

2017



АВТОНОМНЫЙ КОНТРОЛЛЕР ST-SC010

Инструкция по установке

Содержание

СОДЕРЖАНИЕ	2
ВВЕДЕНИЕ	3
ОБЩЕЕ ОПИСАНИЕ	3
ФУНКЦИОНАЛЬНЫЕ ПАРАМЕТРЫ	3
ТЕХНИЧЕСКИЕ ХАРАКТЕРИСТИКИ	3
КОМПЛЕКТ	3
УСТАНОВКА	4
ПОДКЛЮЧЕНИЕ	4
НАЗНАЧЕНИЕ КОНТАКТОВ	4
ИСПОЛЬЗОВАНИЕ РЕЛЕЙНОГО ВЫХОДА С СУХИМИ КОНТАКТАМИ	4
СХЕМА ПОДКЛЮЧЕНИЯ С ИСПОЛЬЗОВАНИЕМ НОРМАЛЬНО-ОТКРЫТОГО ЗАМКА	5
СХЕМА ПОДКЛЮЧЕНИЯ С ИСПОЛЬЗОВАНИЕМ НОРМАЛЬНО-ЗАКРЫТОГО ЗАМКА	5
КОПИРОВАНИЕ ПОЛЬЗОВАТЕЛЕЙ	6
СВЕТОВАЯ И ЗВУКОВАЯ ИНДИКАЦИЯ	6
ПРОГРАММИРОВАНИЕ	6
СБРОС НАСТРОЕК	6
ВХОД В РЕЖИМ ПРОГРАММИРОВАНИЯ	7
ПРОГРАММИРОВАНИЕ ПОЛЬЗОВАТЕЛЕЙ С ПОМОЩЬЮ ИК ПУЛЬТА	7
ПРОГРАММИРОВАНИЕ ПОЛЬЗОВАТЕЛЕЙ С ПОМОЩЬЮ МАСТЕР-КАРТ	8
ПРОГРАММИРОВАНИЕ РЕЖИМА РАБОТЫ РЕЛЕ УПРАВЛЕНИЯ ЗАМКОВ	9
ПРОГРАММИРОВАНИЕ РЕЖИМА ИДЕНТИФИКАЦИИ	9
ПРОГРАММИРОВАНИЕ РАБОТЫ ИНДИКАЦИИ	9
КОПИРОВАНИЕ ДАННЫХ ПОЛЬЗОВАТЕЛЕЙ	9
ПРОГРАММИРОВАНИЕ РАБОТЫ В РЕЖИМЕ БЛОКИРОВКИ	10
ИСПОЛЬЗОВАНИЕ	10

ST-SC010

Введение

Общее описание

Автономный контроллер ST-SC010 предназначен для построения автономной системы контроля доступа с управлением одной точкой доступа. Использование автономного контроллера с внешним считывателем позволяет реализовать более безопасное решение автономного контроля доступа в помещение, когда управляющий замком контроллер монтируется в защищаемом помещении.

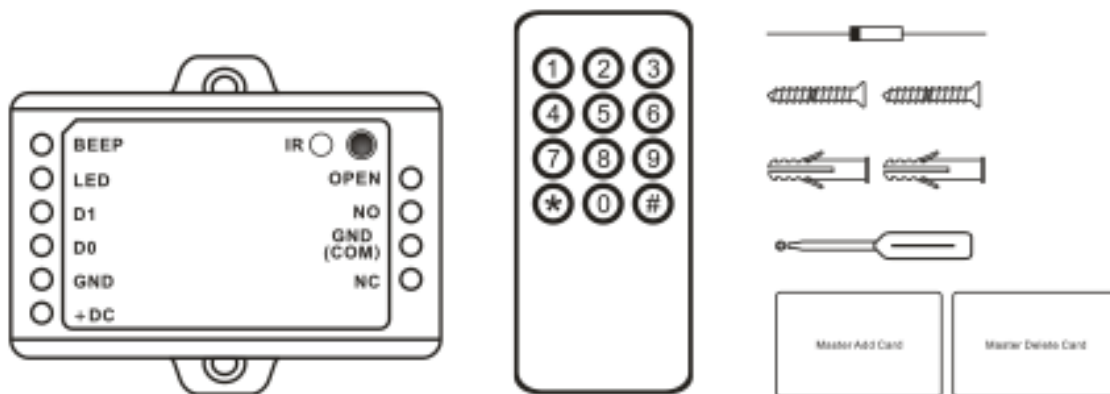
Функциональные параметры

- Программирование с помощью ИК пульта или с помощью мастер-карт
- 500 пользователей
- Режимы идентификации: КАРТА, КОД, КАРТА И КОД
- Режим блокировки доступа с помощью блокирующих карт
- Поддержка считывателей Wiegand 26 и Wiegand 34
- Поддержка считывателей с клавиатурой с выходным форматом данных 8 бит
- Программируемое время реле замка
- Выходное реле может иметь либо сухие контакты, либо коммутировать питающее напряжение
- Импульсный или триггерный режим работы реле замка
- Групповая регистрация крат
- Копирование пользователей с одного контроллера в память другого
- Низкое потребление - 20 мА
- Встроенный зуммер
- Двухцветный светодиод состояния (зеленый, красный)

