



ТУ 26.30.50-004-38111914-2018

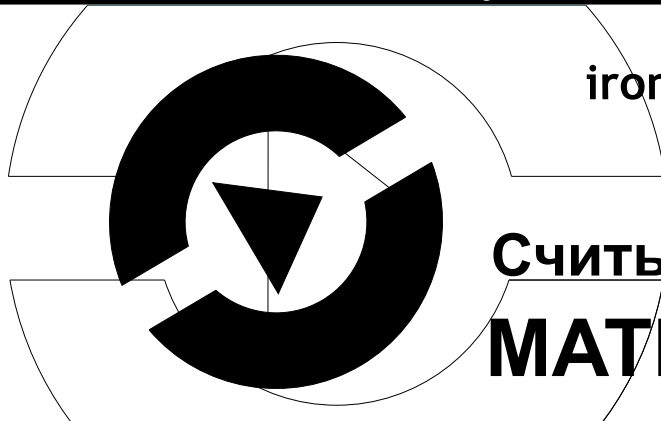
Изготовитель (Продавец) _____ ООО "ABC",

Россия, г. Санкт-Петербург, ул. Бобруйская, д.7 _____

Дата изготовления (Дата продажи) " ____ " _____ 20 ____ г.

www.ironlogic.ru

пс.405



**СЧИТЫВАТЕЛЬ
MATRIX-II**

(мод. Е К)

8. УСЛОВИЯ ЭКСПЛУАТАЦИИ

Температура окружающей среды:от -40°C до +50°C.

Относительная влажность воздуха:не более 98% при 25°C.

При изменении условий эксплуатации технические характеристики изделия могут отличаться от номинальных значений. Считыватель предназначен для эксплуатации в условиях отсутствия: атмосферных осадков, прямых солнечных лучей, песка, пыли и конденсации влаги.

9. ПРАВИЛА ТРАНСПОРТИРОВАНИЯ И ХРАНЕНИЯ

Изделие в упакованном виде может транспортироваться в крытых транспортных средствах любого вида при температуре от -50°C до +50°C, с защитой его от непосредственного воздействия атмосферных осадков, солнечного излучения и механических повреждений, по правилам перевозки грузов, действующих на соответствующем виде транспорта по ГОСТ 23088-80. Изделие должно храниться в условиях группы Л по ГОСТ 15150-69 (температура от +5°C до +40°C, относительная влажность до 80%).

Срок хранения 5 лет.

2. ТЕХНИЧЕСКИЕ ХАРАКТЕРИСТИКИ

Рабочая частота, кГц: 125

Работа с картами (брелками), стандарт: EM-Marine

Дальность чтения, см: 6-8

Протокол подключения внешнего считывателя . . iButton (Dallas Touch Memory)

Количество ключей/карт (max), шт.: 1364

Поддержка ключа DS1996L (при подключении контактора). да

Звуковая/световая индикация: сигнал зумера, двухцветный светодиод

Управление внешним светодиодом и внешним зуммером: да

Выход для подключения замка: МДП-транзистор

Ток коммутации, А: 5

Переключатель для выбора типа замка: . электромагнитный, электромеханический

Установка длительности открывания замка, сек: от 0 до 220

..... (заводское значение - 3 сек)

