

# **Руководство по подключению**

## **IP-камеры B2710DMR**

## Оглавление

<b>ГЛАВА 1. МЕРЫ ПРЕДОСТОРОЖНОСТИ .....</b>	<b>2</b>
<b>ГЛАВА 2. ОБЩИЕ СВЕДЕНИЯ .....</b>	<b>4</b>
2.1. Особенности IP-видеокамеры BEWARD B2710DMR .....	5
2.2. Основные характеристики .....	5
2.3. Комплект поставки .....	6
<b>ГЛАВА 3. РАЗМЕРЫ И ОСНОВНЫЕ ЭЛЕМЕНТЫ УСТРОЙСТВА.....</b>	<b>7</b>
3.1. Размеры IP-камеры B2710DMR .....	7
3.2. Основные элементы.....	7
<b>ГЛАВА 4. УСТАНОВКА И ПОДКЛЮЧЕНИЕ IP-КАМЕРЫ.....</b>	<b>10</b>
4.1. Общие сведения о подключении IP-камеры B2710DMR к сети .....	10
4.2. Рекомендации по установке .....	11
4.3. Монтаж IP-камеры.....	13
4.4. Установка / извлечение карты памяти .....	17
4.5. Проводное подключение камеры к сети.....	17
<b>ГЛАВА 5. НАСТРОЙКА ПРОВОДНОГО СОЕДИНЕНИЯ .....</b>	<b>19</b>
5.1. Определение параметров проводного соединения с локальной сетью .....	19
5.1.1. Определение параметров сети с помощью IP-адреса .....	23
5.2. Изменение параметров локальной сети с помощью подключения к IP-камере .....	26
5.3. Получение доступа к IP-камере с помощью браузера INTERNET EXPLORER.....	30
5.4. Получение доступа к веб-интерфейсу камеры .....	30
5.5. Изменение настроек подключения IP-камеры через веб-интерфейс .....	35
5.6. Возврат настроек подключения IP-камеры в первоначальные значения .....	37
5.7. Проверка правильности настроек подключения IP-камеры к локальной сети .....	40
<b>ГЛАВА 6. ПОДКЛЮЧЕНИЕ IP-КАМЕРЫ К СЕТИ ИНТЕРНЕТ.....</b>	<b>42</b>
6.1. Общие сведения о подключении IP-камеры к сети Интернет .....	42
6.2. Подключение при статическом внешнем IP-адресе или PPPoE-соединении .....	43
6.2.1. Использование статического IP-адреса .....	43
6.2.2. Использование PPPoE-соединения .....	44
6.3. Подключение через сеть Интернет к IP-камерам, находящимся в локальной сети .....	46
6.3.1. Настройка ручной переадресации портов маршрутизатора .....	47
<b>ПРИЛОЖЕНИЯ .....</b>	<b>52</b>
Приложение А. Инструкция по установке .....	52
Приложение Б. Гарантийный талон .....	53
Приложение С. Права и обязанности .....	56
Приложение Д. Составляемое с оборудование .....	58
Приложение Е. Гарантийный .....	59

## Глава 1. Меры предосторожности

**Перед использованием устройства необходимо помнить нижеследующее.**

Данный продукт удовлетворяет всем требованиям безопасности. Однако любой электроприбор, в случае неправильного использования может выйти из строя, пожар, что в свою очередь, может повлечь за собой серьезные последствия. **Во избежание несчастных случаев обязательно изучите инструкцию.**

### ВНИМАНИЕ!

Используйте при эксплуатации только совместимые устройства. Использование устройств, не одобренных производителем, недопустимо.

### Соблюдайте инструкцию по эксплуатации!

Избегайте длительного использования камеры хранения камеры в неблагоприятных условиях:

- При слишком высоких или низких температурах (допустимая температура устройств от -45 до +50 °C).
- Избегайте попадания прямых солнечных лучей в течение длительного времени, а также нахождения поблизости от тепловых и обогревательных приборов.
- Избегайте близости с водой или источниками влажности.
- Избегайте близости с устройствами, обладающими большим электромагнитным эффектом.
- Недопустима установка камеры в зоне сильной вибрацией.
- Недопустима эксплуатация камеры при температуре ниже -10 °C.

### ВНИМАНИЕ!

В случае неисправности устройства свяжитесь с сервисным центром ООО «НПП «Бевард».

### В случае неисправности работы камеры:

- Проверьте наличие пыли или необычного запаха.
- Протрите камеру или других инородных объектов внутрь.

При падении камеры или повреждении корпуса:

### В этом случае следующие действия:

- Отключите камеру от источника питания и отсоедините все остальные провода.
- Свяжитесь с сервисным центром ООО «НПП «Бевард». Контактные данные Вы можете найти на сайте <http://www.beward.ru/>.

### Транспортировка

При транспортировке положите камеру в упаковку производителя и уложите её в коробку другой материал соответствующего качества и ударопрочности.



### Вентиляция

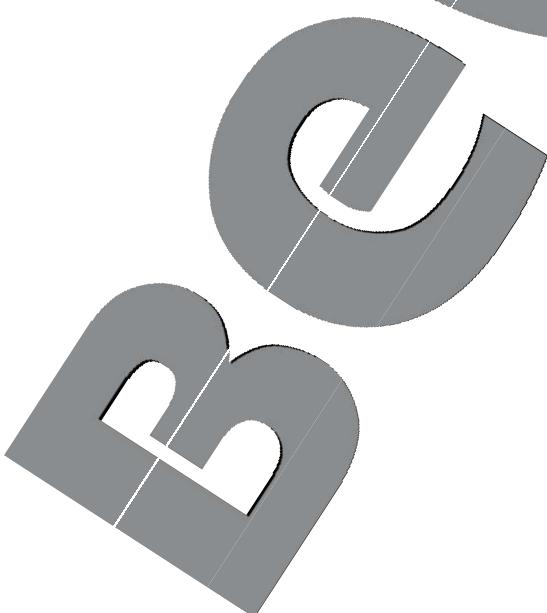
Во избежание перегрева, ни в коем случае не блокируйте циркуляцию воздуха вокруг камеры.



### Чистка

Используйте мягкую сухую ткань для промывки камеры снаружи и внутри. Для трудновыводимых пятен используйте небольшое количество очищающего средства, после чего насухо вытрите поверхность.

Не используйте летучие растворители, такие как спиртосодержащие средства или бензин, так как они могут повредить корпус камеры.



## Глава 2. Общие сведения

BEWARD B2710DMR – это купольная, защищенная от воздействия среды IP-видеокамера антивандального исполнения, разработанная для профессиональных систем профессионального видеонаблюдения. Видеокамера B2710DMR использует высокочувствительный КМОП-сенсор с разрешением 2 мегапикселя и прогрессивным сканированием. Такие технологии, как режим «День/Ночь», расширенный температурный диапазон с цифровой обработкой сигнала (DWDR), система динамического давления (DNR), а также электромеханический ИК-фильтр и ИК-подсветка, характеризуют данную камеру, позволяя ей соответствовать высоким требованиям передъявляемым современным системам видеонаблюдения.

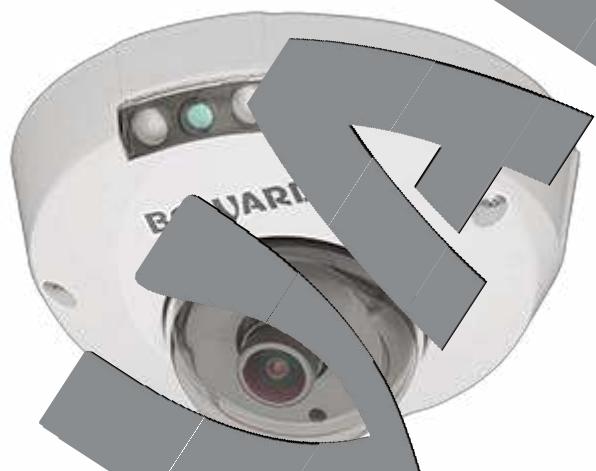


Рис. 2.1

IP-камера BEWARD B2710DMR позволяет просматривать видео в реальном времени через стандартный веб-браузер.

Камера способна выдавать изображение в форматах сжатия H.264 и MJPEG. Формат H.264 идеально подходит для условий ограниченной полосы пропускания. При его использовании достигается наименьший трафик и хорошее качество изображения. Формат MJPEG предоставляет лучшее качество просмотра видеоизображения в наилучшем качестве, но требует большего объема рабочей памяти и места на жестком диске (для записи).

Камера подключается к сети при помощи проводного интерфейса 10BASE-T/100BASE-TX и имеет поддержку PoE.

Поддержка карт памяти типа MicroSD, позволяет сделать систему видеонаблюдения более надежной: важная информация не пропадет при потере соединения, в полном объеме она сохранена на карте памяти. В дальнейшем, ее можно будет восстановить непосредственно с карты, так и удаленно после устранения технических неполадок.

## 2.1. Особенности IP-видеокамеры BEWARD B2710DMR

- Высококачественный КМОП-сенсор с прогрессивным сканированием
- До 25 кадров в секунду при разрешении 1920x1080 пикселей
- ИК-подсветка с дальностью работы до 8 метров
- Поддержка карт памяти типа MicroSD/SDHC
- Профессиональное программное обеспечение в комплекте
- Одновременное кодирование двух потоков в форматах H.264 и MJPEG
- Режим «День/Ночь», электромеханический ИК-фильтр
- Расширенный динамический диапазон с цифровой обработкой изображения (DWDR)
- Цифровая система шумоподавления (Smart Noise Reduction)
- Функция медленного затвора
- Встроенный веб-сервер для наблюдения и настройки
- Поддержка протокола HTTPS с возможностью выбора «HTTP», «HTTPS&HTTP», «HTTPS»
- Возможность просмотра записанных видеофайлов с помощью встроенного плеера
- Встроенный детектор движения
- Аудиовход, аудиовыход
- Выбор потока (основной/альтернативный) при записи видео на FTP и карту памяти
- Выбор разрешения камеры: 1920x1080, 1280x720, 960x528, карту памяти и по E-mail
- Создание очереди при установке камеры для передаче файлов на FTP/E-mail, если сеть временно недоступна.
- Защита от внешних воздействий в соответствии со стандартом IP66
- Питание по кабелю Ethernet (Power over Ethernet PoE)
- Поддержка протоколов ONVIF и PSIA

## 2.2. Технические характеристики

- Сенсор изображения: основной элемент: 2 мегапикселя, КМОП 1/2.8" Sony Exmor™ с прогрессивным сканированием
- Объектив: сменный M12 (на выбор)
- Светочувствительность: 0.01 лк (день) / 0.005 лк (ночь) / 0.001 лк (DSS при 2 к/с)
- Дальность работы затвора: от 1/2 с до 1/8000 с
- Разрешение: 1920x1080 (Full HD), 1280x720 (HD) – основной поток; 960x528, 704x480, 480x256 – альтернативный поток
- Одновременное кодирование: H.264/H264, H.264/MJPEG, MJPEG /MJPEG
- Скорость кадров: до 25 кадров в секунду для всех разрешений

- Встроенный многозонный детектор движения с регулировкой чувствительности
- До 10 одновременных подключений
- Отправка кадров с выбором разрешения по электронной почте и на FTP-сервер и карту памяти по расписанию периодически и при возникновении trigger-события.
- Отправка видео с выбором потока (основной/альтернативный) на IP-камеру и карту памяти по расписанию и при возникновении trigger-события.
- Питание: DC 12 V, 0.45 A / PoE (802.3af Class 0)
- Рабочая температура: от -45 до +50°C
- Поддерживаемые протоколы: TCP/IP, UDP, ICMP, ARP, RARP, RTP, SMTP, DDNS, NTP, HTTP, HTTPS, RTSP, RTP, SSL, PPTP, PPPoE, IEEE 802.1x (PAP, CHAP)
- Поддержка отраслевого стандарта ONVIF 2.01

### 2.3. Комплект поставки

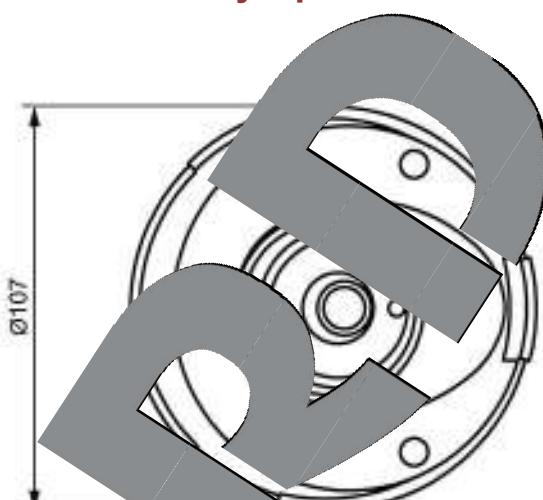
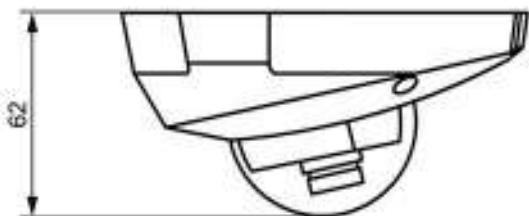
- IP-видеокамера с объективом M12 на 2.8-12 мм
- Комплект крепежа, ключ T25
- Герметичный разъем RJ-45 (1 шт.)
- Терминальные разъемы (3 шт.)
- CD-диск с программным обеспечением и документацией
- Упаковочная тара

#### ВНИМАНИЕ!

BEWARD оставляет за собой право на изменение комплектации оборудования и его любых характеристик без предварительного уведомления.

## Глава 3. Размеры и основные элементы устройства

### 3.1. Размеры IP-камеры B2710DMR



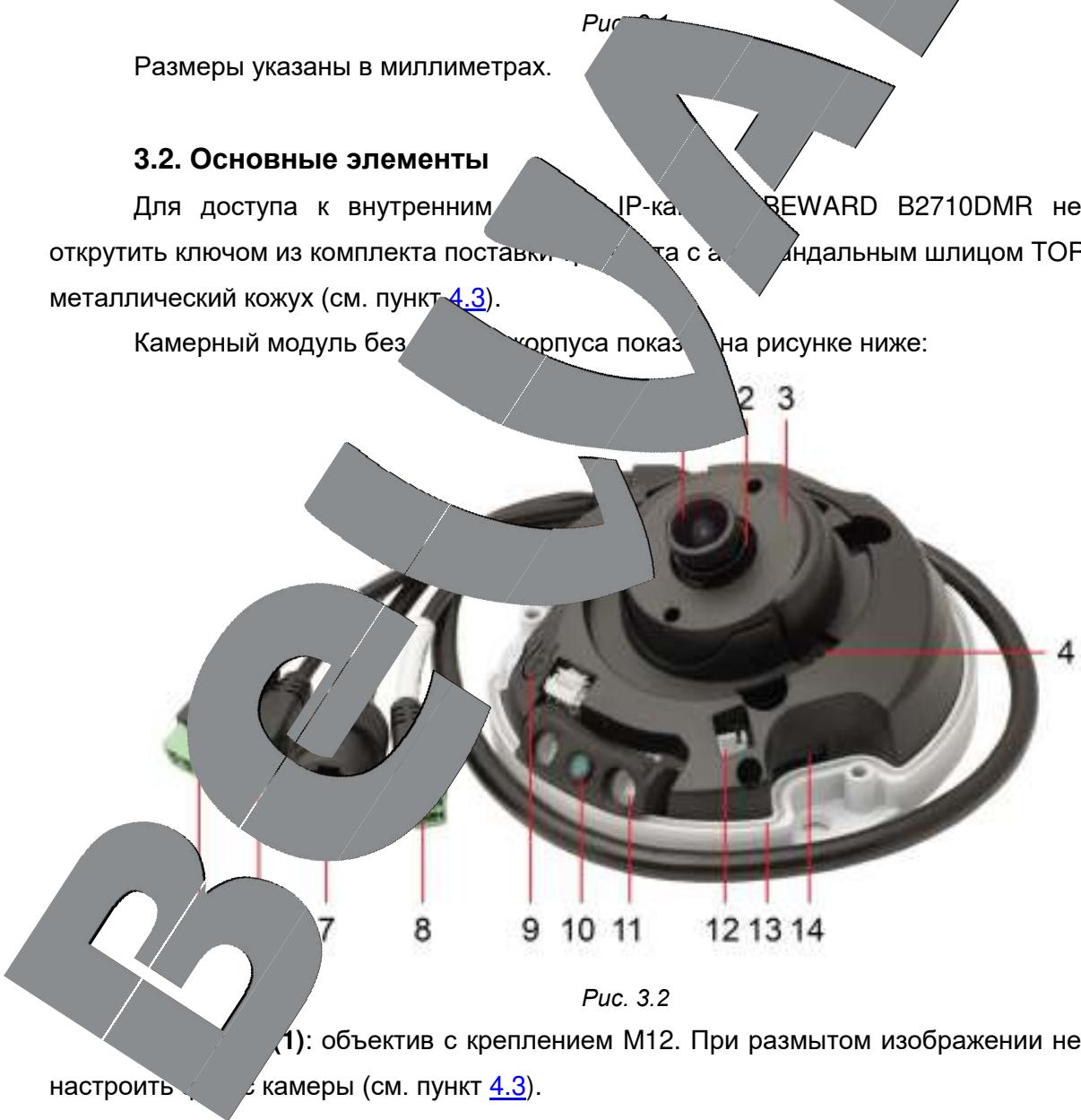
*Рис. 3.1*

Размеры указаны в миллиметрах.

### 3.2. Основные элементы

Для доступа к внутренним элементам IP-камеры BEWARD B2710DMR необходимо открутить ключом из комплекта поставки винт крепления с амбидельным шлицем TORX и снять металлический кожух (см. пункт [4.3](#)).

Камерный модуль без металлического корпуса показан на рисунке ниже:



*Рис. 3.2*

(1): объектив с креплением M12. При размытом изображении необходимо настроить фокус камеры (см. пункт [4.3](#)).

**ПРИМЕЧАНИЕ!**

Изначально объектив камеры уже сфокусирован и не требует дополнительной настройки.

**Стопорное кольцо объектива (2):** предназначено для фиксации объектива в определенном положении фокусировки.

**Поворотный механизм (3):** совокупность подвижных элементов поворотного модуля, обеспечивающих гибкую регулировку направления обзора камеры.

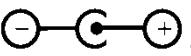
**Винты фиксации (4):** предназначены для фиксации **поворотного механизма** после установки направления обзора камеры (см. пункт [4.3](#)).

**Аудиовыход (5), аудиовход (6):** клеммы, соединяемые с кабелями, предназначенные для подключения внешнего активного динамика и активного микрофона. Вы можете организовать двусторонний канал связи между оператором, находящимся в помещении, и человеком, находящимся за пределами зоны наблюдения. При этом микрофон подключается к разъему «Audio in», а динамик – к разъему «Audio out».

**Сетевой разъем (7):** разъем для подключения камеры к сети Интернет, роутеру или коммутатору при помощи стандартного 8P8C (RJ45) кабеля. В комплект поставки входит набор сальников и уплотнений для герметизации разъема по стандарту IP66.

Данная модель камеры поддерживает технологию PoE – возможность подачи питания по сетевому кабелю.

**Разъем питания (8):** разъем, предназначенный для подачи постоянного питающего напряжения номиналом 12 В, 0.45 А (*Рис. 3.2*). Схема подключения питающего напряжения:

**ПРИМЕЧАНИЕ!**

При использовании активного микрофона для организации питания камеры по технологии PoE разъем питания (8) может служить источником питания для микрофона. Для подачи питающего напряжения номиналом 12 В и тока до 0.5 А на микрофон.

**ВНИМАНИЕ!**

Питание камеры одновременно по технологии PoE и через разъем питания – запрещено!

При подаче питающего напряжения на разъем питания (8), используйте только источники, рекомендованные BEWARD!

**Кнопка сброса настроек (9):** данная кнопка предназначена для сброса всех настроек камеры водостойкой защиты. Для сброса настроек необходимо в течение десяти секунд нажать эту кнопку три раза с промежутками в одну и более секунды между нажатиями.

**Фотодиодный детектор (10):** фотоэлемент, предназначенный для срабатывания автоматического переключателя, перехода камеры из режима «День» в режим «Ночь» и обратно.

**ИК-подсветка (11):** в темное время суток, при недостаточной освещенности камера переходит в режим «Ночь» (черно-белое изображение) и активирует ИК-подсветку, которая позволяет вести видеонаблюдение даже в полной темноте. ИК-подсветка является альтернативой стандартному освещению, но, при этом, она мало затрагивает окружающую среду.

**Разъем аналогового видеовыхода (12):** предусмотрен для изменения угла обзора установки направления обзора камеры при ее монтаже, путем подключения кпорту аналогового монитора.

**Уплотнительное кольцо (13):** обеспечивает герметичность камеры при попадании частиц внешней среды внутрь корпуса камеры по стандарту IP66.

**Слот карты памяти (14):** предназначен для установки карт памяти формата MicroSD/SDHC. Используйте карту памяти для записи изображений и аудиоданных как при возникновении тревожного события, так и в режиме непрерывной записи. Также предусмотрена возможность резервной записи в случае отсутствия соединения с сетью.



## Глава 4. Установка и подключение IP-камеры

### 4.1. Общие сведения о подключении IP-камеры B2710DMR

IP-камера B2710DMR может подключаться к локальной сети или к сети Интернет при помощи проводного соединения (Ethernet). Подключение может осуществляться как напрямую к ПК, так и при помощи вспомогательного оборудования (маршрутизаторы, коммутаторы). В настоящее время наиболее популярным способом подключения к сети Интернет является подключение через беспроводную линию Wi-Fi.



Рис. 4.1

Основные шаги и рекомендации по настройке камеры описаны далее в данном руководстве.

## 4.2. Рекомендации по установке

В данном разделе приведен краткий список рекомендаций, которые необходимо учитывать при монтаже оборудования IP-видеонаблюдения.

