеческим глазом.

**Вариофокальный объектив** – объектив, позволяющий использовать различные фокусные расстояния в противоположность объективу с фиксированным фокусным расстоянием, который использует лишь одно фокусное расстояние.

**Витая пара** – вид кабеля связи, состоящий из одной или нескольких пар изолированных проводников, скрученных между собой и покрытых пластиковой оболочкой. Свивание проводников производится с целью повышения степени связи между собой проводников одной пары (электромагнитное взаимодействие в основном влияет на оба провода пары) и последующего уменьшения электромагнитного помех от внешних источников, а также взаимных наводок при передаче дифференциальных сигналов.

**Выдержка** – интервал времени, в течение которого свет воздействует на участок светочувствительного материала и передаёт информацию матрицы для сообщения ему определённой экспозиции.

**Детектор движения** – аппаратный или программный модуль, основной задачей которого является обнаружение объектов находящихся в поле зрения камеры объективов.

**Детектор саботажа** – это программный модуль, который позволяет обнаруживать такие ситуации, как: размыкание, перекрытие или засвечивание изображения, отворот камеры, частичная потеря изображения. Принцип действия основан на анализе в режиме реального времени изменения контраста локальных областей кадров из видеопотока, получаемого с помощью детектора. Детектор саботажа автоматически выбирает области кадра, в которых необходимо оценивать изменение контрастности во времени и, если изменение контрастности в этих областях превышает некоторый относительный порог, принимает решение о потере «полезного» видеосигнала.

**Диафрагма** (от греч. *diáphragma* – перегородка) – это отверстие в объективе камеры, которое регулирует количество света, попадающего на матрицу. Изменение размера диафрагмы позволяет контролировать целый ряд показателей, важных для получения качественного изображения.

**Доменное имя** – это определенная буквенная последовательность, обозначающая имя сайта или используемая в именах электронных почтовых ящиков. Доменные имена дают возможность адресации интернет-узлов и расположенных на них ресурсов (веб-сайтов, серверов электронной почты, других служб) в удобной для человека форме.

**ИК-подсветка (ИК-проектор)** – устройство, обеспечивающее подсветку объекта наблюдения с излучением в инфракрасном диапазоне.

**Камера «день/ночь»** – это видеокамера, предназначенная для работы круглосуточно в разных условиях освещенности. В условиях яркой освещенности изображение цветное. В темное время суток, когда яркий свет пропадает, начинается преобразование изображение становится черно-белое, в результате чего повышается контрастность изображения.

**Кодек** – в системах связи кодек это обычно кодер/декодер. Кодеки используются в интегрированных цепях или микросхемах для преобразования аналоговых налоговых видео- и аудиосигналов в цифровой формат для последующей передачи. Кодек также преобразует принимаемые цифровые сигналы в аналоговый формат. В кодеке одна микросхема используется для преобразования аналогового сигнала в цифровой и цифрового сигнала в аналоговый. Термин «Кодек» также может относиться к компрессии/декомпрессии, и в этом случае он обычно означает алгоритм или компьютерную программу для уменьшения объема файлов и программ.

**Нормально замкнутые контакты** – такая конструкция датчика, которая в пассивном состоянии имеет замкнутые контакты, а в активном – разомкнутые.

**Нормально разомкнутые контакты** – такая конструкция датчика, которая в пассивном состоянии имеет разомкнутые контакты, а в активном – замкнутые.

**Объектив** – это часть системы видеонаблюдения, предназначенная для фокусировки проекции на матрице видеокамеры.

**Отношение сигнал/шум** – численно определяет содержание паразитных шумов в сигнале. Измеряется в децибелах (дБ). Чем больше значение отношения сигнал/шум для видеосигнала, тем лучше качество изображения и меньше искажений имеет изображение.

**Пиксель** – одна из множества точек, составляющих цифровое изображение. Цвет и яркость каждого пикселя составляет крошечную область изображения.

**Прокси-сервер (Proxy – представитель, уполномоченный)** – служба в интернете, позволяющая клиентам выполнять косвенные запросы к другим серверам. Сначала клиент подключается к прокси-серверу и запрашивает какой-либо ресурс, расположенный на другом сервере. Затем прокси-сервер либо подключается к указанному серверу и получает ресурс у него, либо возвращает ресурс из собственного

кэша. Прокси-сервер позволяет защищать клиентский компьютер от некоторых сетевых атак и помогает сохранять анонимность клиента.

**Протокол** – стандарт, определяющий поведение функций при передаче данных. Формализованные правила, определяющие последовательность и формат сообщений, которыми обмениваются сетевые компоненты находящиеся на одном уровне, но в разных узлах.

**Разрешение изображения** – это количество пикселей (точек) на единицу площади изображения. Измеряется в мегапикселях или отображаемых виртуальных величин – высоты и ширины изображения. Высота и ширина также в данном случае измеряются пикселях.

**Ручная диафрагма** – противоположность автоматической диафрагмы, т.е. настройка диафрагмы камеры должна выполняться вручную для регулировки количества света, достигающего чувствительного элемента.

**Светосила объектива** – это характеристика, показывающая, какое количество света способен пропускать данный объектив. Чем больше светильный диаметр открытой диафрагмы (или, соответственно, чем меньше диаметр), тем большее количество света может попасть сквозь объектив на фоторецепторную плоскость и тем выше светосила объектива.

**Симплекс** – при симплексной системе сетевой кабель или канал связи может использоваться для передачи информации только в одном направлении.

**Уличная видеокамера** – видеокамера видеонаблюдения, которая обладает всеми необходимыми характеристиками для работы в внешней среде для работы на улице.

**Цветная видеокамера** – это камера, которая дает цветное изображение. По определению матрицы цветные камеры черно-белые, а для получения цветного изображения возле каждой ячейки матрицы ставят цветные фильтры. Первый фильтр привносит красную составляющую цвета, второй зеленую, а третий синюю. Таким образом, три ячейки становятся одновременно в цветовом формате RGB. Следовательно, вместо трех пикселей на результате съемки изображении мы получаем только один.

**Электромеханический ИК-фильтр** – представляет собой устройство, которое способно включать и выключать инфракрасный диапазон при помощи инфракрасного ИК-фильтра, а также в том случае ИК-фильтр убирается электромеханически, таким образом, делая его полным весь спектр светоизлучения.