Напряжение питания постоянного тока, В: 8 - 18

Потребление тока, мА, (max): 45

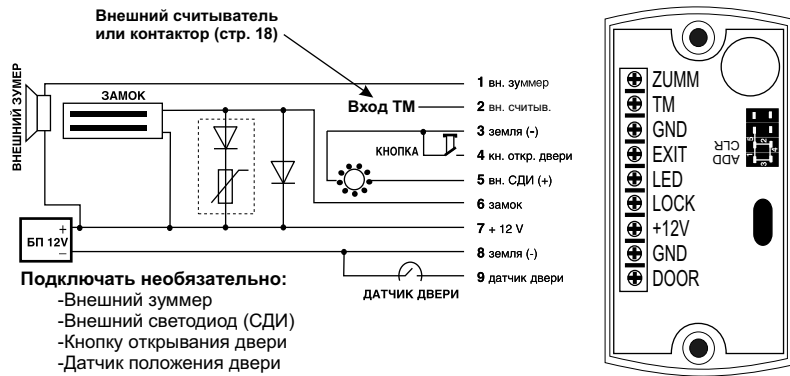


Рис. 6 Подключение внешних устройств

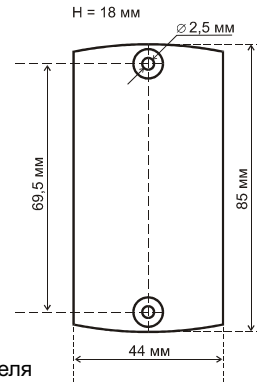
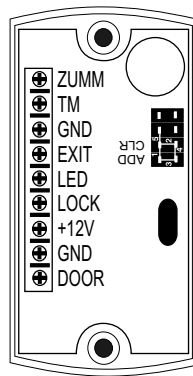


Рис.1 Габаритные размеры считывателя

Управляемое устройство (замок) подключается к клеммам "LOCK" и "+12V".

Важно! Разъём для установки перемычек может быть использован для подключения считывателя к компьютеру с помощью **адаптера компьютерного Z-2 (мод. Base)** и бесплатного программного обеспечения «**BaseZ5R**», доступного по ссылке http://www.ironlogic.ru/il.nsf/htm/ru_base.

6. МОНТАЖ И ПОДКЛЮЧЕНИЕ

Считыватель монтируется на плоской поверхности в месте, обеспечивающем беспрепятственное поднесение к нему proximity-карты.

Для монтажа считывателя MATRIX-II (мод.Е К) выполните следующие операции:

1. Разметьте и просверлите отверстия для крепления под размер отверстий считывателя (рис. 1).

2. Подсоедините подключаемые устройства проводами к разъему считывателя в соответствии со схемой.

В случае, если замок электромеханический, установите защитный диод (см. рис.6) и перемычку - в положение 1 (см. рис.3).

Таблица 1. Назначение клемм

№	Клемма	Назначение
1	ZUMM	Подключение внешнего зуммера. Следует использовать зуммер со встроенным генератором на напряжение 12 вольт и потребляемым током не более 50 мА. Положительный контакт подключается к клемме +12V, а отрицательный к этой клемме
2	TM	Внешний считыватель и контактор
3	GND	Сигнальная земля. Для подключения общих проводов внешнего считывателя, контактора, датчика положения двери или кнопки открывания двери
4	EXIT	Кнопка открывания двери. Замыкание вызывает открывание двери. Рекомендуется подключать с помощью витой пары
5	LED	Внешний светодиод. Выход имеет ограничение тока 20 мА, что позволяет подключать светодиод без резисторов. Положительный провод диода подключается к этой клемме, а отрицательный - к GND
6	LOCK	Клемма для подключения отрицательного провода обмотки замка
7	+12V	+12 вольт. Подключение плюса блока питания и положительного провода обмотки замка
8	GND	Силовая земля. Подключение минуса блока питания
9	DOOR	Подключение датчика положения двери. Рекомендуется витая пара. Срабатывание датчика при открывании двери позволяет досрочно выключить звук на контроллере, а также сэкономить энергию, выключив электромеханический замок после открывания двери или включив электромагнитный замок, только когда дверь уже закрылась

Через 16 секунд после последнего поднесения карты контроллер выходит из режима добавления простых и блокирующих карт.

Положение №4 - выбор электромагнитного замка (в состоянии "закрыто" на замок подано напряжение). **Если перемычка вообще не установлена, то считается, что она "установлена" в положение 4, т.е. выбрано подключение электромагнитного замка.**

Важно! Как известно, электромагнитный замок открывается только после прекращения тока в его катушке, и от скорости падения тока зависит задержка открывания двери.

Для уменьшения этой зависимости в контроллер встроена схема гашения тока, которая превращает «лишнюю» энергию в обмотке замка в тепло, что существенно сокращает время срабатывания замка. Однако возможности схемы не безграничны, и при трафике более 25 проходов за 5 минут она может выйти из строя из-за перегрева. Для защиты схемы гашения тока для таких точек прохода необходимо установить шунтирующий диод параллельно обмотке замка.