### Рекомендации по размещению камеры:

- IP-камера BEWARD B2710DMR предназначена для видеонаблюдения с предельной температурой эксплуатации от -40°С до +50°С.
- Избегайте попадания на камеру прямых солнечных лучей в течение длительного времени, а также нахождения поблизости от отопительных и нагревательных приборов.
- Неправильная расстановка камер видеонаблюдения приведёт к появлению нежелательных «слепых» зон, которые будут оставаться вне поля зрения оператора.
- Избегайте близости с водой или иными жидкостями.
- Избегайте близости с устройствами, излучающими мощных электромагнитных волн.
- Убедитесь в возможности размещения камеры с учетом подвода соединительных кабелей.
- Избегайте способа крепления камеры, допускающего значительную вибрацию. Данное воздействие может эффективно сбить детектора движения и четкость изображения в целом.
- Камеры видеонаблюдения необходимо размещать так, чтобы исключить случайное механическое повреждение и изменение направления обзора камеры.
- Направление обзора (зона видеонаблюдения) камеры должно быть твёрдо определено перед моментом установки.

### ВНИМАНИЕ

Монтаж камеры в температурном диапазоне ниже -10°С – недопустим! В противном случае, целостность изоляции кабеля может быть нарушена.

**Рекомендации по прокладке кабеля типа «витая пара»:**

- В коридорах желательно прокладывать пучки электрических и слаботочных кабелей по разным кабель-каналам, проходящим по разным уровням.
- Допускается в одном кабель-канале прокладывать витые пары и электрические кабели в разных отсеках или секциях, имеющих огнестойкие перегородки с пределом огнестойкости не менее 0,25 часа, изогнув кабельного материала только в рабочих зонах на расстоянии не более 150 мм, если электрическая мощность будет не более 5 кВА.
- Электрические и слаботочные кабели допускается прокладывать параллельно на расстоянии не менее 50 мм друг от друга в разных отсеках или секциях кабель-каналов. Если напряженность электромагнитного поля, образующегося от электрического кабеля, будет более 3 В/м, то необходимо увеличить расстояние между электрическими и слаботочными кабелями и снизить уровень электромагнитных помех.
- Витопарные и электрические кабели должны прокладываться только под прямым углом.
- Неэкранированные витопарные кабели должны проходить на расстоянии не менее 125 мм от газоразрядных ламп дневного света (люминесцентных ламп) и других высоковольтных устройств, содержащих разрядники.
- Неэкранированные слаботочные кабели должны прокладываться на расстоянии не менее 1.5 метров от источников силовых токов, создающих электромагнитные помехи, образующих напряженность электромагнитного поля свыше 3 В/м.
- Распределительные устройства снеделанными неэкранированными витопарными кабелями должны прокладываться на расстоянии не менее 3-х метров от источников силовых токов, создающих электромагнитные помехи, образующих напряженность электромагнитного поля свыше 3 В/м.
- Прокладка витой пары между точками подключения должна производиться целиком и кривой, при этом направление трассы следует заранее продумать так, чтобы изгиб кабеля был как можно меньше.
- Минимальный радиус изгиба для кабеля – четыре диаметра кабеля (или 1 дюйм = 2,5 см). В противном случае, действуют рекомендации размещать кабель таким образом, чтобы обеспечивать изгиб радиусом 2 дюйма (5 сантиметров).
- Длина сегмента должна быть не более 100 метров.

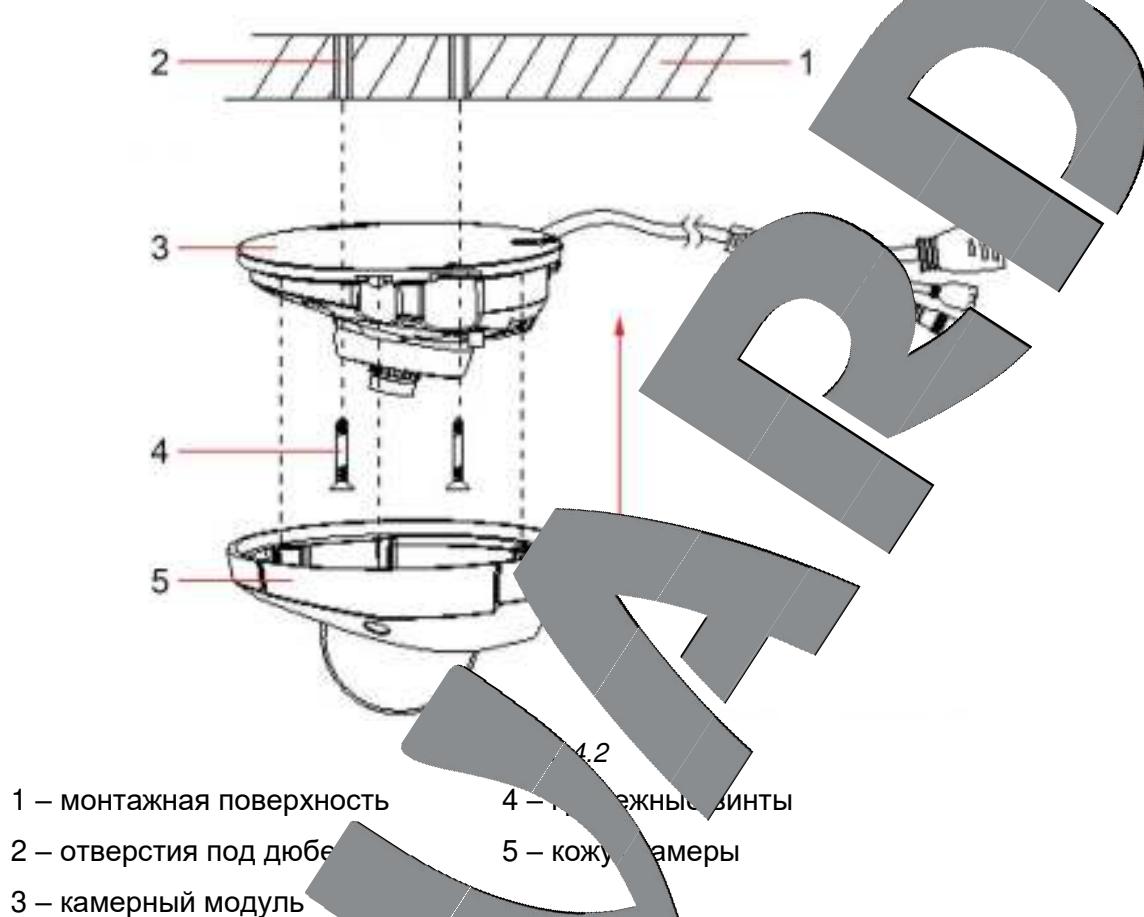
**ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ!**

Прокладка кабеля типа «витая пара» в ПВХ изоляции при температуре ниже -10°C – недопустима!

В противном случае, целостность изоляции кабеля может быть нарушена.

### 4.3. Монтаж IP камеры

Общий вид процесса монтажа IP-камеры приведен на Рисунке 4.2:



1 – монтажная поверхность  
2 – отверстия под дюбель  
3 – камерный модуль  
4 – крепежные винты  
5 – кожух камеры

Для монтажа IP-камеры выполните следующие действия:

**Шаг 1:** распакуйте камеру.

**Шаг 2:** открутите 3 крепежных винта с помощью шлицем TORX и снимите кожух камеры (Рис. 4.3).



Рис. 4.3

**Шаг 3:** наметьте отверстия на поверхности стены/потолка для крепления IP-камеры.

Просверлите отверстия. Вставьте пластиковые дюбеля в отверстия.

**Шаг 4:** закрепите IP-камеру при помощи винтов из комплекта крепежа, используя отверстия в основании камеры.

**Шаг 5:** при необходимости отрегулируйте направление камеры. Для этого ослабьте три винта фиксации (цифра 3 на Рис. 4.7), разверните поворотный механизм камеры в требуемое положение и затяните винты.

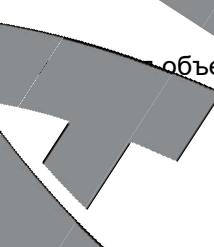


#### ПРИМЕЧАНИЕ!

Диапазон регулировки поворотного механизма в горизонтальной плоскости составляет 100° (по 50° в каждом направлении, см. Рис. 4.4).

Диапазон регулировки поворотного механизма в вертикальной плоскости составляет 120° (см. Рис. 4.5).

Диапазон вращения поворотного механизма вокруг оптической оси объектива составляет 180° (по 90° в каждом направлении, см. Рис. 4.6).



#### ВНИМАНИЕ!

Регулировка направления обзора должна осуществляться плавными движениями без усилий. При возникновении малейших затруднений или подозрительных звуков необходимо немедленно остановить регулировку во избежание повреждения шарового видеомодуля и поломки IP-камеры.

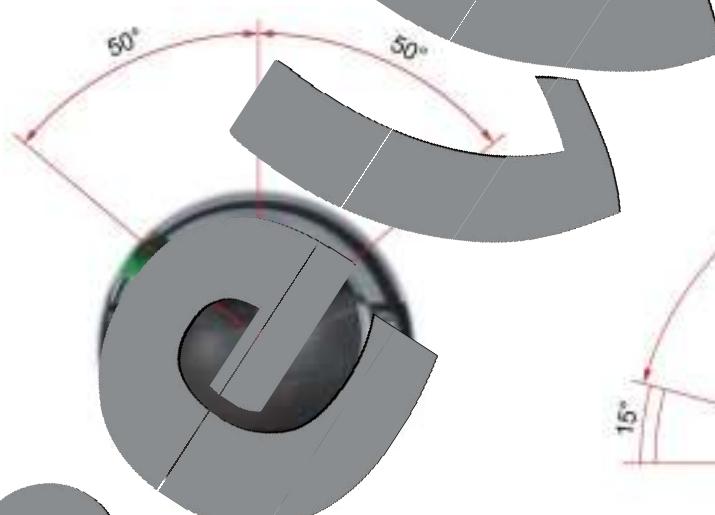


Рис. 4.4

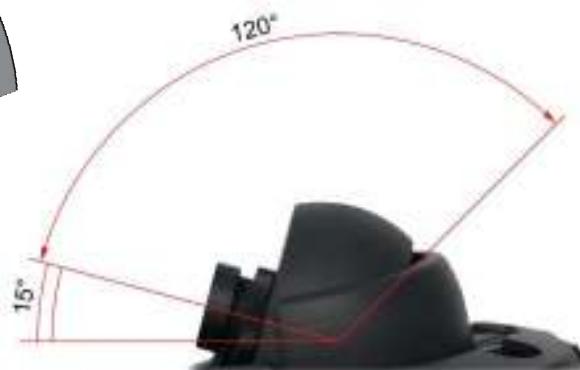
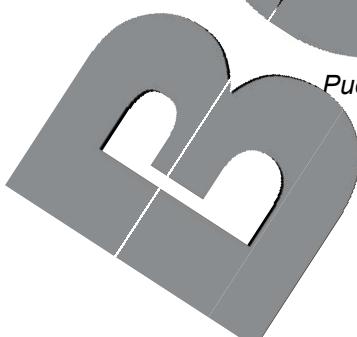


Рис. 4.5



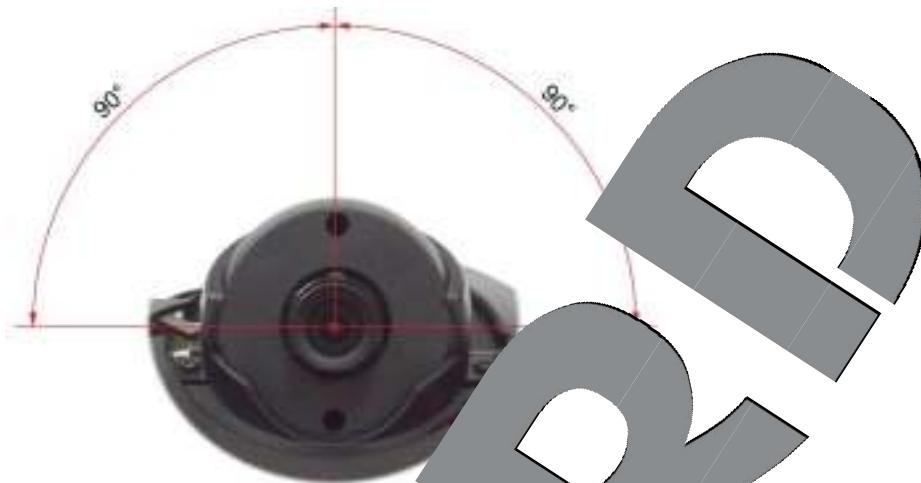


Рис. 4.6

**ВНИМАНИЕ!**

Вращение поворотного механизма вокруг оси вращения на 90° должно производиться только из начального заводского положения. Когда поворотный механизм находится в заводском положении, изображение с камеры, закрепленной на кронштейне, имеет корректную пространственную ориентацию при просмотре через веб-интерфейс. При выборе опции «Отражение», «Переворот», «Поворот» (см. Руководство по эксплуатации), изображения должны быть откорректированы.



Рис. 4.7

Если это необходимо, настройте фокус объектива. Для этого ослабьте (в том числе против часовой стрелки) стопорное кольцо **2** объектива **1** и вращайте объектив, пока не добьетесь приемлемой фокусировки. Затем зафиксируйте объектив при помощи стопорного кольца (Рис. 4.7).

**ПРИМЕЧАНИЕ!**

В связи с применением в конструкции камеры сферического купола, значения фокусировки в положениях с защитным кожухом и без него могут отличаться для некоторых изображений.

Для получения сфокусированного изображения при установленном защите кожухе, установите фокус без кожуха, а затем, поверните объектив камеры на следующее значение угла:

- [BL06018B-IR](#) - ~30° против часовой стрелки.
- [BL08018B-IR](#) - ~45° против часовой стрелки.
- [BL12018B-IR](#) - ~90° против часовой стрелки.
- [BL16018B-IR](#) - ~180° против часовой стрелки.



**Шаг 7:** проверьте правильность размещения узла крепления изображения из **шага 4** в основании камеры (Рис. 4.7). Установите и закрепите защитный кожух на корпусе камеры с помощью трех винтов.

**Шаг 8:** разместите соединительную часть провода в наружном для попадания влаги месте или в монтажной коробке со степенью защиты от внешней среды не менее IP54 (степень защиты зависит от места размещения). Установите и закрепите монтажную коробку CO 67051 с размерами 120x80x50 мм.

**ПРИМЕЧАНИЕ!**

При использовании набора сальников и уплотнений из комплекта поставки сетевой разъем камеры не нуждается в дополнительной защите от внешней среды, однако разъемы питания и аудиовхода/выхода необходимо защищать в недоступном для попадания влаги месте или в монтажной коробке.

**ВНИМАНИЕ!**

Монтажная коробка не входит в комплект поставки камеры и приобретается отдельно.

**ВНИМАНИЕ!**

Монтаж камеры в температуре ниже -10°C – недопустим! В противном случае, целостность изоляции камеры может быть нарушена.

**Шаг**

9. Подключите IP-камеру к коммутатору/маршрутизатору с поддержкой технологии PoE или к PoE-инжектору. При отсутствии оборудования с поддержкой технологии PoE подключите питание камеры, используя блок питания напряжением 12 В, имеющийся в комплекте BEWARD.

**ПРИМЕЧАНИЕ!**

Питание камеры одновременно по технологии PoE и через разъем питания – запрещено!



#### 4.4. Установка / извлечение карты памяти

Отключите питание. Снимите защитный кожух, выполнив «Шаг 2» пункта [3.](#)

Установите карту памяти MicroSD/SDHC в слот, как показано на Рисункте 4.8.



Рис. 4.8

Разверните карту контактами к основанию и нажмите ее вперед до щелчка, и вставьте в слот до щелчка.

Для извлечения карты памяти нажмите ее вперед до щелчка, и пружинный механизм вытолкнет карту из слота.

Соберите и подключите камеру, выполнив шаги из пункта [4.3.](#)

#### 4.5. Проводное подключение камеры к сети

Используя соединительный кабель с разъемом RJ-45, подключите IP-камеру к локальной сети (к LAN-интерфейсу).

##### ВНИМАНИЕ!

Прокладка кабеля типа ПВХ изогнута при температуре ниже -10°C – недопустима!

В противном случае, целостность изоляции кабеля может быть нарушена.

В случае необходимости соединительный кабель можно приобрести отдельно или, при наличии необходимых материалов, инструментов и опыта, изготовить самостоятельно.

**Вариант прокладки кабеля (UTP категории 5е) с разъемом RJ-45**

С одного конца	С другого конца
1: Бело-оранжевый	1: Бело-оранжевый
2: Оранжевый	2: Оранжевый
3: Бело-зелёный	3: Бело-зеленый
4: Синий	4: Синий
5: Бело-синий	5: Бело-синий
6: Зелёный	6: Зелёный
7: Бело-коричневый	7: Бело-коричневый
8: Коричневый	8: Коричневый

Для изготовления «прямого» кабеля необходимы: кабель UTP (витая пара категории 5е или выше), два разъема RJ-45 и устройство для обжима разъемов (криптонож).

При таком порядке подключения пар (указанном в таблице), соединение гарантирует производителем величина и распределение задержек распространения сигнала, а, следовательно, и заявленная скорость передачи данных – 100 Мбит/с.

В случае использования оборудования с поддержкой технологии PoE можно подключить камеру при помощи кабеля типа «витая пара». При этом использовать дополнительный источник питания не нужно.

Если Вы не используете оборудование с поддержкой технологии PoE, необходимо подключите IP-камеру к источнику питания 12 В, рекомендуемому в инструкции.

#### ВНИМАНИЕ!

Питание камеры одновременно по технологии PoE и через разъем питания запрещено!

## Глава 5. Настройка проводного соединения

Для того чтобы IP-камера B2710DMR работала в Вашей локальной сети вместе с другим оборудованием, необходимо выполнить ее подключение в сеть с соответствующими настройками данной сети, для чего, в свою очередь, необходимо отредактировать эти настройки.

### ПРИМЕЧАНИЕ!

Описание установки и настройки соединения для выполнено на примере Windows 7 Professional. Названия некоторых пунктов меню и функций могут отличаться в других версиях Windows, однако алгоритм приведенных действий является универсальным.

### 5.1. Определение параметров проводной локальной сети

В случае подключения по кабелю Ethernet необходимо определить текущие настройки проводной сети.

Для доступа к текущим настройкам проводной локальной сети используйте компьютер, подключенный к этой сети. Нажмите комбинацию клавиш **Win + R** – **Панель управления** (Рис. 5.1).



Рис. 5.1

В открывшемся диалоговом окне выберите пункт **[Просмотр состояния сети и задач] в разделе [Сеть и Интернет]** (Рис. 5.2).

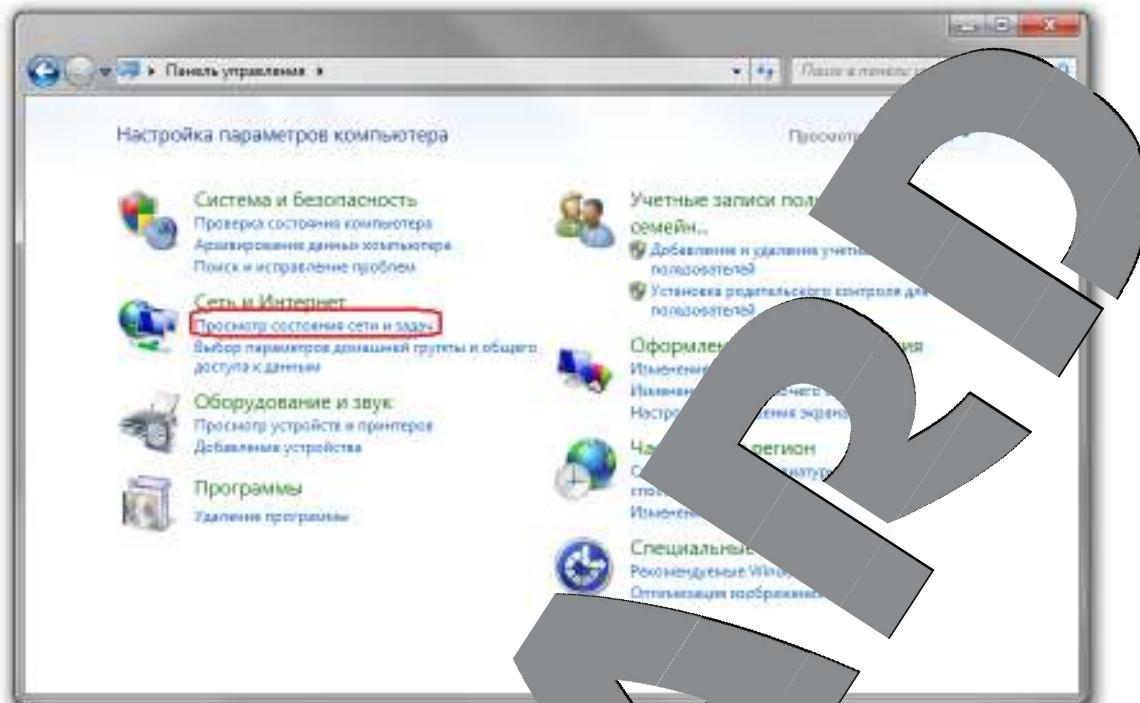


Рис. 5.3

В открывшемся диалоговом окне [Свойства подключения по локальной сети] (Рис. 5.3).