Технические характеристики

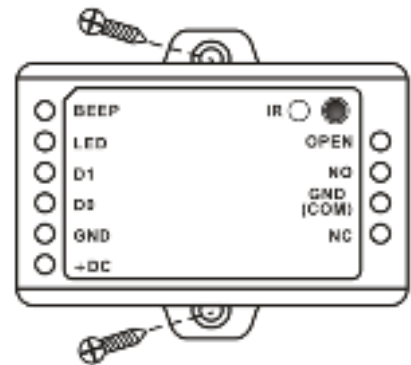
Количество пользователей:	500
Время срабатывания реле замка:	1 – 99 с
Реле замка:	до 2А, 12 В (DC)
Входы:	1 вход для кнопки выхода
Вигнад вход:	Виганд 26, Виганд 34
Питание:	12 В (DC) $\pm 20\%$
Потребляемый ток:	не более 20 мА
Рабочая температура:	-40 - +60°C
Влажность:	10% - 90%
Размеры:	65x54x19 мм
Вес:	40 г

Комплект



Установка

- 1 Просверлите 2 отверстия в месте установки под крепеж
- 2 Используя шурупы, закрепите контроллер на стене
- 3 Подключите кабель



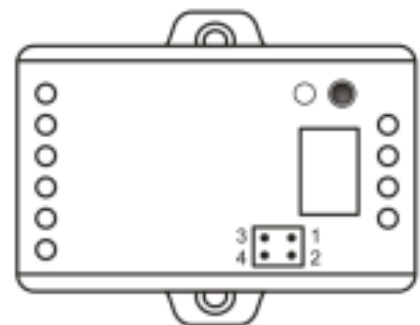
Подключение

Назначение контактов

Название	Назначение
BEEP	Зуммер считывателя
LED	СИД индикатор считывателя
D0	D0 - Виганд вход считывателя
D1	D1 - Виганд вход считывателя
GND	Земля
+DC	12 В(DC)
OPEN	Кнопка выхода
NO	НР релейный выход
COM	Общий контакт реле (или “-“ источника питания)
NC	НЗ релейный выход

Использование релейного выхода с сухими контактами

По умолчанию устройство поставляется с коммутацией входного напряжения питания релейным выходом управления замком. В этом режиме напряжение питания замка должно совпадать с напряжением питания контроллера, т.е. должно быть 12 В (DC). Если требуется использование релейного выхода с сухими контактами, то откройте корпус контроллера, удалите перемычки, соединяющие контакты 1 и 2, 3 и 4, соедините одной из перемычек контакты 1 и 3.



ST-SC010

Схема подключения с использованием нормально-открытого замка

Контроллер имеет и нормально-замкнутый, и нормально-разомкнутый контакты для управления электрозамком. Используйте НЗ (NC) контакт для управления замком, который должен закрываться при подаче питания и открываться при отключении питания.

При подключении замка обязательно использование защитного диода типа FR107 или 1N4004, см. схему ниже.