После этого время срабатывания (открывания) электромагнитного замка может

Возможные варианты статуса:

- мастер-карта - предназначена только для программирования считывателя Matrix-II (мод. Е К) и не предназначена для прохода;
- простая карта (карта доступа) - предназначена для прохода через точку доступа (кроме режима "Блокировка");
- блокирующая карта - предназначена для прохода через точку доступа (в том числе в режиме "Блокировка"), а также для включения/выключения режима "Блокировка". **Блокирующие карты открывают замок в момент убирания карты от считывателя.**

6. При выпуске считывателя Matrix-II (мод. Е К) память контроллера пуста. Для управления его работой необходимо прежде всего записать в память контроллера информацию о мастер-карте, с помощью которой будет происходить программирование устройства. Порядок записи карт будет описан далее.

5. ПОРЯДОК ИСПОЛЬЗОВАНИЯ ПЕРЕМЫЧЕК

В комплект поставки устройства входит переключатель, который используется для программирования контроллера (всего пять положений) (см. рис.3).

Положение №1 - выбор электромеханического замка (в состоянии “закрыто” с замка снято напряжение).

Положение №2 CLR (очистка) - для стирания памяти контроллера.

Для этого следует выключить питание, установить переключатель и включить питание.

По завершению стирания - серия коротких звуковых сигналов.

*-Стираются и все ключи, и запрограммированное время открывания двери (устанавливается заводское значение - 3 сек).

Положение №3 ADD (добавление) - для добавления простых и блокирующих карт в память контроллера без использования мастер-карты.

Для этого следует выключить питание, установить переключатель и включить питание. После звукового сигнала контроллер находится в режиме добавления простых карт: можно добавить простые (короткое поднесение) и блокирующие (длинное поднесение) карты без использования мастер-карты.

При этом следует учитывать, что запорные устройства, не предполагающие длительное включение, например, электромеханические замки, могут в этом режиме выйти из строя.

Варианты создания автономной системы СКУД на одну дверь:

А. Вход и выход - по картам стандарта EM-Marine:

- на входе - считыватель Matrix-II (мод. Е) (или считыватель CP-Z-2 при скрытой проводке) (см. рис.4);
- на выходе - считыватель/контроллер Matrix-II (мод. Е К) + блок питания + электромагнитный замок или электромеханический замок/защелка.

Б. Вход - по картам стандарта EM-Marine, выход - с помощью кнопки открывания замка (см. рис.5):

- на входе - считыватель/контроллер Matrix-II (мод. Е К);
- на выходе - кнопка открывания замка + блок питания + электромагнитный замок или электромеханический замок/защелка.

8. Считывание памяти контроллера в ключ DS1996L (1кМ,1дМ)

Для считывания памяти контроллера в ключ DS1996L необходимо подключение к считывателю контактора ключей iButton (Dallas Touch Memory) (см. рис.5). Перед выполнением операции считывания память ключа DS1996L должна быть очищена и проинициализирована программой "BaseZ5R".

Переведите контроллер с помощью мастер-карты в режим добавления мастер-карт (см. п.3). Для этого коснитесь мастер-картой считывателя (короткое касание). В момент касания контроллер выдаст короткий звуковой сигнал, подтверждающий опознание мастер-карты, и не более чем через 6 секунд поднесите и удерживайте мастер-карту у считывателя (длинное касание). В момент касания контроллер выдаст два коротких звуковых сигнала, указывающих на второе касание мастер-картой в режиме программирования, и через 6 секунд - один звуковой сигнал, указывающий на переход контроллера в режим добавления мастер-карт. Далее необходимо приложить к контактору ключ DS1996L и удерживать его до серии коротких звуковых сигналов.

4.ПРОГРАММИРОВАНИЕ КОНТРОЛЛЕРА

При описании процедуры программирования удобно пользоваться термином "касание картой считывателя", под которым далее понимается поднесение карты к считывателю на расстояние, обеспечивающее устойчивое чтение номера карты (до 2 см).

Первое включение считывателя Matrix-II (мод. Е К) (в базе контроллера нет ключей).

После подачи питания выдаются короткие звуковые сигналы в течение 16 секунд. Это указывает на то, что память контроллера пуста, и активен режим добавления мастер-карт. **Во время выдачи звуковых сигналов коснитесь картой считывателя.** Это приведёт к записи номера карты в память в качестве **мастер-карты** (мастер-ключа). Прекращение выдачи коротких звуковых сигналов является подтверждением успешной записи первой мастер-карты.