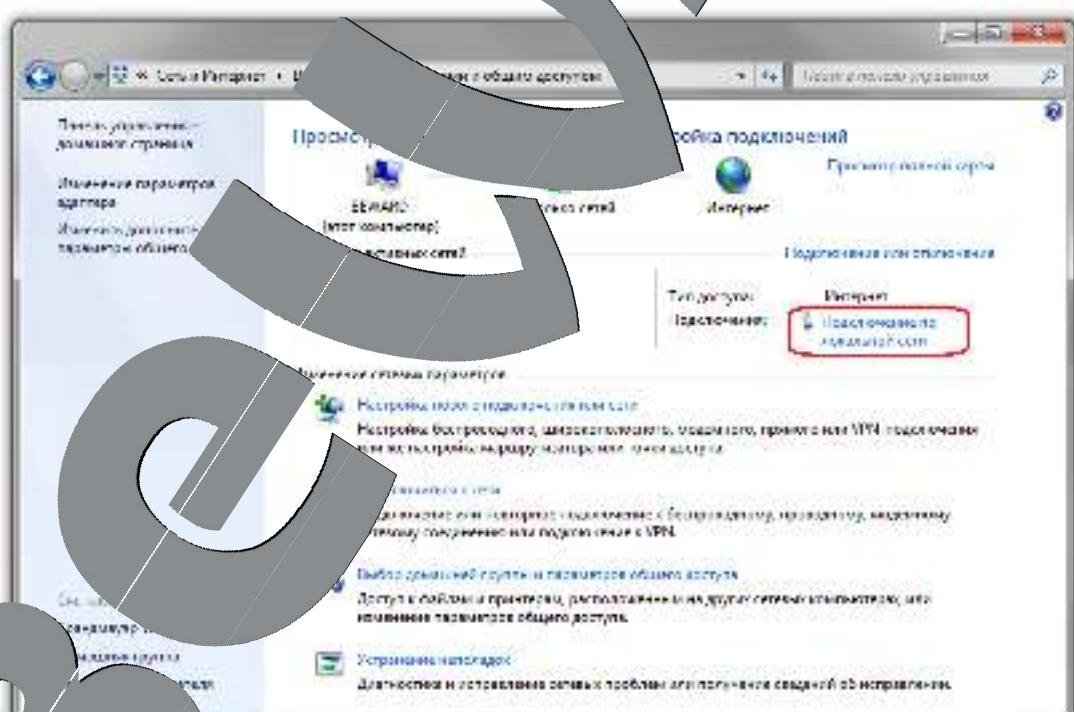


Рис. 5.3

При настройке нескольких подключений выберите то, к которому планируется подключить IP-камеру.

В открывшемся окне нажмите кнопку **[Свойства]** (Рис. 5.4).

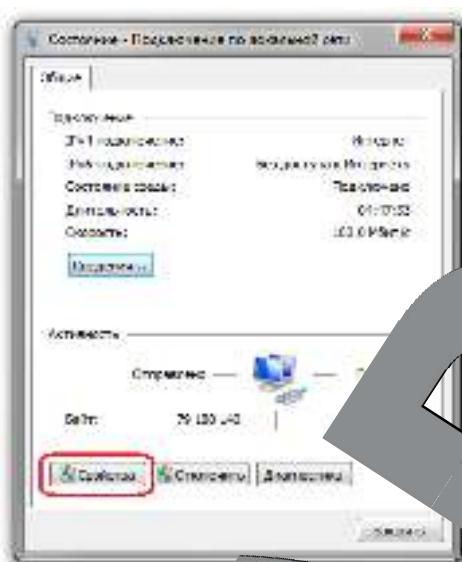


Рис. 5.4

В диалоговом окне свойств сетевого подключения необходимо выбрать пункт **[Протокол Интернета версия 4 (TCP/IPv4)]** и нажать на кнопку **[Свойства]** (Рис. 5.5).

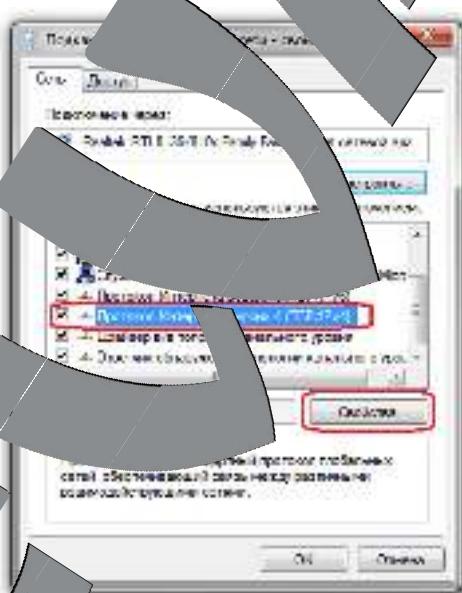


Рис. 5.5

Откроется диалоговое окно 'Свойства протокола TCP/IPv4'. В нем отображается информация о настройках сетевого подключения. Возможны два варианта настройки IP-адреса сетевого подключения Вашего ПК:

1. **IP-адрес автоматически:** IP-адрес назначается автоматически DHCP-сервером (Рис. 5.6). Если IP-адрес Вашему ПК выдается автоматически, тогда для определения параметров локальной сети перейдите к пункту [5.1.1](#) данного Руководства.

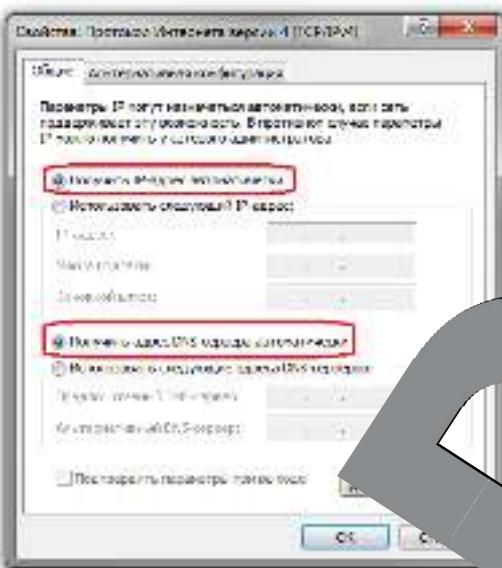


Рис. 5.6

**2. Использовать следующий IP-адрес**: введите вручную IP-адрес, который будет использователем вручную (Рис. 5.7):

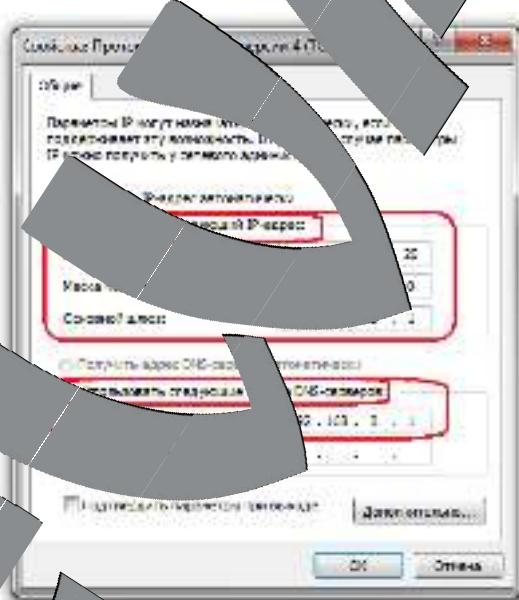


Рис. 5.7

Запишите полученные параметры сетевого адаптера Вашего ПК (IP-адрес, Мaska подсети и DNS-сервер). Основные параметры для подключения к IP-камере: IP-адрес камеры, маска подсети и DNS-сервер.

ПРИМЕЧАНИЕ: Если Вы не записали сетевые параметры компьютера, то после настройки камеры будет необходимо вернуть их в первоначальное состояние для восстановления подключения к локальной сети и интернету.

### 5.1.1. Определение параметров сети при динамическом IP-адресе

#### ПРИМЕЧАНИЕ!

Данный пункт Руководства предназначен для определения параметров локальной сети при назначении IP-адреса Вашему ПК автоматически (DHCP-сервером).

Для определения текущих настроек компьютера в локальной сети и сети нажмите **Пуск – Панель управления** (Рис. 5.8).



В открывшемся меню выберите пункт [Просмотр состояния сети и задач] в разделе [Сеть и Интернет].

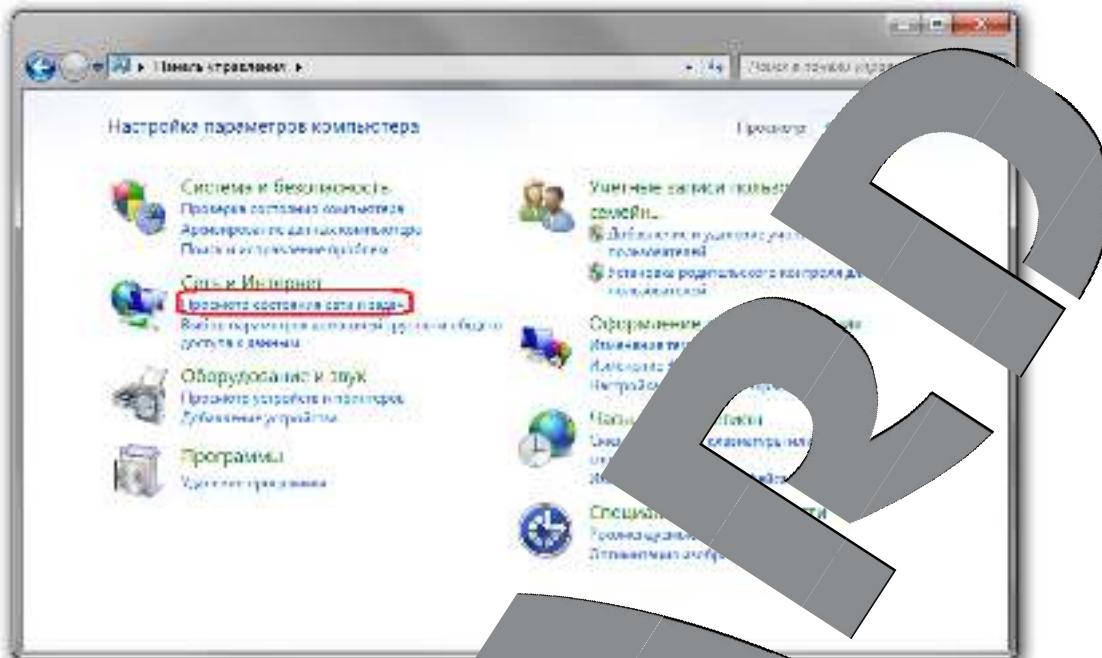


Рис.

В открывшемся диалоговом окне [Свойства подключения по локальной сети] (Рис. 5.10).

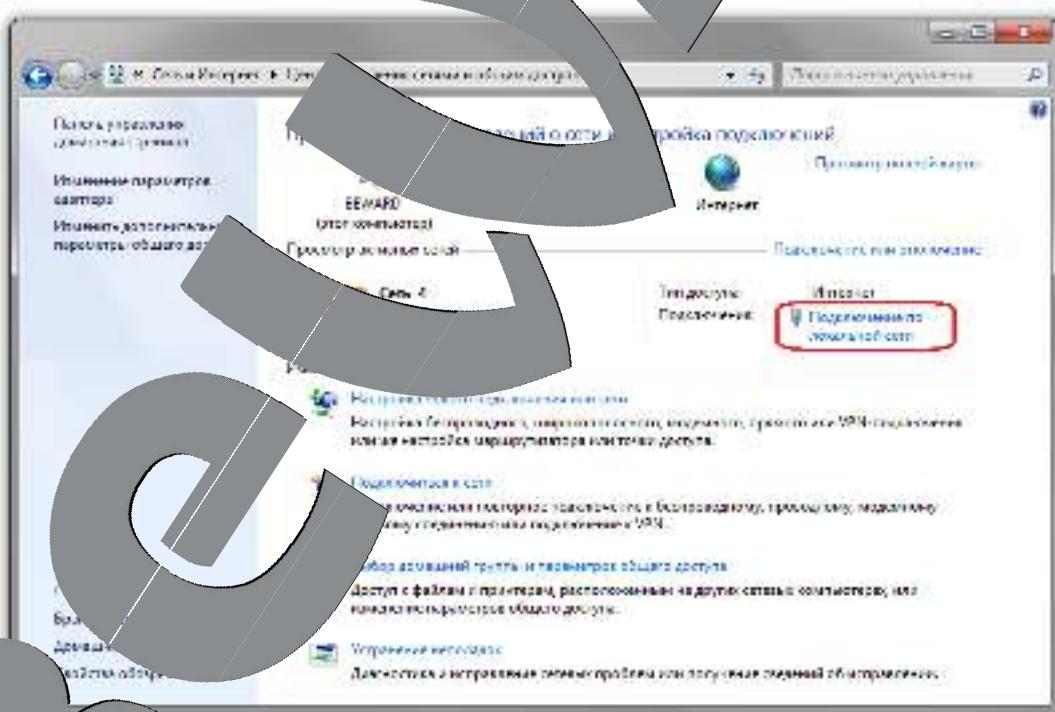


Рис. 5.10

При наличии нескольких сетевых подключений выберите то, к которому планируется подключить IP-камеру.

В открывшемся окне нажмите кнопку **[Сведения]** (Рис. 5.11).

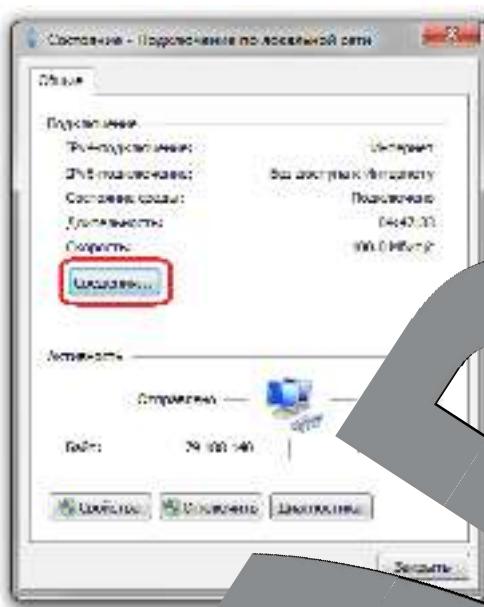


Рис. 5.11

В окне «Сведения о сетевом подключении» (Рис. 5.12) предстоит проверить следующая информация (Рис. 5.12):

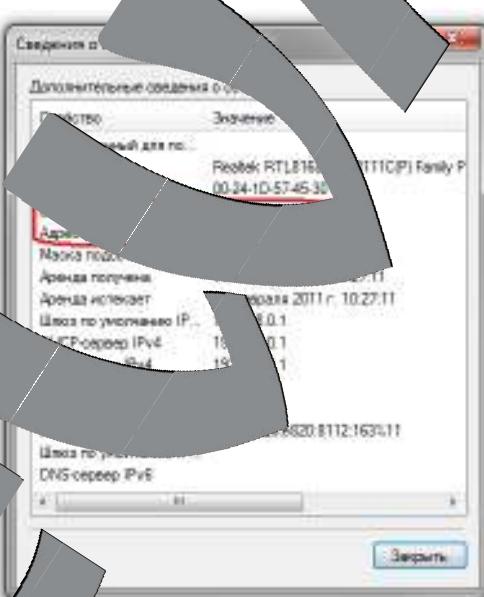


Рис. 5.12

Если в диалоговом окне вы увидели строки – «**DHCP включен - Да**», «**Адрес IPv4 - xxx.xxx.xxx.xxx**» («xxx.xxx.xxx.xxx» – значение IP-адреса), – значит IP-адрес Вашему ПК назначен автоматически. Маска подсети указана в строке **[Маска подсети IPv4]**, адрес первого маршрута – в строке **[Шлюз по умолчанию IPv4]**, адрес DNS-сервера – в строке **[DNS-сервер IPv4]**. Запишите, либо запомните данные параметры (IP-адрес, Маска подсети, Адрес первого маршрута, Шлюз, DNS-сервер).

**ВНИМАНИЕ!**

Если Вы не записали сетевые параметры компьютера, то после настройки камеры будет невозможно вернуть их в первоначальное состояние для восстановления подключения к локальной сети и/или сети Интернет.

**ВНИМАНИЕ!**

Если в окне «Сведения о сетевом подключении» Вы увидели строки – «DHCP-сервер даёт Да», «IPv4-адрес автонастройки - xxx.xxx.xxx.xxx» (где xxx.xxx.xxx.xxx – это значение IP-адреса), – значит Вам не удалось подключиться к проводной сети (DHCP-сервер не придал Вам IP-адрес Вашему ПК). Проверьте правильность подключения к проводной сети. В случае неудачи обратитесь к Вашему системному администратору.

## 5.2. Изменение параметров локальной сети для настройки подключения к IP-камере

По умолчанию IP-камера B2710DMR имеет имя компьютера с IP-адресом 192.168.0.99. Чтобы подключиться к камере для первоначальной настройки, необходимо, чтобы Ваш компьютер находился в той же подсети, что и камера. При этом IP-адреса камер, компьютеров и любых других устройств в сети не должны совпадать между собой.

**ВНИМАНИЕ!**

Если Вы планируете подключить несколько IP-камер, для исключения конфликта IP-адресов подключайте камеры по одной и используйте любые свободные в Вашей локальной сети.

**ВНИМАНИЕ!**

Если Вы уверены, что Ваш компьютер подключен к проводной сети, и IP-камера, физически подключенная к Вашему компьютеру либо напрямую к Вашему ПК, находятся в одной подсети, Вы можете сразу перейти к пункту «Настройка» данного Руководства.

Для изменения текущих настроек компьютера в локальной проводной сети нажмите **Пуск – Панель управления – Сеть и Интернет – Сеть и общие – Сетевые подключения** (с. 5.13).

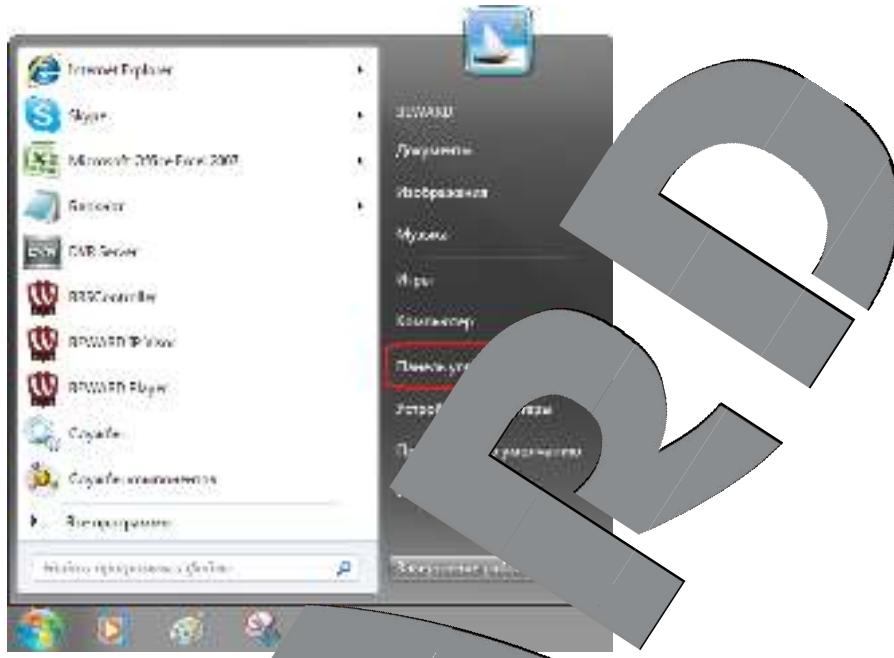


Рис. 5.13

В открывшемся диалоговом окне выберите в левом списке [Настройка параметров подключения] и нажмите [Следующий].

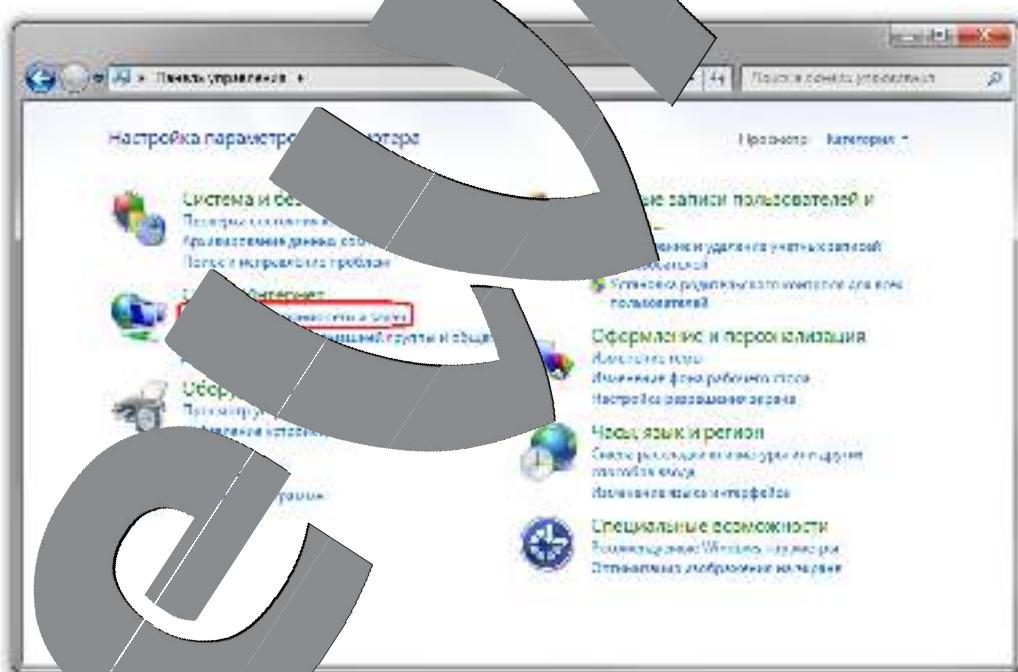


Рис. 5.14

В открывшемся окне нажмите «Подключение по локальной сети» (Рис. 5.15).