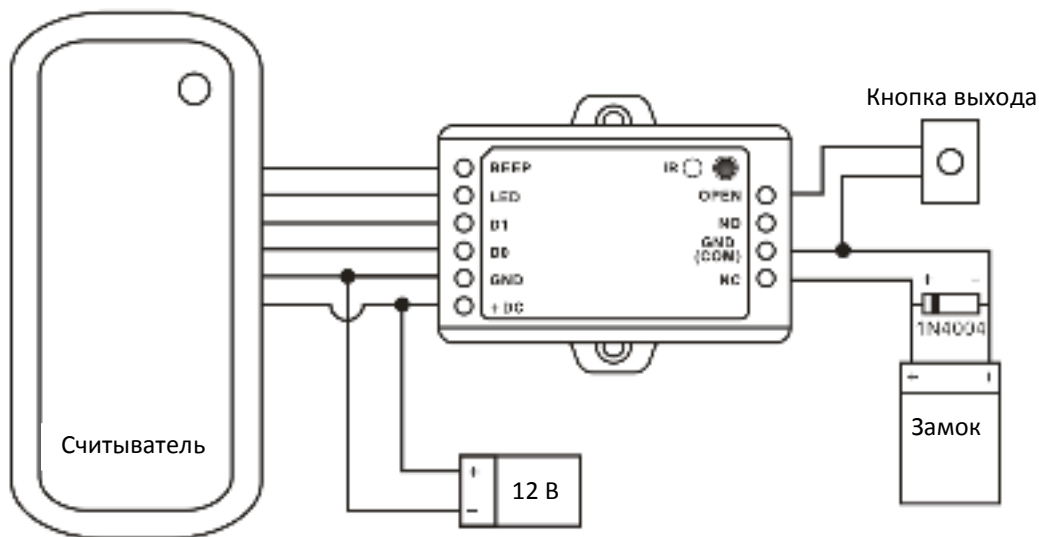
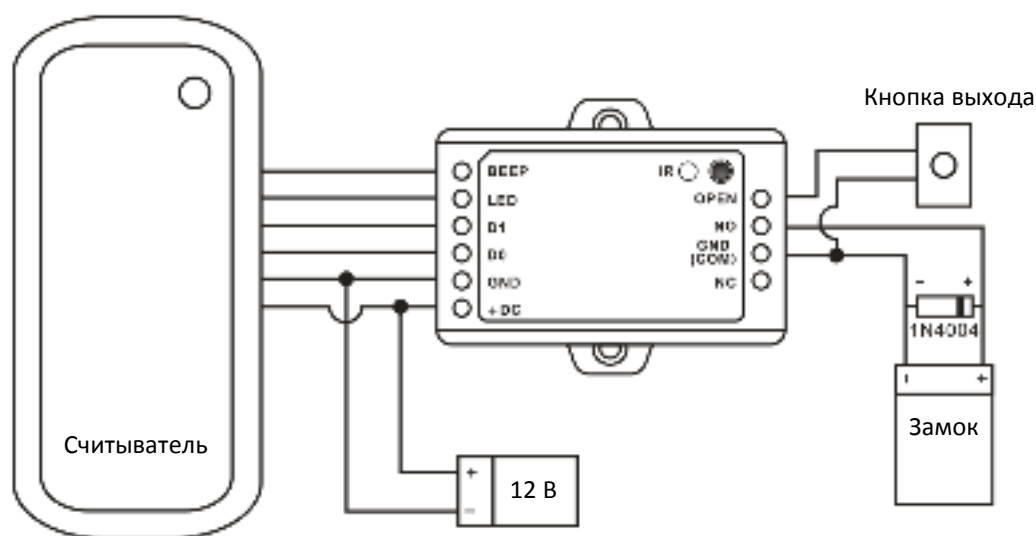


Схема подключения с использованием нормально-закрытого замка

Используйте НР (NO) контакт для управления замком, который должен открываться при подаче питания и закрываться при отключении питания.

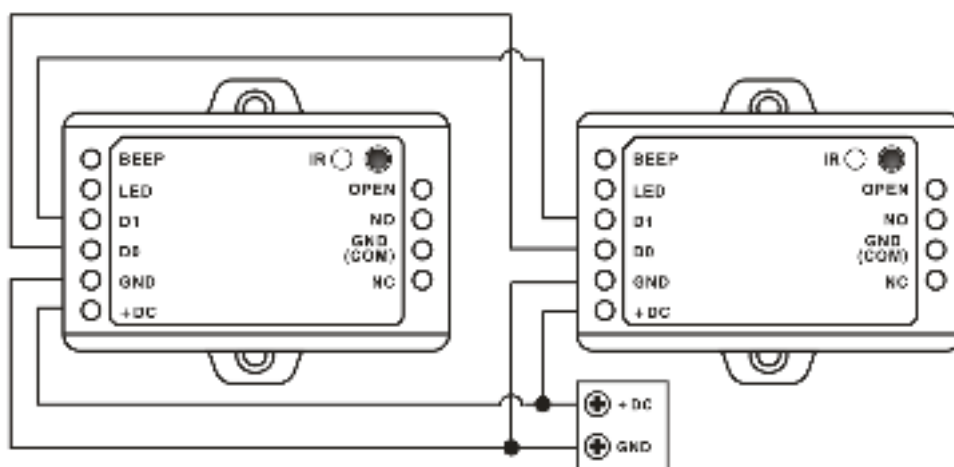
При подключении замка обязательно использование защитного диода типа FR107 или 1N4004, см. схему ниже.