Для добавления дополнительных мастер-карт подносите их по очереди к считывателю с паузой между касаниями не более 16 секунд. На каждое касание новой картой контроллер выдаёт короткий подтверждающий звуковой сигнал.

Блокирующая карта открывает проход в момент убирания карты от считывателя.

Для перевода контроллера в режим “Блокировка” необходимо удерживать блокирующую карту у считывателя около 3 секунд до появления длительного непрерывного звукового сигнала, что соответствует включению режима “Блокировка”. При попытке прохода по простой карте при включённом режиме блокировки доступ через точку прохода (открывание замка) не происходит, а выдаётся серия коротких звуковых сигналов.

Выход из режима “Блокировка” в штатный (общий) режим работы производится:

- с помощью блокирующей карты - удержанием у считывателя до серии коротких звуковых сигналов (аналогично переводу в режим “Блокировка”);
- коротким касанием мастер-картой (до серии коротких звуковых сигналов).

*При пропадании напряжения питания установленный ранее режим “Блокировка” сохраняется и после возобновления подачи питания.

Выход из режима добавления мастер-карт происходит автоматически через 16 секунд после последнего касания. О выходе из режима контроллер информирует серией из 4-х коротких звуковых сигналов.

В дальнейшем для программирования используются мастер-карты.

Если ни одной карты записать не удалось, повторите включение. При пустой базе контроллера (нет ни простых, ни блокирующих, ни мастер-карт) вход в режим записи мастер-карт при подаче питания происходит **автоматически**.

Если мастер-карты утрачены, то для записи новой мастер-карты необходимо **стереть память контроллера**. Это означает, что текущая база ключей будет утрачена.

Считать и затем восстановить память контроллера можно с помощью **считывателя Z-1 (мод. N Z)** и бесплатного программного обеспечения «**BaseZ5R**», доступного по ссылке http://www.ironlogic.ru/il.nsf/htm/ru_base.

В момент третьего касания контроллер выдаст три коротких звуковых сигнала, указывающих на третье касание мастер-картой, и не более чем через 6 секунд поднесите и удерживайте мастер-карту у считывателя (длинное касание). В момент четвертого касания контроллер выдаст четыре коротких звуковых сигнала, и через 6 секунд – серию коротких звуковых сигналов, указывающих на стирание памяти контроллера и выход из режима программирования. После этого мастер-карту следует убрать. Переход в режим программирования будет осуществлен автоматически после включения питания.

*-В момент стирания всей базы с помощью мастер-карты не происходит стирания запрограммированного времени открывания замка.

5. Программирование времени открывания замка (4 к М)

Четыре раза кратковременно коснитесь мастер-картой считывателя. В момент каждого касания контроллер выдаст звуковые сигналы, подтверждающие опознание мастер-карты, а их количество будет соответствовать количеству касаний.

Если поднесённую карту продолжать удерживать у считывателя около 9 секунд, то раздастся длинный звуковой сигнал, оповещающий об изменении статуса данной карты на “блокирующая”. Если поднесённая карта уже имеется в памяти контроллера, то прозвучат два коротких звуковых сигнала. Выход из режима добавления карт происходит либо автоматически через 16 секунд после последнего касания, либо при касании мастер-картой. О выходе из режима контроллер информирует серией из 4 коротких звуковых сигналов.

2. Добавление мастер-карт (1 к М, 1 д М)

Кратковременно коснитесь мастер-картой считывателя (короткое касание). В момент касания контроллер выдаст короткий звуковой сигнал, подтверждающий опознание мастер-карты, и не более чем через 6 секунд коснитесь и удерживайте мастер-карту у считывателя (длинное касание). В момент касания контроллер выдаст два коротких звуковых сигнала, указывающих на второе касание мастер-картой в режиме программирования, и через 6 секунд – один звуковой сигнал, указывающий на переход контроллера в режим добавления мастер-карт. После этого мастер-карту следует убрать.

Для добавления новых мастер-карт подносите их по очереди к считывателю с паузами между касаниями не более 16 секунд. На каждое касание новой картой контроллер выдаст подтверждающий короткий звуковой сигнал. Если карта уже имеется в памяти как мастер-карта, то звуковых сигналов не будет. Выход из режима добавления мастер-карт происходит автоматически через 16 секунд после последнего касания. О выходе из режима контроллер информирует серией из 4 коротких сигналов.