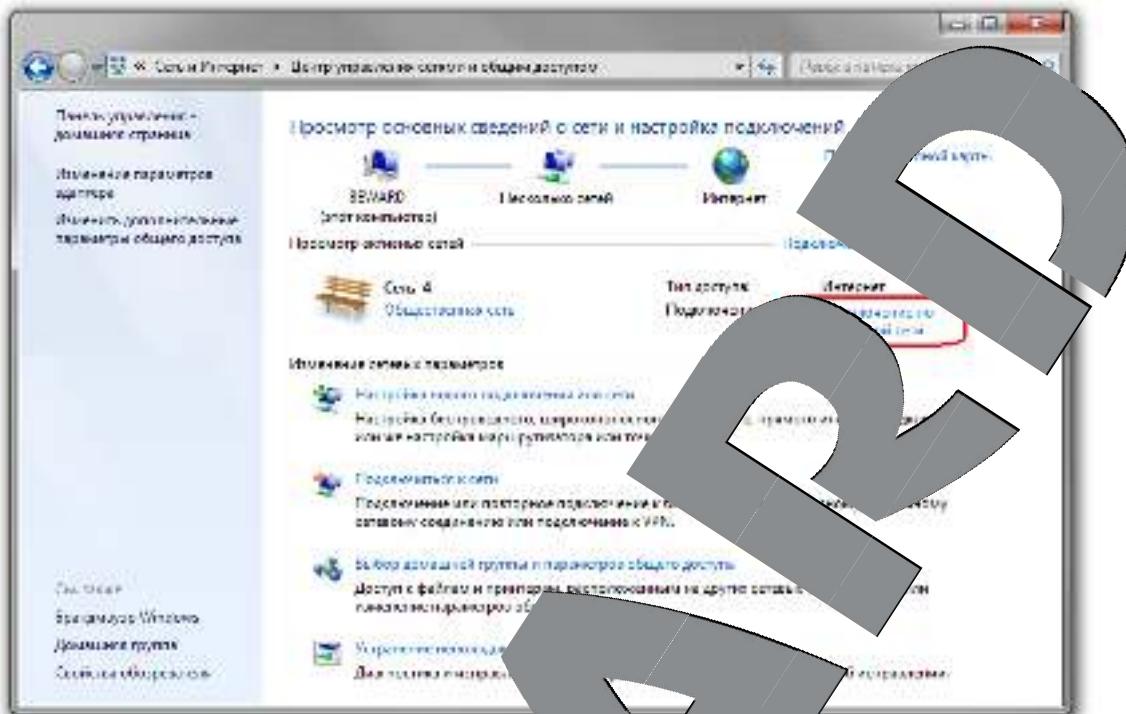


Рис. 5.15

**ПРИМЕЧАНИЕ!**

При наличии нескольких сетевых подключений откройте тот, которому планируется подключить IP-камеру.

В открывшемся окне нажмите на кнопку [Свойства] (Properties) (Рис. 5.16).

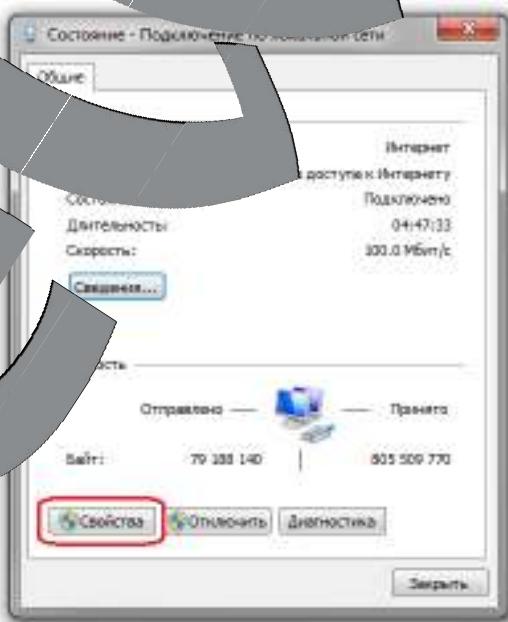


Рис. 5.16

В открывшемся окне свойств сетевого подключения необходимо выбрать пункт [Протокол Интегрета версия 4 (TCP/IPv4)] и нажать кнопку [Свойства] (Properties) (Рис. 5.17).

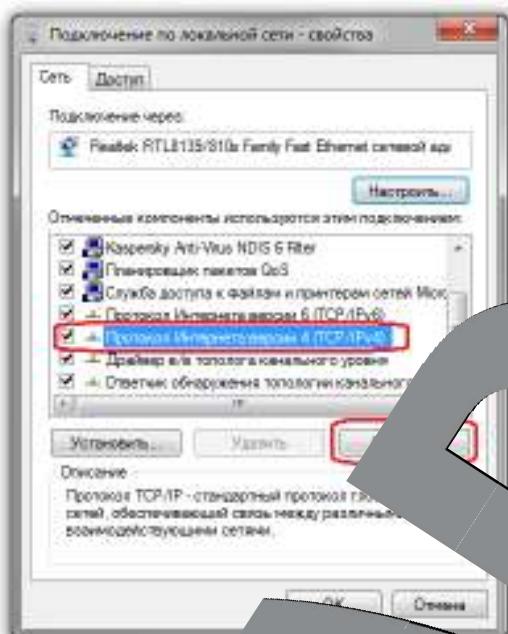


Рис. 5.17

В появившемся окне необходимо установить значения IP-адреса и маски подсети. Выберите пункт **[Использовать следующий IP-адрес]** и введите свободный **IP-адрес** из подсети камеры, например **192.168.0.10**, **Маску подсети** – **255.255.255.0**. Остальные значения вводить нет необходимости (Рис. 5.18).

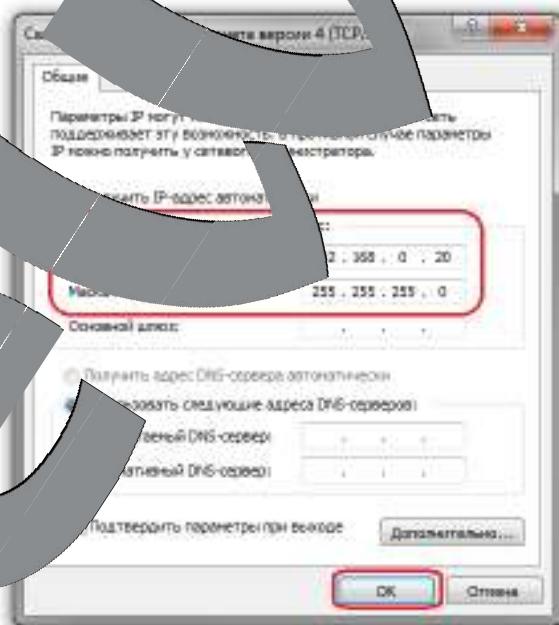


Рис. 5.18

Для применения изменений настроек нажмите кнопку **[OK]** во всех открытых окнах.

### 5.3. Получение доступа к IP-камере с помощью браузера Internet Explorer

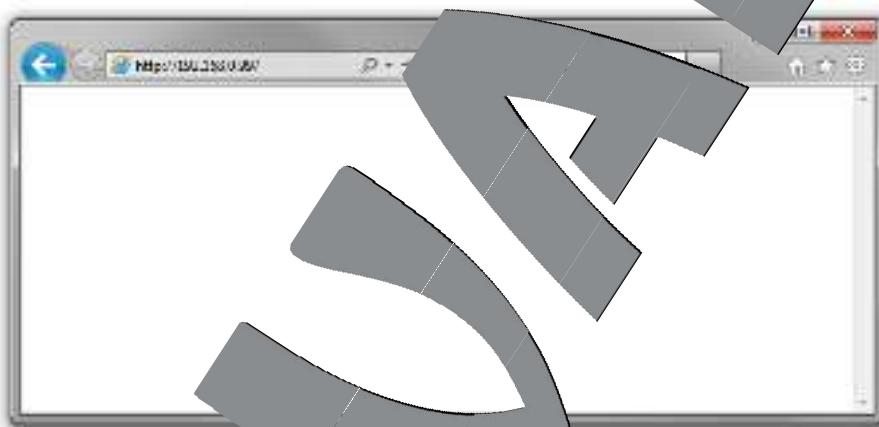
Для доступа к камере с помощью браузера Internet Explorer запустите его и в адресной строке введите запрос: <http://<IP>:<port>/>, – где <IP> – IP-адрес камеры, <port> – значение HTTP-порта. После этого нажмите [Перейти], либо [Ввод] (Рис. 5.19).

#### ВНИМАНИЕ!

IP-камера BEWARD B2710DMR по умолчанию имеет IP-адрес 192.168.1.109. HTTP-порт – 80.

#### ПРИМЕЧАНИЕ!

Если для HTTP-порта используется значение 80, тогда для доступа к камере через браузер достаточно ввести в адресной строке «<http://<IP>/>», где <IP> – IP-адрес камеры.



### 5.4. Получение доступа к IP-камере с помощью интерфейсу IP-камеры

**Шаг 1.** Для просмотра изображения с IP-камеры при помощи браузера Internet Explorer используйте компоненты ActiveX. Internet Explorer не имеет этих компонентов в своем составе. Загружает ActiveX непосредственно с камеры. Если компоненты еще не установлены, то увидите следующее сообщение:

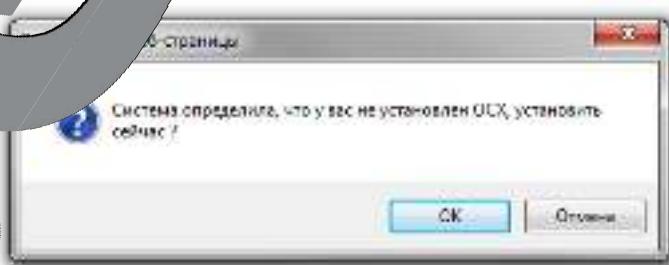
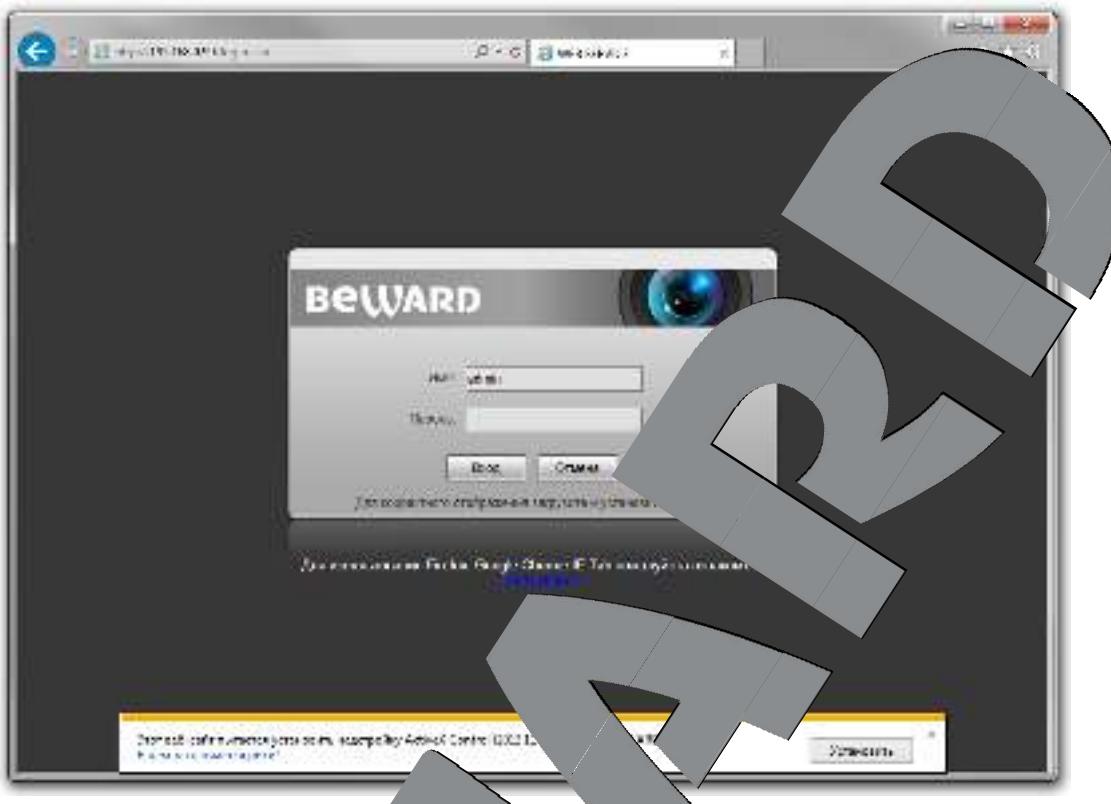


Рис. 5.20

Нажмите [OK]. В нижней части окна браузера появится всплывающее оповещение системы безопасности (Рис. 5.21).



Нажмите на кнопку **[Установить]**.

#### ВНИМАНИЕ!

Установка компонентов ActiveX, необходимых для отображения потока изображения с камеры, возможна только на 32-битную версию браузера Internet Explorer.

**Шаг 2:** система безопасности браузера Internet Explorer будет автоматически блокировать установку ActiveX-компонентов. Для продолжения установки нажмите кнопку **[Установить]** в окне подтверждения установки (Рис. 5.22).

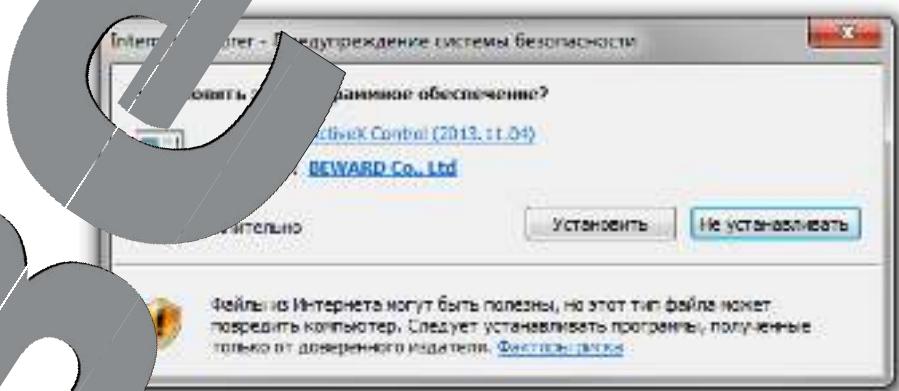


Рис. 5.22

**Шаг 3:** для корректной установки компонентов ActiveX закройте Internet Explorer и нажмите **[OK]** в окне, представленном на Рисунке 5.23, если таковое появится.

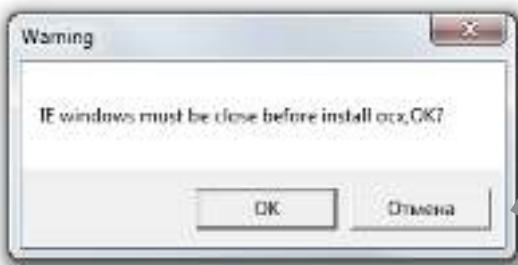


Рис. 5.23

**Шаг 4:** в окне, представленном на Рисунке 5.24, нажмите на кнопку [Install].



Рис. 5.24

**Шаг 5:** после успешной установки Вы увидите сообщение «Register OCX success(C:\)» в нижней части данного окна. Нажмите на кнопку [Close] для выхода из окна установки (Рис. 5.25).



25

#### ПРИМЕЧАНИЕ:

В операционной системе Windows 7 и в браузере Internet Explorer 9.0 названия меню или системные сообщения могут отличаться от названий меню и системных сообщений в других ОС семейства Windows и в других браузерах.

#### ПРИМЕЧАНИЕ:

При установке ActiveX в ОС Windows 7 при включенном контроле учетных записей будет выполнена проверка. В результате производиться блокировка установки, о чем пользователю будет выдано соответствующее сообщение. Для разрешения установки необходимо утвердительно ответить в открывшемся окне.

**Шаг 6:** закройте Internet Explorer и в адресной строке введите IP-адрес камеры.

**Шаг 7:** откроется окно авторизации. Введите имя пользователя и пароль. По умолчанию используется имя пользователя – **admin**, пароль по умолчанию – **admin** (Рис. 5.26).

**ВНИМАНИЕ!**

После авторизации Вы можете изменить имя пользователя и пароль в меню **Настройки – Системные – Пользователи**.

**Системные – Пользователи.** В случае утери пароля или имени пользователя, настройки можно вернуть к заводским установкам. Для сброса настроек необходимо в течение десяти секунд нажать кнопку сброса три раза с промежутками более 1 секунды между нажатиями.

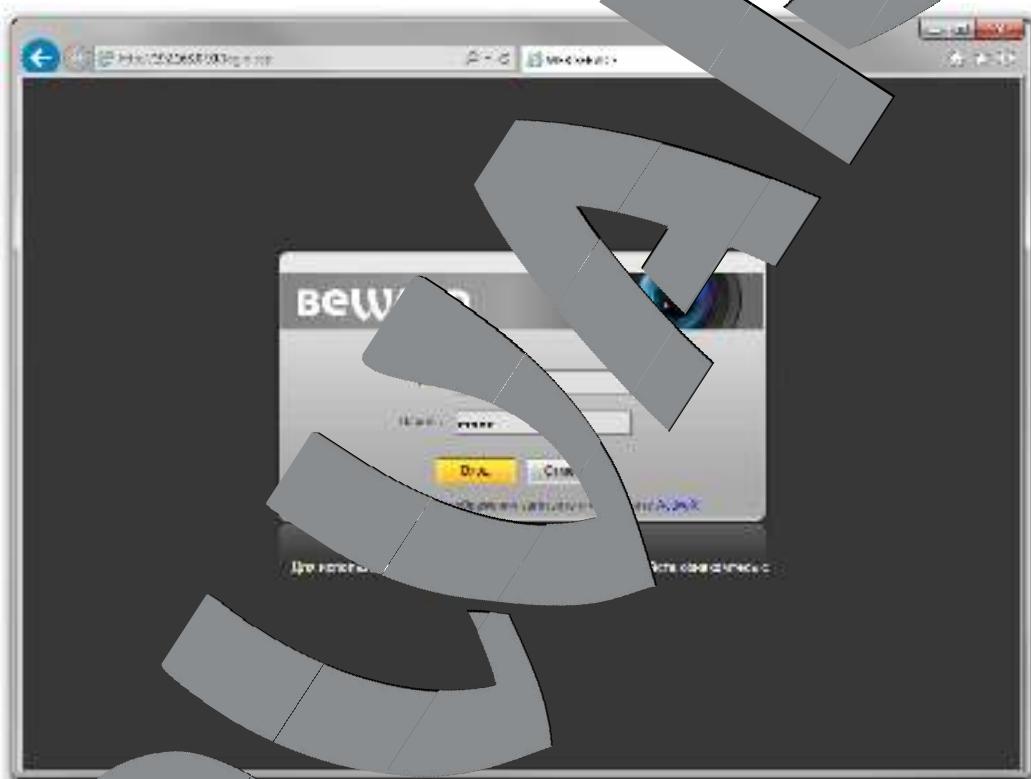


Рис. 5.26

После успешной авторизации Вы получите доступ к веб-интерфейсу IP-камеры (Рис. 5.27).

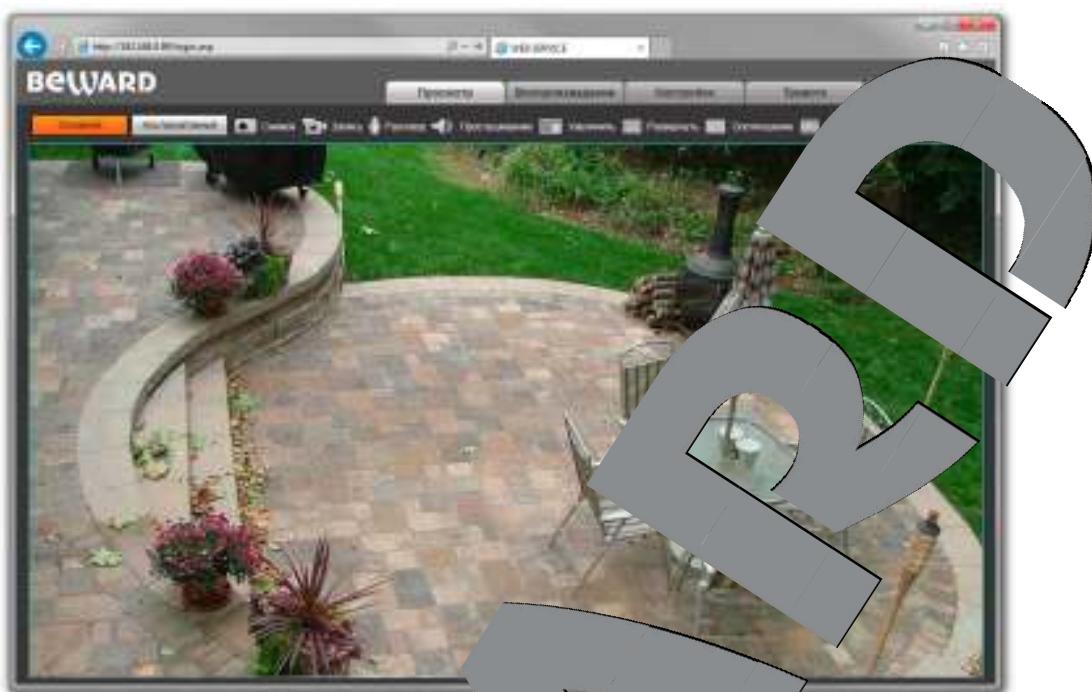


Рис.