ST-SC010

Копирование пользователей

Автономные контроллеры ST-SC010 поддерживают копирование данных пользователей. Поддерживается одновременное копирование с одного контроллера на 10 других. Для копирования данных пользователей сделайте подключение, как показано ниже.



Световая и звуковая индикация

Режим	Красный	Зеленый	Зуммер
Дежурный режим	Горит	-	-
Срабатывание реле замка	-	Горит	Короткий сигнал
Вход в программирование	Мигает	-	-
Программирование данных	Горит	Горит	-
Успешная операция	-	-	Длинный сигнал
Неверная операция	-	-	3 коротких сигнала
Выход из программирования	Мигает	-	Короткий сигнал

Программирование

Сброс настроек

Для сброса настроек выполните следующие действия:

1. Отключите питание устройства.
2. Нажмите и удерживайте кнопку выхода.
3. Подайте питание на устройство, прозвучит двукратный звуковой сигнал и СИД индикатор загорится желтым светом.
4. Отпустите кнопку выхода, если требуется добавить мастер-карты. Если мастер карты не требуются, то удерживайте кнопку в течение 10 секунд.
5. Считайте последовательно две карты. Первая считанная карта будет мастер-картой добавления, вторая будет мастер-картой удаления. После программирования мастер-карт считыватель перейдет в дежурный режим.

Примечание: Функция сброса настроек не удаляет из контроллера информацию о пользователях.

Вход в режим программирования

Для программирования контроллера используется ИК-пульт, идущий в комплекте с устройством.

Вход в режим программирования	* [Мастер-код] # По умолчанию мастер-код – 123456
Выход из режима программирования	*
Смена мастер-кода	0 [Новый код] # [Новый код] # Мастер-код длиной 6 знаков может быть любым.

Программирование пользователей с помощью ИК пульта

Добавление пользователей с КАРТОЙ	
Добавить пользователя с КАРТОЙ Метод 1 – ввод считыванием карты с автоназначением ПИНа.	1 [Считать карту] [Считать карту] ... # Пользователи могут добавляться последовательно без выхода из режима программирования.
Добавить пользователя с КАРТОЙ Метод 2 – ввод считыванием карты с указанием ПИНа	1 [ПИН] # [Считать карту] # Доступные ПИНЫ: 1-500
Добавить пользователя с КАРТОЙ Метод 3 – ввод по номеру карты с автоназначением ПИНа	1 [Номер карты] # [Номер карты] # ... # Пользователи могут добавляться последовательно без выхода из режима программирования. Номер карты может быть 8 знаков в представлении сайт-код + код карты (например, 100,01111) или 10 знаков в представлении полный код (например, 0006554711).
Добавить пользователя с КАРТОЙ Метод 4 – ввод по номеру карты с указанием ПИНа	1 [ПИН] # [Номер карты] # Доступные ПИНЫ: 1-500. Номер карты может быть 8 знаков в представлении сайт-код + код карты (например, 100,01111) или 10 знаков в представлении полный код (например, 0006554711).
Добавить пользователя с КАРТОЙ Метод 5 – ввод блоком	1 [ПИН] # [Количество карт] # [Номер первой карты] # Может использоваться для идущих последовательно номеров карт. Количество карт от 1 до 500. Номер карты может быть 8 знаков в представлении сайт-код + код карты (например, 100,01111) или 10 знаков в представлении полный код (например, 0006554711).
Добавление пользователей с КОДОМ	
Добавить пользователя с КОДОМ Метод 1 – ввод кода с автоназначением ПИНа.	1 [КОД] # Код может быть длиной от 4 до 6 знаков и принимать значения от 0000 до 999999 за исключением 8888, это значение зарезервировано.
Добавить пользователя с КОДОМ Метод 2 – ввод кода с указанием ПИНа.	1 [ПИН] # [КОД] # Доступные ПИНЫ: 1-500. Код может быть длиной от 4 до 6 знаков и принимать значения от 0000 до 999999 за исключением 8888, это значение зарезервировано.