3. Стирание отдельных простых и блокирующих карт с помощью мастер-карты (2 к М, 1 д М)

Два раза кратковременно коснитесь мастер-картой считывателя (короткие касания). В момент первого касания контроллер выдаст короткий звуковой сигнал, подтверждающий опознание мастер-карты. В момент второго касания контроллер выдаст два коротких звуковых сигнала, указывающих на второе касание мастер-картой в режиме программирования, и не более чем через 6 секунд коснитесь и удерживайте мастер-карту у считывателя (длинное касание). В момент третьего касания контроллер выдаст три коротких звуковых сигнала,

и через 6 секунд – один звуковой сигнал, указывающий на переход в режим стирания простых карт. После этого мастер-карту следует убрать. Для стирания простых и блокирующих карт подносите их по очереди к считывателю с паузами между касаниями не более 16 секунд. На каждое касание стираемой картой контроллер выдает подтверждающий короткий звуковой сигнал. Если карты нет в памяти, то два коротких звуковых сигнала. Выход из режима происходит либо автоматически через 16 секунд после последнего касания, либо при касании мастер-картой. О выходе из режима контроллер информирует серией из 4-х коротких звуковых сигналов.

4. Стирание памяти контроллера с помощью мастер-карты (3 к М, 1 д М)

Три раза кратковременно коснитесь мастер-картой считывателя (короткие касания). В момент первого касания контроллер выдаст короткий звуковой сигнал, подтверждающий опознание мастер-карты. В момент второго касания контроллер выдаст два коротких звуковых сигнала, указывающих на второе касание мастер-картой в режиме программирования.

Общие свойства режимов программирования

Для перевода контроллера в нужный режим программирования используются короткие (менее 1 сек) и длинные (около 6 сек) касания мастер-картой. На совершение действий в режиме программирования есть ограничение на время после последнего касания (около 16 сек), после которого контроллер возвращается в исходное состояние, информируя серией из 4 коротких звуковых сигналов.

1. Добавление простых и блокирующих карт (1 д М)

Коснитесь и удерживайте мастер-карту (длинное касание). В момент касания контроллер выдаст короткий звуковой сигнал, подтверждающий опознание мастер-карты, и через 6 секунд - второй сигнал, указывающий на переход контроллера в режим добавления простых и блокирующих карт. После этого мастер-карту следует убрать. Для добавления новых карт подносите их по очереди к считывателю с паузами между касаниями менее 16 секунд. На каждое касание новой картой контроллер выдает короткий звуковой сигнал, подтверждающий запись номера карты в память контроллера и присвоение ей статуса "простая".

В момент четвертого касания контроллер выдаст соответственно четыре звуковых сигнала и перейдет в режим программирования времени открывания замка. В течении 6 секунд от последнего касания необходимо нажать и удерживать кнопку открывания замка в течение времени, необходимого для удержания замка в открытом состоянии. После отпускания кнопки контроллер выдаст серию коротких звуковых сигналов, запишет время в память и выйдет из режима программирования.

6. Режим "Блокировка" (1 д Б)

В режиме "Блокировка" разрешён проход по блокирующим картам и запрещён проход по простым картам. Режим "Блокировка" устанавливается с помощью блокирующих карт (добавление блокирующих карт - см. п.2).

Блокирующая карта предназначена для работы:

- как простая карта доступа в штатном режиме работы (т.е. разрешён доступ для всех простых и блокирующих карт, записанных в памяти контроллера);
- для перевода в режим "Блокировка" (в этом режиме доступ разрешён только по блокирующим картам);
- для перевода в штатный режим работы из режима "Блокировка".