Если по каким-то причинам установка прошла некорректно, Вы можете установить необходимые компоненты. Для этого на странице авторизации нажмите ссылку, как показано на Рисунке 5.28:

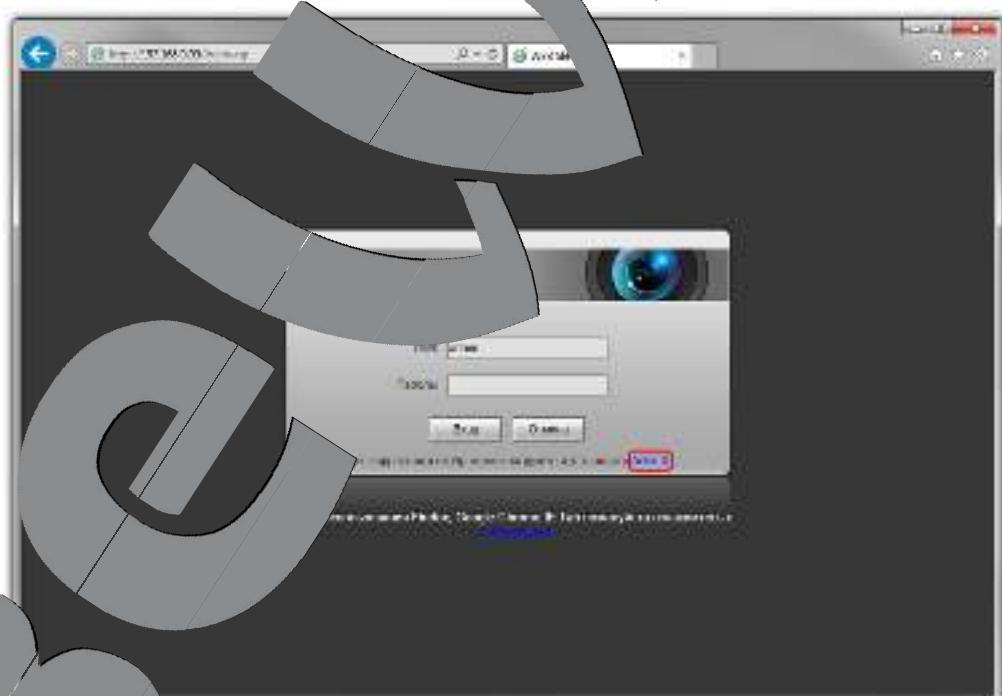


Рис. 5.28

начало процесса установки нажмите кнопку [Выполнить] (Рис. 5.29):

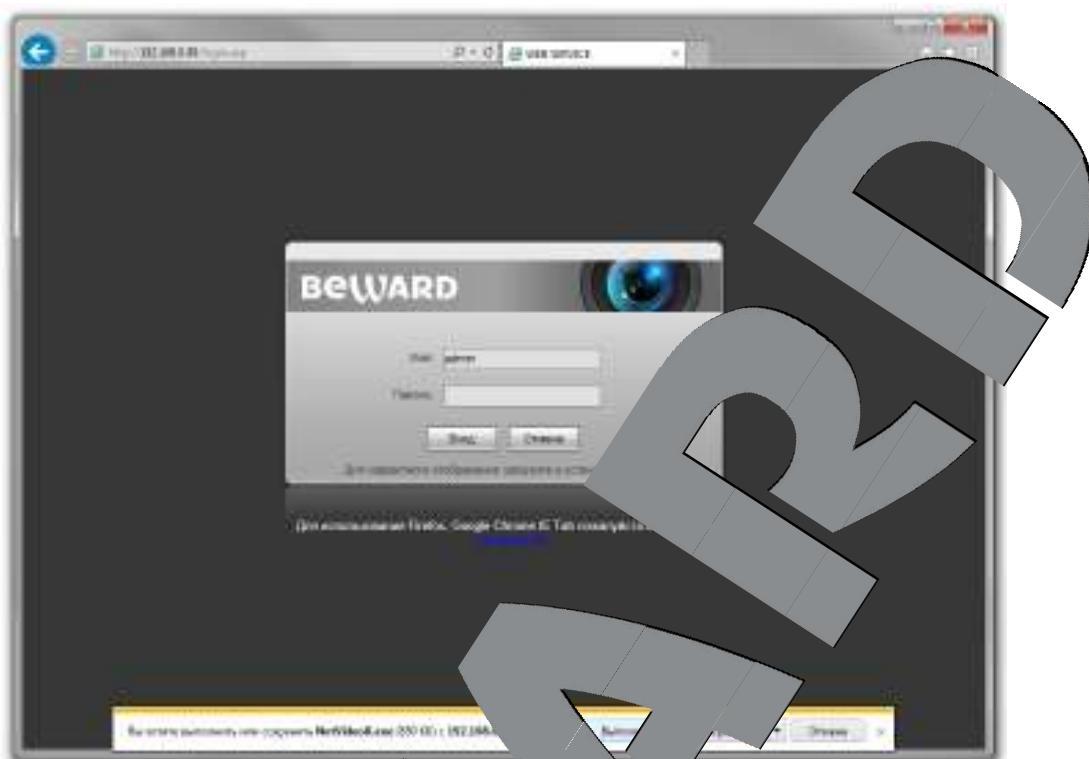


Рис. 5.29

Далее, следуйте приведенной ниже инструкции (Рис. 5.22-5.26).

## 5.5. Изменение настроек подключения IP-камеры через веб-интерфейс

После подключения к IP-камере необходимо изменить ее настройки таким образом, чтобы она находилась в одной подсети с вашим компьютером и оборудованием.

### ВНИМАНИЕ!

Для совместной работы нескольких устройств в одной подсети необходимо, чтобы у них совпадали **первые три** части IP-адреса, и полностью совпадала маска подсети.

Например, IP-адрес вашего ПК: 192.168.50.40. IP-адрес разделен точками на четыре октета. В данном примере 1-й октет – 192, 2-й октет – 168, 3-й октет – 50, 4-й октет – 40. Вам необходимо изменить IP-адрес камеры так, чтобы первые три октета совпадали, то есть IP-адрес камеры должен иметь вид: 192.168.50.xx. Четвертый октет IP-адреса каждого устройства обязательно должен быть своим.

Для изменения сетевых настроек в веб-интерфейсе нажмите в главном меню камеры на значок **Настройки** (пиктограмма гаечного ключа Г) и выберите пункт меню **Сеть – LAN** (Рис. 5.30).

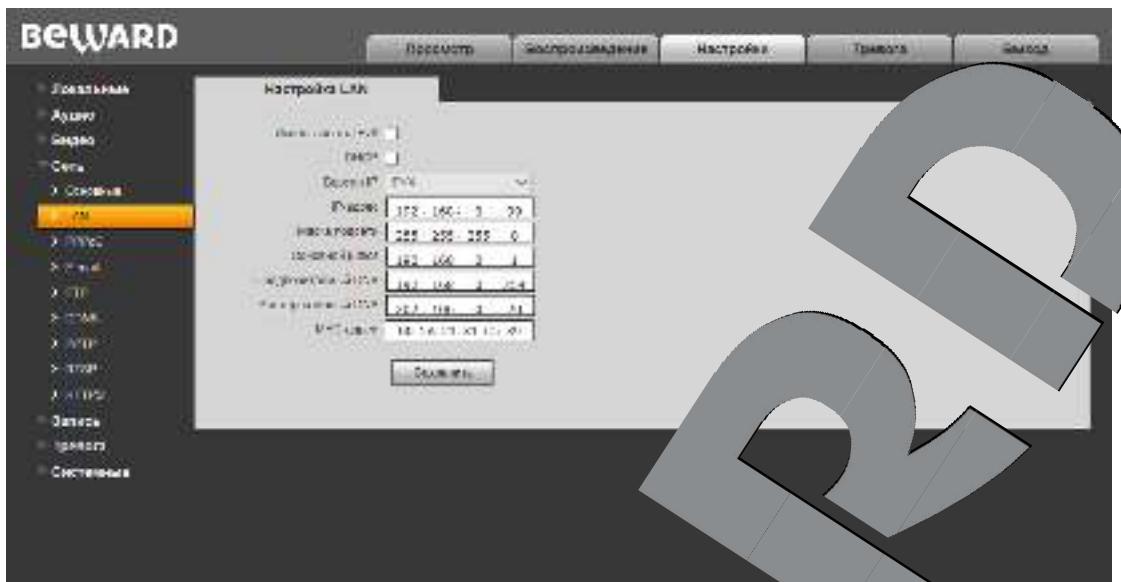


Рис. 5.30.

В текстовых полях **[IP-адрес]**, **[Маска подсети]**, **[Основной шлюз]**, **[Предпочитаемый DNS]**, **[Альтернативный DNS]** введите или выберите такие значения, чтобы камера попала в одну подсеть с остальными устройствами Вашей локальной сети (см. пункты [5.1](#) или [5.1.1](#)) и, в соответствии с ними, установите выбранные параметры.

#### ПРИМЕЧАНИЕ!

В случае необходимости, для изменения параметров устройств обратитесь к Вашему сетевому администратору.

Для применения изменений в настройках сетевых параметров камер нажмите кнопку **[Сохранить]**, после чего появится уведомление о успешном выполнении операции.

После перезагрузки IP-камера будет доступна по заданному Вами IP-адресу.

## 5.6. Возврат настроек подключения ПК в первоначальные значения

Чтобы вернуть значения проводного сетевого подключения к установленным ранее значениям, выполните следующие действия.

Нажмите **Пуск – Панель управления** (Рис. 5.31).



Рис. 5.31

В открывшемся диалоговом окне нажмите [Просмотр состояния сети и задач] в разделе **[Сеть и Интернет]** (Рис. 5.32).

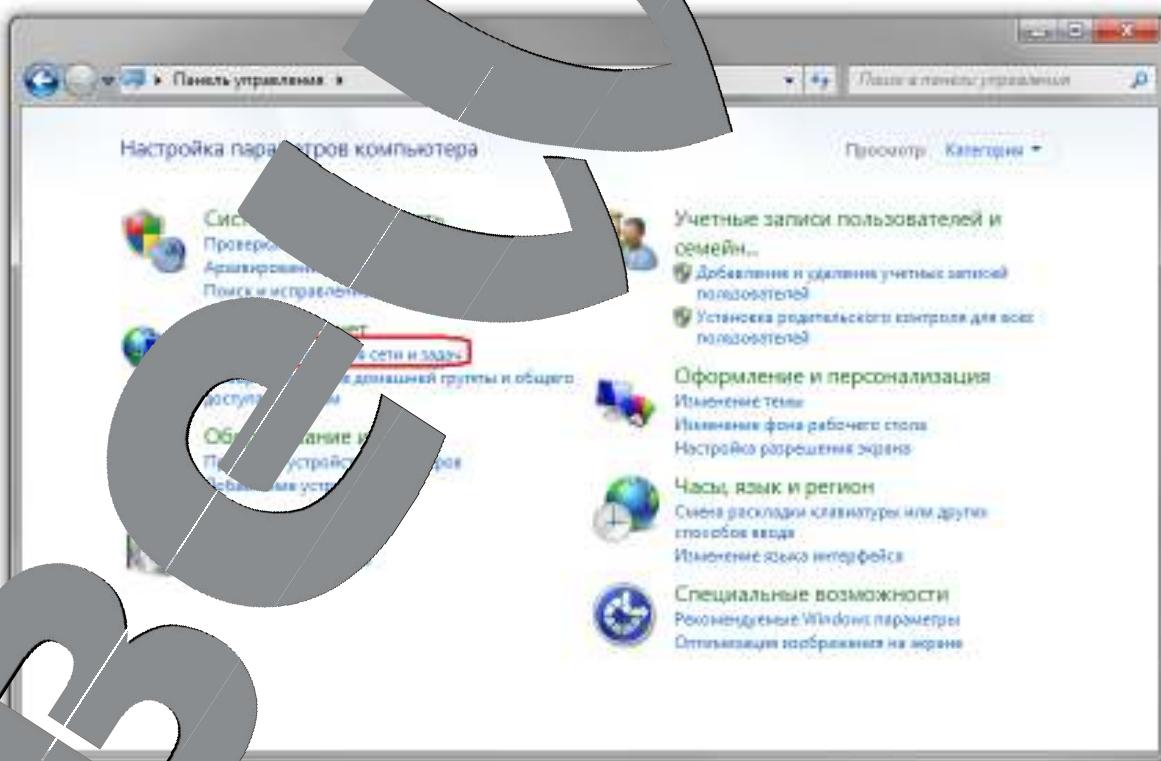


Рис. 5.32

В открывшемся окне нажмите **[Подключение по локальной сети]** (Рис. 5.33).

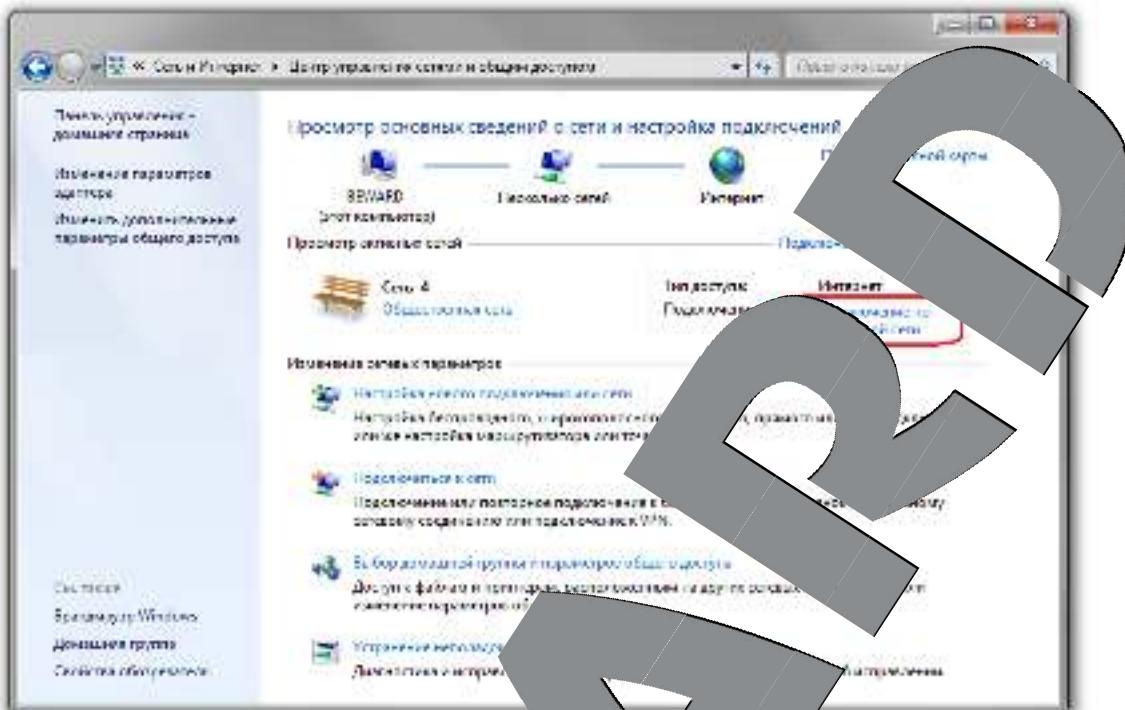


Рис. 5.33

В открывшемся окне нажмите на кнопку [Свойства] (Рис. 5.34).

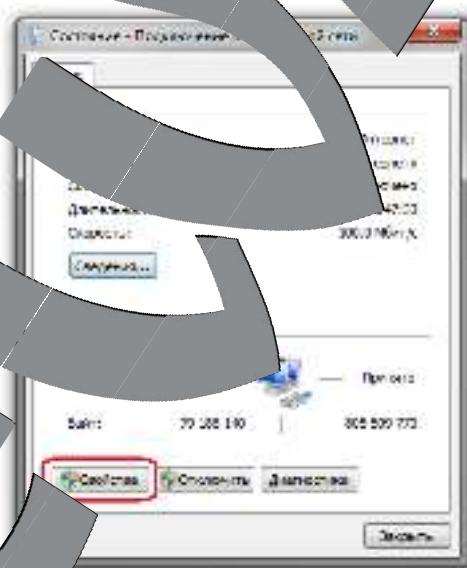


Рис. 5.34

В открывшемся окне свойств сетевого подключения необходимо выбрать пункт [Протокол TCP/IP версия 4 (TCP/IPv4)] и нажать кнопку [Свойства] (Рис. 5.35).

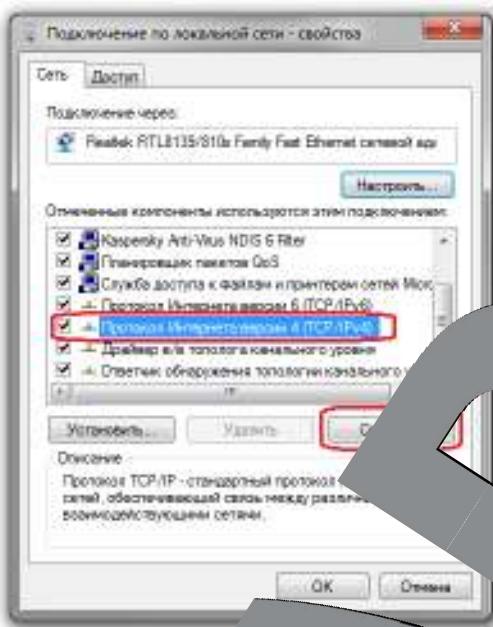


Рис. 5.35

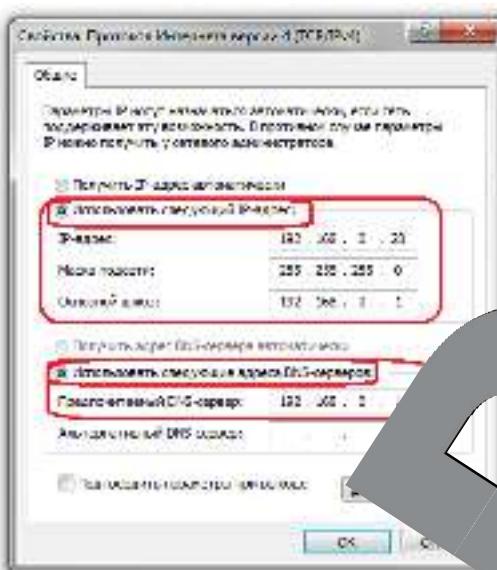
Откроется меню, в котором необходимо выбрать параметры изменения начальных настроек, записанных вами ранее (см. пункты 5.1.1 и 5.1.2 данного Руководства).

Если изначально IP-адрес Вашему ПК был задан автоматически, а DNS-серверы — автоматически, тогда выберите пункты **[Получить IP-адрес автоматически]** и **[Получить адрес DNS-сервера автоматически]**, после чего нажмите кнопку **[OK]** для всех открытых окон (Рис. 5.36).



Рис. 5.36

Если изначально IP-адрес Вашему ПК был задан вручную, тогда выберите пункт **[Использовать следующий IP-адрес]** и заполните необходимые поля (см. пункт 5.1.2 данного Руководства), после чего нажмите кнопку **[OK]** для всех открытых окон (Рис. 5.37).



## 5.7. Проверка правильности подключения IP-камеры к локальной сети

Для контроля правильности подключения камеры к локальной сети необходимо подключиться к камере через браузер Internet Explorer.

Запустите браузер Internet Explorer. Для этого нажмите **Пуск – Все Программы** и выберите строку **[Internet Explorer]**.

Введите в адресной строке браузера IP-адрес, присвоенный камере (например: <http://192.168.0.99>) (Рис. 5.38).

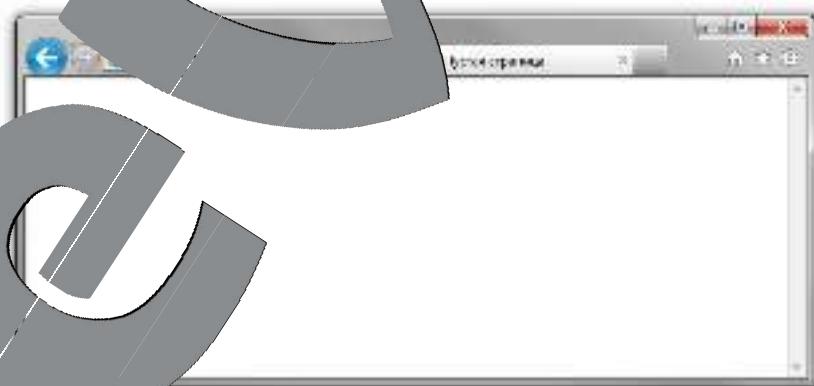


Рис. 5.38

После ввода IP-адреса в настройках откроется окно авторизации. Для авторизации введите имя пользователя и пароль, после чего нажмите **[OK]** (Рис. 5.39).

### ВНИМАНИЕ!

Имя пользователя по умолчанию: **admin**. Пароль по умолчанию: **admin**.



Рис. 5.39

При правильно выполненных действиях Вы можете зайти в веб-интерфейс через браузер и увидеть изображение с Ваших камер (см. Рис. 5.40).

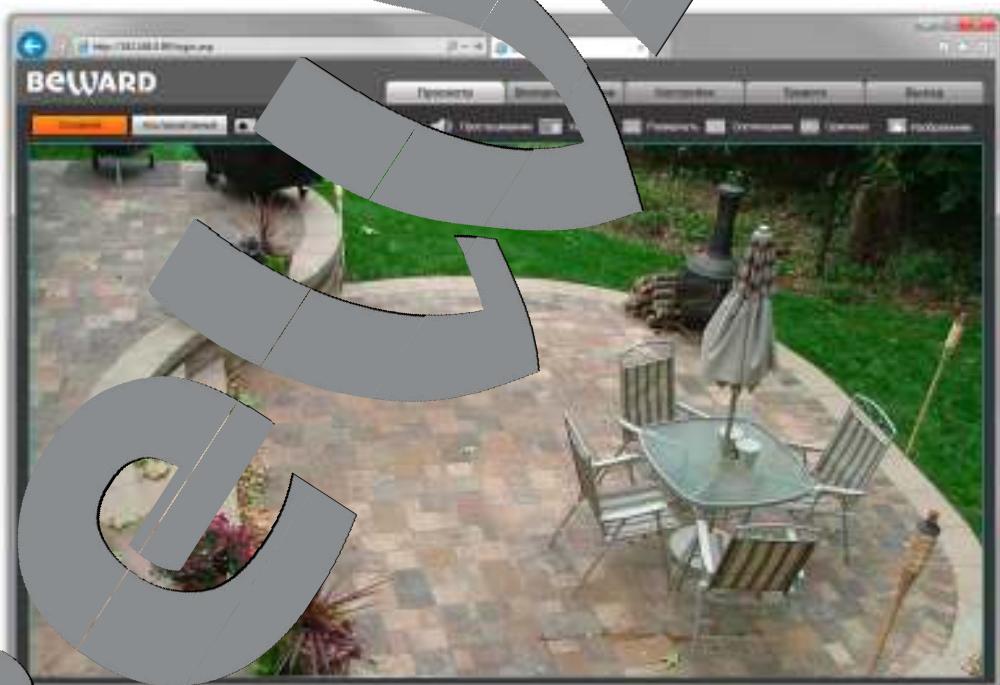


Рис. 5.40

Если неудалось соединиться с камерой, проверьте правильность подключения к проводной сети и повторите начало данной главы и повторите настройку. В случае необходимости обратитесь к Вашему локальному администратору.