Изменение КОДА	
Примечание: Изменение кода осуществляется без входа в режим программирования. Для входа в режим изменения кода требуется нажать кнопку * ИК пульта, коды и команды вводятся с подключенного к контроллеру считывателя с клавиатурой. При использовании режима Карта и Код по умолчанию при программировании пользователя с картой к ней привязывается код 8888.	
Изменение КОДА Метод 1 – изменение кода со считыванием карты.	* [Считать карту] [Старый КОД] [#] [Новый КОД] [#] [Новый КОД] Код может быть длиной от 4 до 6 знаков и принимать значения от 0000 до 999999. # - кнопка Ввод клавиатуры
Изменение КОДА Метод 2 – изменение кода с указанием ПИНа.	* [ПИН] [#] [Старый КОД] [#] [Новый КОД] [#] [Новый КОД] Код может быть длиной от 4 до 6 знаков и принимать значения от 0000 до 999999. # - кнопка Ввод клавиатуры
Удаление пользователей	
Удалить пользователя с помощью карты	2 [Считать карту] [Считать карту] ... # Пользователи могут удаляться последовательно без выхода из режима программирования.
Удалить пользователя по ПИНу	2 [ПИН] [#] [ПИН] [#] ... #
Удалить пользователя по номеру карты	2 [Номер карты] [#] [Номер карты] [#] ... #
Удалить пользователя по коду	2 [Код] [#] [Код] [#] ... #
Удалить Всех пользователей <i>(использовать с осторожностью)</i>	2 [Мастер-код] [#] При удалении всех пользователей настройки работы считывателя сохраняются.

Программирование пользователей с помощью мастер-карт

Программирование пользователей с помощью мастер-карт	
Примечание: Пользователи могут добавляться или удаляться последовательно без выхода из режима программирования. Программирование с помощью мастер-карт не требует входа в режим программирования с помощью ИК-пульта. В комплекте с контроллером поставляются мастер-карты формата EM, при использовании считывателей других форматов необходимо будет запрограммировать новые мастер-карты в режиме сброса настроек.	
Добавить пользователя с КАРТОЙ с помощью мастер-карты добавления	Мастер-карта добавления [Считать карту] [Считать карту] ... [Мастер-карта добавления]
Добавить пользователя с КОДОМ с помощью мастер-карты добавления	Мастер-карта добавления [Код] [#] [Код] [#] ... [Мастер-карта добавления] # - кнопка Ввод клавиатуры

Удалить пользователя с КАРТОЙ с помощью мастер-карты удаления	Мастер-карта удаления Считать карту Считать карту ...Мастер-карта удаления
Удалить пользователя с КОДОМ с помощью мастер-карты удаления	Мастер-карта удаления Код # Код # ... Мастер-карта удаления # - кнопка Ввод клавиатуры

Программирование режима работы реле управления замком

Импульсный режим с программируемым временем импульса	3 1 ~ 99 # Время разблокировки замка задается от 1 до 99 секунд, по умолчанию запрограммировано 5 секунд.
Триггерный режим	3 0 #

Программирование режима идентификации

Примечание: При использовании правила N лиц интервал идентификации не должен превышать 5 секунд, при превышении всю последовательность идентификации надо выполнить сначала.	
Только карта	4 0 #
Карта плюс Код	4 1 #
Карта или Код	4 2 # Режим по умолчанию
Правило N лиц	43 (2 – 9) # Значение 2 – 9 задает количество пользователей, которое требуется идентифицировать для открытия двери.

Программирование работы индикации

Работа встроенного СИД	7 4 # выключить индикацию
	7 5 # включить индикацию (режим по умолчанию)
Работа встроенного зуммера	7 0 # выключить звук
	7 1 # включить звук (режим по умолчанию)

Копирование данных пользователей

Примечание: Команда копирования должна выполняться только на главном контроллере. Мастер-код на главном и дополнительных контроллерах должен совпадать. При наличии пользователей в памяти дополнительных контроллеров они будут перезаписаны новыми данными.	
Активация копирования	9 6 # Копирование занимает порядка 3 минут, после завершения копирования будет мигать зеленый СИД.

Программирование работы в режиме блокировки

Примечание: Режим блокировки, это когда доступ в помещение блокируется для всех обычных пользователей после считывания карты блокировки, при повторном считывании карты блокировки режим блокировки отключается и обычным пользователям разрешается доступ по картам или кодам. Отключение питания контроллера не приводит к отмене режима блокировки. Сброс настроек контроллера удаляет все карты блокировки. Поддерживается до 3 карт блокировки.

Добавление карты блокировки	9 7 # Считать карту 1 9 7 # Считать карту 2 9 7 # Считать карту 3 Для выхода из режима добавления нажмите *
Удаление карты блокировки	9 7 # 1 - 3 #
Удаление всех карт блокировки	9 7 # 0 #

Использование

<i>Для разблокировки замка</i>	
Пользователи по КАРТЕ	Считать карту
Пользователи по КОДУ	Введите КОД затем нажмите # # - кнопка Ввод клавиатуры
Пользователи по КАРТЕ И КОДУ	Считать карту затем введите КОД # # - кнопка Ввод клавиатуры