Таблица 2. Режимы программирования

Режимы	Вход в режим программирования	Обозначения
Программирование с помощью мастер-карты		1..5 - количество касаний
1. Добавление простых и блокирующих карт	1дМ	касаний
2. Добавление мастер-карт	1кМ, 1дМ	д – длинное касание
3. Стирание отдельных простых и блокирующих карт	2кМ, 1дМ	(удержание карты
4. Стирание всех карт из памяти контроллера	3кМ, 1дМ	около 6 сек)
5. Установка времени открывания замка	4кМ	к – короткое касание
6. Переход в режим “Блокировка”	1дБ	(поднести карту на
7. Переход в режим “Асепт”	5кМ	время менее 1 сек)
8. Считывание памяти контроллера в ключ DS1996L	1кМ, 1дМ	М – мастер-карта
9. Запись ключей из DS1996L в память контроллера	В режиме первого вкл.	П – простая карта
Программирование с помощью перемычек		Б – блокирующая карта
1. Работа с электромеханическим замком	Положение 1	
2. Стирание памяти	Положение 2	Не устанавливать перемычку в положения, кроме указан-ных, т.к. работоспособность может быть нарушена!
3. Добавление простых карт без мастер-карты	Положение 3	
4. Работа с электромагнитным замком	Положение 4	
5. Переход в режим “Триггер”	Положение 5	

* Отсутствие перемычки равнозначно наличию перемычки в положении 4.

7. Включение режима "Асепт" (5 к М)

Режим "Асепт" применяется для записи в память контроллера всех подносимых к считывателю карт с присвоением статуса “простая карта”.

В данном режиме от карты, подносимой к считывателю, происходит срабатывание на открывание двери, и одновременно карта записывается в память контроллера как простая. Режим используется для восстановления базы пользователей без сбора карт клиентов. Для включения режима необходима мастер-карта. Пять раз кратковременно поднесите мастер-карту к считывателю. В момент каждого касания контроллер выдает звуковые сигналы, подтверждающие опознание мастер-карты, а их количество будет соответствовать количеству касаний. В момент пятого касания контроллер выдаст соответственно пять звуковых сигналов, а через 6 секунд – один длинный звуковой сигнал, подтверждающий переход в режим "Асепт". Для выхода из режима поднесите мастер-карту. Сигнал о выходе – серия коротких звуковых сигналов.

*При пропадании напряжения питания установленный ранее режим "Асепт" сохраняется и после возобновления подачи питания.

Световая и звуковая индикация работы считывателя.

В рабочем состоянии горит красный светодиод, сигнализируя о наличии питания.

При поднесении карты к считывателю возможны следующие варианты:

- **карта есть в базе** контроллера Matrix-II (мод. Е К) - мигает зелёный светодиод, звучат сигналы зуммера, замок открыт на установленное время открывания замка (или до срабатывания датчика положения двери);

- **карты нет в базе** контроллера Matrix-II (мод. Е К) - мигает светодиод (зелёным и красным), раздаются два коротких звуковых сигнала.

При удержании карты в поле считывателя - горит оранжевый светодиод.

Информация о записанных в памяти контроллера ключах переносится в память ключа DS1996L. Далее, используя **считыватель Z-1 (мод. N Z)**, информацию из ключа DS1996L можно перенести в компьютер.

9. Запись информации из ключа DS1996L в память контроллера

Для записи информации из ключа DS1996L в память контроллера устройства Matrix-II (мод. Е К) необходимо подключение контактора ключей iButton (Dallas Touch Memory) (см. рис.5).

База данных должна уже быть записана в ключ DS1996L либо операцией считывания памяти контроллера, либо с помощью программы "BaseZ5R".

Перед записью информации из ключа DS1996L необходимо стереть память контроллера (с помощью мастер-карты или перемычкой). Далее следует выключить и включить питание. Затем в режиме первого включения поднести к контактору ключ DS1996L и удерживать его в контакторе. По окончании записи информации из DS1996L в память контроллера раздастся серия коротких звуковых сигналов. Время записи 1364 ключей - не более 25 секунд.

Режимы работы СКУД с изделием Matrix-II (мод. Е К):

- **штатный** режим - разрешен проход по простым и блокирующим картам;
- режим **“Блокировка”** - разрешен проход по блокирующим картам и запрещён проход по простым картам. Включается и выключается с помощью блокирующей карты. Удобен в случаях, когда, например, необходимо временно ограничить круг лиц, имеющих право доступа в помещение;
- режим **“Асцепт”** - разрешен проход по простым, блокирующим и любым новым картам с автоматической записью всех новых карт в память как простых. Таким образом, через некоторое время контроллер сформирует новую базу данных;
- режим **“Триггер”** - реализует логику работы обычного замка. Каждое поднесение карточки приводит к устойчивому изменению состояния силового ключа и, соответственно, замка на противоположное. При этом при замыкании силового ключа выдаётся один короткий звуковой сигнал, при размыкании - два коротких звуковых сигнала. Режим рассчитан на работу с электромагнитными замками, однако можно использовать и другие запорные устройства.