## Глава 6. Подключение IP-камеры к сети Интернет

### 6.1. Общие сведения о подключении IP-камеры к сети Интернет

При установке IP-камеры обычно требуется иметь к ней доступ как из локальной сети, но и из сети Интернет.

В этом случае для одновременной работы компьютеров пользователей, IP-камер и другого оборудования в сети Интернет, чаще всего, используется маршрутизатор.

При организации доступа к IP-видеокамерам из сети Интернет, в соответствии с общим правилом, используются следующие три варианта:

1. Имеется выделенный провайдером внешний статический IP-адрес или PPPoE-соединение. При этом, данный IP-адрес (ППпоЕ-адрес или PPPoE-соединение) используется для подключения только одной IP-камеры и не может быть назначен еще какому-либо устройству.
2. Имеется выделенный провайдером внешний статический IP-адрес, который используется для подключения к сети Интернет всей локальной сети, к которой, в свою очередь, планируется подключить IP-камеры и несколько IP-камер. При таком подключении используется один маршрутизатор, при этом число подключаемых камер зависит, в основном, от количества выделенных провайдером доступных маршрутизатором портов.
3. Провайдер не выделяет внешний статический IP-адрес. IP-адрес назначается провайдером динамически, то есть так, что при каждом новом подключении этот адрес присваивается и может меняться в процессе работы (такая ситуация особенно характерна при подключении по технологии DSL и GPRS). В этом случае, чтобы обеспечить возможность подключения одной или нескольких камер к сети Интернет, независимо от того, какой IP-адрес выделен провайдером в данный момент, придется использовать интернет-службы, работающие с динамическими адресами.

Далее в главе будут описаны способы организации доступа к IP-камерам из сети Интернет будут рассмотрены в рабочем примере.

## 6.2. Подключение при статическом внешнем IP-адресе или PPPoE-соединении

### 6.2.1. Использование статического IP-адреса

Для подключения IP-камеры к сети Интернет необходимо изменить ее сетевые параметры в соответствии с данными, полученными от провайдера. Обычно, провайдер предоставляет следующие сетевые настройки: IP-адрес (в данном случае статический), Маска подсети, Сетевой шлюз и адрес DNS-сервера.

Для получения доступа к IP-камере через сеть Интернет с статическим IP-адресу необходимо выполнить следующие шаги:

**Шаг 1:** подключите IP-камеру напрямую к Вашему компьютеру.

**Шаг 2:** измените сетевые настройки проводного соединения IP-камеры (см. пункт [5.5](#) данного Руководства) в соответствии с настройками, предоставленными Вашиим Интернет-провайдером (*Рис. 6.1*).

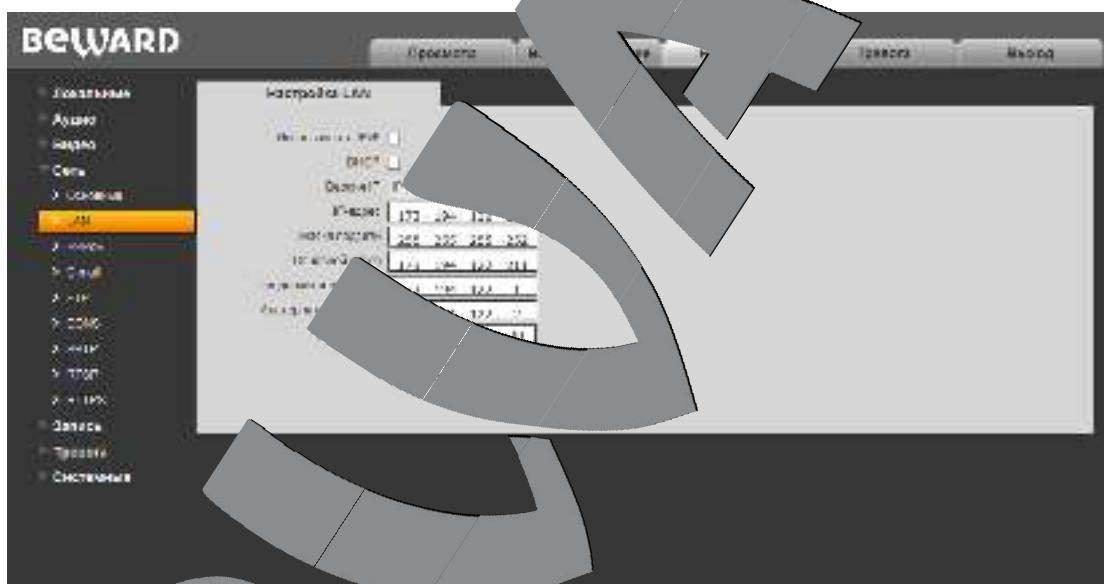


Рис. 6.1

**Шаг 3:** подключите IP-камеру к выделенной сети Ethernet.

Если настройки камеры указаны верно, камера должна быть доступна в сети Интернет.

В приведенном примере провайдер предоставил следующие данные:

- IP-адрес: 173.194.122.202
- Маска подсети: 255.255.255.252
- Сетевой шлюз: 173.194.122.211
- DNS-сервер 1: 173.194.122.1
- DNS-сервер 2: 173.194.122.2

В этом случае, для обращения к IP-камере через сеть Интернет в адресной строке браузера используется следующий запрос: **http://<IP>:<Port>**, где **<IP>** – IP-адрес камеры, **<Port>** – значение HTTP-порта. Так как в данном примере используется значение HTTP-

порта, заданное по умолчанию («80»), то, чтобы обратиться к IP-камере через сеть Интернет, необходимо набрать запрос «<http://173.194.122.202>».

#### ПРИМЕЧАНИЕ!

При подключении к камере через HTTP-порт, заданный по умолчанию (значение равно «80»), запрос в адресной строке браузера имеет вид: **http://<IP>**, где **<IP>** – IP-адрес камеры.

#### 6.2.2. Использование PPPoE-соединения

Интернет-провайдер не всегда может обеспечить подключение по статическому IP-адресу. Чаще всего, провайдер организует доступ в сеть Интернет через PPPoE-соединение. В этом случае, он предоставляет абоненту **логин**, **пароль** и **сервер аутентификации**.

IP-камера B2710DMR поддерживает PPPoE-соединение. Для его использования необходимо выполнить следующие шаги:

**Шаг 1:** подключите IP-камеру к Вашей локальной сети или напрямую к ПК (см. Главу 5).

**Шаг 2:** войдите в меню PPPoE настройки. Для этого выберите в меню **Настройки – Сеть – PPPoE**.

**Шаг 3:** в текстовых полях **[Пользователь]** и **[Пароль]** введите значения, полученные от Интернет-провайдера, а также укажите сервер аутентификации (Рис. 6.2).



Рис. 6.2

**Шаг 4:** для сохранения изменений нажмите кнопку **[Сохранить]**.

**ВАЖНО!** Изменение этих параметров в силу требуется перезагрузка устройства.

Подключите IP-камеру к выделенной сети Ethernet.

**ВНИМАНИЕ!**

После подключения IP-камеры к выделенной сети Ethernet, она будет доступна в сеть Интернет под IP-адресом, присвоенным ей Вашим провайдером и отображаемым в поле [IP-адрес] на странице 6.2.

Для обращения к IP-камере через сеть Интернет, в адресной строке браузера вводится следующий запрос: **http://<IP>:<Port>/**, – где **<IP>** – IP-адрес камеры, назначенный Вашим провайдером при установлении PPPoE-соединения, **<Port>** – значение HTTP-порта (по умолчанию равное «80»).

**ПРИМЕЧАНИЕ!**

При подключении к камере через HTTP-порт, заданный по умолчанию (значение равно «80»), запрос в адресной строке браузера имеет вид: **http://<IP>**, – где **<IP>** – IP-адрес камеры.

### 6.3. Подключение через сеть Интернет к IP-камерам, находящимся в локальной сети

Если доступ в сеть Интернет осуществляется по выделенной линии связи или по ADSL, для подключения локальной сети используется маршрутизатор.

#### ВНИМАНИЕ!

Для использования данного метода подключения необходимо наличие приобретенного Вашим провайдером ПУБЛИЧНЫЙ СТАТИЧЕСКИЙ IP-адрес. Провайдер обычно назначает, как правило, ДИНАМИЧЕСКИЙ ВНУТРЕННИЙ IP-адрес, который доступен только на определенный период времени провайдера. Поэтому уточните тип используемого Вами IP-адреса заранее.

Для того чтобы подключиться к IP-камере из сети Интернет, нужно обратиться по IP-адресу, выданному провайдером (внешний IP-адрес) к маршрутизатору, и к определенному порту.

#### ВНИМАНИЕ!

При обращении из сети Интернет к IP-камерам, находящимся в одной локальной сети, существует только один IP-адрес (IP-адрес, выданный провайдером). Поэтому для доступа к этим камерам необходимо назначить каждой свое значение HTTP-порта.

Для этого требуется выполнение следующих действий:

- Изменить сетевые параметры камеры в соответствии с настройками, принятыми в Вашей локальной сети (см. пункт [5.5](#) для проводного подключения камер к локальной сети).
- Настроить функцию перенаправления портов. Данная функция позволяет перенаправлять обращения из сети Интернет к какому-либо устройству, подключенному к локальной сети, с внешнего WAN-интерфейса маршрутизатора на его внутренний LAN-интерфейс и обеспечивается практически любым современным маршрутизатором.

При этом существуют два способа настройки маршрутизации (перенаправления порта):

1. Использование технологии UPnP в маршрутизаторе и камере;
2. Ручная настройка параметров таблицы маршрутизации.

#### ВНИМАНИЕ!

Технология UPnP в данной моделью камеры не поддерживается.

### 6.3.1. Настройка ручной переадресации портов маршрутизатора

Рассмотрим задачу подключения IP-камеры к сети Интернет с помощью маршрутизатора TP-Link TL-WR2543ND (настройка большинства функций маршрутизаторов различных моделей выполняется схожим образом).

Считаем, что подключение маршрутизатора к локальной сети сети Интернет уже настроено. Маршрутизатор имеет следующий публичный статический IP-адрес – внешний IP-адрес от интернет-провайдера (IP-адрес WAN-интерфейса маршрутизатора): 173.196.125.1.

Локальная сеть имеет IP-адреса в диапазоне «192.168.1.1 – 192.168.1.254», причем «192.168.1.1» – внутренний IP-адрес маршрутизатора (IP-адрес LAN-интерфейса маршрутизатора), «192.168.1.199» – IP-адрес камеры. Для подключения используем компьютер, подключенный к этой локальной сети.

Для подключения IP-камеры к сети Интернет требуется назначить порты, через которые будет осуществляться внешний доступ из сетей маршрутизатором и к видеопотоку с камеры. В локальной сети эти порты по умолчанию не назначены. Для изменения: HTTP-порт – «80», Порт данных – «5000», RTSP-порт – 554.

#### ВНИМАНИЕ!

При обращении из сети Интернет для всех камер, находящихся в одной локальной сети, существует только один IP-адрес (выданный провайдером). Поэтому для доступа к этим камерам необходимо каждой назначить уникальные порты.

Для изменения портов IP-камеры необходимо выполнить следующие действия:

#### ВНИМАНИЕ!

Порт данных обязательно должен отличаться от порта HTTP – «порт в порт». Соответственно, для всех камер необходимо задавать различные значения порта данных.

Шаг 1. Веб-интерфейсе камеры откройте раздел меню **Настройки – Сеть – Основные**.

Шаг 2. В разделе [Порт данных] новое значение, отличное от значения по умолчанию. Например, в качестве порта данных используется порт «5001» (Рис. 6.3).

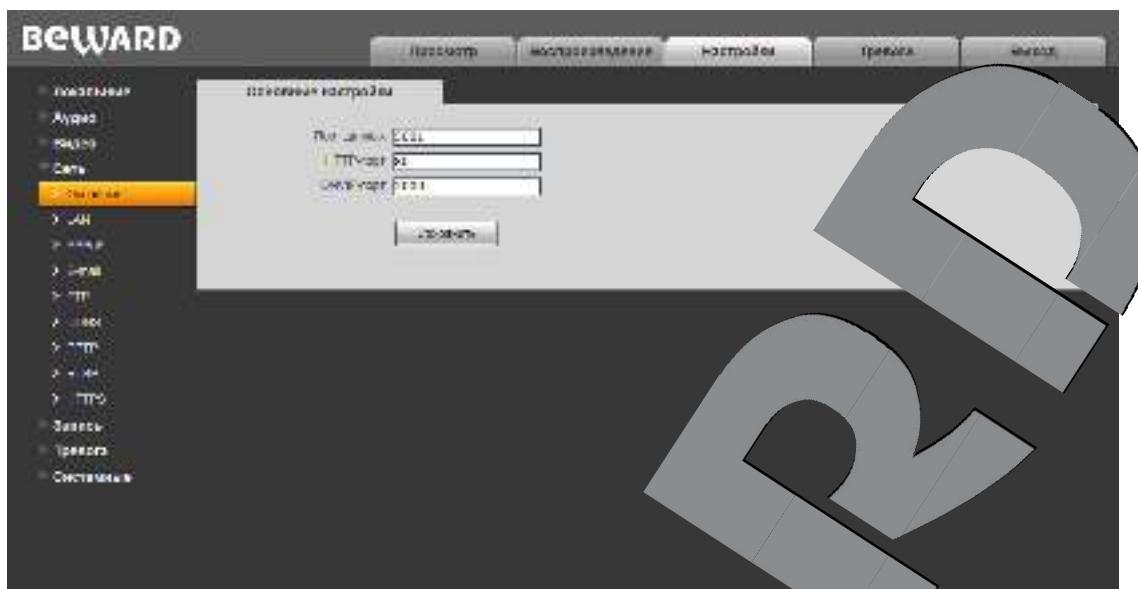


Рис.

**Шаг 3:** для применения настроек нажмите на кнопку [Применить].

Таким образом, порты для доступа к IP-камере при подключении к сети будут: HTTP-порт – «80», Порт данных – «5001», RTSP-порт – «554».

Для второй камеры можно настроить следующие порты: HTTP-порт – «80», Порт данных – «5002», RTSP-порт – «554» и т.д.

Камера настроена. Осталось правильно настроить маршрутизатор.

**Для настройки маршрутизатора выполните следующие действия:**

**Шаг 1:** введите в адресной строке браузера IP-адрес маршрутизатора (в нашем примере – «192.168.1.1»). В появившемся окне авторизации введите логин и пароль. После удачной авторизации с помощью браузера перейдите на главную страницу настроек маршрутизатора (Рис. 6.4).



Рис. 6.4

**Шаг 2:** выберите пункт меню **Forwarding – Virtual Servers**. В появившемся меню нажмите на кнопку [Add New] (Рис. 6.5).



Рис. 6.5

**Шаг 3:** добавьте правила перенаправления портов для IP-камеры (Рис. 6.6). Задайте следующие параметры:

**[Service Port]:** укажите порт, который будет использоваться для доступа к камере из сети Интернет.

#### ПРИМЕЧАНИЕ!

Во избежание конфликтов не используйте для перенаправления портов зарегистрированные значения. Рекомендуется использовать диапазон портов 1124-7999.

**[Internal Port]:** укажите порт, используемый в данный момент для доступа к камере из локальной сети.

**[IP Address]:** укажите IP-адрес камеры, для которой настраивается перенаправление.

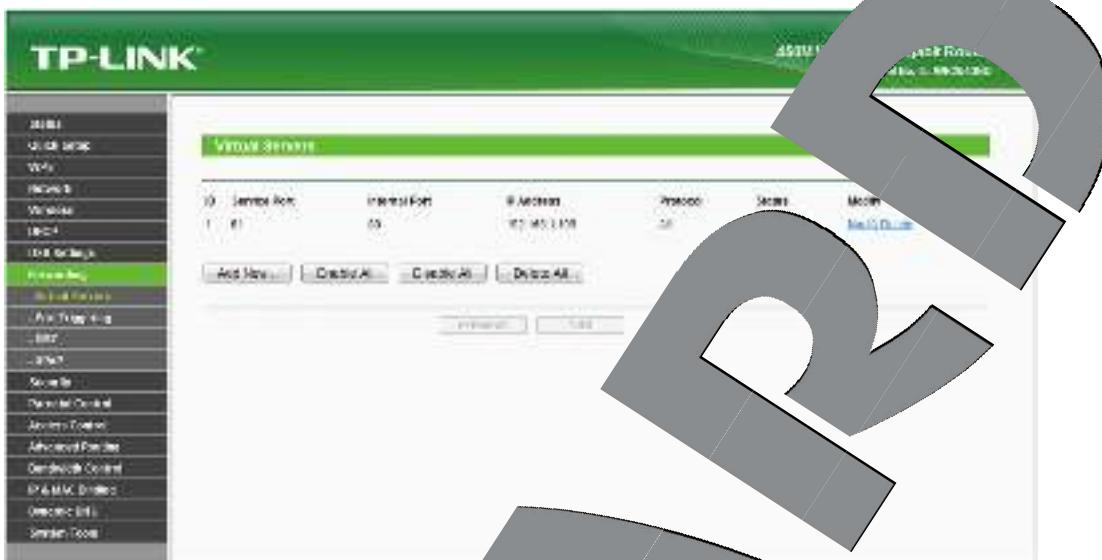
Остальные пункты оставить без изменений.

Добавьте правило для порта 80 (Рис. 6.6).



Рис. 6.6

**Шаг 4:** нажмите кнопку **[Save]**, чтобы сохранить правило. Правило добавлено (Рис. 6.7).



**Шаг 5:** тем же способом добавьте правило для правила RTSP (Рис. 6.8).



Рис. 6.8

**Шаг 6:** следуйте по приведенному для Порта данных (Рис. 6.9).

#### ВНИМАНИЕ!

Напоминаем, что RTSP-порт камеры можно перенаправлять с помощью виртуального сервера, однако для этого необходимо учесть, что данные порты могут различаться и транслироваться «порт в порт»!



Рис. 6.9

**Шаг 7:** Если Вы используете несколько IP-камер, Вам необходимо повторить шаги 2-6 для остальных камер (Рис.6.10).



Рис.6.10

Настройка маршрутизатора завершена.

Теперь, чтобы получить доступ к камере из сети Интернет, надо обратиться к ней по IP-адресу, выделенному вами из архива (внешний IP-адрес маршрутизатора), и назначенному ей порту HTTP.

В рассмотренном примере IP-адрес маршрутизатора – «173.194.122.201». HTTP-порт, на который настроена камера для переадресации, – «81». Значит, для обращения к камере из сети Интернет не обязательно в адресной строке браузера набирать запрос: <http://173.194.122.201:81/>.

## Приложения

### Приложение А. Заводские установки

Ниже приведены некоторые значения заводских установок

Наименование	Значение
IP-адрес	192.168.1.100
Маска подсети	255.255.255.0
Шлюз	192.168.0.1
Имя пользователя (администратора)	admin
Пароль (администратора)	password
HTTP-порт	80
Порт данных	
RTSP-порт	534
SMTP-порт	25

## Приложение В. Гарантийные обязательства

### В1. Общие сведения

- а) Перед подключением оборудования необходимо ознакомиться с Руководством по эксплуатации.
- б) Условия эксплуатации всего оборудования должны соответствовать ГОСТ Р ИСО 150-69, ГОСТ В20.39.304-76 (в зависимости от исполнения устройства).
- в) Для повышения надежности работы оборудования следует изолировать его от бросковых напряжений в сети и обеспечения бесперебойного питания следует установить сетевые фильтры и устройства бесперебойного питания.

### В2. Электромагнитная совместимость

Это оборудование соответствует требованиям электромагнитной совместимости EN 55022, EN 50082-1. Напряжение радиопомех, выделяемых избыточной аппаратурой, соответствует ГОСТ 30428-96.

### В3. Электропитание

Должно соответствовать параметрам, указанным в Руководстве по эксплуатации для конкретного устройства. Для устройств с внутренним источником питания – это переменное напряжение 220 В ±10%, частотой 50 Гц ±3%. Для устройств с внешним стабилизированным адаптером питания – источником питания 5 В ±5% или 12 В ±10% (напряжение пульсаций – не более 10 мВ).

### В4. Заземление

Все устройства, имеющие металлический блок питания, должны быть заземлены путем подключения к специальным контактам блока питания с заземлением или путем непосредственного заземления корпуса, если на нем предусмотрены специальные крепежные элементы заземления. Заземление электропроводки здания должно быть выполнено в соответствии с требованиями СНиП (Правила Устройства Электроустановок). Оборудование с выносными блоками питания и адаптерами также должно быть заземлено, если это предусмотрено специальными контактами корпуса или вилки на шнуре питания. Монтаж воздушных линий передачи и линий, прокладываемых по наружным стенам зданий и на опорах, должен быть выполнен экранированным кабелем (или в металлическом ковше), и линии должны быть заземлены с двух концов. Причем, если один конец экрана подключается к земле в собственном ковше заземления, то второй – подключается к заземлению через разрыв.

## B5. Молниезащита

Молниезащита должна соответствовать РД 34.21.122-87 "Инструкция по устройству молниезащиты зданий и сооружений" и ГОСТ Р 50571.18-2000, ГОСТ Р 50571.20-2000. При прокладке воздушных линий и линий, идущих по наружной стене зданий и по чердачным помещениям, на входах оборудования должны быть установлены устройства молниезащиты.

## B6. Температура и влажность

Максимальные и минимальные значения температуры эксплуатации хранения, а также влажности, Вы можете посмотреть в техническом описании конкретного оборудования. Максимальная рабочая температура – это температура, выше которой не должен нагреваться корпус устройства в процессе длительной эксплуатации.

## B7. Размещение

Для вентиляции устройства необходимо оставить минимум по 5 см свободного пространства по бокам и со стороны задней панели устройства. При установке в телекоммуникационный шкаф или ящик, должна быть обеспечена необходимая вентиляция. Для этого рекомендуется устанавливать в шкафу специальный блок вентиляторов. Температура окружающего воздуха и вентиляция должны обеспечивать необходимый температурный режим оборудования (в соответствии с техническими характеристиками конкретного оборудования).

Место для размещения оборудования должно отвечать следующим требованиям:

- а) Отсутствие влаги и сырости помещений.
- б) Отсутствие в помещении взрыво- и пожароопасных сред.
- в) В помещениях, где установлено оборудование, не должно быть бытовых насекомых.
- г) Запрещается размещать на оборудовании посторонние предметы и перекрывать вентиляционные отверстия.

## B8. Обслуживание

Оборудование необходимо обслуживать с периодичностью не менее одного раза в цикле очистки из него пыли. Это позволит оборудованию работать без сбоев в течение продолжительного времени.

## Соединение интерфейсов

Оборудование должно подключаться в строгом соответствии с назначением и типом установленных интерфейсов.

## B10. Гарантийные обязательства

ООО «НПП «Бевард» не гарантирует, что оборудование будет работать должным образом в различных конфигурациях и областях применения, и не гарантирует, что оборудование обязательно будет работать в соответствии с заявлениями клиента при его применении в специфических целях.

ООО «НПП «Бевард» не несет ответственности по гарантийным обязательствам при повреждении внешних интерфейсов оборудования (сетевые, телефонные, оптические и т.п.) и самого оборудования, возникшем в результате:

- а) несоблюдения правил транспортировки и условия хранения;
- б) форс-мажорных обстоятельств (таких как погодные явления, землетрясение и др.);
- в) нарушения технических требований по размещению, монтажу, подключению и эксплуатации;
- г) неправильных действий при перепрошивке;
- д) использования не по назначению;
- е) механических, термических, химических воздействий, если их параметры выходят за рамки допустимых значений для данных характеристик, либо не предусмотрены технической спецификацией на данное оборудование;
- ж) воздействия высокого напряжения (удары молнии, статическое электричество и т.п.).

## Приложение С. Права и поддержка

### С1. Торговая марка

Copyright © BEWARD 2016.

Некоторые пункты настоящего Руководства, а также разделы меню управления оборудования могут быть изменены без предварительного уведомления.

BEWARD является зарегистрированной торговой маркой ООО «НПП «Бевард». Все остальные торговые марки принадлежат их владельцам.

### С2. Ограничение ответственности

ООО «НПП «Бевард» не гарантирует, что оборудование, описанное в настоящем Руководстве, будет работать должным образом во всех средах и приложениях, и не дает гарантий и представлений, подразумеваемых или выраженных относительно качества, надежности, характеристик, или работоспособности при использовании в различных коммерческих целях. ООО «НПП «Бевард» приложило все усилия, чтобы сделать это Руководство как можно более точным и полным. ООО «НПП «Бевард» отказывается от ответственности за любые опечатки или пропуски, которые, возможно, произошли при написании данного Руководства.

Информация в любой части настоящего Руководства по эксплуатации изменяется и дополняется ООО «НПП «Бевард» без предварительного уведомления. ООО «НПП «Бевард» не берет на себя никакой ответственности за любые погрешности, которые могут содержаться в этом Руководстве. ООО «НПП «Бевард» берет на себя ответственность и не дает гарантий в выпуске обновлений или сохранении актуальности описанных в нем, в любое время без предварительного уведомления. Если Вы получите в этом Руководстве информацию, которая является неправильной или недостоверной, приведя Вас в заблуждение, мы будем Вам крайне признательны за сообщение о неточностях и предложения.

### С3. Радиочастотные ограничения

Это оборудование было протестировано и признано удовлетворяющим требованиям положения о радиочастотных излучениях в устройствах, принадлежащих к классу А, части 15 Правил Федеральной комиссии по связи (FCC). Эти ограничения были разработаны в целях обеспечения защиты от вредных помех, которые могут возникать при использовании оборудования в коммерческих целях. Это оборудование может излучать, генерировать и излучать энергию в радиочастотном диапазоне. Если данное оборудование будет установлено в жилой зоне, оно будет использоваться с отклонениями от настоящего Руководства, оно может оказывать вредное воздействие на качество радиосвязи, а при установке в жилой

зоне, возможно, – на здоровье людей. В этом случае владелец будет обязан исправлять последствия вредного воздействия за свой счет.

#### C4. Предупреждение CE

Это устройство может вызывать радиопомехи во внешней среде. В этом случае пользователь может быть обязан принять соответствующие меры.

#### C5. Поддержка

Для информации относительно сервиса и поддержки, пожалуйста, свяжитесь с сервисным центром ООО «НПП «Бевард». Контактные данные Вы можете найти на сайте <http://www.beward.ru/>.

Перед обращением в службу технической поддержки Вашего устройства, подготовьте следующую информацию:

- Точное наименование и IP-адрес Вашего устройства (в случае приобретения IP-оборудования), дата покупки.
- Сообщения об ошибках, которые появляются с момента возникновения проблемы.
- Версия прошивки и чипсета Вашего оборудования, на которое работало устройство, когда возникла проблема.
- Произведенные Вами действия (по шагам), предпринятые для самостоятельного решения проблемы.
- Скриншоты настроек и параметров Вашего устройства.

Чем полнее будет представлена Вами информация, тем быстрее наши специалисты смогут Вам помочь и решить проблему.

## Приложение D. Совместимое PoE оборудование

Ревизия / SN	Модель	CD600	N630	N37210	N500	N300	B1210R	B2710R	B1210DM	B1710DM	B0DM	B10	B2720DV	B2720DV(Z)	B1710DR	B2710DR	DS03MP	DS05MP	B5650	B2250
B2	D-Link DWL-P200	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	
V4	TP-Link TL-SF1008P	-	-	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	
V2.5	TP-Link TL-SG3424P	-	-	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	
V3 / 2148895002278	TP-Link TL-PoE150S	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	
AF00453500979	Planet POE-173	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	
V2 / AF00094100032	Planet POE-2400	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	
V3 / A310114400490	Planet FSD-804P	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	
A310124200070	Planet FSD-804PS	+	+	-	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	
V2	Planet FNSW-1608PS	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	
A920431700088	Planet FGSW-2612PVM	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	
A920424400021	Planet FGSW-2620PVM	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	
N13196541103443	<u>Beward PD9501G</u>	-	-	-	-	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	-	-	+	+	
2415000211	Beward STL-11XP	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	
1500100213	Beward STL-11HP	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	
1500100066	Beward STL-01P	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	
1400102594	Beward ST-8HP	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	
1100103439	Beward ST-5HP4	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	
1400101877	Beward ST-810HP	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	
1500100027	<u>Beward STP-811HP</u>	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	
1400100675	Beward STW-1622HP	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	
1400100200	Beward STW-0240	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	
1400100141	<u>Beward STW-02404HP</u>	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	

## Приложение Е. Глоссарий

**3GP** – мультимедийный контейнер, определяемый Партнёрским Проектом Третьего поколения (Third Generation Partnership Project (3GPP) для мультимедиа контента для сетей IMTS. Многие современные мобильные телефоны имеют функции записи и просмотра звука и видео в формате 3GP.

**ActiveX** – это стандарт, который разрешает компонентам программного обеспечения взаимодействовать в сетевой среде независимо от языка, используемого для их создания. Веб-браузеры могут управлять элементами, созданными с помощью ActiveX, документами ActiveX и сценариями ActiveX. Элементы управления ActiveX инсталлируются и инсталлируются автоматически, как запрашиваемые. Эта технология не является кроссплатформенной и поддерживается в полном объеме только в среде Windows в браузере Internet Explorer 8.0.

**ADSL (Asymmetric Digital Subscriber Line / Асимметричная цифровая абонентская линия)** – модемная технология, преобразующая аналоговые сигналы, передаваемые посредством стандартной телефонной проводки, в цифровые сигналы (пакеты данных), позволяя во время работы с интернетом звонить по телефону.

**Angle / Угол обзора** – это угол, который образуют лучи, соединяющие заднюю точку объектива и диагональ кадра. Угол зрения показывает съемочное расстояние и чаще всего выражается в градусах. Угол зрения измеряется на линзе, фокус которой установлен в бесконечность. В зависимости от угла обзора, объективы делят на три типа: широкоугольные, нормальные и длиннофокусные. В широкоугольных объективах, которые чаще всего используются для панорамного наблюдения, угол зрения составляет 75 градусов и больше. Нормальные объективы имеют угол зрения от 45 до 65 градусов. Угол зрения длиннофокусного объектива составляет 35 градусов.

**ARP (Address Resolution Protocol / Протокол определения адреса)** – использующийся в компьютерных сетях протокол низкого уровня, предназначенный для определения сетевого уровня по известному адресу сетевого уровня. Наибольшее распространение получил благодаря повсеместности сетей IP, построенных поверх Ethernet. Этот протокол используется для связи IP-адреса с MAC-адресом узла сети. По локальной сети транслируется запрос для поиска узла с MAC-адресом, ветсвязь которого имеет IP-адрес.

**Aspect ratio / Формат экрана** – это форматное отношение ширины к высоте кадров. Обычный формат кадра, используемый для телевизионных экранов и компьютерных мониторов, составляет 4:3. Телевидение высокой четкости (HDTV) использует формат кадра 16:9.

**Authentication / Аутентификация** – проверка принадлежности субъекту доступа предъявленного им идентификатора; подтверждение подлинности. Основные способы аутентификации в компьютерной системе состоит во вводе вашим логином (именного идентификатора, в просторечии называемого «логином» (login) — регистрация имени пользователя) и пароля — некой конфиденциальной информации, знание которой обеспечивает владение определенным ресурсом. Получив введенный вами логин и пароль, компьютер сравнивает их со значением, которое хранится в соответствующей базе данных, и, в случае совпадения, пропускает пользователя на сайт.

**Auto Iris / АРД (Авторегулируемая диафрагма)** – способ автоматического регулирования величины диафрагмы для контроля количества света, попадающего на матрицу. Существует два варианта автоматической регулировки диафрагмы: Direct Drive и Video Drive.

**Biterate / Битрейт (Скорость передачи информации)** – это количество битов, проходящих за единицу времени, скорость прохождения битов информации. Битрейт принято использовать при расчетах с учетом эффективной скорости передачи информации по каналу, то есть сколько битов информации «полезной информации» (помимо таковой, по каналу может передаваться сколько угодно всякая информация).

**BLC (Back Light Compensation / Компенсация фоновой засветки, компенсация заднего света)**. Типичный пример необходимости использования: человек на фоне окна. Электронный затвор камеры не воспринимает интегральную, т.е. общую освещенность сцены, «видимой» камерой через объектив, а воспринимает малую фигуру человека на большом светлом фоне окна выльется в итоге "засветкой" всей картинки. Включение функции «BLC» может в подобных случаях улучшить работу автоматики камеры.

**Bonjour** – протокол автоматической настройки обнаружения сервисов (служб), используемый в операционной системе Mac OS X, начиная с версии 10.2. Служба Bonjour предназначается для использования в доменных сетях и использует сведения (записи) в службе доменных имен (DNS) для обнаружения других компьютеров, равно как и иных сетевых устройств (например, серверов) в близком к пользователю сетевом окружении.

**CIDR (Classless Inter-Domain Routing / Классовая адресация)** – метод адресации, позволяющий гибко управлять пространством IP-адресов, не используя жесткую классовую адресацию. Использование этого метода позволяет экономно использовать ограниченный ресурс IP-адресов, поскольку возможно применение различных подсетей (подсетей) различным подсетям.

**CMOS-матрица** – это светочувствительный элемент, использующийся во многих цифровых камерах и представляющий собой крупную интегральную схему, состоящую из

сотен тысяч зарядов (пикселей), которые преобразуют световую энергию в электронные сигналы. Размер матрицы может составлять 1/4", 1/3", 1/2" или 2/3".

**CGI (Единый шлюзовый интерфейс)** – спецификация языка программирования, определяющая взаимодействие web-сервера с другими CGI-программами. Например, HTML-страница, содержащая форму, может использовать CGI-программу для обработки данных из этой формы.

**CMOS / КМОП (Complementary Metal Oxide Semiconductor / Комплементарный металлооксидный полупроводник)** – это широко используемый тип полупроводника, который использует как отрицательную, так и положительную полуволны электрическую цепь. Поскольку только одна из этих типов цепей может быть заряжена в одно и то же время, то микросхемы КМОПа потребляют меньше электроэнергии, чем микросхемы, использующие только один тип транзистора. Также датчики изображения КМОПа, в которых микросхемах содержат схемы обработки, однако это приводит к тому, что это устройство невозможно использовать с ПЗС-датчиками, которые являются также более энергоемкими в работе.

**DDNS (Dynamic Domain Name System / Динамическая технология доменных имен)** – технология, применяемая для назначения постоянного доменного имени устройству (компьютеру, сетевому накопителю) с динамическим IP-адресом. Это может быть IP-адрес, полученный по DHCP или по IPCP в PPP-соединениях (например, при удалении доступа через модем). Другие машины в Интернете могут устанавливать соединение с этой машиной по доменному имени.

**DHCP (Dynamic Host Configuration Protocol / Протокол динамической конфигурации узла)** – это сетевой протокол, позволяющий компьютерам автоматически получать IP-адрес и другие параметры, необходимые для работы в сети TCP/IP. Данный протокол работает между двумя типами «клиент-сервер». Для автоматической конфигурации компьютер-клиент находит ближайшее сетевое устройство, обращается к так называемому серверу DHCP и получает от него нужные параметры.

**DHCP-рерайтер** – это программа, которая назначает клиентам IP-адреса внутри заданного диапазона в определенный период времени. Данную функцию поддерживают практически все современные маршрутизаторы.

**Digital zoom (цифровое увеличение)** – это увеличение размера кадра не за счет оптического помощника, а при помощи вырезания полученного с матрицы изображения. Камера ничего не увеличивает, просто вырезает нужную часть изображения и растягивает ее до нужного размера.

**Domain / Сервер доменных имен** – также домены могут быть использованы организацией, которые хотят централизованно управлять своими компьютерами (на которых установлены операционные системы Windows). Каждый пользователь в рамках домена получает учетную запись, которая обычно разрешает зарегистрироваться и

использовать любой компьютер в домене, хотя одновременно на компьютер могут быть наложены ограничения. Сервером доменных имен является сервер, который аутентифицирует пользователей в сети.

**Ethernet** – пакетная технология передачи данных преимущественно в локальных компьютерных сетях. Стандарты Ethernet определяют представление соединений и электрические сигналы на физическом уровне, формат кадров и правила предоставления доступом к среде – на канальном уровне модели OSI.

**Factory default settings / Заводские установки по умолчанию** – это установки, которые изначально использованы для устройства, когда оно отгружается с завода в первый раз. Если возникнет необходимость переустановить устройство по заводским установкам по умолчанию, то эта функция применима для большинства устройств, и она полностью переустанавливает любые установки, которые были изменены пользователем.

**Firewall / Брандмауэр** – брандмауэр – это устройство, которое работает как барьер между сетями, например, между локальной сетью и интернетом. Брандмауэр гарантирует, что только зарегистрированным пользователям будет предоставлен доступ из одной сети в другую сеть. Брандмауэром может быть программа обработки, работающее на компьютере, или брандмауэром может быть автономное сетевое устройство.

**Focal length / Фокусное расстояние** – измеряемое в миллиметрах фокусное расстояние объектива камеры, определяющее ширину горизонтальной зоны обзора, которое в свою очередь измеряется в градусах. Фокусное расстояние может измеряться как расстояние от передней главной точки до переднего фокуса (для переднего фокусного расстояния) и как расстояние от задней главной точки до заднего фокуса (для заднего фокусного расстояния). При этом, под главными точками подразумеваются точки пересечения передней (задней) главной плоскости с оптической осью.

**Fps / Частота кадров** – количество кадров, которое видеосистема (компьютерная игра, телевидение, DVD-плеер, видеорегистратор, видеокамера) выдаёт в секунду.

**Frame interlace / Построчное сканирование** – это полное видеоизображение. В формате 2:1 чересстрочно, то есть в интерфейсе RS-170 и в форматах Международного консультативного комитета по радиовещанию, кадр создается из двух отдельных областей по частоте полной развёртки 262.5 или 312.5 на частоте 60 или 50 Гц для того, чтобы избежать цветовых искажений. Каждый кадр, который отобразится на экране на частоте 30 или 25 Гц. В видеокамерах с прогрессивной разверткой каждый кадр сканируется построчно и не является цветовым; большинство из них отображается на частоте 30 и 25 Гц.

**FTP (File Transfer Protocol / Протокол передачи файлов)** – это протокол приложения, который использует набор протоколов TCP / IP. Он используется, чтобы

обмениваются файлами между компьютерами/устройствами в сети. FTP позволяет подключаться к серверам FTP, просматривать содержимое каталогов и загружать файлы с сервера или на сервер. Протокол FTP относится к протоколам прикладного уровня для передачи данных использует транспортный протокол TCP. Команды передачи данных, в отличие от большинства других протоколов передаются по разным портам: команды от клиента к серверу открывают порт на стороне клиента, а команды от сервера к клиенту – на стороне сервера, используется для передачи данных, порт 21 – для приема команд. Порт для приема данных клиентом определяется в диалоге согласия.

**Full-duplex / Полный дуплекс** – полный дуплекс характеризуется собой передачу данных одновременно в двух направлениях. В системах звукосвязи это можно описать, например, телефонными системами. Também называется изометрической связью обеспечивает двухстороннюю связь, но только в одном направлении за один раз.

**G.711** – стандарт для представления 8-битной компрессии ИКМ (ИКМ) сигнала с частотой дискретизации 8000 кадров/секунду. Таким образом, G.711 кодек создаёт поток 64 Кбит/с.

**Gain / Коэффициент усиления** – коэффициент усиления является коэффициентом усиления и экстента, в котором определенный усилитель усиливает силу сигнала. Коэффициенты усиления обычно выражают в единицах мощности. Децибел (дБ) является наиболее употребительным способом для измерения усиления усилителя.

**Gateway / Межсетевой шлюз** – межсетевым шлюзом является сеть, которая действует в качестве точки входа в сеть. Например, в корпоративной сети, сервер компьютера, действующий в качестве межсетевого шлюза, зачастую также действует и в качестве прокси-сервера или сервера сетевой безопасности. Межсетевой шлюз часто связан как с маршрутизатором, который отвечает за направление пакета, который приходит в межсетевой шлюз, или коммутатором, который предоставляет истинный маршрут в и из межсетевого шлюза для каждого пакета.

**H.264** – это международный стандарт кодирования аудио и видео, (другое название 'MPEG-4 радиодиапазона AVC (Advanced Video Coding)'). Данный стандарт содержит ряд новых возможностей, которые значительно повысить эффективность сжатия видео по сравнению с более ранними стандартами (MPEG-1, MPEG-2 и MPEG-4), обеспечивая также более широкое применение в разнообразных сетевых средах. Используется в цифровом телевидении высокого разрешения (HDTV) и во многих других областях цифрового видео.

**HTTP (HyperText Transfer Protocol / Протокол передачи гипертекста)** – это набор правил для передачи файлами (текстовыми, графическими, звуковыми, видео- и другими мультимедийными файлами) в сети. Протокол HTTP является протоколом высшего уровня в

семействе протоколов TCP/IP. В данном протоколе любой пакет передается до получения подтверждения о его правильном приеме.

**HTTPS (Hypertext Transfer Protocol Secure / Защищённый протокол передачи гипертекста)** – расширение протокола HTTP, поддерживающее шифрование. Данные, передаваемые по протоколу HTTP, «упаковываются» в криптографический протокол SSL или TLS, тем самым обеспечивается защита этих данных. В отличие от протокола HTTP по умолчанию используется TCP-порт 443.

**Hub / Сетевой концентратор** - сетевой концентратор, используемый для подключения многочисленных устройств к сети. Сетевой концентратор не передает данные в устройства, подключенные к нему, тогда как коммутатор только передает данные в одно устройство, которое специально предназначено для него.

**ICMP (Internet Control Message Protocol / Протокол управляемых сообщений)** – сетевой протокол, входящий в семейство протоколов TCP/IP. В основном ICMP используется для передачи сообщений об ошибках и о специальных исключительных ситуациях, возникших при передаче данных, например, запрошенная услуга недоступна или хост или маршрутизатор не отвечают.

**IEEE 802.11 / Стандарт IEEE 802.11** – семейство стандартов для беспроводных локальных сетей. Стандарт 802.11 поддерживает передачу данных на скорости 1 или 2 Мбит/сек на полосе 2.4 ГГц. Стандарт IEEE 802.11a задает скорость передачи данных 11 Мбит/сек на полосе 2.4 ГГц, в то время как IEEE 802.11b позволяет задать скорость до 54 Мбит/сек. на полосе 2.4 ГГц.