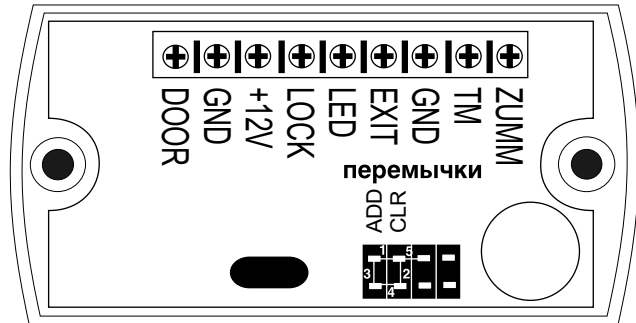


Рис. 3 Положение перемычек

(например, поднести “карту” или поднести “ключ”) - равнозначны. Список карт (ключей) с указанием их статуса называется базой данных СКУД.

4. Программирование считывателя Matrix-II (мод. Е К) определяет набор действий только в отношении контроллера: Запись номера считанной карты в память с присвоением статуса, удаление номера считанной карты и т.д. Собственно же считыватель, входящий в Matrix-II (мод. Е К), всегда осуществляет одни и те же операции: чтение номера подносимой карты и передачу номера контроллеру.

5. Для работы со считывателем Matrix-II (мод. Е К) каждой новой proximity-карте следует задать её статус (определить права владельца карты). Статус карты задаётся в режиме программирования при первом поднесении карты к считывателю. Для изменения статуса карты необходимо сначала удалить карту из памяти контроллера, а потом записать её вновь с присвоением требуемого статуса. Следует иметь в виду, что удаление мастер-карты возможно **только при стирании** или перезаписи **всей памяти** контроллера, т.е. при стирании базы данных СКУД.

возрасти на 1-3 секунды по сравнению с работающей схемой гашения тока. Если такое увеличение времени неприемлемо, то рекомендуется последовательно с диодом установить варистор на напряжение до 14 вольт и рассеиваемой энергией от 0,7 Дж (рекомендуется V8ZA2P) (см. рис.6).

Положение №5 - включение режима "Триггер".

Применительно к электромагнитным замкам: для установки режима следует выключить питание, установить перемычку и включить питание. В этом режиме контроллер может находиться в двух положениях: “закрыто” (на замок подано напряжение) и “открыто” (замок обесточен). Для перехода из одного положения в другое необходимо поднести простую или блокирующую карту, которая записана в память (базу ключей) контроллера.

Внимание! Кнопка открывания замка в этом режиме не работает.

При переходе из одного положения в другое контроллер выдаёт звуковые сигналы:

:- из “открыто” в “закрыто” - один короткий сигнал;

- из “закрыто” в “открыто” - два коротких сигнала.