**Interlaced video / Чересстрочная развертка** – это видеозапись со скоростью 50 изображений (называемых кадрами) в секунду, в которых каждые 2 последовательных поля (половинки кадра) записываются в 1 кадр. Чересстрочная развертка была разработана много лет назад для телевидения и до сих пор широко применяется. Она дает хорошие результаты при просмотре движения в стандартном изображении, хотя всегда существует проблема проскальзывания изображения.

**Internet Explorer** – серия браузеров, разрабатываемая корпорацией Microsoft с 1995 года. Входит в комплект операционных систем семейства Windows. Является наиболее популярным веб-браузером.

**IP66 (Ingress Protection)** – это стандарт защиты оборудования, который описывает способность защитить камеру видеонаблюдения. Первая цифра обозначает уровень защиты от попадания твёрдых частиц (например, цифра 6 обозначает полное исключение попадания частиц). Вторая цифра обозначает уровень защиты от попадания жидкостей

(например, цифра 6 обозначает безупречную работу камеры при воздействии массивных водяных потоков воды или временном обливании.)

**IP-камера** – цифровая видеокамера, особенностью которой является то, что она передает видеопотока в цифровом формате по сети Ethernet, используя протокол IP.

**JPEG (Joint Photographic Experts Group / Стандарт сжатия изображений)** – один из популярных графических форматов, применяемый для хранения фотоизображений и подобных им изображений. При создании изображения JPEG имеется возможность настройки используемого коэффициента сжатия. Так как при более низком коэффициенте сжатия (т.е. с более высоким качестве) увеличивается объем файла, существует выбор между уровнем сжатия изображения и объемом файла.

**Kbit/s (Kilobits per second / Кбит/сек)** – мера измерения скорости потока данных, т.е. это скорость, на которой определенное количество битов проходит через точку за единицу времени.

**LAN (Local Area Network / Локальная вычислительная сеть)** – компьютерная сеть, покрывающая обычно относительно небольшую территорию или небольшую группу зданий (дом, офис, фирму, институт), то есть ограниченную физическую зону.

**Lux / Люкс** – единица измерения освещенности. Определяется как освещенность поверхности площадью 1 кв. см. падающим потоком люмен. Используется для обозначения чувствительности камер.

**MAC-адрес (Media Access Control address / Аппаратный адрес устройства)** – это уникальный идентификатор, присоединенный к сети устройства или, точнее, его интерфейс для подключения к сети.

**Mbit/s (Megabit per second / Мегабит/сек)** – это мера измерения скорости потока данных, т.е. это скорость, на которой биты проходят через заданную точку. Этот параметр обычно используется для обозначать «скорость» сети. Локальная сеть должна работать на скорости 100 Mbit/сек.

**MJPEG** – покадровый метод видеосжатия, основной особенностью которого является сжатие каждого отдельного кадра видеопотока с помощью алгоритма сжатия изображений JPEG. При сжатии методом MJPEG межкадровая разница не учитывается.

**MPEG-4** – международный стандарт, используемый преимущественно для сжатия цифровых изображений и видео. Стандарт MPEG-4 в основном используется для вещания (потоковое вещание), записи фильмов на компакт-диски, видеотелефонии (videotелефон) и широковещания, в которых активно используется сжатие цифровых видео и звука.

**Multicast / Групповая передача** – специальная форма широковещания, при которой копии пакетов направляются определённому подмножеству адресатов. Наряду с приложениями, устанавливающими связь между источником и конкретным получателем, существуют такие приложения, где требуется, чтобы источник послал информацию сразу группе получателей. При традиционной технологии IP-адресации требуется отдельно послать каждому получателю информации посыпать свой пакет данных, то есть одна и та же информация передается много раз. Технология групповой адресации представляет собой обобщение IP-адресации, позволяющее направить одну копию пакета сразу всем участникам. Множество получателей определяется принадлежностью каждого из них к конкретной группе. Рассылку для конкретной группы получают только члены этой группы.

Технология IP Multicast предоставляет ряд существенных преимуществ по сравнению с традиционным подходом. Например, добавление новых пользователей не влечет за собой необходимое увеличение пропускной способности сети. Значительное сокращение нагрузки на посылающий сервер, который больше не обязан поддерживать множество двухсторонних соединений.

Для реализации групповой адресации в локальной сети необходимы: поддержка групповой адресации стеком протоколов TCP/IP, програмная поддержка протокола IGMP для отправки запроса о присоединении к группе, получении группового трафика, поддержка групповой адресации сетевым картой, приложением, использующее групповую адресацию, например, видеоконференции. Протокол «мультicast» использует адреса с 224.0.0.0 до 239.255.255.255. Поддерживается динамическая и статическая групповая адресация. Примером статических адресов являются 224.0.0.1 – адрес группы, включающей в себя все узлы локальной сети, 224.0.0.2 – маршрутизаторы локальной сети. Диапазон адресов с 224.0.0.0 по 224.0.0.255 зарезервирован для протоколов маршрутизации и других низкоуровневых протоколов поддержки групповой адресации. Остальные адреса динамически назначаются приложениями. На сегодняшний день большинство маршрутизаторов поддерживает эту опцию (в меню обычно есть опция, разрешающая IGMP протокол использовать группу).

**NTP (Network Time Protocol / Протокол синхронизации времени)** – сетевой протокол для синхронизации времени с использованием сетей. NTP использует для своей работы протокол UDP.

**NTSC (National Television System Committee / Стандарт NTSC)** – стандарт NTSC является телевизионным и видеостандартом в США. Стандарт NTSC доставляет 525 строк в кадре.

**ONVIF (Open Network Video Interface Forum)** – отраслевой стандарт, определяющий протоколы взаимодействия таких устройств, как IP-камеры, видеорегистраторы и системы

управления видео. Международный форум, создавший данный стандарт, основан компаниями Axis Communications, Bosch Security Systems и Sony в 2002 году с целью разработки и распространения открытого стандарта для систем сетевого видеонаблюдения.

**PAL (Phase Alternating Line / Телевизионный стандарт)** – телевизионный стандарт PAL является преобладающим телевизионным стандартом в Европе. Телевизионный стандарт PAL доставляет 625 строк в кадре на 25 к/сек.

**PoE (Power over Ethernet / Питание через Ethernet)** – технология, позволяющая передавать удалённому устройству вместе с данными электрическую энергию через стандартную витую пару в сети Ethernet.

**Port / Порт** – идентифицируемый номером сетевой ресурс, выделяемый приложению, выполняемому на некотором сетевом хосте, для работы с приложениями, выполняемыми на других сетевых хостах (взаимодействие с другими приложениями на этом же хосте). В обычной клиент-серверной модели сервер ожидает входящих данных или запроса на соединение («слушает порт»), либо передает данные или запрос на соединение на известный порт, открытый приложением на сервером.

**PPP (Протокол двухточечного соединения)** – протокол, позволяющий использовать интерфейс последовательной передачи для связи между двумя сетевыми устройствами. Например, подключение ПК к серверу посредством телефонной линии.

**PPPoE (Point-to-Point Protocol over Ethernet)** – протокол соединения «точка - точка» – протокол для подключения пользователей к Интернету через широкополосное соединение, такое как линия DSL, беспроводное устройство или кабельный модем. С помощью PPPoE и широкополосного модема пользователи локальной сети могут получать доступ с индивидуальным адресом и подлинности к высокоскоростным сетям данных. Объединяя в себе и протокол PPP (Point-to-Point Protocol), протокол PPPoE обеспечивает эффективный способ создания отдельных соединений с удаленным сервером для каждого пользователя.

**Progressive scan / Прогрессивное сканирование** – это технология представления кадров в виде серии изображений, при которой каждый кадр воспроизводится по одной линии в порядке возрастания размещения каждой шестнадцатую долю секунды. То есть сначала проявляются строки 1, затем 2, затем 3 и так далее. Таким образом, изображение не бьется на отдельные строки. В этом случае полностью исчезает эффект мерцания, поэтому видео, снятые с помощью прогрессивного сканирования, получается более высоким.

**RJ45** – специализированный разъём, используемый в телекоммуникациях, имеет 8 контактов. Используется для создания ЛВС с использованием 4-парных кабелей витой пары.

**Router / Маршрутизатор** – это устройство, которое определяет точку ближайшей сети, в которую пакет данных должен быть направлен как в свой окончательный пункт назначения. Маршрутизатор создает и/или поддерживает схему маршрутизации, которая сохраняет информацию, как только она проходит определенных пунктов назначения. Иногда маршрутизатор включен в состав коммутатора.

**RTP (Real-Time Transport Protocol / Транспортный протокол в режиме реального времени)** – это протокол IP для передачи данных (например, аудио или видео) в режиме реального времени. Протокол RTP переносит в своём заголовке дополнительные данные, необходимые для восстановления голоса или видеозображения в приемнике. В заголовке также передаются данные о типе кодирования информации (JPEG, MPEG и т. п.). В заголовке RTP, в частности, передаются временная метка и номер пакета. Эти параметры позволяют при минимальных задержках определить порядок и момент получения каждого пакета, а также интерполировать потерянные пакеты. В качестве низкоуровневого протокола транспортного уровня, как правило, используется протокол UDP.

**RTSP (Real Time Streaming Protocol / Протокол передачи потоков в режиме реального времени)** – это протокол управления, который служит основой для согласования транспортных протоколов, таких как RTP, многоадресной или одноадресной передачи и для согласования используемых устройств. RTSP можно рассматривать как пульт дистанционного управления потоками данных, подключенным к сервером мультимедиа. Серверы RTSP обычно используют RTP в качестве низкоуровневого протокола для передачи аудио- и видеоданных.

**SD (Secure Digital)** – это формат карты флэш-памяти, разработанный для использования в основном в портативных устройствах. На сегодняшний день SD используется в цифровых устройствах, например: в фотоаппаратах, мобильных телефонах, КПК, коммуникаторах и смартфонах, GPS-навигаторах, игровых приставках и некоторых игровых приставках.

**Shutter (Затвор)** – это элемент матрицы, который позволяет регулировать время выдержки и количества света, попавшего на матрицу перед формированием изображения.

**SMTP (Simple Mail Transfer Protocol / Простой протокол передачи почты)** – протокол SMTP используется для отсылки и получения электронной почты. Однако поскольку он является «простым» по своей структуре, то он ограничен в своей возможности по вместимости сообщений на получающем конце, и он обычно используется с одним из двух других протоколов, POP3 или протоколом интерактивного доступа к электронной почте.

(протокол IMAP). Эти протоколы позволяют пользователю сохранять сообщения в почтовом ящике сервера и периодически загружать их из сервера.

**SSL/TSL (Secure Socket Layer / Transport Layer Security / Протокол защищенных сокетов / Протокол транспортного уровня)** – эти два протокола (протокол SSL предшествует протоколу TSL) являются криптографическими протоколами, которые обеспечивают безопасную связь в сети. В большинстве случаев протокол SSL используется через протокол HTTP, чтобы сформировать протокол защищённой передачи текста (протокол HTTPS) в качестве использованного, например, протокола для осуществления финансовых транзакций в электронном виде. Протокол SSL использует сертификаты открытого криптографического ключа, чтобы подтвердить личность сервера.

**Subnet mask / Маска подсети** – битовая маска, определяющая, какая часть IP-адреса узла сети относится к адресу сети, а какая – к адресу конкретного узла в этой сети. Например, узел с IP-адресом 192.168.0.99 под сетевой маской 255.255.255.0 находится в сети 192.168.0.0.

**Switch / Коммутатор** – коммутатором называется сетевое устройство, которое соединяет сегменты сети вместе и выбирает маршрут для пересылки устройством данных к его ближайшему получателю. Слово коммутатор является более простым и более быстрым механизмом, чем сетевой маршрутизатор. Некоторые коммутаторы имеют функцию маршрутизатора.

**TCP (Transmission Control Protocol / Протокол управления передачей)** – один из основных сетевых протоколов Интернета, предназначенный для управления передачей данных в сетях и по протоколу IP/IPv4. TCP – это транспортный механизм, предоставляющий поток данных с предварительным подтверждением соединения, за счёт этого дающий уверенность в достоверности получаемых данных. TCP осуществляет повторный запрос данных в случае потери данных и дублирование при получении двух копий одного пакета (см. также T/TCP).

**TTL (Time-to-Live / Жизненный цикл)** – максимальный период времени или число итераций или переходов, за который IP-дейтаграмма существует (если не указана) может существовать до своего исчезновения. Значение TTL может рассматриваться как верхняя граница времени существования IP-дейтаграммы в сети. Поле TTL устанавливается отправителем дейтаграммы и уменьшается каждым узлом (применяется маршрутизатором) на пути его следования, в соответствии со временем жизни в каждом устройстве или согласно протоколу обработки. Если поле TTL становится равным нулю до того, как дейтаграмма прибудет в пункт назначения, то такая дейтаграмма отбрасывается и отправителю отсылается ICMP-пакет с кодом 11 – «Превышение временного интервала».

**UDP (User Datagram Protocol / Протокол дейтаграмм пользователя)** – это протокол обмена данными с ограничениями на пересылаемые по сети, использующий протокол IP. Протокол UDP является альтернативой TCP. Преимущество протокола UDP состоит в том, что для него необязательна доставка всех данных и некоторые пакеты могут быть пропущены, если сеть перегружена. Это особенно удобно при передаче видеоматериалов в режиме реального времени, так как смысл повторно передавать устаревшую информацию, которая все равно будет отображена.

**UPnP (Universal Plug and Play)** – технология, позволяющая персональным компьютерам и интеллектуальным сетевым системам, а также бытовому оборудованию, развлекательным устройствам или интернет-шлюзам, находящимся между собой автоматически и работать совместно через единую сеть. Платформа UPnP строится на основе таких интернет-стандартов, как XML, SOAP и XML. Технология UPnP поддерживает сетевые инфраструктуры практически любого типа – как проводные, так и беспроводные. В их число, в частности, входят локальные сети Ethernet, беспроводные сети WiFi, сети на основе телефонных линий, оптических кабелей, водопитания и пр. Поддержка UPnP реализована в операционных системах Windows, Mac OS X, Linux и т.д.

**URL (Uniform Resource Locator / Единный указатель ресурсов)** – это стандартизованный способ обозначения адреса ресурса в сети Интернет.

**WAP (Wireless Application Protocol / Беспроводной протокол передачи данных)** – протокол, созданный специально для сетей, где нужно устанавливать связь портативных устройств с помощью Интернета. С помощью WAP пользователь мобильного устройства может загружать различные мобильные цифровые данные.

**Web-server (веб-сервер)** – сервер, принимающий HTTP-запросы от клиентов, обычно веб-браузеров, и выдающий им HTTP-ответы, обычно вместе с HTML-страницей, изображением, файлом медиа-контента или другими данными.

**Wi-Fi (Wireless Fidelity / Беспроводно – «беспроводная точность»)** – торговая марка промышленной ассоциации «Wi-Fi Alliance» для беспроводных сетей на базе стандарта IEEE 802.11. Любое оборудование, соответствующее стандарту IEEE 802.11, может быть признано официальным Wi-Fi Alliance для получения соответствующего сертификата и права использования логотипа Wi-Fi.

**W-LAN / Беспроводная LAN** – это беспроводная локальная сеть, использующая в качестве носителя радиоволны: беспроводное подключение к сети конечного пользователя. Для основы сетевой структуры обычно используется кабельное соединение.

**WPS (Wi-Fi Protected Setup)** – стандарт, предназначенный для полуавтоматического создания [беспроводной домашней сети](#). Протокол призван оказать помощь пользователям, которые не обладают широкими знаниями о безопасности в беспроводных сетях и как следствие, имеют сложности при осуществлении настроек. WPS автоматически определяет имя сети и задает шифрование, для защиты от несанкционированного доступа в сеть, при этом нет необходимости вручную задавать все параметры.

**Алгоритм сжатия видео** – это методика уменьшения размера файла цифровой видеозаписи посредством удаления графических элементов, которые воспринимаемы человеческим глазом.

**Вариофокальный объектив** – объектив, позволяющий использовать различные фокусные расстояния в противоположность объективу с фиксированным фокусным расстоянием, который использует лишь одно фокусное значение.

**Витая пара** – вид кабеля связи, состоящий из одной или нескольких пар изолированных проводников, скрученных между собой и покрытых пластиковой оболочкой. Свивание проводников производится с целью повышения степени связи между собой проводников одной пары (электромагнитное взаимодействие в основном влияет на оба провода пары) и последующего уменьшения электромагнитного помех от внешних источников, а также взаимных наводок при передаче дифференциальных сигналов.

**Выдержка** – интервал времени, в течение которого свет воздействует на участок светочувствительного материала и передаёт информацию матрицы для сообщения ему определённой экспозиции.

**Детектор движения** – аппаратный или программный модуль, основной задачей которого является обнаружение объектов находящихся в поле зрения камеры объективов.

**Детектор саботажа** – это программный модуль, который позволяет обнаруживать такие ситуации, как: размыкание, перекрытие или засвечивание изображения, отворот камеры, частичная потеря сигнала. Принцип действия основан на анализе в режиме реального времени изменений контраста локальных областей кадров из видеопотока, получаемого с помощью детектора. Детектор саботажа автоматически выбирает области кадра, в которых необходимо оценивать изменение контрастности во времени и, если изменение контрастности в этих областях превышает некоторый относительный порог, принимает решение о потере «полезного» видеосигнала.

**Диафрагма** (от греч. *diáphragma* – перегородка) – это отверстие в объективе камеры, которое регулирует количество света, попадающего на матрицу. Изменение размера диафрагмы позволяет контролировать целый ряд показателей, важных для получения качественного изображения.

**Доменное имя** – это определенная буквенная последовательность, обозначающая имя сайта или используемая в именах электронных почтовых ящиков. Доменные имена дают возможность адресации интернет-узлов и расположенных на них ресурсов (веб-сайтов, серверов электронной почты, других служб) в удобной для человека форме.

**ИК-подсветка (ИК- прожектор)** – устройство, обеспечивающее подсветку объекта наблюдения с излучением в инфракрасном диапазоне.

**Камера «день/ночь»** – это видеокамера, предназначенная для работы круглосуточно в разных условиях освещенности. В условиях яркой освещенности изображение цветное. В темное время суток, когда яркий свет пропадает, камера начинает записывать изображение становясь черно-белое, в результате чего повышается чувствительность к свету.

**Кодек** – в системах связи кодек это обычно кодер/декодер. Кодеки используются в интегрированных цепях или микросхемах для преобразования налоговых видео- и аудиосигналов в цифровой формат для последующей передачи. Кодек также преобразует принимаемые цифровые сигналы в аналоговый формат. В кодеке одна микросхема используется для преобразования аналогового сигнала в цифровой и цифрового сигнала в аналоговый. Термин «Кодек» также может относиться к компрессии/декомпрессии, и в этом случае он обычно означает алгоритм или компьютерную программу для уменьшения объема файлов и программ.

**Нормально замкнутые контакты** – такая конструкция датчика, которая в пассивном состоянии имеет замкнутые контакты, а в активном – разомкнутые.

**Нормально разомкнутые контакты** – такая конструкция датчика, которая в пассивном состоянии имеет разомкнутые контакты, а в активном – замкнутые.

**Объектив** – это часть системы видеонаблюдения, предназначенная для фокусировки проекции на матрице видеокамеры.

**Отношение сигнал/шум** – численно определяет содержание паразитных шумов в сигнале. Измеряется в децибелах (дБ). Чем больше значение отношения сигнал/шум для видеосигнала, тем лучше качество изображения и меньше искажений имеет изображение.

**Пиксель** – одна из множества точек, составляющих цифровое изображение. Цвет и яркость каждого пикселя составляет крошечную область изображения.

**Прокси-сервер (Proxy – представитель, уполномоченный)** – служба в интернете, позволяющая клиентам выполнять косвенные запросы к другим серверам. Сначала клиент подключается к прокси-серверу и запрашивает какой-либо ресурс, расположенный на другом сервере. Затем прокси-сервер либо подключается к указанному серверу и получает ресурс у него, либо возвращает ресурс из собственного

кэша. Прокси-сервер позволяет защищать клиентский компьютер от некоторых сетевых атак и помогает сохранять анонимность клиента.

**Протокол** – стандарт, определяющий поведение функций, используемых при передаче данных. Формализованные правила, определяющие следование в строке и формат сообщений, которыми обмениваются сетевые компоненты, находящиеся на одном уровне, но в разных узлах.

**Разрешение изображения** – это количество пикселей, отображаемое на единицу площади изображения. Измеряется в мегапикселях или отображаемых в виде двух величин – высоты и ширины изображения. Высота и ширина также в данном случае измеряются в пикселях.

**Ручная диафрагма** – противоположность автоматической диафрагмы, т.е. настройка диафрагмы камеры должна выполняться вручную для регулировки количества света, достигающего чувствительного элемента.

**Светосила объектива** – это характеристика объектива, показывающая, какое количество света способен пропускать данный объектив. Чем больше максимальный диаметр открытой диафрагмы (или, соответственно, чем меньше диаметр зрачка), тем большее количество света может попасть сквозь объектив на чувствительный элемент. Чем выше светосила объектива.

**Симплекс** – при симплексной связи сетевой кабель или канал связи может использоваться для передачи информации только в одном направлении.

**Уличная видеокамера** – видеокамера наблюдения, которая обладает всеми необходимыми характеристиками защиты от различных внешней среды для работы на улице.

**Цветная видеокамера** – это камера, которая дает цветное изображение. По определению матрицы цвета – это черно-белое изображение, а для получения цветного изображения возле каждой ячейки матрицы формируются цветные фильтры. Первый фильтр привносит красную составляющую изображения, второй зеленую, а третий синюю. Таким образом, три ячейки становятся одной точкой в цветовом формате RGB. Следовательно, вместо трех пикселей на результате съемки изображения мы получаем только один.

**Электромеханический ИК-фильтр** – представляет собой устройство, которое способно в одно мгновение подавлять инфракрасный диапазон при помощи инфракрасного ИК-фильтра, а другом режиме ИК-фильтр убирается электромеханически, таким образом, чтобы дать возможность спектру светоизлучения.