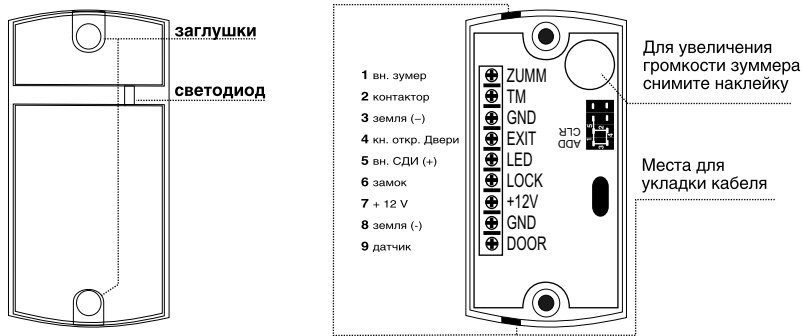


Рис.2 Внешний вид и вид платы считывателя

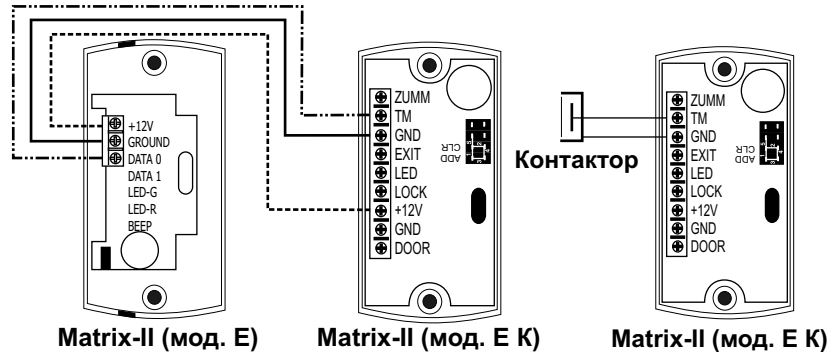


Рис. 4 Подключение внешнего считывателя

Рис. 5 Подключение контактора

Габариты, мм: 85x44x18
Материал корпуса: ABS пластик
Масса, г: 50

3. РАБОТА УСТРОЙСТВА

При использовании устройства следует иметь ввиду следующее.

1. Поскольку считыватель Matrix-II (мод. Е К) фактически представляет собой два устройства в одном корпусе (считыватель и контроллер), то использование термина “считыватель” является условным.

2. В паре “считыватель - контроллер” собственно считыватель предназначен только для чтения номера, записанного в память proximity-карты, и передачи этого номера в контроллер.

3. Действия СКУД определяются наличием или отсутствием номера считанной карты в памяти контроллера, а также присвоенным при записи в память статусом этой карты. Вместо термина “номер карты” часто употребляют термин “ключ”. Поэтому в дальнейшем используемые при описании термины “карта” и “ключ”

3. В зависимости от того, в какую сторону прокладывается кабель подключения считывателя, удалите тонкую перемычку в корпусе считывателя и проложите в него кабель. При подключении питания к считывателю загорается красный светодиод, и считыватель переходит в режим программирования (первое включение - запись мастер-карт - см. разд.4).

4. Установите считыватель и закрепите его винтами.

5. Закройте отверстия на считывателе заглушками из комплекта.

* Для обеспечения стабильной работы не устанавливать считыватели на расстоянии ближе 10 см друг от друга.

7. КОМПЛЕКТ ПОСТАВКИ

-считыватель “Matrix-II (мод. Е К)	1 шт.
- перемычка	1 шт.
- заглушки.....	2 шт.
- шуруп 3x30	2 шт.
- дюбель	2 шт.
- руководство по эксплуатации	1 шт.

1. ОБЩИЕ СВЕДЕНИЯ

Считыватель Matrix-II (мод. Е К) совмещает в себе все возможности считывателя и контроллера в одном корпусе, и предназначен для использования в системах контроля и управления доступом (СКУД) для управления электромагнитными и электромеханическими замками при использовании бесконтактных proximity-карт стандарта EM-Marine.

Считыватель Matrix-II (мод. Е К) позволяют подключить следующее оборудование:

- внешний считыватель proximity-карт, передающий информацию по протоколу iButton или контактор ключей Dallas Touch Memory;
- электромагнитный или электромеханический замок;
- кнопку открывания замка;
- внешний светодиод;
- внешний зуммер;
- датчик положения двери.

10. РЕАЛИЗАЦИЯ И УТИЛИЗАЦИЯ

Реализация. Реализация изделия производится через торговую сеть. При этом наличие лицензии или специальных разрешений у продавца на торговлю данным товаром не требуется.

Утилизация. Отслужившие свой срок изделия следует сдавать на экологически чистую рекуперацию отходов.

Не выбрасывайте электронные изделия в бытовой мусор!

11. ГАРАНТИЙНЫЕ ОБЯЗАТЕЛЬСТВА

Гарантийный срок эксплуатации 12 месяцев со дня продажи.

Основания для прекращения гарантийных обязательств:

- нарушение настоящего Руководства;
- наличие механических повреждений;
- наличие следов воздействия влаги и агрессивных веществ;
- наличие следов некавалифицированного вмешательства в электрическую схему устройства. В течение гарантийного срока Изготовитель бесплатно устраняет неисправности устройства, возникшие по его вине, или заменяет неисправные узлы и блоки. Срок службы изделия 6 лет.

